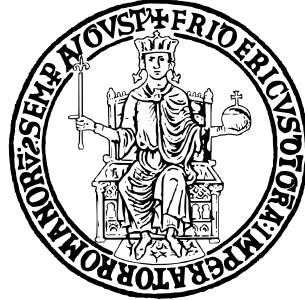


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II



SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE  
DELL'INFORMAZIONE

CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA

Corso di PARALLEL AND DISTRIBUTED COMPUTING

# PRODOTTO MATRICE-MATRICE

**Relatore**

Prof. Giuliano LACCETTI  
Prof.ssa Valeria MELE

**Candidato**

Fabrizio VITALE N97/0449  
Giovanni FALCONE N97/0451  
Luigi MANGIACAPRA N97/0454

Anno Accademico 2023-2024

# Indice

<b>1</b>	<b>Descrizione del problema</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Descrizione algoritmo</b>	<b>4</b>
2.1	Struttura del programma . . . . .	4
2.2	Descrizione del programma . . . . .	4
2.2.1	Distribuzione matrici . . . . .	4
2.2.2	Strategia BMR . . . . .	5
2.3	Input/output . . . . .	8
2.4	Errori . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Descrizione routine</b>	<b>10</b>
3.1	Funzioni <i>MPI</i> utilizzate . . . . .	10
3.1.1	<i>MPI_Init</i> . . . . .	10
3.1.2	<i>MPI_Comm_rank</i> . . . . .	10
3.1.3	<i>MPI_Comm_size</i> . . . . .	11
3.1.4	<i>MPI_Bcast</i> . . . . .	11
3.1.5	<i>MPI_send</i> . . . . .	12
3.1.6	<i>MPI_Recv</i> . . . . .	12
3.1.7	<i>MPI_Wtime</i> . . . . .	13
3.1.8	<i>MPI_Reduce</i> . . . . .	13
3.1.9	<i>MPI_Barrier</i> . . . . .	13
3.1.10	<i>MPI_Abort</i> . . . . .	14
3.1.11	<i>MPI_Type_Vector</i> . . . . .	14
3.1.12	<i>MPI_Scatterv</i> . . . . .	14
3.1.13	<i>MPI_Finalize</i> . . . . .	15
3.2	Funzioni <i>ausiliare</i> utilizzate . . . . .	15
3.2.1	La funzione <i>fill_matrix</i> . . . . .	15
3.2.2	La funzione <i>print_matrix</i> . . . . .	16
3.2.3	La funzione <i>read_input</i> . . . . .	16
3.2.4	La funzione <i>initialize_matrix</i> . . . . .	16
3.2.5	La funzione <i>check_if_grid_can_be_created</i> . . . . .	17
3.2.6	La funzione <i>get_offset</i> . . . . .	17
3.2.7	La funzione <i>matrix_distribution</i> . . . . .	17
3.2.8	La funzione <i>copy_matrix</i> . . . . .	18
3.2.9	La funzione <i>create_matrix</i> . . . . .	18

---

3.2.10	La funzione <i>localProduct</i>	18
3.2.11	La funzione <i>BMR</i>	19
3.2.12	La funzione <i>create_grid</i>	20
<b>4</b>	<b>Testing</b>	<b>21</b>
4.1	File <i>pbs</i> utilizzato	21
4.2	Esempio di output del <i>pbs</i>	22
4.3	Esempio di output breve	31
<b>5</b>	<b>Analisi performance</b>	<b>33</b>
5.1	Analisi con $N = 100$	34
5.2	Analisi con $N = 500$	34
5.3	Analisi con $N = 800$	35
5.4	Analisi con $N = 1000$	35
<b>6</b>	<b>Source code</b>	<b>38</b>
6.1	<i>Main.c</i>	38
6.2	<i>Lib.c</i>	41
6.3	<i>Lib.h</i>	45
6.4	<i>Sequential.c</i>	48

# Capitolo 1

## Descrizione del problema

Il goal del problema è il calcolo del prodotto matrice-matrice  $A \times B = C$  dove  $A \in \mathbb{R}^{m \times m}$ ,  $B \in \mathbb{R}^{m \times m}$  e  $C \in \mathbb{R}^{m \times m}$ , in un ambiente di calcolo parallelo su architettura MIMD a memoria distribuita, utilizzando la libreria MPI sfruttando la strategia *BMR*.

Le matrici verranno distribuite su una griglia bidimensionale di  $p$  processori dove  $p$  è un quadrato perfetto.

In particolare, verranno utilizzate matrici di dimensioni differenti, per effettuare tale prodotto e tramite dei grafici verranno mostrate le differenze tra le varie dimensioni della matrice in termini di tempo di esecuzione, speed up ed efficienza.

Il linguaggio scelto è il C.

# Capitolo 2

## Descrizione algoritmo

In questo capitolo descriveremo la struttura del programma, ovvero come abbiamo organizzato i vari file *.c*, *.h* e *.pbs* e come è strutturato il suddetto programma, indicando i parametri di input/output e gli eventuali errori.

### 2.1 Struttura del programma

Innanzitutto descriviamo come abbiamo suddiviso i vari file e cosa ciascuno di essi contiene. La struttura del programma è così suddivisa:

```
/
├── Main.c
├── Lib.c
├── Lib.h
└── pbs_exec.pbs
dove
```

- *Main.c* è file principale che contiene il main del programma che richiama le funzioni della libreria MPI e *Lib.h*.
- *Lib.c* è il file che contiene le funzioni relative al calcolo del prodotto matrice-vettore e le loro inizializzazioni.
- *Lib.h* è il file che contiene i diversi prototipi.
- *pbs\_exec.pbs*: il pbs utilizzato per raccogliere i tempi da analizzare.

### 2.2 Descrizione del programma

#### 2.2.1 Distribuzione matrici

Una volta create le matrici quello che occorre fare è distribuire equamente i blocchi di entrambi le matrici a ciascun processore. Per fare ciò si è deciso di utilizzare *MPI\_Scatterv* mediante la quale il processore con rank 0 invia un

singolo blocco a ciascun processore. In particolare verrà inviato un singolo elemento (il blocco, appunto) di un nuovo tipo creato mediante `MPI_Type_Vector`. Di seguito la funzione che si occupa della distribuzione:

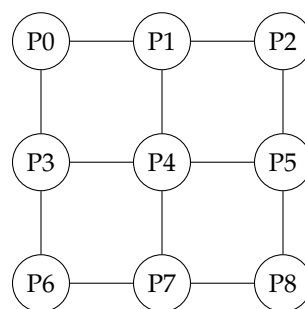
```

1 void matrix_distribution(int nproc, double *source, double *dest, int *←
    displs, int n_loc, int stride){
2     MPI_Datatype vectorType, block_Type;
3
4     MPI_Type_vector(n_loc, n_loc, stride, MPI_DOUBLE, &vectorType);
5     MPI_Type_create_resized(vectorType, 0, sizeof(double), &block_Type)←
        ;
6     MPI_Type_commit(&block_Type);
7
8     int s[nproc];
9     for (int i = 0; i < nproc; i++)
10         s[i] = 1;
11
12     MPI_Scatterv(source, s, displs, block_Type, dest, n_loc * n_loc, ←
        MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
13
14     // free mpi types
15     MPI_Type_free(&vectorType);
16     MPI_Type_free(&block_Type);
17 }

```

### 2.2.2 Strategia BMR

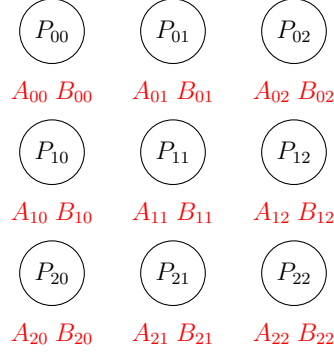
Nello specifico le matrici devono essere distribuite a  $p \times p$  processori (per valori  $m$  multipli di  $p$ ), disposti secondo una topologia a griglia bidimensionale di seguito un esempio con una griglia con 9 processori:



L'algoritmo implementato dovrà soddisfare la strategia di comunicazione BMR (Broadcast Multiply Rolling) e costituito da diverse funzioni per la generazione della griglia bidimensionale e una per calcolare il prodotto di ogni sottoblocco della matrice posseduto da un processore  $p$ .

