

GABBRIELLI

- 12 Come funziona l'invocazione dinamica di un metodo? Come avviene l'invocazione Object-oriented? *ESPRIMENDO*
INSIEME DELLE ASSOCIAZIONI TRA NOMI E OGGETTI DI NOTABILI SISTEMI
6 Definizione di ambiente *A DUE RINGHI IN UN SPECIFICO PUNTO DEL PROGRAMMA*
E IN UN MOMENTO DELL'ESECUZIONE

10 Come sono memorizzati gli array? Cos'è il dope vector?

8 Cos'è la ricorsione in coda?

(esempio scrive la funzione per calcolare il fattoriale senza ricorsione in coda) Questa funzione senza tail recursion posso riscriverla con tail recursion?

9 Quando una funzione restituisce un'altra funzione come parametro?

12 Differenza tra parte pubblica e parte privata.

Scope statico implementato con catena statica come funziona? E scope dinamico con catena dinamica? Quali sono svantaggi e vantaggi?

Come determino contatore di catena statica?

Risp. Differenza nei blocchi di annidamento.

Nei linguaggi funzionali ci sono comandi?

Risp: No solo espressioni.

8.2 Differenza fra espressione e comando.

12 Cos'è un sottotipo? Ereditarietà e sottotipi in Java.

10 Differenza tra polimorfismo di sottotipo e parametrico.

9 Cos'è il passaggio per riferimento e come funziona?

8.3 Differenza tra iterazione determinata e indeterminata.

6 Cos'è un blocco? *REGIONE DESTINATA IDENTIFICARE UN SEGNALE DI INIZIO E*
UN SEGNALE DI FINE, O PER CI POSSONO ESSERE DICHIAZIONI
LOCALI ALL'INTERNO

6 Differenza tra scope statico e dinamico. (E potere espressivo fra i due?)

11 Cos'è il tipo void?

12 Metodi per implementare ereditarietà.

8.3 Quali sono i comandi condizionali? Vantaggi tra if e switch.

Risp: Con i case dello switch codice più chiaro e veloce da scrivere, nessuna condizione di uguaglianza da scrivere.

Cos'è il Crt a cosa serve?

Per sapere quanto vale una variabile fuori da una funzione serve una regola di scope, quale? Risp:
Dinamico.

10.1 Garbage collection: come funzionano i contatori dei riferimenti?

15. Posso implementare la comunicazione sincrona con l'asincrona?

9) POSSO GHIARE PER NOME
PAG 256