

# Flutter e Dart - Le basi

Flutter - Interattività

Luigi Durso

`luigi.durso@si2001.it`



**SI2001**

9 luglio 2022



# Sommario

- 1** Lezione precedente
- 2** Feedback

- 3** Form
- 4** Esercitazione
- 5** Fine



# Un po' di codice



**Analizziamo l'elaborato precedente!**



# Feedback chiari

**Per una migliore esperienza è necessario un feedback per le azioni effettuate:**

- Feedback attraverso **SnackBar**
- Azioni richieste attraverso **Dialogs**



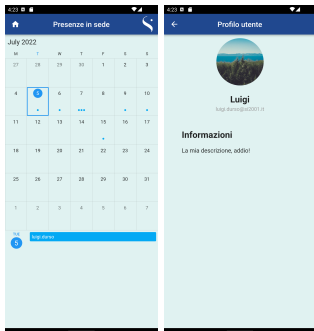
# Lavorare con i form

**Diamo la possibilità all'utente di inserire dei dati con i Form**

► Un esempio



# Migliorare la precedente esercitazione



## Alcuni spunti:

- Aggiungere una presenza dopo aver selezionato un giorno in calendario, chiedere conferma dell'azione con un dialog
- Creare una pagina di login ( controllo in locale ), notificare gli errori di immissione.



# Grazie per l'attenzione!

