Corso di Compilatori A.A. 2023/24

Bacco Luigi, Matricola: 0522501773 Valletta Paolo Carmine, Matricola: 0522501828

Gennaio 2024

1 Introduzione

Il seguente documento contiene le specifiche del linguaggio Toy2.

- La sezione delle specifiche lessicali contiene la lista dei token con i rispettivi pattern
- La sezione delle specifiche sintattiche contiene la grammatica utilizzata con all'interno tutti i non terminali (scritti in minuscolo e maiuscolo) ed i terminali (scritti interamente in maiuscolo), questa sezione contiene inoltre la tabella delle precedenze e i nodi dell'Abstract Syntax Tree
- La sezione delle specifiche semantiche riporta le regole di Type Checking e le tabelle per gli operatori
- La sezione di testing mostra tutti i test effettuati
- La sezione modifiche aggiuntive elenca tutte le modifiche o migliorie effettuate al compilatore

2 Specifiche Lessicali

Token	Pattern
VAR	
COLON	var
ASSIGN	: ^=
SEMI	
COMMA	;
TRUE	,
FALSE	true false
REAL	real
INTEGER	integer
STRING BOOLEAN	string boolean
RETURN	return
FUNCTION	func
TYPERETURN	->
LPAR	(
RPAR)
PROCEDURE	proc
WHILE	while
ENDPROCEDURE	endproc
ENDFUNCTION	endfunc
OUT	out
WRITE	>
WRITERETURN	>!
DOLLARSIGN	\$
READ	<
IF	if
THEN	then
ELSE	else
ENDIF	endif
ELIF	elseif
DO	do
ENDWHILE	endwhile
PLUS	+
MINUS	-
TIMES	*
DIV	/
EQ	=
NE	<>
LT	<
LE	<=
GT	>
GE	>=
AND	&&
OR	
NOT	!
ENDVAR	\\
REF	@
ID	$[a-zA-Z] ([a-zA-Z] [0-9] _)*$
STRING_CONST	\" ~\"
INTEGER_CONST	[0-9]+
REAL_CONST	[0-9]+ ("." [0-9]+)?

3 Specifiche Sintattiche

3.1 Grammatica

```
Program ::= IterNoProcedure Procedure Iter
IterNoProcedure ::= VarDecls \ IterNoProcedure
    Function IterNoProcedure
   | /* empty */
{\rm Iter} ::= {\rm VarDecl} \ {\rm Iter}
    Function Iter
    Procedure Iter
   /* empty */
VarDecl ::= VAR Decls
{\it Decls} ::= {\it Ids} \ {\it COLON} \ {\it Type} \ {\it SEMI} \ {\it Decls}
    Ids ASSIGN Consts SEMI Decls
    Ids COLON Type SEMI ENDVAR
    Ids ASSIGN Consts SEMI ENDVAR
Ids ::= ID COMMA Ids
   | ID
Consts ::= Const COMMA Consts
   Const
Const ::= REAL\_CONST
    INTEGER_CONST
    STRING_CONST
    TRUE
    FALSE
\mathrm{Type} ::= \mathrm{REAL}
    INTEGER
    STRING
    BOOLEAN
Function ::= FUNCTION ID LPAR FuncParams RPAR TYPERETURN Types
COLON Body ENDFUNCTION
```

 $Func Params ::= ID \ COLON \ Type \ Other Func Params$

```
| /* empty */
OtherFuncParams ::= COMMA ID COLON Type OtherFuncParams
  | /* empty */
Types ::= Type COMMA Types
  | Type
Procedure ::= PROCEDURE ID LPAR ProcParams RPAR COLON Body
ENDPROCEDURE
ProcParams::= ProcParamId COLON Type OtherProcParams
  | /* empty */
OtherProcParams ::= COMMA ProcParamId COLON Type OtherProcParams
  | /* empty */
ProcParamId ::= ID
  | OUT ID
Body ::= VarDecl Body
   Stat Body
   | /* empty */
Stat ::= Ids ASSIGN Exprs SEMI
   ProcCall SEMI
    RETURN Exprs SEMI
    WRITE IOArgs SEMI
    WRITERETURN IOArgs SEMI
    READ IOArgs SEMI
    IfStat SEMI
   WhileStat SEMI
FunCall := ID LPAR Exprs RPAR
   | ID LPAR RPAR
ProcCall ::= ID LPAR ProcExprs RPAR
   | ID LPAR RPAR
IfStat ::= IF Expr THEN Body Elifs Else ENDIF
{\bf Elifs}::={\bf Elif}\;{\bf Elifs}
  | /* empty */
Elif ::= ELIF Expr THEN Body
```

