# Basi Di Dati e di conoscenza

Modelli dei dati

### Contenuti della Lezione

- DBMS vs file system
- Modello di rappresentazione dei dati
- Schemi ed istanze
- Architettura di un DBMS
- Indipendenza logica e fisica
- Linguaggi per basi di dati
- Attori del sistema

# DBMS vs file system

- L'efficienza di un sistema si misura (come in tutti i sistemi informatici) in termini
  - di tempo di esecuzione (tempo di risposta) e spazio
  - di memoria (principale e secondaria).
- I DBMS, a causa della varietà di funzioni, non sono necessariamente più efficienti dei file system.
- L'efficienza è il risultato della qualità del DBMS e delle applicazioni che lo utilizzano.

# DBMS vs file system

- La gestione di insiemi di dati grandi e persistenti è possibile anche attraverso sistemi più semplici — gli ordinari file system dei sistemi operativi
- I file system prevedono forme rudimentali di condivisione: "tutto o niente". Nei DBMS, è consentita una maggiore flessibilità
- I DBMS estendono le funzionalità dei file system, fornendo più servizi ed in maniera integrata (efficacia)

# DBMS vs file system

- Nei programmi tradizionali che accedono a file, ogni programma contiene una descrizione della struttura del file stesso, con i conseguenti rischi di incoerenza fra le descrizioni (ripetute in ciascun programma) e i file stessi.
- Nei DBMS, esiste una porzione della base di dati (il catalogo o dizionario) che contiene una descrizione centralizzata dei dati, che può essere utilizzata dai vari programmi.

### Contenuti della Lezione

- DBMS vs file system
- Modello di rappresentazione dei dati
- Schemi ed istanze
- Architettura di un DBMS
- Indipendenza logica e fisica
- Linguaggi per basi di dati
- Attori del sistema

- I DBMS non sono progettati per gestire un unico caso d'uso, al contrario sono software in grado di gestire dati eterogenei.
- Al fine di creare e gestire la corrispondente base di dati uno schema dei dati deve essere fornito al DBMS
- Lo schema viene costruito secondo un modello di dati ben definito. Un Modello di Dati è una collezione di costrutti usati per descrivere lo schema dei dati, le loro relazioni e i vincoli di consistenza che devono essere applicati sugli stessi.
- Tramite questo schema dei dati si fornisce al DBMS una rappresentazione dei dati, in modo tale da permettere l'organizzazione della gestione

- Le descrizioni e rappresentazioni dei dati a livelli diversi
- permettono l'indipendenza dei dati dalla rappresentazione fisica:
- i programmi fanno riferimento alla struttura a livello più alto, e le rappresentazioni sottostanti possono essere modificate senza necessità di modifica dei programmi
- Questo concetto viene realizzato tramite il modello dei dati

- Modello dei dati: Un Modello dei dati è un insieme di concetti utilizzati per organizzare i dati di interesse e descriverne la struttura in modo che essa risulti comprensibile ad un elaboratore (e non solo...).
- E anche (Definizione di Ullman)...
  - Un formalismo matematico composto da:
  - una notazione per descrivere i dati
  - un insieme di operazioni per manipolare tali dati

Più precisamente



- Un modello di dati è costituito da:
  - Costrutti sintattici per definire i dati
  - Regole semantiche per interpretare i dati
  - Linguaggi per manipolare i dati

# Organizzazione dei dati in una base di dati relazionale

#### Orario

Nome	Cognome	Matricola	Voto medio
Mario	Rossi	1	24
Luigi	Bianchi	2	28
Rosa	Rossa	3	26

### Modelli per la rappresentazione dei dati nei DBMS

- Insieme di costrutti utilizzati per organizzare i dati di interesse e descrivere le operazioni su di essi
- Due tipi di modelli
  - Modello logico
  - Modello concettuale

