

Projeto CRUD com Spring Boot	
Objetivo Geral: Tutorial de Criação de Projetos CRUD com Spring Boot	
<i>Conteúdo:</i>	
<ol style="list-style-type: none">1. Instalação das Ferramentas necessárias2. Criação de Componentes Spring Boot3. Anexando o CRUD ao projeto	
<i>Metodologia e Estratégia:</i>	
<ol style="list-style-type: none">1. Aula expositiva dialogada com apoio de tutorial;2. Exercícios de aplicação.	

O que é Spring Boot?

Para quem ainda não ouviu falar, o Spring Boot é uma ferramenta que nasceu a partir do Spring, um framework desenvolvido para a plataforma Java baseado nos padrões de projetos, inversão de controle e injeção de dependência.

Embora o Spring framework tenha sido criado justamente com o intuito de simplificar as configurações para aplicações web, ele não atendeu 100% as expectativas do mercado ao ser lançado, já que as configurações seguiam grandes e complexas demais.

Sendo assim, um novo projeto foi acrescentado ao framework para mudar esse jogo e abstrair toda a complexidade que uma configuração completa pode trazer: o Spring Boot.

Apresentando um modelo de desenvolvimento mais simples e direto, esse framework foi determinante para que o uso do ecossistema Spring decolasse.

No geral, ele fornece a maioria dos componentes necessários em aplicações em geral de maneira pré-configurada, possibilitando uma aplicação rodando em produção rapidamente, com o esforço mínimo de configuração e implantação.

Em outras palavras, podemos entender o Spring Boot como um template pré-configurado para desenvolvimento e execução de aplicações baseadas no Spring.

Como startar o Spring Boot?

Agora que você já sabe mais sobre o Java Spring Boot, chegamos à pergunta que não quer calar: como começar a utilizar este framework?

Bom, para iniciar a criação do projeto, recomendamos o uso de um facilitador disponibilizado pelo próprio Spring: o Spring Initializr. Com ele, é possível habilitar os módulos desejados em seu projeto em poucos cliques.

No final, a página irá gerar um projeto Maven ou Gradle pré-configurado e com todos os componentes solicitados especificados, bastando ao desenvolvedor começar a trabalhar com a codificação.

Para usar o Spring Initializr, basta acessar <https://start.spring.io/> e inserir as informações necessárias sobre projeto, como:

- Tipo de projeto que será utilizado (Maven ou Gradle);
- Linguagem que será usada no desenvolvimento back-end;
- Qual a versão do Spring Boot você pretende utilizar;
- Grupo da aplicação;
- Lista das dependências que o projeto irá usar.

Após finalizar o preenchimento, basta clicar no botão “Generate Project” para o Spring Initializr realizar a configuração e download de projeto em formato zip.

Na sequência, será preciso descompactar o arquivo e importá-lo para o IDE ou Editor de Código Fonte da sua preferência, para que você possa enfim iniciar o desenvolvimento.

Essa sequência também pode ser feita no VS Code com a instalação da extensão Spring Boot Extension Pack, poderá ser aberta diretamente pelo Editor de Códigos.

Criando um Projeto em Spring Boot

Classe Model – e a classe eu será a base do nosso projeto, nela deve conter todas os atributos e métodos dos objetos que serão administrados pelo banco de dados.

A classe **Funcionario** com os três atributos do diagrama de classes:

```
public class Funcionario {  
    private long id;  
    private String nome;  
    private String email;
```