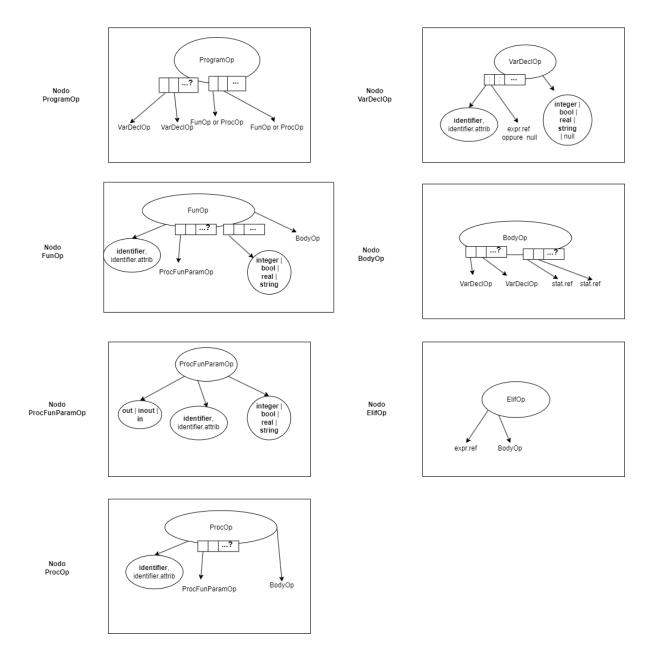
```
Else ::= ELSE \ Body
   | /* empty */
While Stat ::= WHILE Expr DO Body ENDWHILE
IOArgs ::= OtherIOArgs IOArgs
   | DOLLARSIGN LPAR Expr RPAR IOArgs
   | /* empty */
OtherIOArgs ::= OtherIOArgs PLUS OtherIOArgs
   | STRING_CONST
\label{eq:procExprs} \operatorname{ProcExprs} ::= \operatorname{Expr} \, \operatorname{COMMA} \, \operatorname{ProcExprs}
    REF ID COMMA ProcExprs
    Expr
    REF ID
Exprs ::= Expr COMMA Exprs
   Expr
Expr ::= FunCall
    REAL_CONST
    INTEGER_CONST
    STRING_CONST
    ID
    TRUE
    FALSE
    Expr PLUS Expr
    Expr MINUS Expr
    Expr TIMES Expr
    Expr DIV Expr
    Expr AND Expr
    Expr OR Expr
    Expr GT Expr
    Expr GE Expr
    Expr LT Expr
    Expr LE Expr
    Expr EQ Expr
    Expr NE Expr
    LPAR Expr RPAR %PAR
    MINUS Expr\% UMINUS
    NOT Expr
```

