

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SOROCABA
CURSO DE TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE
SISTEMAS

ENGENHARIA DE SOFTWARE II

Relatório de Visita Técnica: Levantamento de Requisitos para Plataforma Interativa de Leitura e Parceria com a Biblioteca Municipal de Sorocaba

Disciplina: Engenharia de Software

Prof.º Glauco Todesco

Camila Yuki Pereira Cezar
Lana Lumi Ida Mathias
Luiggi Marcel Dias e Nascimento
Maria José Blondel Enrione
Mirella de Oliveira Faria

Sorocaba
Novembro/2025

1. Introdução e Contexto do Projeto

O presente relatório visa consolidar as informações coletadas durante uma visita à Biblioteca Municipal de Sorocaba, fornecendo subsídios essenciais para o desenvolvimento de uma aplicação de Engenharia de Software voltada para o público leitor.

1.1 Proposta da Aplicação

O projeto consiste em uma plataforma interativa voltada para leitores, com o objetivo de oferecer uma nova experiência aos amantes da leitura. As funcionalidades chave planejadas incluem:

- Criação de perfil de usuário.
- Recomendações personalizadas de obras e lançamentos literários.
- Um espaço de interação entre leitores e autores.
- Funcionalidade para os usuários discutirem sobre suas obras favoritas.
- Organização e participação em eventos presenciais.

1.2 Objetivo da Visita

A visita à Biblioteca Municipal foi realizada para compreender melhor as necessidades de possíveis usuários e analisar como o projeto proposto poderia se comunicar de maneira mais eficaz com a realidade operacional de uma instituição cultural

2. A visita à Biblioteca

A visita à Biblioteca Municipal de Sorocaba “Jorge Guilherme Senger” (localizada no Alto da Boa Vista, próximo à Prefeitura Municipal e à Fatec-Sorocaba) ocorreu no dia 30 de setembro, com a presença dos integrantes do grupo e o professor da disciplina de Banco de Dados, que facilitou o contato com a bibliotecária responsável, Flávia Tamborra.

O objetivo da visita era duplo: analisar a estrutura da biblioteca e compreender melhor as necessidades de possíveis usuários e como o projeto proposto poderia se comunicar melhor com a realidade.

Além da conversa com a bibliotecária sobre a estrutura e os serviços oferecidos o grupo realizou uma etapa fundamental para a validação da

aplicação. Foi deixado um questionário na biblioteca com o objetivo de saber a opinião dos usuários sobre a aderência de uma aplicação com as funcionalidades propostas.

Essa iniciativa é vital para a Engenharia de Software, pois a coleta dessas opiniões garantirá que os requisitos funcionais e não funcionais do sistema (como recomendações personalizadas e a interação entre leitores e autores) estejam alinhados com o interesse e o comportamento do público que frequenta espaços culturais como a Biblioteca Municipal.

3. Análise da Estrutura e Serviços da Biblioteca

Durante a conversa com a bibliotecária, foram obtidos dados relevantes sobre a estrutura e os serviços oferecidos pela biblioteca:

3.1 Acervo e Público

A biblioteca conta atualmente com um acervo de aproximadamente 40 mil títulos. Este acervo está dividido nas seguintes categorias:

- Circulante
- Braille
- Infantil
- Autores Sorocabanos
- Obras Raras

O amplo acervo disponível na biblioteca contribui para que o público frequentador seja muito diverso.

3.2 Sistemas de Gestão e Tecnologia

A biblioteca dispõe de um catálogo do acervo disponível on-line. Este sistema permite que os usuários consultem e reservem títulos.

A bibliotecária relatou que a biblioteca está em um processo de transição do sistema do acervo. Uma nova empresa será responsável pelo banco de dados do acervo. Como este processo ainda não foi iniciado efetivamente, não foi possível obter detalhes sobre a implementação do novo sistema, como e se haverá recatalogação dos títulos ou se os dados existentes serão migrados para a nova empresa.

4. Oportunidades de Desenvolvimento

A análise de requisitos da aplicação se concentra em aspectos sociais e de divulgação, evitando a integração com a gestão interna da biblioteca:

- Requisitos Não Viáveis: A sugestão da bibliotecária de um sistema de alerta sobre o vencimento dos empréstimos foi considerada inviável, pois demandaria acesso direto e manutenção contínua do banco de dados dos usuários da biblioteca.
- Requisitos Viáveis: A aplicação pode cumprir um papel importante na divulgação dos eventos da cidade e região. Isso inclui a promoção das trocas de livros mensais, eventos temáticos com frequência variada e debates com autores que ocorrem no local. A parceria também pode envolver a divulgação do site do acervo da biblioteca para incentivar a população a frequentar esses espaços.

5. Conclusão e Implicações para a Engenharia de Software

A inclusão da pesquisa de opinião (questionário) reforça a abordagem de desenvolvimento focada no usuário, permitindo que o grupo possa adaptar as funcionalidades interativas (perfis e debates) baseadas em dados concretos de aderência.

A confirmação da intenção de coletar a opinião dos usuários justifica o foco nos requisitos sociais da aplicação e no papel de agregador cultural, distanciando-se das complexidades de gestão de acervo, como a transição do sistema do banco de dados.