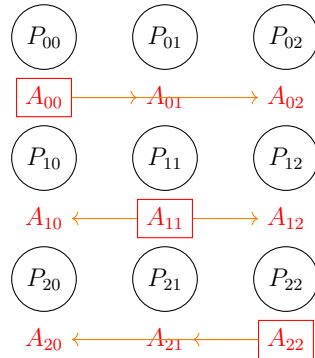
Per effettuare la strategia BMR bisogna innanzitutto distribuire i sottoblocchi della matrice per ogni processore. Per poter effettuare la distribuzione è

necessario che la dimensione della matrice ( $m$ ) sia multiplo di  $p$ . Una volta effettuata la distribuzione, i dati saranno distribuiti in questo modo:

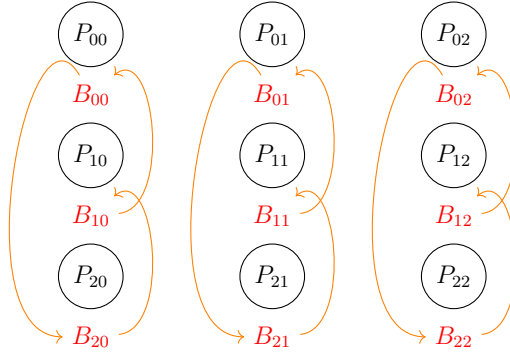


Con i dati così distribuiti vogliamo che il singolo processo  $P_{ij}$  calcoli il singolo sottoblocco  $C_{ij}$ , quindi solo i processi sulla diagonale della griglia, cioè  $P_{ii}$  possono calcolare il risultato parziale per il sottoblocco  $C_{ii}$ . Nel nostro esempio i processi sulla diagonale sono  $P_{00}$ ,  $P_{11}$  e  $P_{22}$ .

Questi, durante la fase di *broadcast*, inviano il proprio blocco ( $A_{00}$ ,  $A_{11}$  e  $A_{22}$ ) ai processori che si trovano sulla loro stessa riga, cioè i processi  $P_{ij}$  con  $i \neq j$ . Questa sarà la situazione durante l'invio del blocco da parte dei processi sulla diagonale:



Dopo aver fatto il *broadcast* ed i prodotti locali per ogni processore, che poteva svolgere questa operazione, viene eseguito il *rolling* della matrice  $B$  tramite la griglia di processori organizzati in colonna, lo scambio di dati avviene con il processore precedente situato sulla stessa colonna.



Dopo aver effettuato il *rolling*, le operazioni di broadcast, prodotti locali e rolling vengono ripetuti per le diagonali successive rispetto alla principale, in quest'esempio avremo prima  $P_{01}$ ,  $P_{12}$  e  $P_{20}$  e poi successivamente  $P_{02}$ ,  $P_{10}$  e  $P_{21}$ . Dopo aver effettuato  $p$  passi ogni processore  $P_{ij}$  avrà calcolato il corrispondente sottoblocco  $C_{ij}$  sommando le componenti ottenute nei passaggi precedenti:

$C_{00}$	$C_{01}$	$C_{02}$
$A_{00}B_{00} + A_{01}B_{10} + A_{02}B_{20}$	$A_{00}B_{01} + A_{01}B_{11} + A_{02}B_{21}$	$A_{00}B_{02} + A_{01}B_{12} + A_{02}B_{22}$
$C_{10}$	$C_{11}$	$C_{12}$
$A_{10}B_{00} + A_{11}B_{20} + A_{12}B_{20}$	$A_{10}B_{01} + A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21}$	$A_{10}B_{02} + A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22}$
$C_{20}$	$C_{21}$	$C_{22}$
$A_{20}B_{00} + A_{21}B_{10} + A_{22}B_{20}$	$A_{20}B_{01} + A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21}$	$A_{20}B_{02} + A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22}$

Di seguito troviamo il codice per poter eseguire l'algoritmo BMR. In particolare ad ogni step calcoliamo il processore mittente della diagonale rispetto a quello step che provvederà ad inviare ai processori della sua riga il suo blocco  $A$ . Successivamente viene effettuato il prodotto locale e avviene la fase di rolling.

```

1 void BMR(int menum, int n_loc, int grid_dim, double *C_loc, double *A_loc, double *B_loc, int *coordinate, MPI_Comm *grid, MPI_Comm *gridr, MPI_Comm *gridc){
2

```



```

3   int step, tag, j, i, sender, menumRow, menumCol, senderCol, ←
   receiverCol;
4   double **bufferA;
5   MPI_Status status;
6
7   // create a tmp matrix
8   create_matrix(&bufferA, n_loc);
9
10  MPI_Comm_rank(*gridc, &menumCol);
11  MPI_Comm_rank(*gridr, &menumRow);
12
13  for (step = 0; step < grid_dim; step++){
14      if (coordinate[1] == (coordinate[0] + step) % grid_dim){
15          sender = menumRow;
16          copyMatrix(bufferA, A_loc, n_loc);
17      }
18      else
19          sender = (coordinate[0] + step) % grid_dim;
20
21      for (j = 0; j < n_loc; j++)
22          MPI_Bcast(bufferA[j], n_loc, MPI_DOUBLE, sender, *gridr);
23
24      localProduct(bufferA, B_loc, C_loc, n_loc);
25
26      if (menumCol - 1 < 0)
27          receiverCol = (menumCol - 1) + grid_dim;
28      else
29          receiverCol = (menumCol - 1) % grid_dim;
30
31      if (menumCol + 1 < 0)
32          senderCol = (menumCol + 1) + grid_dim;
33      else
34          senderCol = (menumCol + 1) % grid_dim;
35
36      for (j = 0; j < n_loc * n_loc; j++){
37          MPI_Send(&B_loc[j], 1, MPI_DOUBLE, receiverCol,
38              20 + receiverCol, *gridc);
39
40          MPI_Recv(&B_loc[j], 1, MPI_DOUBLE, senderCol,
41              20 + menumCol, *gridc, &status);
42      }
43  }
44 }

```

## 2.3 Input/output

Il programma prende in input 1 solo parametro, ossia  $N$  che indica il numero di righe e di colonne di entrambe le matrici.

In output il programma restituisce la matrice risultante e il tempo impiegato. Tuttavia, nel programma viene stampato solo il risultato in quanto la

stampa della matrice restituita è superflua (soprattutto nei casi in cui i dati sono troppo grandi).

## 2.4 Errori

Se non vengono rispettate le seguenti linee guida, il programma, semplicemente, terminerà:

- $N$  deve essere necessariamente un intero positivo.
- Il numero dei processori fornito tramite pbs deve essere un quadrato perfetto, altrimenti non sarà possibile creare la griglia quadrata.

# Capitolo 3

## Descrizione routine

In questo capitolo vengono trattate le funzioni utilizzate per lo scopo del problema: nella sezione 3.1 discuteremo delle funzioni della libreria MPI utilizzate, mentre nella sezione 3.2 discuteremo delle funzioni di supporto utilizzate per risolvere il nostro problema.

### 3.1 Funzioni *MPI* utilizzate

#### 3.1.1 *MPI\_Init*

```
int MPI_Init(int *argc, char ***argv)
```

**Descrizione:** Inizializza l'ambiente di esecuzione MPI.

**Parametri di input:**

- argc: puntatore al numero di parametri
- argv: vettore di argomenti

**Errors:** Restituisce il codice MPI\_SUCCESS in caso di successo, MPI\_ERR\_OTHER altrimenti.

#### 3.1.2 *MPI\_Comm\_rank*

```
int MPI_Comm_rank(MPI_Comm comm, int *rank)
```

**Descrizione:** Determina l'identificativo del processo chiamante nel comunicatore.

**Parametri di input:**

- comm: comunicatore

**Parametri di output:**

- rank: id del processo chiamante nel gruppo comm

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se la routine termina con successo, MPI\_ERR\_COMM altrimenti (comunicatore invalido, e.g comunicatore NULL).

### 3.1.3 *MPI\_Comm\_size*

```
int MPI_Comm_size(MPI_Comm comm, int *size)
```

**Descrizione:** Restituisce la dimensione del gruppo associato al comunicatore.

**Parametri di input:**

- comm: comunicatore

**Parametri di output:**

- size: numero di processori nel gruppo comm.

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se la routine termina con successo, MPI\_ERR\_COMM in caso di comunicatore non valido o MPI\_ERR\_ARG se un argomento non è valido e non è identificato da una classe di errore specificata.

### 3.1.4 *MPI\_Bcast*

```
int MPI_Bcast(void *buffer, int count, MPI_Datatype datatype,  
int root, MPI_Comm comm)
```

**Descrizione:** Invia un messaggio in broadcast dal processo con id root a tutti gli altri processi del gruppo.

**Parametri di input:**

- buffer: puntatore al buffer
- count: numero di elementi del buffer
- datatype: tipo di dato del buffer
- root: id del processo da cui ricevere
- comm: communicator

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se la routine termina con successo o un codice di errore altrimenti (MPI\_ERR\_COMM, MPI\_ERR\_COUNT, MPI\_ERR\_TYPE, MPI\_ERR\_BUFFER, MPI\_ERR\_ROOT).