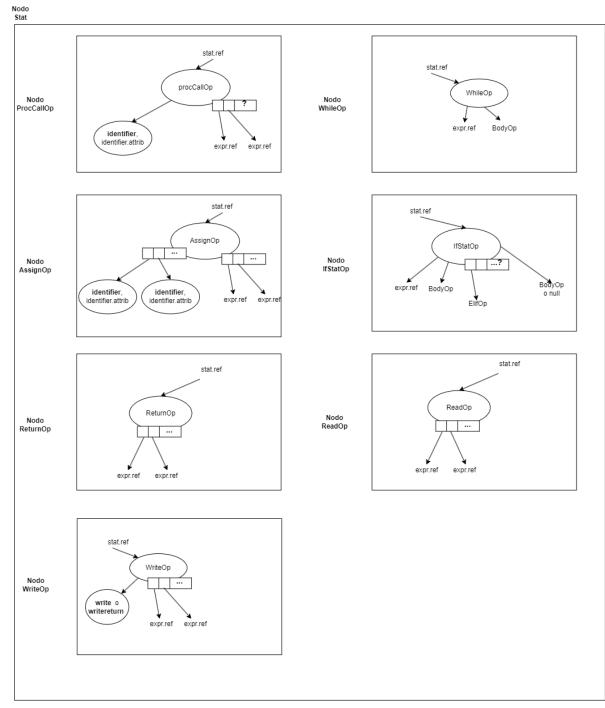
3.2 Tabella delle precedenze

La priorità della seguente tabella viene specificata come nell'ordine fornito da Java CUP, riga più in basso equivale a priorità più alta.

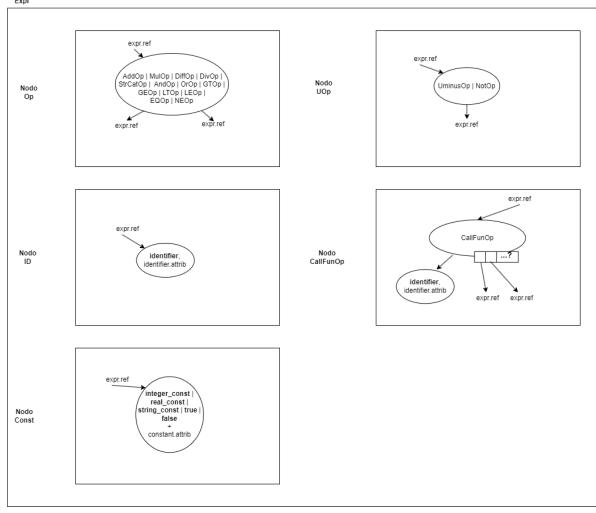
Token	Associatività
ID VAR	SINISTRA
COMMA	SINISTRA
ASSIGN	DESTRA
OR	SINISTRA
AND	SINISTRA
EQ NE	SINISTRA
LE GE GT LT	SINISTRA
PLUS MIUS	SINISTRA
TIMES DIV	SINISTRA
NOT UMINUS	DESTRA
PAR	SINISTRA

3.3 Abstract Syntax Tree









4 Specifiche Semantiche

Identificatore

 $\frac{\Gamma(id){=}\tau}{\Gamma{\vdash}id{:}\tau}$

Costanti

 $\Gamma \vdash \text{real_const} : \text{real}$

 $\Gamma \vdash \text{integer_const} : \text{integer}$ $\Gamma \vdash \text{string_const} : \text{string}$ $\Gamma \vdash \text{true} : \text{boolean}$ $\Gamma \vdash \text{false} : \text{boolean}$

Lista di istruzioni

 $\frac{\Gamma \vdash stmt_1 : notype \ \Gamma \vdash stmt_2 : notype}{\Gamma \vdash stmt_1, \ stmt_2 : notype}$

Chiamata a funzione

$$\frac{\Gamma \vdash f: \tau_1 \times \ldots \times \tau_n -> \sigma_1 \ldots \sigma_m \ \Gamma \vdash e_i: \tau_i^{i \in 1 \ldots n}}{\Gamma \vdash f(e_1, \ldots, e_n): \sigma_1 \ldots \sigma_m}$$

Chiamata a procedura

$$\frac{\Gamma \vdash f: \tau_1 \times \ldots \times \tau_n -> notype \ \Gamma \vdash e_i: \tau_i^{i \in 1 \ldots n}}{\Gamma \vdash f(e_1, \ldots, e_n): notype}$$

Assegnazione

$$\frac{\Gamma(id_i):\tau_i^{i\in 1...n}\ \Gamma\vdash e_i:\tau_i^{i\in 1...n}}{\Gamma\vdash id_1,...,id_n\wedge=e_1,...,e_n:notype}$$

