

MORAL KOMBAT – MVP Game Design Document (GDD)

1. Projektname

Moral Kombat

2. Ziel

Ein simples, arcade-artiges 2D-Fighting-Game im Stil von Mortal Kombat 1995–1996, spielbar direkt im Browser (auch mobil), ohne Download.

3. Plattform

Web (HTML5 + JavaScript, Phaser 3), Mobile Browser, Querformat

4. Spielmodus

Singleplayer gegen KI

5. Levelstruktur

8 Level insgesamt (MVP: Level 1)

Jedes Level: eigener Hintergrund + eigener Gegner

Alle Level von Anfang an auswählbar

6. Level 1 – MVP

Arena: Matrimandir (Auroville)

Intro-Text: *"Defend Auroville !!!"*

Kurze Textanimation (ohne Audio)

7. Spielercharakter

Sri Aurobindo

Angriffe: Punch, Kick

Combo-System: aktuell nur Buchschlag

8. Gegner (Level 1)

Bagger (Excavator)

Sehr groß, langsam

Angriff: schwerer Arm-Schlag von horizontal nach unten

Hoher Schaden pro Treffer

9. Kampfsystem

2D Side View

HP-Leisten sichtbar

Viele Treffer, Combos wichtiger als einzelne Hits

Kein Blocken

10. Audio

Derzeit keine Musik und keine Soundeffekte implementiert (Platzhalter).

11. Assets

Sprites (PNG): Spieler, Gegner, Hintergründe

Animation über einzelne Frames

Strikte 2D-Seitenansicht

12. Technische Struktur

index.html

main.js

assets/fighters/...

assets/backgrounds/...