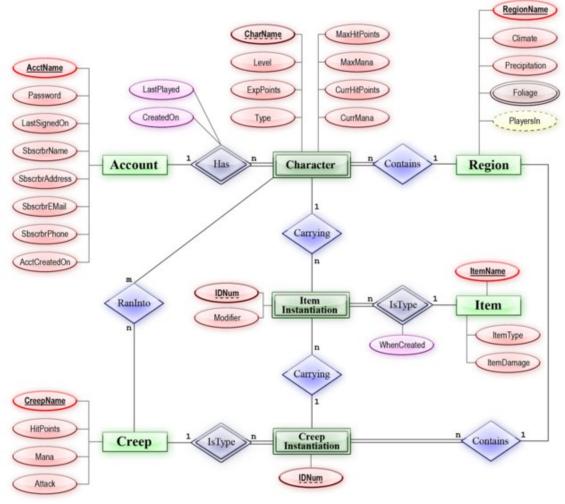
# Modello logico

- Esistono diverse tipologie di modelli logici definiti nel tempo
- Descrivono l'organizzazione dei dati nei DBMS "visibile" all'utente
- Sono indipendenti dalle strutture fisiche
  - Gerarchico e reticolare
    - utilizzano riferimenti espliciti (puntatori) fra record
  - Modello ad oggetti: (ODBMS, Object Database Management System)
    - L'informazione è rappresentata in forma di oggetti
    - Utilizzate in un mercato di nicchia rispetto al modello relazionale (RDBMS). (applicazioni real time)
  - Relazionale "è basato su valori (RDBMS).
    - anche i riferimenti fra dati in strutture (relazioni) diverse sono rappresentati per mezzo dei valori stessi

### Modello concettuale

- hanno l'obiettivo di descrivere i **concetti** del mondo reale
- utilizzati nelle fasi iniziali della progettazione
- Entity-Relationship e Modello Classi Associazioni (UML)

### Modello concettuale



### Contenuti della Lezione

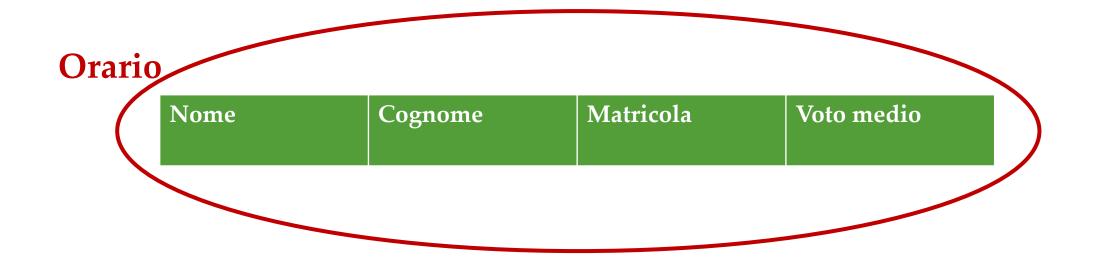
- DBMS vs file system
- Modello di rappresentazione dei dati
- Schemi ed istanze
- Architettura di un DBMS
- Indipendenza logica e fisica
- Linguaggi per basi di dati
- Attori del sistema

### Schemi e istanze

- In ogni base di dati esistono:
  - lo schema, sostanzialmente invariante nel tempo, che ne descrive la struttura (aspetto intensionale)
    - nell'esempio, le intestazioni delle tabelle
  - l'istanza, i valori attuali, che possono cambiare anche molto rapidamente (aspetto estensionale)
    - nell'esempio, il "corpo" di ciascuna tabella

# Schema

#### Struttura della base dati



# Istanza

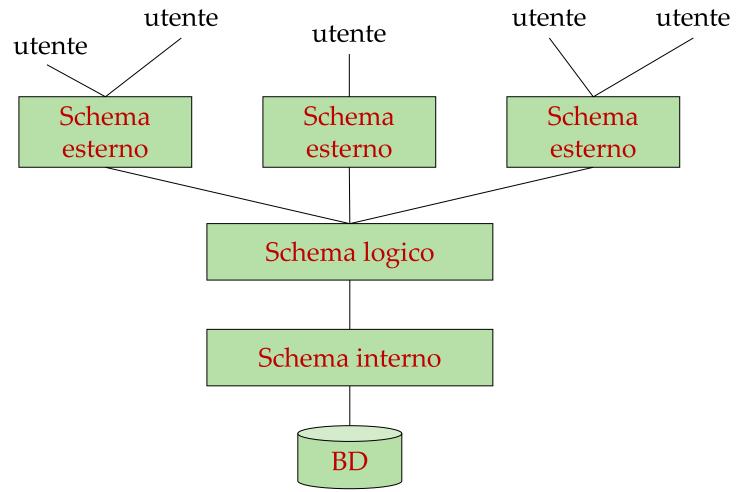
#### Contenuto della base dati

Nome	Cognome	Matricola	Voto medio
Mario	Rossi	1	24
Luigi	Bianchi	2	28
Rosa	Rossa	3	26

### Contenuti della Lezione

- DBMS vs file system
- Modello di rappresentazione dei dati
- Schemi ed istanze
- Architettura di un DBMS
- Indipendenza logica e fisica
- Linguaggi per basi di dati
- Attori del sistema

