

TEAM 5



LUIGI CRISCI
LORENZO DISCOLO
LORENZO ESPOSITO
SIMONE GIORDANO

Sommario

1. SCELTE PROGETTUALI.....	2
2. DIAGRAMMI DI CLASSE.....	3
2.2. SISTEMA DELLA BIGLIETTERIA	3
2.3. SISTEMA DELLE PRENOTAZIONI.....	5
3. DIAGRAMMI DI SEQUENZA	6

1. SCELTE PROGETTUALI

Lo scopo di questo documento è quello di studiare il dominio della soluzione usufruendo dei **diagrammi di classe e di sequenza** raffinati con l'obiettivo di offrire una soluzione implementabile con specifiche tecnologie le quali: linguaggi di programmazione, librerie software, DBMS etc. Di seguito sono riportate le scelte progettuali attuate durante la fase di progettazione.

L'analisi del dominio della soluzione ha portato alla suddivisione del sistema complessivo in due sottosistemi: il **sistema della biglietteria** ed il **sistema delle prenotazioni**.

Per il primo si è optato per lo sviluppo di un'*applicazione locale* in *Java* che verrà distribuita sui calcolatori messi a disposizione dei dipendenti all'interno della biglietteria.

Per il secondo si è optato per lo sviluppo di un'applicazione web con l'utilizzo di: *HTML*, *CSS*, *PHP* e *JS* con la quale i clienti potranno interfacciarsi per effettuare le prenotazioni delle corse.

I due sistemi sono accomunati in quanto entrambi si interfacciano ad un'istanza in esecuzione, su un **server remoto**, di *MySQL*.

(Ai fini della correzione, per provare il sito sviluppato consultare il documento "*SCRIPT SITO WEB*").

2. DIAGRAMMI DI CLASSE

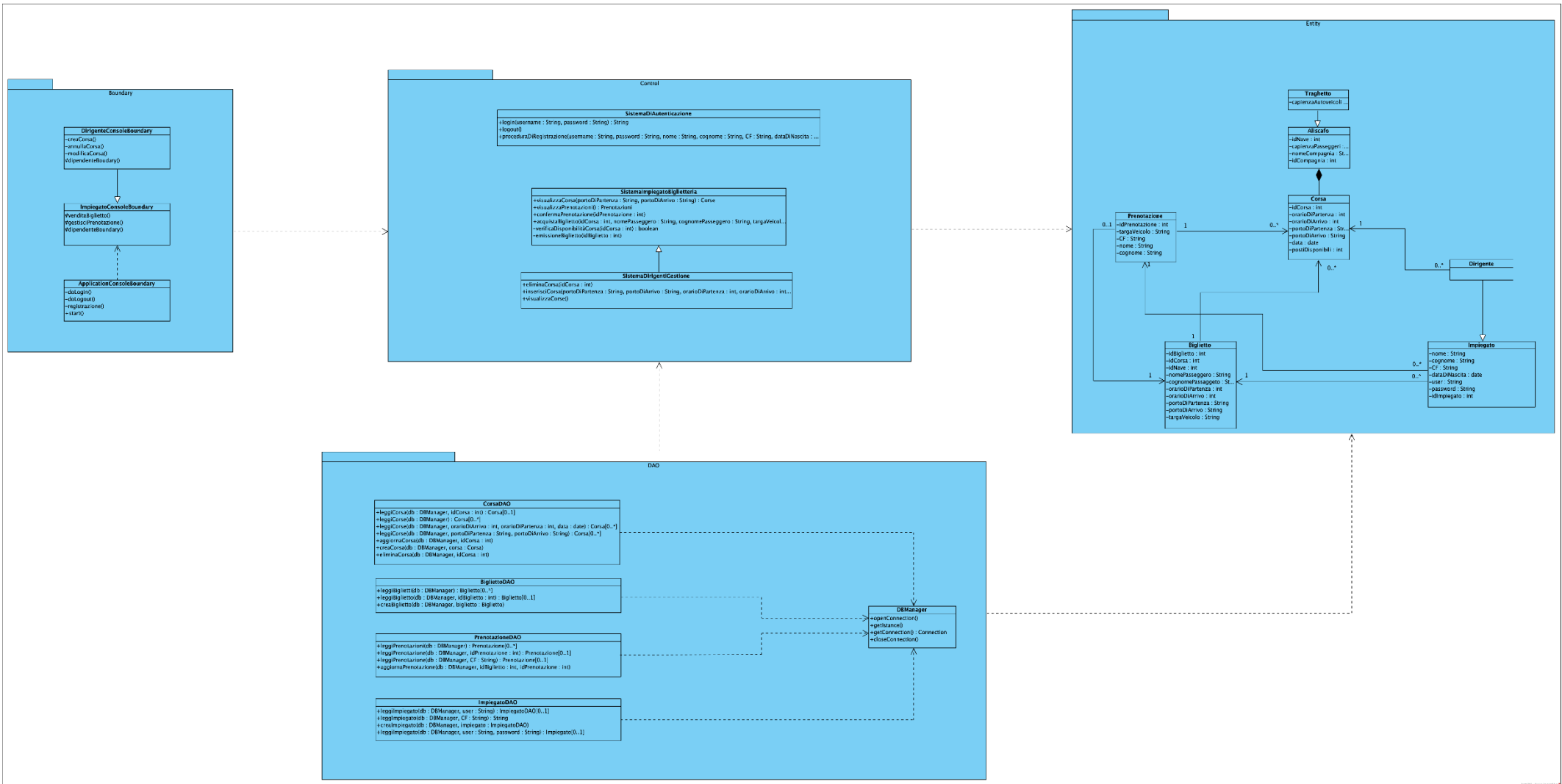
Durante la fase di sviluppo dei diagrammi di classe si è utilizzato il *pattern* **BCED** (*Boundary – Control – Entity – Database*) con l'obiettivo di separare le responsabilità dei vari elementi.