### 3.1.5 *MPI\_send*

```
int MPI_Send(const void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm)
```

**Descrizione:** Invia un messaggio in modalità standard e bloccante.

**Parametri di input:**

- buf: puntatore al buffer
- count: numero di elementi del buffer
- datatype: tipo di dato del buffer
- dest: identificativo del processo destinatario
- tag: identificativo del messaggio
- comm: comunicatore

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se la routine termina con successo o un codice di errore altrimenti (MPI\_ERR\_COMM, MPI\_ERR\_COUNT, MPI\_ERR\_TYPE, MPI\_ERR\_BUFFER, MPI\_ERR\_RANK).

### 3.1.6 *MPI\_Recv*

```
int MPI_Recv(void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm, MPI_Status *status)
```

**Descrizione:** Funzione di ricezione, bloccante: ritorna solo dopo che il buffer di ricezione contiene il nuovo messaggio ricevuto.

**Parametri di input:**

- count: numero di elementi del buffer
- datatype: tipo di dato del buffer
- source: identificativo del processo mittente
- tag: identificativo del messaggio
- comm: comunicatore

**Parametri di output:**

- buf: puntatore al buffer di ricezione
- status: racchiude informazioni sulla ricezione del messaggio

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se la routine termina con successo o un codice di errore altrimenti (MPI\_ERR\_COMM, MPI\_ERR\_COUNT, MPI\_ERR\_TYPE, MPI\_ERR\_BUFFER, MPI\_ERR\_RANK).

### 3.1.7 *MPI\_Wtime*

```
double MPI_Wtime()
```

**Descrizione:** Restituisce un tempo in secondi.

**Output:** tempo in secondi (double).

### 3.1.8 *MPI\_Reduce*

```
int MPI_Reduce(const void *sendbuf, void *recvbuf, int count,
               MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, int root,
               MPI_Comm comm)
```

**Descrizione:** esegue un'operazione di riduzione globale (come somma, massimo, AND logico, ecc.) su tutti i membri di un gruppo.

**Parametri di input:**

- sendbuf: puntatore al buffer
- count: numero di elementi del buffer
- datatype: tipo di dato del buffer
- op: operazione di riduzione (MPI\_MAX, MPI\_MIN, MPI\_SUM, ...)
- root: identificativo del processo che visualizzerà il risultato
- comm: comunicatore

**Parametri di output:**

- recvbuff: puntatore al buffer di ricezione

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se la routine termina con successo o un codice di errore altrimenti (MPI\_ERR\_COMM, MPI\_ERR\_COUNT, MPI\_ERR\_TYPE, MPI\_ERR\_BUFFER).

### 3.1.9 *MPI\_Barrier*

```
int MPI_Barrier(MPI_Comm comm)
```

**Descrizione:** Fornisce un meccanismo sincronizzare per tutti i processi del gruppo: ogni processo si blocca finchè tutti gli altri processi del gruppo non hanno eseguito anch'essi tale routine.

**Parametri di input:**

- comm: communicator

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se la routine termina con successo, MPI\_ERR\_COMM altrimenti.

### 3.1.10 *MPI\_Abort*

```
int MPI_Abort(MPI_Comm comm, int errorcode)
```

**Descrizione:** Interrompe tutti i processi appartenenti al gruppo comm.

**Parametri di input:**

- comm: communicator
- errorcode: codice di errore da restituire all'ambiente di invocazione

**Errors:** Restituisce solo MPI\_SUCCESS

### 3.1.11 *MPI\_Type\_Vector*

```
int MPI_Type_vector(int count, int blocklength, int stride,  
MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

**Descrizione:** Crea un nuovo tipo vettoriale. (Nel nostro caso è usata per spedire blocchi di un nuovo tipo.)

**Parametri di input:**

- count: intero positivo che indica il numero di blocchi
- blocklength: intero positivo che indica il numero di elementi nel blocco
- stride: intero che indica il numero di elementi che ci sono tra un blocco e l'altro
- oldType: vecchio tipo

**Parametri di output:**

- newtype: nuovo tipo del blocco

**Errors:** Restituisce MPI\_SUCCESS se termina con successo o con un codice di errore altrimenti (MPI\_ERR\_ARG, MPI\_ERR\_OTHER).

### 3.1.12 *MPI\_Scatterv*

```
int MPI_Scatterv(const void *sendbuf, const int *sendcounts,  
const int *displs, MPI_Datatype sendtype,  
void *recvbuf, int recvcnt, MPI_Datatype recvttype,  
int root, MPI_Comm comm)
```

**Descrizione:** Invia parti del buffer al gruppo comm.

**Parametri di input:**

- `sendbuf`: indirizzo del buffer (significativo solo per il processore che invia)
- `sendcounts`: array di interi che specifica il numero di elementi che ciascun processore deve ricevere
- `displs`: array di interi che specifica l'offset da cui partire per l'invio dei dati
- `sendType`: tipo di dato da inviare
- `recvcount`: numero di elementi che il processore riceverà
- `recvType`: tipo di dato da ricevere
- `root`: rank del processo destinatario
- `comm`: communicator

**Parametri di output:**

- `recvbuf`: indirizzo del buffer in cui ricevere i dati

**Errors:** Restituisce `MPI_SUCCESS` se termina con successo o con un codice di errore altrimenti (`MPI_ERR_COMM`, `MPI_ERR_COUNT`, `MPI_ERR_TYPE`, `MPI_ERR_BUFFER`).

### 3.1.13 *MPI\_Finalize*

```
int MPI_Finalize()
```

**Descrizione:** Termina l'ambiente di esecuzione MPI. Tutti i processi devono chiamare questa routine prima di uscire. Il numero di processi in esecuzione dopo la chiamata di questa routine non è definito.

**Errors:** Restituisce solo `MPI_SUCCESS`

## 3.2 Funzioni *ausiliare* utilizzate

### 3.2.1 La funzione *fill\_matrix*

```
void fill_matrix(double *matrix, int N);
```

**Descrizione:** Riempie la matrice con valori randomici double da 1 a 100.

**Parametri di input:**

- `matrix`: puntatore alla matrice
- `N`: dimensione matrice



### 3.2.2 La funzione *print\_matrix*

```
void print_matrix(double *matrix, int N);
```

**Descrizione:** Stampa la matrice su std output.

**Parametri di input:**

- matrix: puntatore alla matrice
- N: dimensione matrice

### 3.2.3 La funzione *read\_input*

```
void read_input(int argc, char **argv, int *N, int *M, int *n_thread);
```

**Descrizione:** Verifica se il numero di input fornito è corretto e se questi hanno valori “legali”.

**Parametri di input:**

- argc: numero di parametri forniti in input da terminale
- argv: vettore di argomenti

**Parametri di output:**

- N: puntatore all'intero che conterrà la dimensione della matrice

**Errors:** Esce dal programma se  $N_s$  è minore di 1.

### 3.2.4 La funzione *initialize\_matrix*

```
void initialize_matrix(double **matrix, int N);
```

**Descrizione:** Alloca la matrice.

**Parametri di input:**

- N: numero di righe e colonne della matrice

**Parametri di output:**

- A: puntatore alla matrice da inizializzare

**Errors:** Esce dal programma se non è possibile allocare memoria per la matrice.

### 3.2.5 La funzione *check\_if\_grid\_can\_be\_created*

```
void check_if_grid_can_be_created(int nproc);
```

**Descrizione:** Verifica se è possibile creare la griglia.

**Parametri di input:**

- nproc: numero di processori

**Errors:** Esce dal programma se non è possibile creare la griglia, ovvero se *nproc* non è un quadrato perfetto.

### 3.2.6 La funzione *get\_offset*

```
void get_offset(int *displs, int row_grid, int col_grid, int n_loc,  
               int N);
```

**Descrizione:** Calcola l'offset per ciascun processore al fine di poter capire quale blocco della matrice distribuire.

**Parametri di input:**

- row\_grid: numero di righe della griglia
- col\_grid: numero di colonne della griglia
- n\_loc: numero di elementi che ciascun processore riceverà
- N: dimensione della matrice

**Parametri di output:**

- displs: puntatore all'array di interi

### 3.2.7 La funzione *matrix\_distribution*

```
void matrix_distribution(int nproc, double *source, double *dest,  
                       int *displs, int n_loc, int stride);
```

**Descrizione:** Distribuisce equamente un blocco della matrice a ciascun processore.

**Parametri di input:**

- nproc: numero di processori che dovranno ricevere i blocchi
- source: matrice 1D quadrata da distribuire
- displs: array di offset interi

- `n_loc`: numero di elementi della riga (risp. colonna) che il processore riceverà (essendo la matrice quadrata farà il quadrato di `n_loc`)
- `stride`: numero di elementi tra un blocco e l'altro

**Parametri di output:**

- `dest`: matrice 1D quadrata che conterrà il blocco spedito

### 3.2.8 La funzione *copy\_matrix*