# Architettura standard (ANSI/SPARC) a tre livelli per DBMS



### Architettura di un DBMS: schemi

- schema logico: descrizione della base di dati nel modello logico del DBMS
- schema fisico: rappresentazione dello schema logico per mezzo di strutture memorizzazione (file)
- schema esterno: descrizione di parte della base di dati in un modello logico ("viste" parziali, derivate, anche in modelli diversi)

# Viste

#### Corsi

Corso	Docente	Aula
Basi di dati	Rossi	DS3
Analisi I	Neri	N3
Fisica 2	Bruni	N3
Fisica 1	Bruni	G

#### Aule

Nome	Edificio	Piano
DS1	Sogene	Terra
N3	PP2	Terra
G	Ingegneria	Primo

#### CorsiSedi

Corso	Aula	Edificio	Piano
Analisi1	N3	PP2	Terra
Fisica 2	N3	PP2	Terra
Fisica1	G	Ingegneria I	Primo

# Schemi dei dati: Esempio

- Un'analogia con il mondo della programmazione facendo riferimento alle matrici.
- Livello concettuale:

```
int a[n][m];
```

• Livello fisico: (con  $a_0$ =locazione iniziale)

A[i][j]è nella locazione  $a_0+4(m(i-1)+j-1)$ 

# Schemi dei dati: Esempio

- schema fisico: il vettore è memorizzato in 4(n\*m) celle contigue a partire dalla locazione  $a_0$  (un intero è rappresentato con 4 Byte)
- schema concettuale: è costituito dalla dichiarazione

- dove, A è una matrice di interi con n righe e m colonne.
- Schema esterno (vista): un possibile schema è costituito dalla seguente funzione.

$$f(i) = \sum_{j=1}^{m} a[i][j]$$

### Contenuti della Lezione

- DBMS vs file system
- Modello di rappresentazione dei dati
- Schemi ed istanze
- Architettura di un DBMS
- Indipendenza logica e fisica
- Linguaggi per basi di dati
- Attori del sistema

# Indipendenza dei dati

- L'indipendenza dei dati è una conseguenza della articolazione in livelli
- l'accesso avviene solo tramite il livello esterno (che può coincidere con il livello logico)
- due forme:
  - indipendenza fisica
  - indipendenza logica

# Indipendenza fisica

- Si parla di **indipendenza fisica** quando il livello logico e quello esterno sono indipendenti da quello fisico
  - una relazione è utilizzata nello stesso modo qualunque sia la sua realizzazione fisica
  - la **realizzazione fisica** può cambiare senza che debbano essere modificati i programmi

# Indipendenza logica

- Si parla di **indipendenza logica** quando il livello esterno è indipendente da quello logico
  - aggiunte o modifiche alle viste non richiedono modifiche al livello logico
  - modifiche allo schema logico che lasciano inalterato lo schema esterno sono trasparenti

### Contenuti della Lezione

- DBMS vs file system
- Modello di rappresentazione dei dati
- Schemi ed istanze
- Architettura di un DBMS
- Indipendenza logica e fisica
- Linguaggi per basi di dati
- Attori del sistema

# Linguaggi per basi di dati (1)

- operazioni sullo schema
  - DDL: data definition language
- operazioni sui dati
  - DML: data manipulation language

# Linguaggi per basi di dati

- operazioni sullo schema
  - DDL: data definition language
- operazioni sui dati
  - DML: data manipulation language

# Un'operazione DDL

(sullo schema)

# Un'operazione DML

(sull'istanza)

```
select docente
from orario
where aula = 'N1'
```

# Linguaggi per basi di datiì

- I DBMS dispongono di vari linguaggi e interfacce diverse
  - linguaggi testuali interattivi (SQL)
  - comandi (come quelli del linguaggio interattivo) immersi in un linguaggio ospite (Java, C, Spark, etc.)
  - comandi (come quelli del linguaggio interattivo) immersi in un linguaggio ad hoc, con anche altre funzionalità (p.es. per grafici o stampe strutturate), anche con l'ausilio di strumenti di sviluppo (p. es. per la gestione di maschere)
  - con interfacce amichevoli (senza linguaggio testuale)

