Corso di Linguaggi di Programmazione — Parziale di fine modulo Prova scritta **A** del 26 Maggio 2020

Tempo a disposizione: 2 ore e 30 minuti.

- 1. Descrivere le regole di semantica operazionale strutturata per l'espressione aritmetica e_0 div e_1 (ovvero il quoziente della divisione del dividendo e_0 col divisore e_1) secondo la disciplina di valutazione esterna-destra (ED). Attenzione: se il valore di e_1 è 0, allora la valutazione di e_0 div 0 si blocca (o, se preferite, raggiunge uno stato di errore).
- 2. Costruire una grammatica G che generi il linguaggio $L = \{wa^nb^{n+1}w^R \mid w \in (c|d)^*, n > 0\}.$
- 3. Classificare il linguaggio L del punto precedente, ovvero dire se L è regolare, oppure libero ma non regolare, oppure non libero, giustificando adeguatamente la risposta.
- 4. Si consideri l'espressione regolare a^*aa^* . Si costruisca l'automa NFA M associato, secondo la costruzione vista a lezione. Si trasformi l'NFA M nell'equivalente DFA M', secondo la costruzione per sottoinsiemi vista a lezione.
- 5. Preso il DFA M' calcolato al punto precedente, si verifichi se è minimo; se non lo fosse, lo si minimizzi per ottenere un DFA M''; quindi si ricavi da M'' la grammatica regolare associata, seguendo la costruzione vista a lezione; infine, si ricavi dalla grammatica l'espressione regolare associata.
- 6. Siano $L_1 = \{a^{2n}b^{2n} \mid n \geq 0\}$ ed $L_2 = \{a^{3n}b^{3n} \mid n \geq 0\}$. Classificare il linguaggio $L_1 \cap L_2$. Sarebbe stato possibile sfruttare le proprietà di chiusura per determinare a quale classe appartenga il linguaggio $L_1 \cap L_2$? Giustificare la risposta.
- 7. Mostrare che $L = \{a^{n+1}b^{m+1}c^m \mid n, m \geq 0\}$ è libero deterministico, costruendo un opportuno DPDA che riconosca L\$ per pila vuota. È possibile costruire un DPDA che riconosca L per pila vuota?
- 8. Si consideri la seguente grammatica G con simbolo iniziale S:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & AB \mid AC \\ A & \rightarrow & \epsilon \mid \mathsf{ab}A \mid C \\ B & \rightarrow & \mathsf{b} \mid \mathsf{b}DB \\ C & \rightarrow & \epsilon \mid \mathsf{c}C \\ D & \rightarrow & \mathsf{d} \mid \mathsf{d}SD \end{array}$$

- (i) Si calcolino i First e i Follow per tutti i nonterminali. (ii) La grammatica G è di classe LL(1)? (iii) Si rimuovano le produzioni epsilon per ottenere una grammatica G' senza produzioni epsilon, che sia equivalente a G. (iv) Si rimuovano le produzioni unitarie, ottenendo una grammatica equivalente G''.
- 9. Si consideri la grammatica G con simbolo iniziale S:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & S \mathtt{a} \hspace{.1cm} \mid \epsilon \hspace{.1cm} \mid A \mathtt{b} \\ A & \rightarrow & \mathtt{c} \hspace{.1cm} \mid \mathtt{c} A \mathtt{b} \end{array}$$

- (i) Determinare il linguaggio generato L(G). (ii) Verificare che G non è di classe $\mathrm{LL}(1)$. (iii) Manipolare la grammatica per ottenerne una equivalente G' di classe $\mathrm{LL}(1)$. (iv) Costruire la tabella di parsing $\mathrm{LL}(1)$ per G'. (v) Mostrare il funzionamento del parser $\mathrm{LL}(1)$ su input cba.
- 10. Si consideri la grammatica G del punto precedente. (i) Costruire l'automa canonico LR(0). (ii) Costruire la tabella di parsing SLR(1) e verificare se ci sono conflitti. (iii) Mostrare il funzionamento del parser SLR(1) per l'input cba.
- 11. Discutere la seguente affermazione: se L è regolare e $L' \subseteq L$, allora L' è regolare.