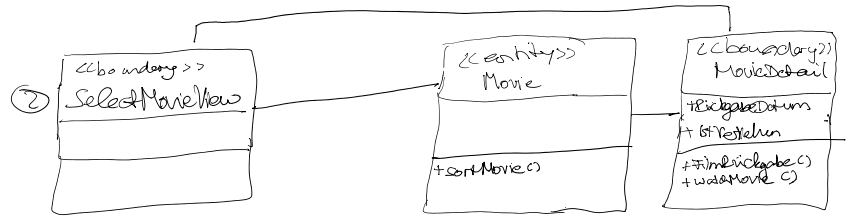
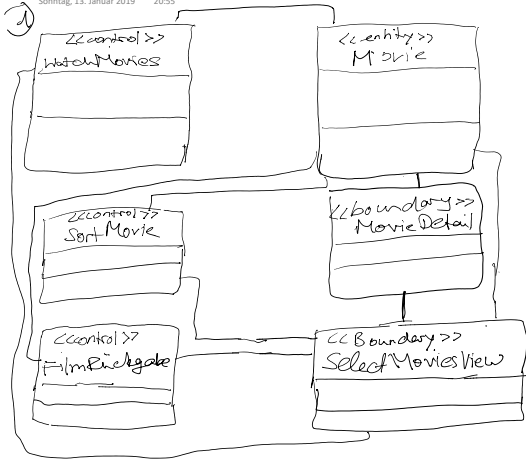


## Aufgabe 2

Sonntag, 13. Januar 2019 20:55



Da WatchMovie, SortMovie und FilmRückgabe Funktionen in Movie bzw. MovieDetail, können die Kontrollklassen aufgelöst werden.

Movie ist einzige Entitätsklasse, da Anlegen Funktion in Movie implementiert.

Alle Kontrollklassen sind Funktionen, die im Hintergrund arbeiten und entsprechend der Beziehungen miteinander agieren.

SelectMoviesView ist Dialogklasse, da hier alles für Benutzerschnittstelle zur Verfügung gestellt wird.