

0.1 Norm

Definitheit: $\|x\| = 0 \Rightarrow x = 0$

absolute Homogenität: $\|\alpha x\| = |\alpha| * \|x\|$

Dreiecksungleichung: $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

0.2 Skalarprodukt

$$\left. \begin{aligned} \langle x + y, z \rangle &= \langle x, z \rangle + \langle y, z \rangle \\ \langle x, y + z \rangle &= \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle \\ \langle \lambda x, y \rangle &= \lambda \langle x, y \rangle \\ \langle x, \lambda y \rangle &= \lambda \langle x, y \rangle \end{aligned} \right\} \text{Linearität}$$
$$\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$$

$$\left. \begin{aligned} \langle x, x \rangle &\geq 0 \\ \langle x, x \rangle &= 0 \Rightarrow x = 0 \end{aligned} \right\} \text{positiv Definitheit}$$

1 Symmetrische, positiv definite Matrix

positiv definit: $x^t A x > 0$ (beliebige Matrix)

alle EW > 0 (symmetrische Matrix)

1.1 Natürliche Matrixnorm

$$\|A\|_{\infty} := \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_{\infty}}{\|x\|_{\infty}} = \max_{\|x\|_{\infty}=1} \|Ax\|_{\infty}$$

$$\|A\| = 0 \Rightarrow A = 0$$

$$\|\lambda A\| = |\lambda| * \|A\|$$

$$\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$$

$$\|A * B\| \leq \|A\| * \|B\|$$

1.2 Zeilensummennorm

= natürliche Matrixnorm

$$\|A\|_{\infty} = \max_{\|x\|_{\infty}=1} \|Ax\|_{\infty} = \max_{i=1, \dots, m} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$$

1.3 Spaltensummennorm

$$\|A\|_1 := \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_1}{\|x\|_1} = \max_{\|x\|_1=1} \|Ax\|_1 = \max_{j=1, \dots, n} \sum_{i=1}^m |a_{ij}|$$

1.4 Spektralnorm

$$\begin{aligned} \|A\|_2 &:= \max_{\|x\|_2=1} \|Ax\|_2 \\ &= \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2} \\ &= \max_{\|x\|_2=1} \langle Ax, Ax \rangle \\ &= \max_{\|x\|_2=1} \langle A^t A x, x \rangle \\ &= \max \sqrt{|\lambda|}, \lambda * \text{EW von } A^t A \end{aligned}$$

1.5 Konditionszahl einer Matrix A

$$\text{cond}(A) = \|A\| * \|A^{-1}\|$$

1.6 Sonderfall symmetrisch, positiv definite Matrix

$$\text{cond}(A) = \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}$$

1.7 Maschienenengenauigkeit eps

$$\text{eps} = \frac{1}{2} b^{-r+1}, IEEE : \text{eps} = \frac{1}{2} * 2^{-52} \approx 10^{-16}$$

1.8 Rundungsfehler

$$\begin{aligned} \text{absolut} : |x - \text{rd}(x)| &\leq \frac{1}{2} b^{-r} b^e \\ \text{relativ} : \left| \frac{x - \text{rd}(x)}{x} \right| &\leq \frac{1}{2} b^{-r+1} = \text{eps} \end{aligned}$$

1.9 Fehler I

$f \in C^{n+1}[a, b], \forall x \in [a, b] \exists \xi_x \in (\overline{x_0, \dots, x_n, x})$, wobei das Intervall das kleinst mögliche Intervall, das alle x_i enthält, s.d.

$$f(x) - p(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \prod_{j=0}^n (x - x_j)$$

1.10 Konditionszahl (relativ)

$$\begin{aligned} k_{ij}(x) &= \frac{\partial f_i}{\partial x_j}(x) \frac{\Delta x_j}{x_j} \\ \frac{\Delta y_i}{y_i} &= \sum_{j=1}^m k_{ij}(x) \frac{\Delta x_j}{x_j} \\ |k_{ij}(x)| &>> 1 \Rightarrow \text{schlecht konditioniert} \end{aligned}$$

$|k_{ij}(x)| \ll 1 \Rightarrow$ gut konditioniert, ohne Fehlerverstärkung
 $|k_{ij}(x)| > 1 \Rightarrow$ Fehlerverstärkung
 $|k_{ij}(x)| < 1 \Rightarrow$ Fehlerdämpfung

1.11 Interpolation

Zuordnung von $g \in P$ zu f durch Fixieren von Funktionswerten

$$g(x_i) = y_i = f(x_i), i = 0, \dots, n$$

1.12 Approximation

$g \in P$ beste Darstellung, z.B.

$$\begin{aligned}
 \max_{a \leq x \leq b} |f(x) - g(x)| & \text{ minimal} \\
 \left(\int_a^b |f(x) - g(x)|^2 dx \right)^{\frac{1}{2}} & \text{ minimal}
 \end{aligned}$$

1.13 Lagransche Darstellung

$$p(x) = \sum_{i=0}^n y_i L_i^{(n)}(x) \in P_n \text{ mit } p(x_j) = y_j$$

Nachteil: Bei Hinzunahme von (x_{n+1}, y_{n+1}) ändert sich das Basispolynom komplett

1.13.1 Newton-Polynome

Bei Hinzunahme von (x_{n+1}, y_{n+1}) muss nur eine neue Rechnung durchgeführt werden, und nicht das gesamte Polynom neu berechnet werden

1.14 Dividierte Differenzen*

$$\begin{aligned}
 y[x_i, \dots, x_{k+1}] &= \frac{y[x_{i+1}, \dots, x_{k+1}] - y[x_i, \dots, x_{i+k-1}]}{x_{i+k} - x_i} \text{ mit } k = 1, \dots, j \text{ und } i = k - j \\
 \text{für beliebige } [\cdot] \text{ } \sigma : 0, \dots, n &\rightarrow 0, \dots, n \text{ gilt } y[\tilde{x}_0, \dots, \tilde{x}_n] = y[x_0, \dots, x_n]
 \end{aligned}$$