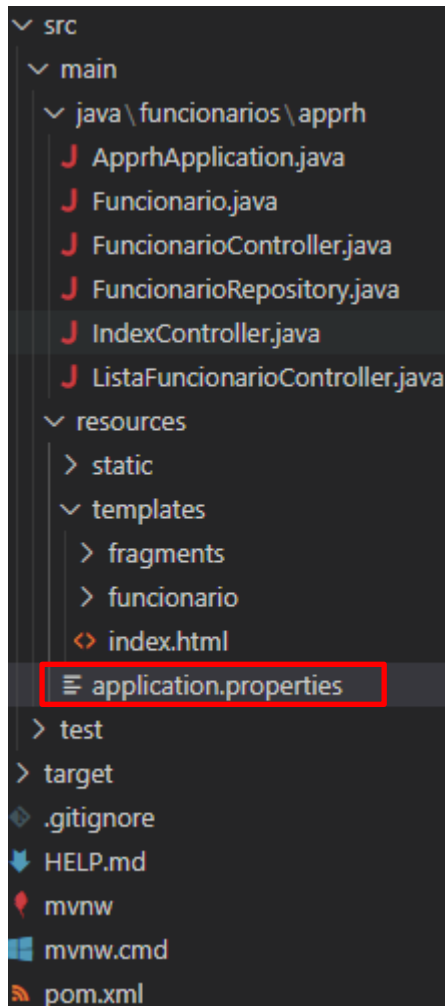
Para o acesso dos frameworks às classes que estão dentro de Models e Controllers, devem ser implementados os conceitos de encapsulamento, que é a aplicação dos métodos Getters and Setters para cada atributo de uma classe.

Para que o Model funcione precisamos incluir no POM.xml as dependências do banco de dados e da JPA

```
</dependency>  
    <dependency>  
        <groupId>org.postgresql</groupId>  
        <artifactId>postgresql</artifactId>  
        <scope>runtime</scope>
```

```
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
</dependency>
```

Após editar o arquivo pom.xml, o IDE automaticamente fará o download das dependências, sendo necessário alterar o application.properties conforme a figura a seguir:



```
spring.jpa.database=POSTGRESQL
spring.sql.init.platform=postgres
spring.jpa.show-sql=true
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.datasource.url=jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres
spring.datasource.username=postgres
spring.datasource.password=postgres
server.port=8080
```

O que é JPA?

O Spring Data JPA é uma framework que faz parte do conjunto de projetos do Spring Data que tem como finalidade tornar a integração de aplicações Spring com a JPA (Java

Curso Programação de Internet

Disponível em:

<https://drive.google.com/drive/folders/15yoeHEwDOyfHb2OEFOWWEh2wBuKx1yad?usp=sharing>

Persistence API), uma de suas principais vantagens é a capacidade que o mesmo possui para criar a camada de acesso aos dados sem a necessidade de termos que implementar manualmente as famosas classes de DAO (Data Access Object).

Ajustando o Model – Criando as Entidades.

Após a implantação das dependências JPA e do BD, é necessário inserir, na classe Model, anotações para que as dependências tenham efeito na classe escolhida e esta, conseqüentemente, seja gravada no banco de dados. O primeiro item a ser inserido é a anotação `@Entity` e insere-se o pacote `javax.persistence` da dependência JPA.

Assim, a Classe `Funcionario.java` deverá ficar da seguinte forma

```
import java.io.Serializable;
import javax.persistence.*;

@Entity
public class Funcionario implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private long id;
    private String nome;
    private String email;

    public long getId() {
        return id;
    }

    public void setId(long id) {
        this.id = id;
    }

    public String getName() {
        return nome;
    }

    public void setName(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getEmail() {
        return email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }
}
```

A linha `@Entity` é uma notação que diz ao JPA que a classe `Funcionario` é uma entidade, assim, o framework JPA tratará a classe `Funcionario` como uma classe que poderá ser persistida (armazenada em banco de dados).

Na linha `“public class Funcionario implements Serializable{“`, a classe `Funcionario` implementa a interface `Serializable`, que prepara a classe para os tratamentos do JPA. O JPA precisa que a classe seja transformada em binária para poder fazer a mudança de objeto para entidade e persistir o objeto como entidade no banco de dados. Por padrão, o JPA relaciona a classe `Funcionario` em uma tabela, também chamada `Funcionario`, com as colunas `id`, `nome` e `email`.

A anotação `@Id` para transformar o atributo `long id` em chave primária na tabela `Funcionario` dentro do banco de dados. A anotação `@GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)` tem como objetivo gerar uma chave primária automática e sequencial para cada funcionário persistido na tabela; caso não tenha essa anotação, o controle da chave primária será responsabilidade do programador.

A variável `serialVersionUID` do tipo `long` é uma propriedade dentro da classe `Funcionario` que fará com que o objeto `Funcionario` tenha uma numeração interna e única para o JPA, por isso os comandos `static` e `final`.

