



Luigi Francesco Vasile

Esperienza

2020

Sviluppo autonomo di programmi extra-curriculari, tra cui:

- Algoritmo per la ricerca di numeri primi inferiori a 10^9
- Algoritmi per la correzione automatica di esercizi di matematica
- Giochi (Tris, Briscola)

Dal 2021 – in corso

Membro del direttivo dell'associazione studentesca “*Impronta Studentesca*”

- Tesoriere (2021 – 2022)
- Presidente (2023 – 2024)
- Consigliere (2025 – in corso)

Febbraio 2022 – Maggio 2022

Tirocinio formativo presso l'Istituto Professionale “Pietro Piazza”, Palermo

- Affiancamento a una docente di matematica
- Apprendimento di metodologie didattiche inclusive, finalizzate a garantire la comprensione dei concetti a tutti gli studenti

Dal 2022 - 2025

Ripetizioni in matematica e fisica

- Ripetizioni per studenti di scuole medie e superiori
- Tutti gli studenti hanno registrato un significativo miglioramento nel rendimento scolastico

Dal 2023 – 2025

Lezioni private per studenti universitari

- Geometria 1
- Analisi matematica 1
- Analisi matematica 1
- Programmazione in C

Dal 2023 – 2025

Rappresentante degli studenti in seno al consiglio di dipartimento di Matematica e Informatica

Settembre 2024 – in corso

Software engineer Sistemi Informativi s.p.a.

- Sviluppo applicazioni web lato backend utilizzando il framework Spring
- Sviluppo applicazioni web lato frontend con Angular

Istruzione

Università degli studi Palermo – Palermo – Sicilia

- **Laurea triennale in Matematica (L – 35)** – conseguita il 13 marzo 2024

- Attualmente iscritto al corso di **Laurea Magistrale in Matematica (LM – 40)**
- In possesso dei 24 CFU in discipline antropo-psico-pedagogiche e metodologie didattiche conseguiti prima di ottobre 2022 (requisito per l'insegnamento)

Leadership

Dirigendo un'associazione studentesca ho avuto modo di imparare a lavorare in team, gestire un gruppo di circa 80 persone e a relazionarmi con varie cariche all'interno di Unipa e dell'ERSU di Palermo.

Capacità e Competenze

Competenze trasversali e personali

- Ottima gestione del tempo
- Capacità organizzative e di pianificazione
- Autonomia operativa
- Adattabilità e flessibilità
- Ascolto attivo e comunicazione efficace
- Pensiero analitico e orientamento al problem solving

Competenze informatiche

- **Linguaggi di programmazione:**

C
Java
HTML
JavaScript
SQL

- **Framework e ambienti di sviluppo:**

Spring
Angular

- **Strumenti e tecnologie:**

Git
JMeter
JBoss

GeoGebra e MATLAB (uso didattico e applicativo)
Pacchetto Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)