Corso di Linguaggi di Programmazione — Paradigmi di Programmazione Prova scritta del 23 giugno 2014.

Tempo a disposizione: ore 2.

Svolgere gli esercizi 1-4 e 5-8 su due fogli differenti.

Per Paradigmi: svolgere solo: 2,5,6,7,8.

1. Si consideri la seguente grammatica lineare-destra G con simbolo iniziale S:

$$egin{array}{lll} S & 
ightarrow & {
m a}B \mid {
m a}C \mid {
m a} \ B & 
ightarrow & {
m a}S \ C & 
ightarrow & {
m a}S \end{array}$$

- (i) Costruisci l'NFA associato a G, seguendo la costruzione vista a lezione. (ii) Quindi costruisci il DFA associato a tale NFA, attraverso la costruzione per sottoinsiemi. (iii) Ricava dal DFA cosí ottenuto la grammatica lineare-destra associata. (iv) Determina l'espressione regolare associata a tale grammatica.
- 2. Si consideri il linguaggio  $L = \{a^i b^j c^k \mid i \neq j \lor j \neq k, \text{ con } i, j, k \geq 0\}$ . (i) La stringa vuota  $\epsilon$  appartiene a L? (ii) Elenca tutte le stringhe  $w \in L$  tali che  $|w| \leq 3$ . (iii) Definisci una grammatica libera G tale che L(G) = L, aggiungendo alcune produzioni per S alle seguenti:

$$\begin{array}{lll} S & \rightarrow & A \mid B \mid C \mid AB \mid BC \mid ATC \\ A & \rightarrow & \texttt{a} \mid \texttt{a}A \\ B & \rightarrow & \texttt{b} \mid \texttt{b}B \\ C & \rightarrow & \texttt{c} \mid \texttt{c}C \\ T & \rightarrow & \texttt{a}T\texttt{b} \mid \texttt{a}\texttt{b} \\ V & \rightarrow & \texttt{b}V\texttt{c} \mid \texttt{b}\texttt{c} \end{array}$$

- (iv) Tale grammatica G é di classe LL(1)?
- 3. Si consideri la grammatica G

$$S \rightarrow x \mid y \mid S * S \mid (S)$$

che esprime espressioni di moltiplicazione costruite con le variabili intere x e y. Definire le regole di semantica operazionale strutturata (SOS) per valutare tali espressioni secondo la regola esterna sinistra, supponendo che  $\sigma$ :  $\{x,y\} \to \mathbb{N}$  sia uno store per le variabili.

4. Si consideri la grammatica G del punto precedente. (i) Mostrare che G è ambigua. (ii) Trovare una grammatica G' equivalente ma non ambigua, supponendo che l'operatore \* associ a destra. (iii) Verificare se G' sia di classe LL(1). Se non lo fosse, manipolarla opportunamente (ad esempio, fattorizzando) per ottenere una grammatica equivalente G'' di classe LL(1). (iv) Costruire il parser LL(1) e verificarne il comportamento sull'input (x\*y)\*x.

- 5. Si scriva una dichiarazione di funzione e un frammento di codice con una chiamata alla stessa tale che, passando i parametri per nome oppure per valore, si producano output diversi.
- 6. Un certo linguaggio adotta un'allocazione della memoria completamente statica. Quali delle seguenti caratteristiche non sono compatibili con tale politica di allocazione? (a) Blocchi annidati; (b) Definizione di funzioni annidate; (c) Definizione di funzioni ricorsive; (d) Passaggio dei parametri per valore; (e) Passaggio dei parametri per riferimento; (d) comandi allocazione esplicita della memoria.
- 7. In un certo linguaggio si incontra l'istruzione

```
write(h(1) + h(1.2))
```

e si osserva che stampa 2. Qual è il meccanismo più semplice di cui deve essere dotato tale linguaggio perché ciò sia possibile? Si diano possibili definizioni per h.

8. Si consideri la seguente definizione in uno pseudolinguaggio che ammette ricorsione e dove il passaggio dei parametri avviene per nome:

```
int f(int n, int m){
    if (n==0) return m+10;
    else return f(n-1, m++);
}
int x = 1;
y= f(3,x);
write(x)
```

Il codice è tradotto con il migliore compilatore ottimizzante presente sul mercato. Quanti RdA per f devono essere messi sulla pila di sistema per il calcolo di f(3,x)? Qual è il valore stampato?