1. Используя команду cat в терминале операционной системы Linux, создать два файла Домашние животные (заполнив файл собаками, кошками, хомяками) и Вьючные животными заполнив файл Лошадьми, верблюдами и ослы), а затем объединить их. Просмотреть содержимое созданного файла. Переименовать файл, дав ему новое имя (Друзья человека).

cat > Домашние\_животные.txt

cat > Вьючные\_животные.txt

cat Домашние\_животные.txt Вьючные\_животные.txt > tmp.txt

cat tmp.txt

mv tmp.txt Друзья\_человека.txt

2. Создать директорию, переместить файл туда.

mkdir tmp

mv Друзья\_человека.txt tmp

ls -l tmp

3. Подключить дополнительный репозиторий MySQL. Установить любой пакет из этого репозитория.

sudo apt install mysql-server-8.0

ss –tnlp

sudo mysql

4. Установить и удалить deb-пакет с помощью dpkg.

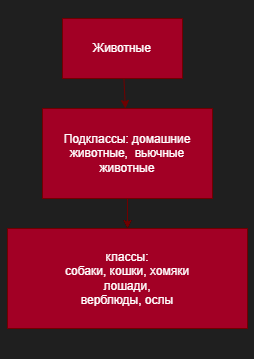
sudo wget <http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/universe/g/gimp/gimp_2.10.30-1build1_amd64.deb>

sudo dpkg -i gimp\_2.10.30-1build1\_amd64.deb

sudo apt -f install

sudo dpkg -r gimp

6. Нарисовать диаграмму, в которой есть класс родительский класс, домашние животные и вьючные животные, в составы которых в случае домашних животных войдут классы: собаки, кошки, хомяки, а в класс вьючные животные войдут: Лошади, верблюды и ослы).



7. В подключенном MySQL репозитории создать базу данных “Друзья человека”

8. Создать таблицы с иерархией из диаграммы в БД

9. Заполнить низкоуровневые таблицы именами(животных), командами которые они выполняют и датами рождения

10. Удалив из таблицы верблюдов, т.к. верблюдов решили перевезти в другой питомник на зимовку. Объединить таблицы лошади, и ослы в одну таблицу.

11.Создать новую таблицу “молодые животные” в которую попадут все животные старше 1 года, но младше 3 лет и в отдельном столбце с точностью до месяца подсчитать возраст животных в новой таблице

12. Объединить все таблицы в одну, при этом сохраняя поля, указывающие на прошлую принадлежность к старым таблицам.

13.Создать класс с Инкапсуляцией методов и наследованием по диаграмме.

14. Написать программу, имитирующую работу реестра домашних животных. В программе должен быть реализован следующий функционал:

14.1 Завести новое животное

14.2 определять животное в правильный класс

14.3 увидеть список команд, которое выполняет животное

14.4 обучить животное новым командам

14.5 Реализовать навигацию по меню

15.Создайте класс Счетчик, у которого есть метод add(), увеличивающий̆ значение внутренней̆int переменной̆на 1 при нажатие “Завести новое животное” Сделайте так, чтобы с объектом такого типа можно было работать в блоке try-with-resources. Нужно бросить исключение, если работа с объектом типа счетчик была не в ресурсном try и/или ресурс остался открыт. Значение считать в ресурсе try, если при заведения животного заполнены все поля