2.1. SISTEMA DELLA BIGLIETTERIA

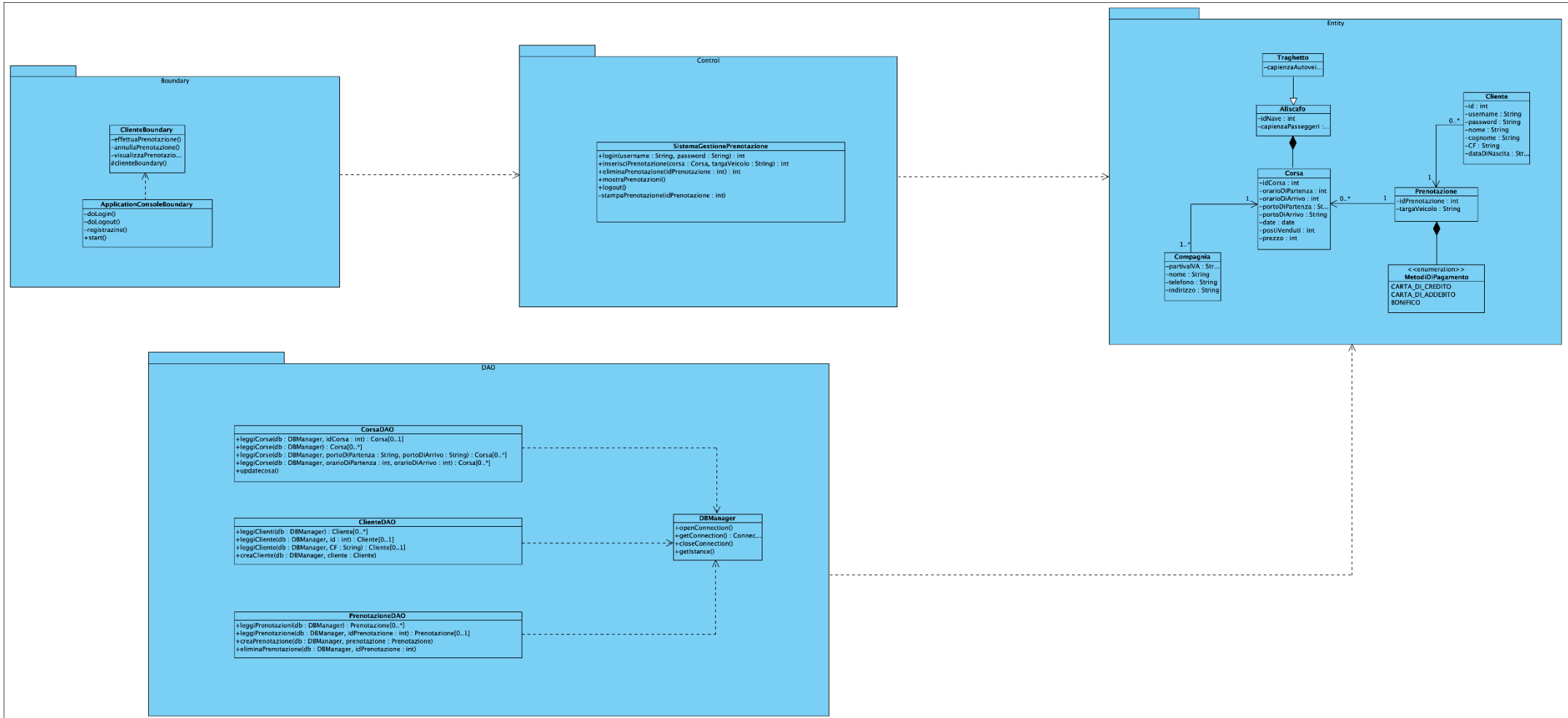
Nel Control sono stati implementati tre sistemi: *Sistema di Autenticazione*, *Sistema Impiegato Biglietteria*, *Sistema Dirigente Gestione*.