```
void copyMatrix(double **dest, double *source, int size)
```

**Descrizione:** Copia una matrice 1D in una nuova matrice 2D.

**Parametri di input:**

- `source`: matrice 1D da copiare
- `size`: dimensione della matrice da copiare

**Parametri di output:**

- `dest`: matrice 2D

### 3.2.9 La funzione *create\_matrix*

```
void create_matrix(double ***matrix, int dim)
```

**Descrizione:** Inizializza una matrice 2D.

**Parametri di input:**

- `dim`: dimensione della matrice da inizializzare

**Parametri di output:**

- `matrix`: matrice 2D

**Errors:** Esce dal programma se non è possibile allocare memoria per la matrice.

### 3.2.10 La funzione *localProduct*

```
void localProduct(double **A, double *B, double *res, int size)
```

**Descrizione:** Effettua il prodotto matrice-matrice e lo salva in `res`.

**Parametri di input:**

- A: matrice 2D
- B: matrice 1D
- size: dimensione delle matrici (la dimensione di A e B deve essere la stessa)

**Parametri di output:**

- res: risultato del prodotto: matrice 1D.

### 3.2.11 La funzione *BMR*

```
void BMR(int menum, int n_loc, int grid_dim, double *C_loc,  
         double *A_loc, double *B_loc, int *coordinate,  
         MPI_Comm *grid, MPI_Comm *gridr, MPI_Comm *gridc);
```

**Descrizione:** Applica la strategia BMR per effettuare il prodotto tra le matrici A\_loc e B\_loc per ottenere C\_loc.

**Parametri di input:**

- menum: rank processore
- n\_loc: numero di elementi di riga/colonna che ciascun processore possiede
- grid\_dim: dimensione della griglia
- A\_loc: matrice 1D
- B\_loc: matrice 1D
- coordinate: vettore di coordinate del processore all'interno della griglia
- grid: comunicatore per i processi all'interno della griglia
- gridr: comunicatore di riga
- gridc: comunicatore di colonna

**Parametri di output:**

- C\_loc: risultato del prodotto: matrice 1D.

### 3.2.12 La funzione *create\_grid*

```
void create_grid(MPI_Comm *griglia, MPI_Comm *grigliar,  
                 MPI_Comm *grigliac, int menum, int nproc, int row,  
                 int col, int *coordinate);
```

**Descrizione:** Crea la griglia e le sotto griglie righe e colonne.

**Parametri di input:**

- menum: rank processore
- nproc: numero di processori
- row: numero di righe della griglia di processori
- col: numero di colonne della griglia di processori

**Parametri di output:**

- griglia: comunicatore per i processi all'interno della griglia
- grigliar: comunicatore di riga
- grigliac: comunicatore di colonna
- coordinate: vettore di coordinate del processore all'interno della griglia

# Capitolo 4

## Testing

In questo capitolo mostriamo il *pbs* utilizzato e il relativo output. Semplicemente, nel *pbs*, iteriamo il numero di volte in cui deve essere eseguito il programma e con quanti processori dovrà essere eseguito. Quindi, per ciascun processore  $P_i$ , dove  $i \in \{1, 4\}$ , eseguiremo il programma dieci volte in modo da poter fare poi una media dei tempi ottenuti in seguito.

**N.B.:** nel seguente esempio calcoliamo il tempo impiegato direttamente con 4 processori. Per  $P1$  è stato eseguito un programma sequenziale esterno.

### 4.1 File *pbs* utilizzato

```
1  #!/bin/bash
2
3  #PBS -q studenti
4  #PBS -l nodes=4:ppn=4
5  #PBS -N Main
6  #PBS -o Main.out
7  #PBS -e Main.err
8
9  cat $PBS_NODEFILE
10 echo -----
11 sort -u $PBS_NODEFILE > hostlist
12
13 NCPU=$(wc -l < hostlist)
14 echo -----
15 echo 'This job is allocated on '${NCPU}' cpu(s)' on host:'
16 cat hostlist
17 echo -----
18
19 PBS_O_WORKDIR=$PBS_O_HOME/ProgettoMatMat
20
21 for n in 100 500 800 1000
22 do
23     for i in {1..10}
24     do
25         echo "*****"
26         echo "* ITERATION " $i " --- N = " $n " *
```

```

27     echo "*****"
28
29     echo -----
30     echo "Eseguo: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o ↵
$PBS_O_WORKDIR/Main $PBS_O_WORKDIR/Main.c $PBS_O_WORKDIR/Lib.c"
31     /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o $PBS_O_WORKDIR/Main ↵
$PBS_O_WORKDIR/Main.c $PBS_O_WORKDIR/Lib.c -lm -std=c99
32
33     echo "Eseguo: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile ↵
hotlist -np $NCPU $PBS_O_WORKDIR/Main"
34     /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpiexec -machinefile hostlist ↵
np $NCPU $PBS_O_WORKDIR/Main $n
35 done
36 done

```

## 4.2 Esempio di output del pbs

Naturalmente viste le notevoli dimensioni delle matrici di input la stampa del risultato finale (matrice risultante) è omessa. Di seguito, quindi, l'output con i tempi raccolti.

```

1 wn280.scope.unina.it
2 wn280.scope.unina.it
3 wn280.scope.unina.it
4 wn280.scope.unina.it
5 wn279.scope.unina.it
6 wn279.scope.unina.it
7 wn279.scope.unina.it
8 wn279.scope.unina.it
9 wn278.scope.unina.it
10 wn278.scope.unina.it
11 wn278.scope.unina.it
12 wn278.scope.unina.it
13 wn277.scope.unina.it
14 wn277.scope.unina.it
15 wn277.scope.unina.it
16 wn277.scope.unina.it
17 -----
18 -----
19 This job is allocated on 4 cpu(s) on host:
20 wn277.scope.unina.it
21 wn278.scope.unina.it
22 wn279.scope.unina.it
23 wn280.scope.unina.it
24 -----
25 *****
26 * ITERATION 1 --- N = 100 *
27 *****
28 -----
29 Eseguo: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵

```

```

    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
30 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
31 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.012014.
32 *****
33 * ITERATION 2 --- N = 100 *
34 *****
35 -----
36 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
37 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
38 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011640.
39 *****
40 * ITERATION 3 --- N = 100 *
41 *****
42 -----
43 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
44 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
45 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011639.
46 *****
47 * ITERATION 4 --- N = 100 *
48 *****
49 -----
50 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
51 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
52 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011646.
53 *****
54 * ITERATION 5 --- N = 100 *
55 *****
56 -----
57 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
58 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
59 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011699.
60 *****
61 * ITERATION 6 --- N = 100 *
62 *****
63 -----
64 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵

```



```

        FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
        ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
        Lib.c
65 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
        homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
66 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011632.
67 *****
68 * ITERATION 7 --- N = 100 *
69 *****
70 -----
71 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
        FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
        ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
        Lib.c
72 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
        homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
73 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011616.
74 *****
75 * ITERATION 8 --- N = 100 *
76 *****
77 -----
78 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
        FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
        ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
        Lib.c
79 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
        homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
80 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011679.
81 *****
82 * ITERATION 9 --- N = 100 *
83 *****
84 -----
85 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
        FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
        ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
        Lib.c
86 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
        homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
87 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011641.
88 *****
89 * ITERATION 10 --- N = 100 *
90 *****
91 -----
92 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
        FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
        ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
        Lib.c
93 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
        homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
94 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.011708.
95 *****
96 * ITERATION 1 --- N = 500 *
97 *****
98 -----

```

```

99 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
100 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
101 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.535740.
102 *****
103 * ITERATION 2 --- N = 500 *
104 *****
105 -----
106 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
107 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
108 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.538902.
109 *****
110 * ITERATION 3 --- N = 500 *
111 *****
112 -----
113 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
114 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
115 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.532983.
116 *****
117 * ITERATION 4 --- N = 500 *
118 *****
119 -----
120 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
121 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
122 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.532853.
123 *****
124 * ITERATION 5 --- N = 500 *
125 *****
126 -----
127 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
128 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
129 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.532972.
130 *****
131 * ITERATION 6 --- N = 500 *
132 *****

```

```

133 -----
134 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
135 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
136 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.532777.
137 *****
138 * ITERATION 7 --- N = 500 *
139 *****
140 -----
141 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
142 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
143 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.534231.
144 *****
145 * ITERATION 8 --- N = 500 *
146 *****
147 -----
148 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
149 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
150 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.533562.
151 *****
152 * ITERATION 9 --- N = 500 *
153 *****
154 -----
155 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
156 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
157 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.534631.
158 *****
159 * ITERATION 10 --- N = 500 *
160 *****
161 -----
162 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
163 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
164 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.533500.
165 *****
166 * ITERATION 1 --- N = 800 *

```

