Corso di Linguaggi di Programmazione — Paradigmi di Programmazione Prova scritta del 9 giugno 2014.

Tempo a disposizione: ore 2.

Svolgere gli esercizi 1-4 e 5-8 su due fogli differenti. Per Paradigmi: svolgere solo: 2 (i, ii, e iii), 5,6,7,8.

- 1. Si consideri il seguente NFA  $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ , dove  $\Sigma = \{a\}$ ,  $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$ ,  $F = \{q_2\}$  e la funzione di transizione  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \to \mathcal{P}(Q)$  è cosí definita:  $\delta(q_0, a) = \{q_3\}$ ,  $\delta(q_0, \epsilon) = \{q_1\}$ ,  $\delta(q_1, a) = \{q_2, q_3\}$ ,  $\delta(q_2, a) = \emptyset$ ,  $\delta(q_3, a) = \{q_1\}$  e  $\delta(q, \epsilon) = \emptyset$  per  $q \in \{q_1, q_2, q_3\}$ .
  - (i) Si fornisca una rappresentazione grafica di M. (ii) Si costruisca il DFA M' associato, secondo la costruzione per sottoinsiemi. (iii) Si verifichi se M' sia minimo; se non lo fosse, si minimizzi M', ottenendo M''. (iv) Si ricavi da M'' la grammatica lineare-destra associata, seguendo la costruzione vista a lezione. (v) Si determini l'espressione regolare associata a tale grammatica.
- 2. Si consideri il linguaggio  $L = \{a^n b^m \mid n \neq m, \text{ con } n, m \geq 0\}$ . (i) La stringa vuota  $\epsilon$  appartiene a L? (ii) Elenca tutte le stringhe  $w \in L$  tali che  $|w| \leq 3$ . (iii) Definisci una grammatica libera G tale che L(G) = L. (iv) Tale grammatica G è di classe LL(1)?
- 3. Si consideri ancora il linguaggio  $L = \{a^nb^m \mid n \neq m, \text{ con } n, m \geq 0\}$ . (i) Costruisci un automa a pila deterministico (DPDA) M che riconosca L per stato finale. (ii) Il linguaggio complementare  $\overline{L} = \{w \in (a|b)^* \mid w \notin L\}$  è regolare? (Osserva che esso risulta essere un ben noto linguaggio studiato a lezione.) (iii) Argomenta che L non è un linguaggio regolare. (iv) Esiste una grammatica G di classe LL(1) che genera il linguaggio complementare  $\overline{L}$ ?
- 4. Si consideri la seguente grammatica G con simbolo iniziale S:

$$\begin{array}{ccc} S & \to & AC \\ A & \to & \mathtt{a}A\mathtt{b} \mid \epsilon \\ C & \to & \epsilon \mid \mathtt{c}C\mathtt{b} \end{array}$$

(i) Si determini il linguaggio L(G) generato da G. (ii) Si verifichi se G sia di classe SLR(1). (iii) Nel caso, mostrare il funzionamento del parser SLR(1) sugli input abcc ed  $\epsilon$ .

5. Si dica cosa viene stampato dal seguente frammento di codice scritto in uno pseudo-linguaggio che usa scoping dinamico e deep binding:

```
int x = 3;
procedure ass_x(n:int)
    \{x = n;
    }
procedure stampa_x
    {write_integer(x);
    }
procedure pippo(function S, P ; int n )
   { int x= 10;
    if n=1 then {
                ass_x(n);
                stampa_x;
            else {
                S(n);
                Ρ;
                        }
    }
{
int x = 30;
pippo(ass_x, stampa_x, 1);
pippo(ass_x, stampa_x, 2);
```

6. Si dica cosa viene stampato dal seguente frammento di programma Java, supponendo che X e Y sia due classi diverse senza alcuna relazione fra di loro.

```
void f() throws Y {
   throw new Y();
  }

void g (int sw) throws X , Y {
   if (sw == 0) {f();}
   try {f();} catch (X e) {write("in_g");}
  }
...

try {g(1);}
  catch (Y e) {write("in_main");}
```

- 7. Si dica brevemente che cos'e' una chiusura e a che cosa serve.
- 8. Si discuta brevemente la differenza esistente fra polimorfismo universale parametrico e polimorfismo universale di sottotipo.