Il primo permette di effettuare il *login* e reindirizza al sistema corretto in base al tipo dell'impiegato: Dirigente o dipendente semplice.

Visto e considerato che su un solo calcolatore lavorerà uno ed un solo dipendente/dirigente, si è scelto di fare utilizzo, per queste ultime, il design *pattern singleton*. Allo stesso modo anche per il *DBManager*, all'interno del package **DAO**, si è scelto l'utilizzo design pattern singleton.



2.2. SISTEMA DELLE PRENOTAZIONI



3. DIAGRAMMI DI SEQUENZA

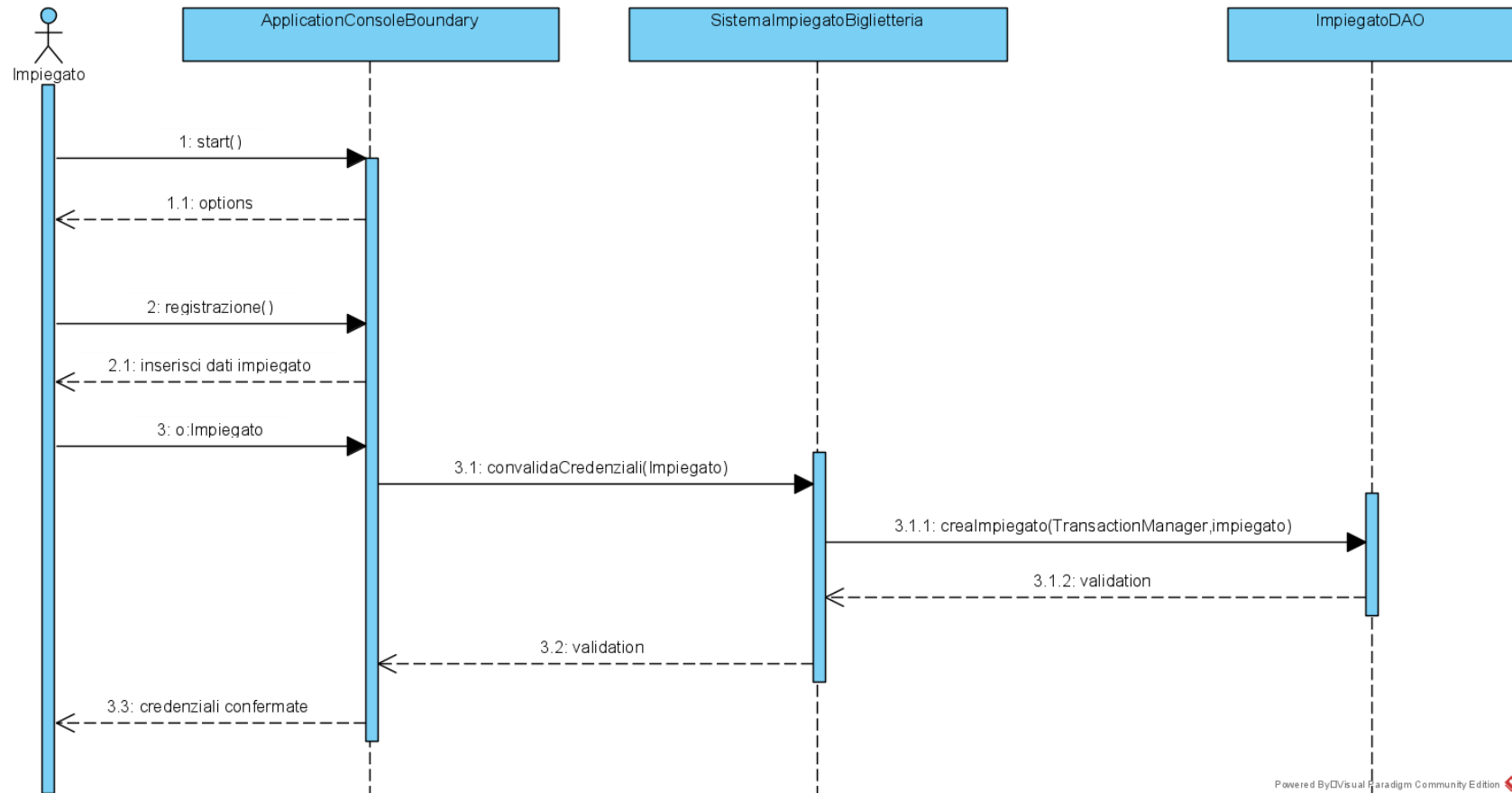


Diagramma di sequenza *registrazioneImpiegato*

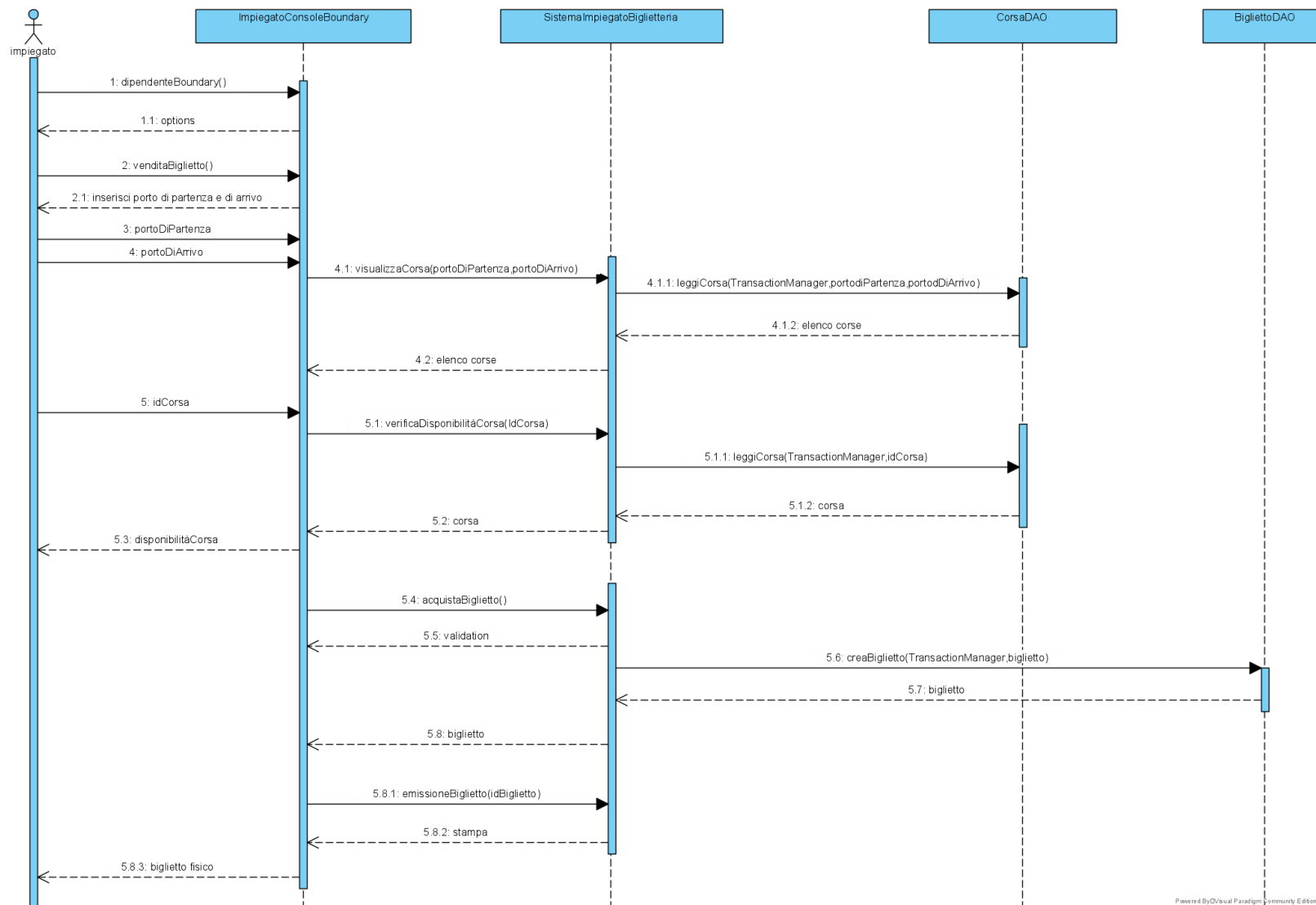


