

Declaración de trabajo en equipo

Grupo 22

Alejandro Hoyos

Andrés Bolívar

Luis Alberto Pinilla

1. Roles y tareas

Líder de proyecto: Luis Pinilla tomó el rol de líder de proyecto agendando citas para reunirnos y estableciendo los horarios de entregas para ciertas tareas pues muchas tareas dependían de la consecución de pasos anteriores. También fue encargado de comunicar dudas del grupo a profesores y demás miembros del cuerpo pedagógico.

Ingeniero de datos: Andrés Bolívar tomó el rol de ingeniero de datos. Sus tareas se enfocaron principalmente en el enriquecimiento de los datos mediante la tarea del prompting, así como, evaluar y comparar los modelos resultantes de la etapa 1 y del reentrenamiento. De este modo, se encargó principalmente de velar por la calidad de los datos base para el entrenamiento del mejor modelo y de elegir el mejor modelo, según las métricas de rendimiento, para desplegarlo en la aplicación web.

Ingeniero de software responsable del diseño de la aplicación y resultados: Luis Pinilla fue quien tomó este rol, se encargó de todo lo necesario para construir el pipeline correspondiente al mejor modelo junto los endpoints requeridos para la API Rest. Asimismo, se encargó de construir el diseño de la aplicación web para que se pudiera hacer uso con facilidad de los endpoints implementados. Del mismo modo, se gestionó la construcción del video con los resultados finales.

Ingeniero de software responsable de desarrollar la aplicación final: Alejandro Hoyos se hizo cargo de este rol. Se encargó completamente de la construcción de la aplicación final con base en el diseño dado por la implementación de la API. Asimismo, con su conocimiento de la implementación de la aplicación final, colaboró en la elaboración del video para presentar los resultados.

2. Tiempos y algoritmos

La siguiente tabla muestra la inversión en tiempo que se usó para el desarrollo del proyecto, el algoritmo desarrollado en este proyecto.

Estudiante	Tiempo invertido	Algoritmo desarrollado
Alejandro Hoyos	12 h	KKN
Andrés Bolívar	8h	Árboles de decisión
Luis Pinilla	9h	Naive Bayes

3. Metodologías para solucionar problemas y uso de inteligencia artificial.

Por lo general los problemas que tuvimos se solucionaron principalmente de tres maneras. La primera fue consultas a los profesores en las sesiones de clase presenciales, principalmente para la interpretación del enunciado y el proceso de encaminar el trabajo a la consecución de las metas. En ese mismo orden de ideas, para resolver dudas más técnicas en cuanto al proceso que manejamos para el proyecto, preguntar a los otros miembros de equipo fue una buena fuente de información para solucionar dudas leves y poder sincronizar el flujo de trabajo de cada uno de los miembros.

Por otro lado para la resolución de cuestiones técnicas nuestra principal fuente de información fueron tanto recursos web como inteligencias artificiales. Además, también se usaron para mejorar la sintaxis y formato de ciertos textos dentro del notebook para que el markdown quedara estético. También para explicaciones respecto al manejo de librerías e instalaciones de diversos recursos.

4. Distribución de los 100 puntos.

En sintonía con los roles que se le asignaron a cada miembro, los roles se dividieron de la siguiente manera.

Aumentación de datos y reentrenamiento del modelo (20%): Andrés Bolívar.

Proceso de automatización del proceso de preparación de datos, construcción del modelo, persistencia del modelo y acceso por medio de API (15%): Luis Pinilla.

Desarrollo de la aplicación y justificación (25%): Alejandro Hoyos.

Resultados (18%): Dividido equitativamente entre los miembros.

Trabajo en equipo (10%): Dividido equitativamente entre los miembros.

Otros entregables (12%): Dividido equitativamente entre los miembros.

Creemos que el trabajo fue supremamente efectivo entre los miembros del equipo y que la carga se dividió bien. Principalmente los factores de comunicación ayudaron a que el proyecto saliera mucho más sencillo pues nos evitábamos errores de interpretación del código o malentendidos. Este proceso nos ayudó a capturar errores antes de cometerlos y ahorrar mucho tiempo.