Dichiarazione-Istruzione

 $\frac{\Gamma[id {\rightarrow} \tau] {\vdash} stmt : notype}{\Gamma {\vdash} \tau \ id; \ stmt : notype}$

While

 $\frac{\Gamma \vdash e:boolean \; \Gamma \vdash body:notype}{\Gamma \vdash \textbf{while} \; e \; \textbf{do} \; body \; \textbf{endwhile}:notype}$

If-elseif-else

 $\frac{\Gamma \vdash e_1 : boolean \ \Gamma \vdash body_1 : notype \ \Gamma \vdash e_2, \ ..., \ e_n : boolean \ \Gamma \vdash body_2, \ ..., \ body_n : notype \ body_{n+1} : notype \ \Gamma \vdash \mathbf{if} \ e_1 \ \mathbf{then} \ body_1 \ \mathbf{elseif} \ e_2 \ \mathbf{then} \ body_2 \ ... \ \mathbf{elseif} \ e_n \ \mathbf{then} \ body_n \ \mathbf{else} \ body_{n+1} \ \mathbf{endif} : notype \ body_{n+1} \ \mathbf{endif} : notype \ \mathbf{else} \ body_{n+1} \ \mathbf{endif} : notype \ \mathbf{else} \ \mathbf{else} \ body_{n+1} \ \mathbf{endif} : notype \ \mathbf{else} \ \mathbf{else$

Write

 $\frac{\Gamma {\vdash} e : \tau}{\Gamma {\vdash} {-->} e : notype}$

Read

$$\frac{\Gamma(id{=}\tau)\ \Gamma{\vdash}e:\tau}{\Gamma{\vdash}<{--}\ id\ e:notype}$$

\mathbf{Return}

$$\frac{\Gamma \vdash e_i : \tau_i^{i \in 1...n}}{\Gamma \vdash return \; e_1, \, ..., \, e_n : notype}$$

Operatori Unari

$$\frac{\Gamma \vdash e : \tau_1 \ optype1(op_1, \, \tau_1) = \tau}{\Gamma \vdash op_1 \ e : \tau}$$

op1	operando	risultato
MINUS	integer	integer
MINUS	real	real
NOT	boolean	boolean

Operatori Binari

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau_1 \ \Gamma \vdash e_2 : \tau_2 \ optype2(op_2, \tau_1, \tau_2) = \tau}{\Gamma \vdash e_1 \ op_2 \ e_2 : \tau}$$

op2	operando1	operando2	risultato
DIV	integer	integer	real
ADD	string	integer	string
ADD	integer	string	string
ADD	string	real	string
ADD	real	string	string
ADD	string	boolean	string
ADD	boolean	string	string
ADD, MINUS, TIMES	integer	integer	integer
ADD, MINUS, TIMES, DIV	integer	real	real
ADD, MINUS, TIMES, DIV	real	integer	real
AND, OR	boolean	boolean	boolean
EQ, NE	integer	integer	boolean
EQ, NE	real	integer	boolean
EQ, NE	integer	real	boolean
EQ, NE	real	real	boolean
EQ, NE	string	string	boolean
EQ, NE	boolean	boolean	boolean
LT, LE, GT, GE	integer	integer	integer
LT, LE, GT, GE	real	integer	integer
LT, LE, GT, GE	integer	real	integer
LT, LE, GT, GE	real	real	integer

