

APRESENTAR A SOLUÇÃO PARA O PROBLEMA

- Como seria o software / aplicação / plataforma?
- Como funcionaria de uma forma geral?
- Quais tecnologias ou ferramentas seriam utilizadas?
- Quais as funcionalidades seriam implementadas?
- Em quais dispositivos funcionaria?
- Quantos dispositivos seriam necessários?
- Quem acessaria os dispositivos e de onde seriam acessados?

Uma rede escolar que deseja criar jogos educacionais para aumentar o interesse de alunos de uma determinada faixa etária e relativo a alguns temas formativos.

A Instituição disponibiliza notebooks para todas as escolas da rede, neles acessaremos o sistema Web, que será conectado ao banco de dados da escola (Fazendo assim ter um controle de média de pontuação e evolução dos alunos) com jogos interativos sobre todas as matérias da grade curricular do ensino fundamental (Português, Inglês, espanhol, matemática, História, Geografia, etc.)

Ferramentas

Trello

Figma

Visual Studio Code

Java

JavaScript

MySQL

HTML

CSS

Postman

Nele o aluno criaria uma conta que com informações pessoais, todas pontuações nos jogos serão armazenadas e enviadas para o controle escolar.

O sistema funciona somente em Web, e para funcionar o usuário precisa de um computador ou celular, o sistema precisa de um servidor (Que a escola disponibiliza) e os professores terão acesso de todas as informações relacionadas a nota e desempenho dos alunos.