```

167 *****
168 -----
169 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
170 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
171 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.456495.
172 *****
173 * ITERATION 2 --- N = 800 *
174 *****
175 -----
176 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
177 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
178 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.472614.
179 *****
180 * ITERATION 3 --- N = 800 *
181 *****
182 -----
183 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
184 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
185 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.450653.
186 *****
187 * ITERATION 4 --- N = 800 *
188 *****
189 -----
190 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
191 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
192 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.476957.
193 *****
194 * ITERATION 5 --- N = 800 *
195 *****
196 -----
197 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
198 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
199 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.422084.
200 *****

```

```

201 * ITERATION 6 --- N = 800 *
202 *****
203 -----
204 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
205 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
206 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.459333.
207 *****
208 * ITERATION 7 --- N = 800 *
209 *****
210 -----
211 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
212 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
213 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.457622.
214 *****
215 * ITERATION 8 --- N = 800 *
216 *****
217 -----
218 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
219 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
220 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.474622.
221 *****
222 * ITERATION 9 --- N = 800 *
223 *****
224 -----
225 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
226 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
227 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.437597.
228 *****
229 * ITERATION 10 --- N = 800 *
230 *****
231 -----
232 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
233 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
234 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 2.455658.

```

```

235 *****
236 * ITERATION 1 --- N = 1000 *
237 *****
238 -----
239 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
240 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
241 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.484400.
242 *****
243 * ITERATION 2 --- N = 1000 *
244 *****
245 -----
246 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
247 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
248 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.533177.
249 *****
250 * ITERATION 3 --- N = 1000 *
251 *****
252 -----
253 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
254 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
255 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.500911.
256 *****
257 * ITERATION 4 --- N = 1000 *
258 *****
259 -----
260 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
261 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
262 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.484229.
263 *****
264 * ITERATION 5 --- N = 1000 *
265 *****
266 -----
267 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
268 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main

```

```

269 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.512730.
270 *****
271 * ITERATION 6 --- N = 1000 *
272 *****
273 -----
274 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
275 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
276 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.528573.
277 *****
278 * ITERATION 7 --- N = 1000 *
279 *****
280 -----
281 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
282 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
283 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.518036.
284 *****
285 * ITERATION 8 --- N = 1000 *
286 *****
287 -----
288 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
289 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
290 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.505378.
291 *****
292 * ITERATION 9 --- N = 1000 *
293 *****
294 -----
295 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
296 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
      homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
297 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.473488.
298 *****
299 * ITERATION 10 --- N = 1000 *
300 *****
301 -----
302 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
      FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
      ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
      Lib.c
303 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵

```

```
homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
304 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 4.507233.
```

## 4.3 Esempio di output breve

Di seguito un esempio di output con le matrici di input e il risultato finale stampato su stdout.

```
1 wn280.scope.unina.it
2 wn280.scope.unina.it
3 wn280.scope.unina.it
4 wn280.scope.unina.it
5 wn279.scope.unina.it
6 wn279.scope.unina.it
7 wn279.scope.unina.it
8 wn279.scope.unina.it
9 wn278.scope.unina.it
10 wn278.scope.unina.it
11 wn278.scope.unina.it
12 wn278.scope.unina.it
13 wn277.scope.unina.it
14 wn277.scope.unina.it
15 wn277.scope.unina.it
16 wn277.scope.unina.it
17 -----
18 -----
19 This job is allocated on 4 cpu(s) on host:
20 wn277.scope.unina.it
21 wn278.scope.unina.it
22 wn279.scope.unina.it
23 wn280.scope.unina.it
24 -----
25 echo "*****"
26 echo "* ITERATION " $i" --- N = " $n "          *"
27 echo "*****"
28 -----
29 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/mpicc -o /homes/DMA/PDC/2024/↵
    FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/↵
    ProgettoMatMat/Main.c /homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/↵
    Lib.c
30 Esegui: /usr/lib64/openmpi/1.4-gcc/bin/-machinefile hotlist -np 4 /↵
    homes/DMA/PDC/2024/FLCGNN97K/ProgettoMatMat/Main
31 -----
32 ---          Matrix          ---
33 -----
34 [ 53.59, 44.59, 9.50, 16.17
35   54.70, 77.43, 6.69, 84.89
36   18.08, 46.63, 86.43, 63.62
37   74.95, 94.49, 41.37, 89.80 ]
38 -----
39 -----
40 ---          Matrix          ---
```



