Corso di Paradigmi di Programmazione Prova scritta del 20 Febbraio 2008.

Tempo a disposizione: ore 2.

1. È data una grammatica con terminali $\{a\}$ e non-terminali $\{A\}$. Quali delle seguenti non possono essere produzioni di tale grammatica?

```
A \rightarrow aAa \qquad A \rightarrow A \qquad A \rightarrow Ab \qquad A \rightarrow AA \qquad AA \rightarrow A \qquad A \rightarrow B \qquad aA \rightarrow aa
```

2. Si consideri il seguente frammento di codice in uno pseudo-linguaggio che ammetta passaggio dei parametri per riferimento e per nome e con scoping statico.

```
int[] V = new int[6];
int n=2;

int f (name int x) {
    return n + x++; }

void foo(reference int x, name int y){
    x++; y++; x++; y++;}

V[0]=V[1]=V[2]=V[3]=V[4]=V[5]=V[6]=1;

{n=0;
foo(V[f(n)], V[f(n)])
}
```

Si dia lo stato del vettore V al termine dell'esecuzione del codice (si ricordi che un'espressione della forma w++; restituisce il valore corrente di w e poi incrementa w di uno).

3. Si consideri il seguente frammento in uno pseudolinguaggio con scope dinamico e parametri di ordine superiore:

```
{
int x = 100;
int n = 50;
void g(){
    write(n+x)
    }

void foo (int f(), int n){
    if (n==0) f();
    else foo(f,0);
    g();
}
{int x = 5;
    foo(g,1)
}
```

Si dica cosa stampa il frammento con (i) shallow binding; (ii) deep binding.

- 4. Un certo linguaggio adotta un'allocazione della memoria completamente statica. Quali delle seguenti caratteristiche non sono compatibili con tale politica di allocazione? (a) Blocchi annidati; (b) Definizione di funzioni annidate; (c) Definizione di funzioni ricorsive; (d) Passaggio dei parametri per valore; (e) Passaggio dei parametri per riferimento.
- 5. In un certo linguaggio si incontra l'istruzione

```
write(h(1) + h('c'))
```

e si osserva che stampa 2. Qual è il meccanismo più semplice di cui deve essere dotato tale linguaggio perché ciò sia possibile? Si diano possibili definizioni per h.

6. Si consideri la seguente definizione in uno pseudolinguaggio che ammette ricorsione e dove il passaggio dei parametri avviene per nome:

```
int f(int n, int m){
    if (n==0) return m+10;
    else return f(n-1, m++);
}
int x = 1;
y= f(3,x);
write(x)
```

Il codice è tradotto con il migliore compilatore ottimizzante presente sul mercato. Quanti RdA per f devono essere messi sulla pila di sistema per il calcolo di f(3,x)? Qual è il valore stampato?

7. Si considerino le seguenti dichiarazioni (Pascal):

e si supponga che la variabile C contenga il puntatore alla stringa "PIPPO". Si dica se le seguenti istruzioni producono un errore di tipo. Si descriva il layout di memoria dopo ognuna delle istruzioni corrette.

```
var pippo persona;
pippo.studente:= true;
pippo.matricola := 223344;
pippo.studente:= true;
pippo.codicefiscale := C;
```

8. Si consideri il seguente codice Java:

```
class A{
   int x=1;
   int f (int y){return g()+y;}
   int g(){return x;}
   }
class B extends A{
   int x=3;
   void g (){return x;}
   }
A a = new B();
int n = a.f(4) + a.x;
```

Qual è il valore di n al termine del frammento?