Diagramma di sequenza *venditaBiglietto*

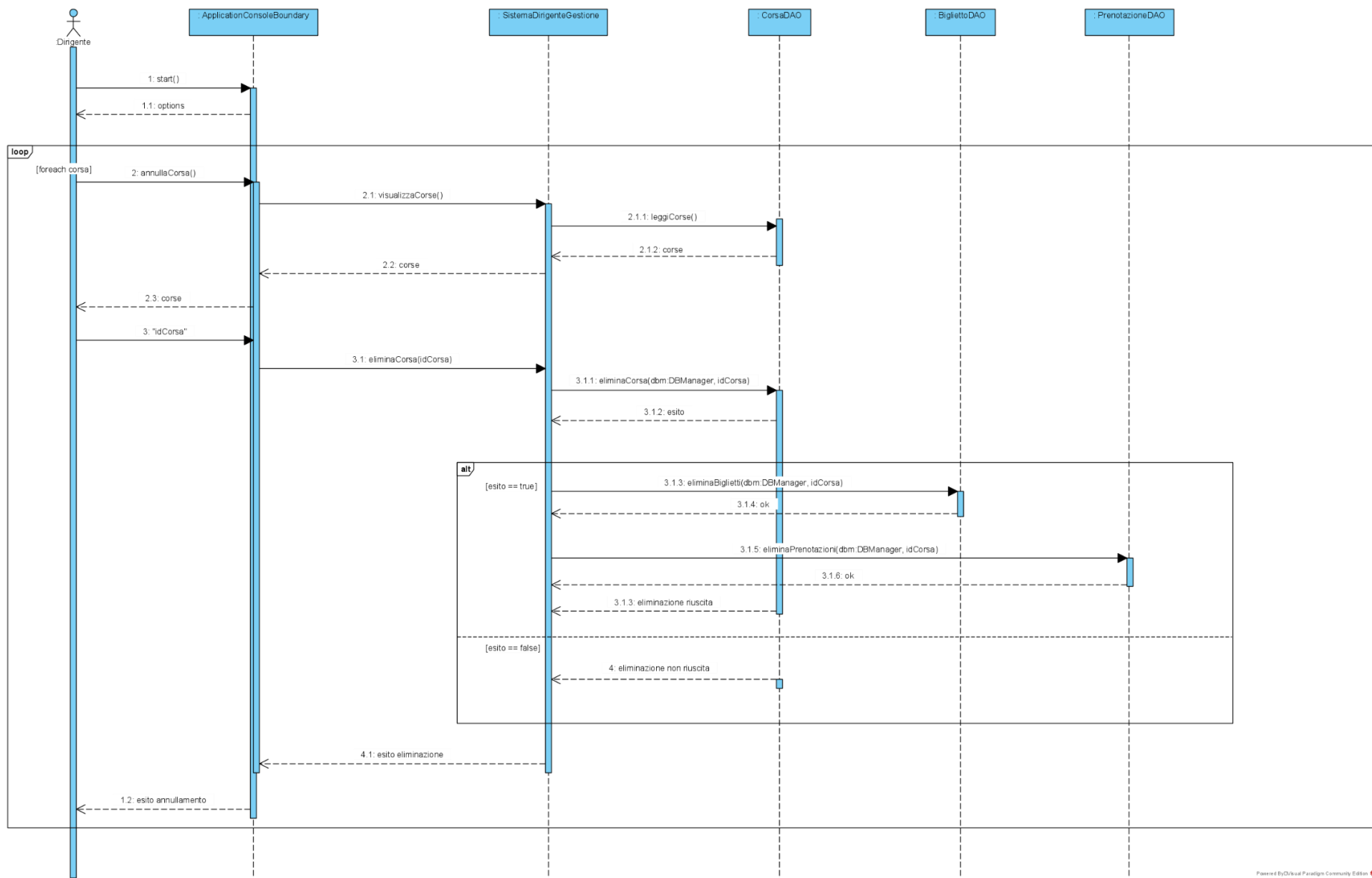


Diagramma di sequenza *annullaPrenotazione*

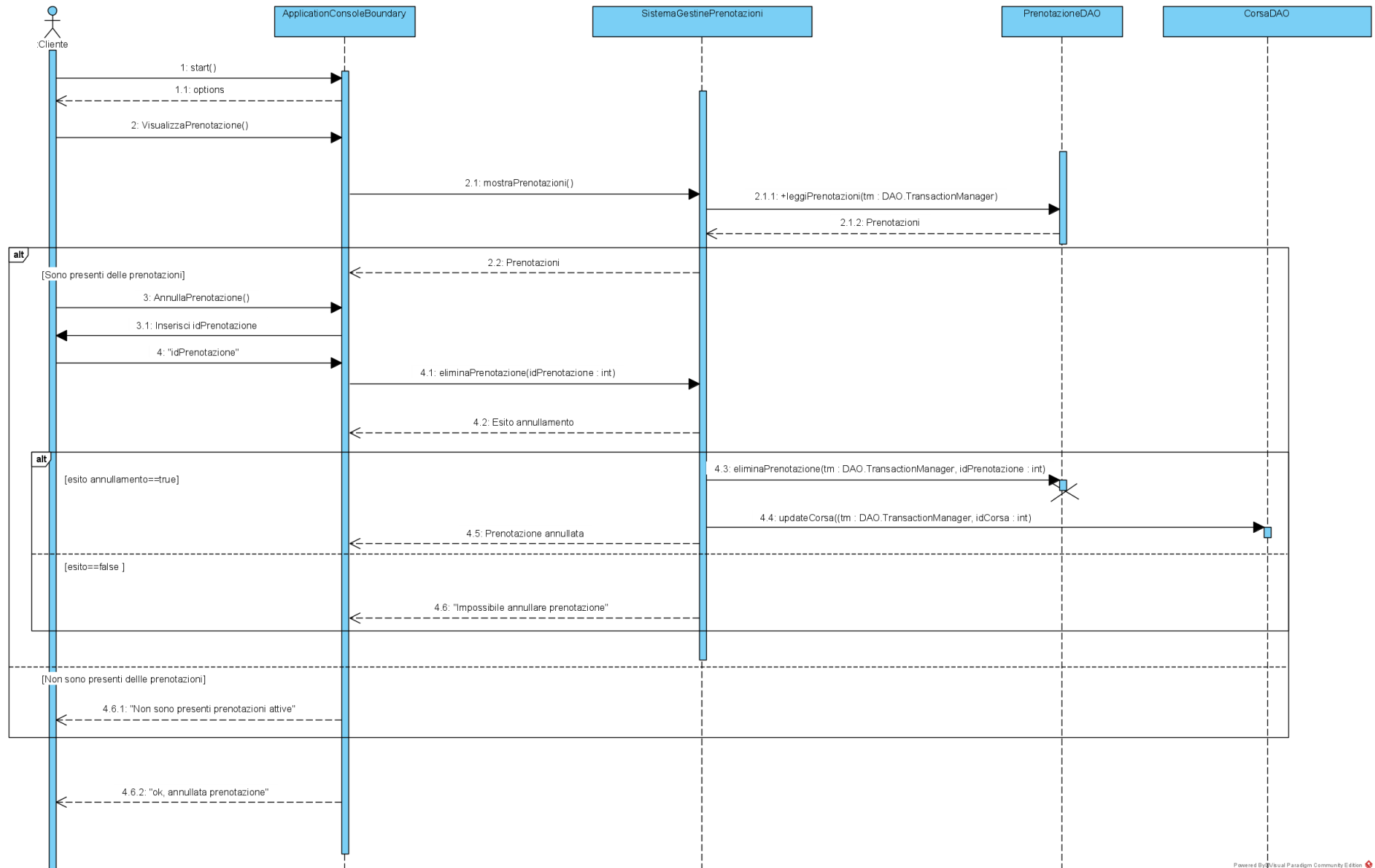


Diagramma di sequenza *eliminaCorsa*