```
41 -----
42 [ 32.74, 52.74, 92.81, 55.40
43   62.96, 52.95, 64.81, 21.18
44   28.89, 5.66, 21.27, 97.48
45   21.80, 57.91, 56.40, 74.38 ]
46 -----
47
48 result of P0:
49 [ 5188.74, 6177.29
50   8709.42, 11938.26 ]
51
52 result of P1:
53 [ 8977.25, 6041.85
54   15024.68, 11635.78 ]
55
56 result of P2:
57 [ 7411.13, 7595.56
58   11555.55, 14390.40 ]
59
60 result of P3:
61 [ 10126.65, 15146.36
62   19024.77, 16865.18 ]
63
64 Il tempo impiegato per svolgere l'algoritmo 0.000498.
```

# Capitolo 5

## Analisi performance

In questo capitolo analizzeremo il tempo medio impiegato, lo speed up e l'efficienza al variare del numero di processori per ogni matrice di grandezza diversa, più precisamente:

- La dimensione della matrice è  $N \in \{100, 500, 800, 1000\}$
- $P_i$  con  $i \in 1, 4$
- Per calcolare il tempo medio, per ciascun caso il programma è stato eseguito esattamente 10 volte per considerare, appunto, la media aritmetica
- Una volta ricavato il tempo medio è stato possibile calcolare lo speed up e l'efficienza mediante le seguenti formule:
  - Speed up  $S(P) = \frac{T(1)}{T(P)}$ , ricordando che lo speed up ideale è uguale a  $P$
  - Efficienza  $E(P) = \frac{S(P)}{P}$ , tenendo presente che l'efficienza ideale è uguale ad 1

Tutti i test sono stati effettuati con matrici contenenti valori casuali di tipo *double* nell'intervallo  $[1, 100]$ .

## 5.1 Analisi con $N = 100$

N. processori	P1	P4
	0.01190615	0.012014
	0.01096320	0.011640
	0.01105809	0.011639
	0.01190591	0.011646
	0.01191998	0.011699
	0.01191306	0.011632
	0.01192617	0.011616
	0.01190495	0.011679
	0.01168609	0.011641
	0.01170421	0.011708
<b>Tempo medio</b>	0.0116887	0.01170
<b>Speed up</b>	1	0.9990341
<b>Efficienza</b>	1	0.2497585

Tabella 5.1: Analisi con  $N = 100$ 

## 5.2 Analisi con $N = 500$

N. processori	P1	P4
	1.467198	0.535740
	1.465302	0.538902
	1.467164	0.532983
	1.465655	0.532853
	1.466269	0.532972
	1.472749	0.532777
	1.462238	0.534231
	1.469395	0.533562
	1.470305	0.534631
	1.466950	0.533500
<b>Tempo medio</b>	1.4673225	0.5342
<b>Speed up</b>	1	2.74676619
<b>Efficienza</b>	1	0.6866915

Tabella 5.2: Analisi con  $N = 500$

### 5.3 Analisi con $N = 800$

N. processori	P1	P4
	6.895639	2.456495
	6.864784	2.472614
	6.886846	2.450653
	6.865991	2.476957
	6.867698	2.422084
	6.867506	2.459333
	6.864762	2.457622
	6.868934	2.474622
	6.867530	2.437597
	6.862895	2.455658
<b>Tempo medio</b>	6.8712585	2.4564
<b>Speed up</b>	1	2.797288
<b>Efficienza</b>	1	0.699322

Tabella 5.3: Analisi con  $N = 800$ 

### 5.4 Analisi con $N = 1000$

N. processori	P1	P4
	14.05452	4.484400
	13.77244	4.533177
	14.16935	4.500911
	13.77154	4.484229
	14.02327	4.512730
	13.77362	4.528573
	14.21127	4.518036
	13.76472	4.505378
	14.12304	4.473488
	13.74386	4.507233
<b>Tempo medio</b>	13.940763	4.5048
<b>Speed up</b>	1	3.0946463
<b>Efficienza</b>	1	0.773661575

Tabella 5.4: Analisi con  $N = 1000$

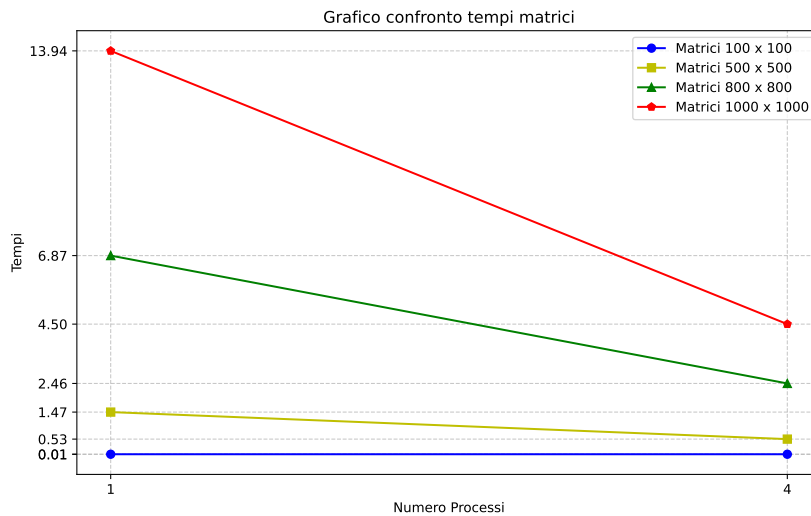


Figura 5.1: Grafico confronto dei tempi con 1 e 4 processori

Nel grafico 5.1 si evince, innanzitutto, quanto i tempi del prodotto matrice matrice siano differenti se calcolati in modo sequenziale o con la strategia BMR. Nello specifico si nota come con l'aumentare della grandezza del problema, e quindi delle matrici utilizzate per il prodotto, il distacco dei tempi nei due approcci diventa sempre più grande. Difatti con matrici piccole ( $100 \times 100$ ) il distacco si nota poco, rendendo inutile la strategia BMR e preferendo quella sequenziale poiché più semplice da implementare e perché priva di tempi di comunicazione che potrebbero solo procurare inutili ritardi.

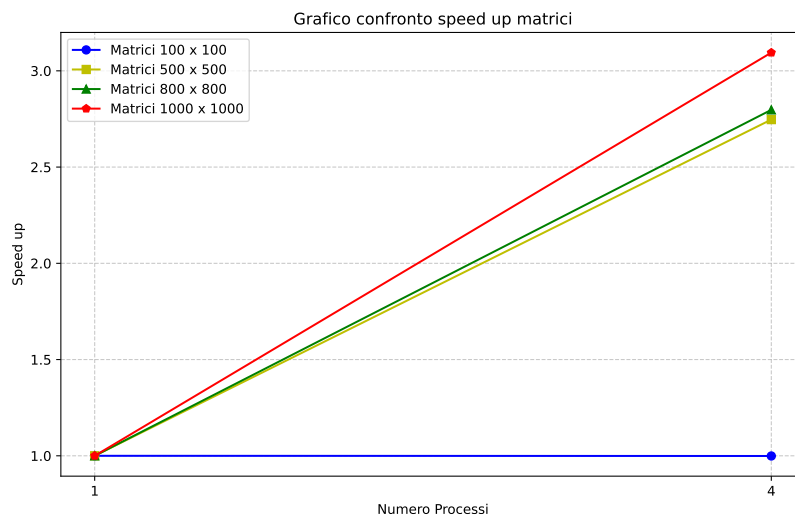


Figura 5.2: Grafico confronto dello speed up con 1 e 4 processori

Dal grafico 5.2, invece, si comprende quanto l'applicazione del BMR nel caso di matrici 100x100 è inutile in quanto lo speed up per  $p = 4$  sia davvero distante da quello ideale. Inoltre si nota come all'aumentare della grandezza del problema per  $p = 4$  lo speed up si avvicini sempre di più a quello ideale rendendo a tutti gli effetti la strategia BMR più performante. Da ciò si intuisce quanto la strategia BMR sia più utile con matrici molto grandi.

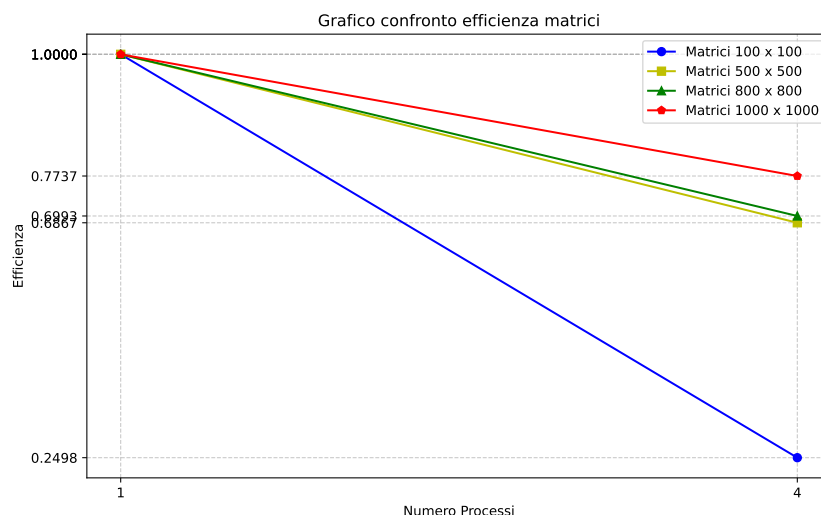


Figura 5.3: Grafico confronto dell'efficienza con 1 e 4 processori

Nel grafico 5.3 si intuisce quanto degrada l'efficienza con l'utilizzo del BMR rispetto al caso sequenziale. Nello specifico il degrado avviene più rapidamente nel caso di dimensioni piccole del problema (e.g. matrici 100x100) e quanto all'aumentare della grandezza del problema l'efficienza si avvicini a quella ideale.

# Capitolo 6

## Source code

### 6.1 *Main.c*

```
1  /**
2  * @author Fabrizio Vitale
3  * @author Giovanni Falcone
4  * @author Luigi Mangiacapra
5  */
6
7  #include <stdio.h>
8  #include <stdlib.h>
9  #include <time.h>
10 #include <string.h>
11 #include <math.h>
12 #include <unistd.h>
13
14 #include "mpi.h"
15 #include "Lib.h"
16
17 int main(int argc, char **argv)
18 {
19     int menum; // id processo
20     int nproc; // numero di processi
21     int row_grid, col_grid, dimGrid; // numero di righe e di colonne ↵
22     // della griglia di processori
23     int N; // numero di righe e colonne della ↵
24     // matrice di valori numerici
25     int *coordinate; // coordinate griglia
26     double *A_loc, *B_loc, *C_loc; // matrice di elementi locale
27     double *A, *B; // matrice di elementi fornita in ↵
28     // input
29     double startTime, stopTime;
30     MPI_Comm comm_grid; // griglia
31     MPI_Comm comm_grid_row, comm_grid_col; // sotto griglie
32
33     MPI_Init(&argc, &argv);
34     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &menum);
35     MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &nproc);
```

```

34  srand(time(NULL));
35  // get input data and initialize the matrix
36  if (menum == 0){
37      read_input(argc, argv, &N);
38
39      // get dim grid
40      dimGrid = sqrt(nproc);
41      // exit if matrix cannot be divided equally
42      const int rest = N % dimGrid;
43      const int is_there_a_rest = rest != 0;
44      if (is_there_a_rest){
45          fprintf(stderr, "Matrix cannot be divided equally!\n");
46          MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, EXIT_FAILURE);
47          exit(EXIT_FAILURE);
48      }
49
50      // if the grid cannot be created exit from program
51      check_if_grid_can_be_created(nproc);
52
53      // create and fill A matrix
54      initialize_matrix(&A, N);
55      fill_matrix(A, N);
56      // create and fill B matrix
57      initialize_matrix(&B, N);
58      fill_matrix(B, N);
59  }
60
61  // send data from process with rand 0 to all process
62  MPI_Bcast(&N, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
63  MPI_Bcast(&dimGrid, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
64
65  // compute column number of grid
66  col_grid = row_grid = dimGrid;
67
68  // else create grid
69  const int dim = 2;
70  coordinate = (int *)calloc(dim, sizeof(int));
71  create_grid(&comm_grid, &comm_grid_row, &comm_grid_col, menum, ←
nproc, row_grid, col_grid, coordinate);
72
73  const int n_loc = N / row_grid; // number of rows of each process
74  const int stride = N;           // movement between one cell and ←
another
75
76  // defination of displs for MPI_Scatterv
77  int *displs = malloc(sizeof(int) * row_grid * col_grid);
78  // compute offset in order to understand where to start from matrix ←
to send a block
79  get_offset(displs, row_grid, col_grid, n_loc, N);
80
81  // Allocazione della matrice locale su ogni processo
82  A_loc = (double *)calloc(n_loc * n_loc, sizeof(double));
83  B_loc = (double *)calloc(n_loc * n_loc, sizeof(double));
84  C_loc = (double *)calloc(n_loc * n_loc, sizeof(double));

```