# SQL, linguaggio interattivo

```
SELECT Corso, Aula, Piano
FROM Aule, Corsi
WHERE Nome = Aula
AND Piano="Terra";
```

Corso	Aula	Piano
Analisi1	N3	Terra
Fisica 2	N3	Terra

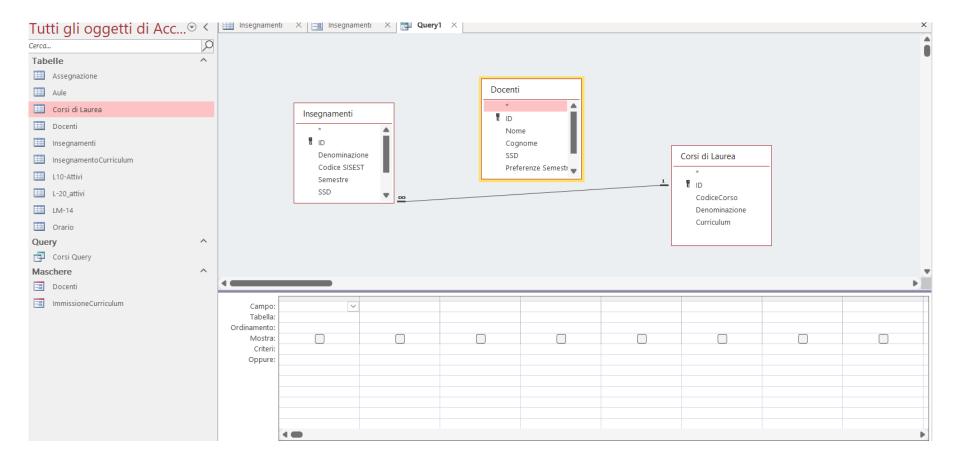
# SQL immerso in un linguaggio ad alto livello

```
write('nome della citta''?'); readln(citta);
EXEC SOL DECLARE P CURSOR FOR
   SELECT NOME, REDDITO
   FROM PERSONE
   WHERE CITTA = :citta ;
EXEC SQL OPEN P ;
EXEC SQL FETCH P INTO :nome, :reddito ;
while SQLCODE = 0 do begin
   write('nome della persona:', nome, 'aumento?');
   readln(aumento);
   EXEC SQL UPDATE PERSONE SET REDDITO = REDDITO + :aumento
     WHERE CURRENT OF P
   EXEC SQL FETCH P INTO :nome, :reddito
   end;
EXEC SQL CLOSE CURSOR P
```

### SQL immerso in un linguaggio ad hoc (Oracle PL/SQL)

```
declare Stip number;
begin
   select Stipendio into Stip
   from Impiegato
   where Matricola = '575488'
   for update of Stipendio;
   if Stip > 30 then
     update Impiegato set Stipendio = Stipendio * 1.1 where Matricola = '575488';
   else
     update Impiegato set Stipendio = Stipendio * 1.15 where Matricola = '575488';
   end if;
   commit;
exception
   when no data found then
     insert into Errori
     values('Non esiste la matricola specificata', sysdate);
end;
```

### Interazione non testuale



### Contenuti della Lezione

- DBMS vs file system
- Modello di rappresentazione dei dati
- Schemi ed istanze
- Architettura di un DBMS
- Indipendenza logica e fisica
- Linguaggi per basi di dati
- Attori del sistema



# Basi di dati: professionalità

- progettisti e realizzatori di DBMS
- progettisti della base di dati e amministratori della base di dati (<u>DBA</u>)
- progettisti e programmatori di applicazioni
- utenti
  - utenti **finali** (terminalisti): eseguono applicazioni predefinite (<u>transazioni</u>)
  - utenti **casuali**: eseguono operazioni non previste a priori, usando linguaggi interattivi

### Database administrator

- Persona o gruppo di persone responsabile del controllo centralizzato e della gestione del sistema, delle prestazioni, dell'affidabilità, delle autorizzazioni
- Le funzioni del DBA includono quelle di progettazione, anche se in progetti complessi ci possono essere distinzioni

### Transazioni

- Programmi che realizzano attività frequenti e predefinite, con poche eccezioni, previste a priori.
- Esempi:
  - versamento presso uno presso sportello bancario
  - emissione di certificato anagrafico
  - dichiarazione presso l'ufficio di stato civile
  - prenotazione aerea
- Le transazioni sono di solito realizzate con programmi in linguaggio ospite (tradizionale o ad hoc).
- N. B.: il termine **transazione** ha un'altra accezione, più specifica: sequenza indivisibile di operazioni (o vengono eseguite tutte o nessuna).

# Vantaggi e svantaggi dei DBMS

#### Pro

- dati come risorsa comune, base di dati come modello della realtà
- gestione centralizzata con possibilità di standardizzazione ed "economia di scala"
- disponibilità di servizi integrati
- riduzione di ridondanze e inconsistenze
- indipendenza dei dati (favorisce lo sviluppo e la manutenzione delle applicazioni)

#### **Contro**

- costo dei prodotti e della transizione verso di essi
- non scorporabilità delle funzionalità (con riduzione di efficienza)