5 Test

Test	Descrizione
TestCubo	Pass
TestCuboError	Errore: endvar mancante
TestFibonacci	Pass
TestFibonacciError	Errore: manca il return
TestTabelline	Pass
TestTabellineError	Errore: il while non viene chiuso
TestConvertitore	Pass
TestConvertitoreError	Errore: gradi è di tipo integer, ma viene utilizzato
	come se fosse real
TestContaspazi	Pass
TestContaspaziError	Errore: c non è stato dichiarato
Sample	Pass
ProgramEs5	Pass
invalid_bad_funcall	Errore: Chiamata funzione: stampa. Il numero
	dei tipi richiesti: 1 è maggiore del numero dei tipi
	forniti
invalid_bad_proc_decl	Errore: Procedura: sommac non può avere return
invalid_bad_return_type	Errore: Funzione: stampa. Tipo del return: Inte-
	ger non combacia con il tipo di ritorno della fun-
	zione: String
invalid_bad_write_argument	Errore: Manca il Dollaro
invalid_fun_redeclaration	Elemento già dichiarato
invalid_no_out_argument	Pass
invalid_no_out_param	Errore: L'id taglia non deve essere passato per
	riferimento
invalid_no_var_declaration	Errore: L'id result non è stato dichiarato
invalid_num_param	Errore: Chiamata procedura: sommac. Il tipo:
	Real non combacia con il tipo: Integer
invalid_out_expression	Errore: L'id risultato deve essere passato per rifer-
	imento
invalid_param_type	Errore: Chiamata procedura: sommac. Il tipo:
	Integer non combacia con il tipo: Real
invalid_return	La funzione: fib non ha return
invalid_return_mult_assign	Errore: Il numero di assegnazioni è minore dal
. 1:1	numero di id: 4
invalid_var_mult_assign	Errore: L'id sottrazione_res non è stato dichiarato
invalid_var_mult_assign2	Errore: Numero di id: 2 è diverso dal numero di
. 1.1	costanti: 3
invalid_var_redeclaration	Errore: Elemento già dichiarato
valid1	Pass
valid2	Pass
valid3	Pass
valid4	Pass

6 Modifiche Aggiuntive

• La grammatica è stata modificata perché risultava incorretta, in particolare sono state effettuate le seguenti modifiche:

Program ::= IterNoProcedure Procedure Iter

```
IterNoProcedure ::= VarDecls IterNoProcedure
| Function IterNoProcedure
| /* empty */

IOArgs ::= OtherIOArgs IOArgs
| DOLLARSIGN LPAR Expr RPAR IOArgs
| /* empty */

OtherIOArgs ::= OtherIOArgs PLUS OtherIOArgs
| STRING_CONST
```

- Il file di test (invalid_no_out_argument) fornito dal prof. è corretto anche se chiamato invalid
- Il file di test (invalid_out_expression) fornito dal prof. non veniva trovato a causa di una lettera mancante nel nome, quest'ultima è stata modificata per il garantire il corretto ritrovamento del file
- All'interno delle funzioni viene effettuato il controllo del return, se è presente un blocco if, in tutti i body del blocco if, ovvero anche gli elseif ed else. Ovviamente il compilatore non darà errore se è stato inserito un return fuori dal blocco if. Questa modifica funziona anche in presenza di più blocchi if adiacenti o innestati. Esempi di codice corretti e scorretti:
 - Corretto

```
func funzione(num : integer)->integer:
    if num>0 then
        num^=3;
    endif;
    return num;
endfunc
```

- Corretto

```
func funzione(num : integer)->integer:
   if num>0 then
        num^=3;
        return num;
endif;
```

endfunc

```
- Corretto
          func funzione(num : integer)->integer:
              if num>0 then
                   num^=3;
                   return num;
              elseif num<3 then
                   num^=0;
                   return num;
              else
                   return 0;
              endif;
          endfunc
- Non Corretto: manca return nell'else
          func funzione(num : integer)->integer:
              if num>0 then
                   num^=3;
                   return num;
              else
                   num^=0;
              endif;
          endfunc
- Non Corretto: manca return nell'elseif
          func funzione(num : integer)->integer:
              if num>0 then
                   num^=3;
                   return num;
              elseif num<3 then
                   num^=0;
              endif;
          endfunc
- Non Corretto: manca return nell'else
          func funzione(num : integer)->integer:
              if num>0 then
                   num^=3;
                   return num;
               elseif num<3 then
```

num^=0;

```
return num;
else
    num^=3;
endif;
endfunc
```