```

85     if (A_loc == NULL || B_loc == NULL || C_loc == NULL)
86     {
87         fprintf(stderr, "Error allocating memory for the local matrix!\n");
88         MPI_Finalize();
89         return EXIT_FAILURE;
90     }
91
92     matrix_distribution(nproc, A, A_loc, displs, n_loc, stride);
93     matrix_distribution(nproc, B, B_loc, displs, n_loc, stride);
94
95     // apply BMR strategy and get time
96     MPI_Barrier(comm_grid);
97     startTime = MPI_Wtime();
98     BMR(menum, n_loc, dimGrid, C_loc, A_loc, B_loc, coordinate, &
99     comm_grid, &comm_grid_row, &comm_grid_col);
100     stopTime = MPI_Wtime();
101
102     MPI_Barrier(comm_grid);
103
104     // compute total time
105     double timetot;
106     double timeP = stopTime - startTime;
107     MPI_Reduce(&timeP, &timetot, 1, MPI_DOUBLE, MPI_MAX, 0,
108     MPI_COMM_WORLD);
109     // print total time
110     if(menum == 0) printf("\nTempo impiegato per svolgere l'algoritmo: %lf seconds\n", timetot);
111
112     // debug
113     // in order to print in sequential way each result
114     // MPI_Barrier(comm_grid);
115     // for (int i = 0; i < nproc; i++)
116     // {
117     //     MPI_Barrier(comm_grid);
118     //     if (menum == i)
119     //     {
120     //         if (menum == 0)
121     //             printf("\n");
122     //         printf("result of P%d:\n", menum);
123     //         print_matrix(C_loc, n_loc);
124     //     }
125     // }
126
127     // deallocate memory
128     if (menum == 0)
129     {
130         free(A);
131         free(B);
132     }
133
134     free(displs);
135     free(A_loc);
136     free(B_loc);

```

```
135     free(C_loc);
136     free(coordinate);
137
138     MPI_Finalize();
139
140     return 0;
141 }
```

## 6.2 *Lib.c*

```
1  /**
2   * @author Fabrizio Vitale
3   * @author Giovanni Falcone
4   * @author Luigi Mangiacapra
5   */
6
7  #include <stdio.h>
8  #include <stdlib.h>
9  #include <time.h>
10 #include <math.h>
11 #include "mpi.h"
12
13 void read_input(int argc, char **argv, int *N){
14     if (argc != 2){
15         fprintf(stderr, "Usage: <number of row and column>\n");
16         fprintf(stderr, "Exit from program...");
17         MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, EXIT_FAILURE);
18         exit(EXIT_FAILURE);
19     }
20
21     *N = atoi(argv[1]);
22
23     if (*N < 1){
24         fprintf(stderr, "Usage: <N> must equal or greater than 1\n");
25         fprintf(stderr, "Exit from program...");
26         MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, EXIT_FAILURE);
27         exit(EXIT_FAILURE);
28     }
29 }
30
31 void check_if_grid_can_be_created(int nproc){
32     double root = sqrt(nproc);
33
34     if (root != (int)root){
35         fprintf(stdout, "Grid cannot be created!\n");
36         MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, EXIT_FAILURE);
37         exit(EXIT_FAILURE);
38     }
39 }
40
41 void initialize_matrix(double **matrix, int N)
42 {
```

```

43     *matrix = (double *)calloc(N * N, sizeof(double));
44
45     if (*matrix == NULL){
46         fprintf(stderr, "Error allocating memory for the 'matrix'
47             array!\n");
48         MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, EXIT_FAILURE);
49         exit(EXIT_FAILURE);
50     }
51 }
52
53 void print_matrix(double *matrix, int N){
54     printf("[");
55     for (int i = 0; i < N; i++){
56         (i == 0) ? printf(" ") : printf(" ");
57         for (int j = 0; j < N; j++){
58             // computes the index of the array
59             int index = i * N + j;
60
61             printf("%.2lf", matrix[index]);
62
63             // adds the comma if it's not the last element of the row
64             if (j < N - 1) printf(", ");
65         }
66
67         // adds the semicolon if it's not the last row
68         if (i < N - 1) printf("\n");
69     }
70     printf(" ]\n");
71 }
72
73 void fill_matrix(double *matrix, int N)
74 {
75     int index = 0;
76
77     for (int i = 0; i < N; i++){
78         for (int j = 0; j < N; j++)
79             matrix[index++] = ((double) rand() / RAND_MAX) * (100 - 1) ←
80             + 1;
81     }
82
83     // printf("-----\n--- \t\t ←
84     Matrix \t\t --- \n"
85     // "-----\n");
86     // print_matrix(matrix, N);
87     // printf("-----\n");
88 }
89
90 void print_array(double *array, int size){
91     printf("displs: [ ");
92     for (int i = 0; i < size; i++)
93         printf("%2f ", array[i]);
94     printf("]\n\n");
95 }

```

```

95 void create_grid(MPI_Comm *griglia, MPI_Comm *grigliar, MPI_Comm *←
    grigliac, int menum, int nproc, int riga, int col, int *coordinate){
96     int dim = 2, ndim[2], reorder, *period, vc[2];
97
98     ndim[0] = riga;
99     ndim[1] = col;
100    period = (int *)calloc(dim, sizeof(int));
101    period[0] = period[1] = 0;
102    reorder = 0;
103
104    // grid definition
105    MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD, dim, ndim, period, reorder, griglia←
    );
106
107    // each process calculates its own coordinates
108    MPI_Cart_coords(*griglia, menum, 2, coordinate);
109
110    // division into rows of the communicator
111    vc[0] = 0;
112    vc[1] = 1;
113    MPI_Cart_sub(*griglia, vc, grigliar);
114
115    // division into columns of the communicator
116    vc[0] = 1;
117    vc[1] = 0;
118    MPI_Cart_sub(*griglia, vc, grigliac);
119 }
120
121 void get_offset(int *displs, int row_grid, int col_grid, int n_loc, int←
    N){
122     int offset = 0;
123
124     for (int i = 0; i < row_grid; i++){
125         for (int j = 0; j < col_grid; j++)
126             displs[i * col_grid + j] = i * N * n_loc + j * n_loc;
127     }
128 }
129
130 void matrix_distribution(int nproc, double *source, double *dest, int *←
    displs, int n_loc, int stride){
131     MPI_Datatype vectorType, block_Type;
132
133     MPI_Type_vector(n_loc, n_loc, stride, MPI_DOUBLE, &vectorType);
134     MPI_Type_create_resized(vectorType, 0, sizeof(double), &block_Type)←
    ;
135     MPI_Type_commit(&block_Type);
136
137     int s[nproc];
138     for (int i = 0; i < nproc; i++)
139         s[i] = 1;
140
141     MPI_Scatterv(source, s, displs, block_Type, dest, n_loc * n_loc, ←
    MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
142

```

```

143     // free mpi types
144     MPI_Type_free(&vectorType);
145     MPI_Type_free(&block_Type);
146 }
147
148 void copyMatrix(double **dest, double *source, int size){
149     for (int i = 0; i < size; i++){
150         for (int j = 0; j < size; j++){
151             dest[i][j] = source[i * size + j];
152         }
153     }
154
155 void localProduct(double **A, double *B, double *res, int size){
156     for (int i = 0; i < size; i++){
157         for (int j = 0; j < size; j++){
158             for (int k = 0; k < size; k++){
159                 res[i * size + j] += A[i][k] * B[k * size + j];
160             }
161         }
162     }
163 }
164
165 void create_matrix(double ***matrix, int dim){
166     *matrix = (double **)calloc(dim, sizeof(double *));
167     for (int i = 0; i < dim; i++){
168         (*matrix)[i] = (double *)calloc(dim, sizeof(double));
169     }
170
171 void BMR(int menum, int n_loc, int grid_dim, double *C_loc, double *↵
A_loc, double *B_loc, int *coordinate, MPI_Comm *grid, MPI_Comm *↵
gridr, MPI_Comm *gridc){
172
173     int step, tag, j, i, sender, menumRow, menumCol, senderCol, ↵
receiverCol;
174     double **bufferA;
175     MPI_Status status;
176
177     // create a tmp matrix
178     create_matrix(&bufferA, n_loc);
179
180     MPI_Comm_rank(*gridc, &menumCol);
181     MPI_Comm_rank(*gridr, &menumRow);
182
183     for (step = 0; step < grid_dim; step++){
184         if (coordinate[1] == (coordinate[0] + step) % grid_dim){
185             sender = menumRow;
186             copyMatrix(bufferA, A_loc, n_loc);
187         }
188         else
189             sender = (coordinate[0] + step) % grid_dim;
190
191         for (j = 0; j < n_loc; j++)
192             MPI_Bcast(bufferA[j], n_loc, MPI_DOUBLE, sender, *gridr);
193

```

