Corso di Linguaggi di Programmazione — Paradigmi di Programmazione Prova scritta del 4 febbraio 2015.

Tempo a disposizione: ore 2.

Svolgere gli esercizi 1-4 e 5-8 su due fogli differenti.

Per Paradigmi: svolgere solo: 1,5,6,7,8.

1. Ricordando che $\mathcal{I}_{L_1}^{L_0}$ denota un interprete scritto in L_0 che interpreta programmi scritti in L_1 , e che $\mathcal{C}_{L_2,L_3}^{L_1}$ denota un compilatore scritto in L_1 che traduce programmi scritti in L_2 in equivalenti programmi scritti in L_3 , affinchè la seguente espressione

$$\mathcal{I}_{X}^{L_{0}}(\mathcal{C}_{L_{2},L_{3}}^{L_{1}},\mathcal{C}_{L_{1},Z}^{Y})$$

abbia senso, quali linguaggi devono essere assegnati alle variabili X, Y e Z? Nel caso in cui Z assuma valore L_1 , il programma calcolato serve a qualcosa?

- 2. Descrivere le regole di semantica operazionale strutturata (SOS) per l'espressione aritmetica $e_0 * e_1$, secondo la disciplina di valutazione esterna-destra (ED). Mostrare un esempio di una espressione di quel tipo tale che la valutazione ED e quella IS (interna-sinistra, vista a lezione) non restituiscono lo stesso risultato.
- 3. Si consideri il seguente DFA $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$, dove $\Sigma = \{a, b\}$, $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5\}$, $F = \{q_2, q_3\}$ e la funzione di transizione $\delta : Q \times \Sigma \to Q$ è cosí definita: $\delta(q_0, a) = q_1$, $\delta(q_0, b) = q_2$, $\delta(q_1, a) = q_0$, $\delta(q_1, b) = q_3$, $\delta(q_2, a) = q_4$, $\delta(q_2, b) = q_5$, $\delta(q_3, a) = q_4$, $\delta(q_3, b) = q_5$, $\delta(q_4, a) = q_4$, $\delta(q_4, b) = q_5$, $\delta(q_5, a) = q_4$, $\delta(q_5, b) = q_5$.
 - (i) Si fornisca una rappresentazione grafica di M. (ii) Si verifichi se M sia minimo, utilizzando l'algoritmo con tabella a scala; nel caso esistano stati equivalenti, produrre l'automa minimo M'. (iii) Qual è il linguaggio riconosciuto da M'? (iv) Costruire un automa deterministico M'' che riconosca il linguaggio complementare $\overline{L} = \{w \in \{a,b\}^* \mid w \notin L\}$.
- 4. Si consideri la grammatica G con simbolo iniziale S:

$$\begin{array}{ccc} S & \to & SA \mid A \\ A & \to & \mathbf{a} \end{array}$$

(i) Eliminare la ricorsione sinistra immediata, per ottenere una grammatica equivalente G'. (ii) Verificare che G' è di classe LL(1). (iii) Costruire la tabella di parsing LL(1). (iv) Mostrare il funzionamento del parser LL(1) sull'input aa.

- 5. Si diano due diverse definizioni di variabile commentandole brevemente.
- 6. Si dia la definizione di tipo di dato e di tipo di dato scalare. Si fornisca un esempio di tipo di dato scalare e uno di tipo di dato non scalare.
- 7. Si descrivano almeno due tecniche per implementare il meccanismo dell'ereditarietá nei linguaggi orientati agli oggetti.
- 8. Si fornisca un'espressione la cui valutazione lazy produce un risultato diverso da quello ottenuto con la valutazione eager.