```

194     localProduct(bufferA, B_loc, C_loc, n_loc);
195
196     if (menumCol - 1 < 0)
197         receiverCol = (menumCol - 1) + grid_dim;
198     else
199         receiverCol = (menumCol - 1) % grid_dim;
200
201     if (menumCol + 1 < 0)
202         senderCol = (menumCol + 1) + grid_dim;
203     else
204         senderCol = (menumCol + 1) % grid_dim;
205
206     for (j = 0; j < n_loc * n_loc; j++){
207         MPI_Send(&B_loc[j], 1, MPI_DOUBLE, receiverCol,
208             20 + receiverCol, *gridc);
209
210         MPI_Recv(&B_loc[j], 1, MPI_DOUBLE, senderCol,
211             20 + menumCol, *gridc, &status);
212     }
213 }
214 }

```

## 6.3 Lib.h

```

1  #ifndef LIB_H
2  #define LIB_H
3
4  #include "mpi.h"
5
6  /**
7   * @brief Reads input arguments and exits from program if they are ↵
8   *         incorrect.
9   *
10  * @param argc Number of command-line arguments.
11  * @param argv Array of command-line argument strings.
12  * @param N Pointer to the number of matrix size variable.
13  */
14 void read_input(int argc, char **argv, int *N);
15
16 /**
17  * @brief Initializes a 1D matrix with calloc.
18  *
19  * @param matrix Pointer to the matrix.
20  * @param N Matrix size.
21  */
22 void initialize_matrix(double **matrix, int N);
23
24 /**
25  * @brief Fills a 1D matrix with random values.
26  *
27  * @param matrix Pointer to the matrix.
28  * @param N matrix size.

```

```

28  */
29  void fill_matrix(double *matrix, int N);
30
31  /**
32   * @brief Prints the contents of a 1D matrix.
33   *
34   * @param matrix Pointer to the matrix.
35   * @param N Matrix size.
36   */
37  void print_matrix(double *matrix, int N);
38
39  /**
40   * @brief Prints the contents of an array.
41   *
42   * @param array Pointer to the array.
43   * @param size Size of the array.
44   */
45  void print_array(double *array, int size);
46
47  /**
48   * @brief Checks if a grid can be created i.e if nproc is not a perfect ←
         square then the grid cannot be created.
49   *
50   * @param nproc Number of MPI processes.
51   */
52  void check_if_grid_can_be_created(int nproc);
53
54  /**
55   * @brief Create a grid object.
56   *
57   * @param griglia grid communicator.
58   * @param grigliar row grid communicator.
59   * @param grigliac column grid communicator.
60   * @param menum Process ID.
61   * @param nproc Number of MPI processes.
62   * @param row Grid row number.
63   * @param col Grid column number.
64   * @param coordinate The grid coordinates of a process
65   */
66  void create_grid(MPI_Comm *griglia, MPI_Comm *grigliar, MPI_Comm * ←
         grigliac, int menum, int nproc, int row, int col, int *coordinate);
67
68  /**
69   * @brief Get the offset in order to split the matrix in subblocks.
70   *
71   * @param displs The array which will contain the offset for each ←
         process
72   * @param row_grid Grid row number.
73   * @param col_grid Grid column number.
74   * @param n_loc Numer of elements for a row (resp. column)
75   * @param N Matrix size.
76   */
77  void get_offset(int *displs, int row_grid, int col_grid, int n_loc, int ←
         N);

```

```

78
79 /**
80  * @brief Divides the matrix into equal subblocks. Each process will ↵
      have one subblock.
81  *
82  * @param nproc number of process.
83  * @param source The 1D matrix to split.
84  * @param dest The 1D matrix that each process will receive.
85  * @param displs The array of offset.
86  * @param n_loc Numer of elements for a row (resp. column)
87  * @param stride Movement between one cell and another.
88  */
89 void matrix_distribution(int nproc, double *source, double *dest, int *↵
      displs, int n_loc, int stride);
90
91 /**
92  * @brief Apply BMR strategy between A_loc and B_loc in order to get ↵
      C_loc.
93  *
94  * @param menum Process ID.
95  * @param n_loc Numer of elements for a row (resp. column).
96  * @param grid_dim Grid size.
97  * @param C_loc Dest matrix which will contain partial result for each ↵
      process.
98  * @param A_loc Subblock matrix
99  * @param B_loc Subblock matrix
100  * @param coordinate The grid coordinates of a process
101  * @param grid Grid communicator
102  * @param gridr Grid row communicator
103  * @param gridc Grid column communicator
104  */
105 void BMR(int menum, int n_loc, int grid_dim, double *C_loc, double *↵
      A_loc, double *B_loc, int *coordinate, MPI_Comm *grid, MPI_Comm *↵
      gridr, MPI_Comm *gridc);
106
107 /**
108  * @brief Copy the source matrix to dest.
109  *
110  * @param dest Destination matrix
111  * @param source Source matrix
112  * @param size Size of source matrix
113  */
114 void copyMatrix(double **dest, double *source, int size);
115
116 /**
117  * @brief Apply the product between matrix A and B and save it in res.
118  *
119  * @param A matrix 2D.
120  * @param B matrix 1D.
121  * @param res result matrix
122  * @param size Numer of elements for a row (resp. column).
123  */
124 void localProduct(double **A, double *B, double *res, int size);
125

```



```
126 /**
127  * @brief Create a 2D matrix object
128  *
129  * @param matrix Pointer to 2D matrix
130  * @param dim Size matrix
131  */
132 void create_matrix(double ***matrix, int dim);
133
134 #endif
```

## 6.4 Sequential.c

Di seguito il codice per permettere l'esecuzione del prodotto matrice-matrice con 1 solo processore.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4 #include "mpi.h"
5
6 int main(int argc, char *argv[])
7 {
8     int **matA,
9         **matB,
10        **matRes;
11     int n, i, j, k;
12     double t0, t1 = 0, time;
13
14     MPI_Init(&argc, &argv);
15
16     n = atoi(argv[1]);
17
18     // alloco matrice a
19     matA = (int **)calloc(n, sizeof(int *));
20     for (i = 0; i < n; i++)
21     {
22         matA[i] = (int *)calloc(n, sizeof(int));
23     }
24     // riempio matrice a
25     for (i = 0; i < n; i++)
26     {
27         for (j = 0; j < n; j++)
28         {
29             matA[i][j] = rand() % 50;
30         }
31     }
32
33     // alloco matrice b
34     matB = (int **)calloc(n, sizeof(int *));
35     for (i = 0; i < n; i++)
36     {
37         matB[i] = (int *)calloc(n, sizeof(int));
```

```
38     }
39     // riempio matrice b
40     for (i = 0; i < n; i++)
41     {
42         for (j = 0; j < n; j++)
43         {
44             matB[i][j] = rand() % 50;
45         }
46     }
47
48     // alloco matrice ris
49     matRes = (int **)calloc(n, sizeof(int *));
50     for (i = 0; i < n; i++)
51     {
52         matRes[i] = (int *)calloc(n, sizeof(int));
53     }
54
55     // prodotto matrice-matrice
56     t0 = MPI_Wtime();
57     for (i = 0; i < n; i++)
58     {
59         for (j = 0; j < n; j++)
60         {
61             matRes[i][j] = 0;
62             for (k = 0; k < n; k++)
63             {
64                 matRes[i][j] = matRes[i][j] + matA[i][k] * matB[k][j];
65             }
66         }
67     }
68     t1 = MPI_Wtime();
69     // printf("\n\n");
70     // stampa matrice A
71     printf("Matrice A:\n");
72     for (i = 0; i < n; i++)
73     {
74         for (j = 0; j < n; j++)
75         {
76             printf("%d ", matA[i][j]);
77         }
78         printf("\n");
79     }
80     printf("\n\n");
81
82     // stampa matrice B
83     printf("Matrice B:\n");
84     for (i = 0; i < n; i++)
85     {
86         for (j = 0; j < n; j++)
87         {
88             printf("%d ", matB[i][j]);
89         }
90         printf("\n");
91     }
```

```
92     printf("\n\n");
93
94     // stampa matrice Res
95     printf("Matrice Risultato:\n");
96     for (i = 0; i < n; i++)
97     {
98         for (j = 0; j < n; j++)
99         {
100             printf("%d ", matRes[i][j]);
101         }
102         printf("\n");
103     }
104
105     time = t1 - t0;
106
107     printf("Il tempo di esecuzione e' stato: %e\n", time);
108     MPI_Finalize();
109
110     return 0;
111 }
```