Criando a Interface Repository

O que é interface ? - A interface é um recurso muito utilizado em Java, bem como na maioria das linguagens orientadas a objeto, para “obrigar” a um determinado grupo de classes a ter métodos ou propriedades em comum para existir em um determinado contexto, contudo os métodos podem ser implementados em cada classe de uma maneira diferente. Pode-se dizer, a grosso modo, que uma interface é um contrato que quando assumido por uma classe deve ser implementado.

Para implementar a interface de integração JPA e o Model devemos criar um Arquivo Chamado `FuncionarioRepository.java` com os seguintes atributos:

```
import java.util.List;

import org.springframework.data.jpa.repository.Query;
import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

public interface FuncionarioRepository extends CrudRepository<Funcionario, Long> {
    // criado para a busca Funcionario por id ou chave primária
    Funcionario findById(long id);

    // criado para a busca Funcionario por nome
    Funcionario findByName(String nome);
}
```

```
// Busca para vários nomes Funcionários
@Query(value = "select u from Funcionario u where u.nome like %?1%")
List<Funcionario> findByNomes(String nome);
}
```

Por ser uma interface, não implementa código ou lógica, apenas padrões de nomes para os métodos. A lógica e o funcionamento dos métodos são criados pelo JPA, que interage com o banco de dados.

Observe que, na linha 12, ela recebe a classe Funcionario e trabalha essa mesma classe nos 3 métodos descritos na sequência. Por se tratar de uma classe em polimorfismo, que é “filha” da classe CrudRepository, o JPA implementa os métodos já criados dentro do JPA que trabalha com a seguinte regra:

OBJETO_DE_RETORNO nome_do_método(PARÂMETRO_DE_PESQUISA);

Na linha 15, o método findById(long id) retornará um objeto funcionário do banco de dados desde que localize o funcionário com o id passado via parâmetro no banco de dados.

Na linha 18, o método findByNome(String nome) retornará um objeto funcionário do banco de dados desde que nele exista este nome de funcionário.

Note que na linha 22 está sendo usada a anotação @Query, que permite inserir comandos em SQL para condições mais específicas. Na sintaxe do SQL, há a letra “u”, que representa os registros que serão recebidos como resultado da select e, na cláusula where, tem-se a verificação de “u.nome Like”.

Nas linhas 22 e 23, por fim, tem-se um método que localiza partes do nome, passando por parâmetro o dado em like %?1%. Nesse formato, captam-se letras do nome do funcionário que são recebidas pelo parâmetro String nome. Caso exista mais de um funcionário com partes do nome com as letras informadas, é retornada uma List (lista de funcionários).

Gravando os Valores no Banco de Dados

Para gravar os dados da classe funcionario que está dentro do Model em um banco de dados, devem ser construídos uma view e um controller para trabalhar esses dados. A view do funcionário será uma página web, em HTML, com o nome funcionario.html e localizada no endereço “src/main/resources/templates/funcionario”.

A página funcionario.html contém um formulário básico em HTML; no entanto, na tag em realce <form method=”post”>, sem a propriedade “action” definida, o formulário enviará os dados dos campo para o próprio endereço, ou seja, para ela mesmo, e o atributo method=”post” é a forma de envio dos dados. Este formato será mapeado pelo Controller FuncionarioController desta view. O botão submit, por se tratar do front-end, terá apenas a função de envio de dados.

O código da página funcionario.html é:

```
<!doctype html>
<html lang="pt-br" xmlns:th="http://thymeleaf.org">

<head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">
    <title>Funcionário</title>
</head>

<body>

    <div class="container">
        <h4>Cadastro de Funcionário</h4>
        <form method="post">
            <div class="form-group">
                <label>Nome</label>
                <br>
                <input type="text" name="nome" id="nome">
                <br>
                <label>Email </label>
                <br>
                <input type="text" name="email" id="email">
                <br><br>
            </div> <button type="submit" class="btn btn-primary">Enviar</button>
        </form>
    </div>
</body>

</html>
```

Já o Código para o Classe FuncionarioController.java deve ser:

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;

@Controller
public class FuncionarioController {
    @Autowired
    private FuncionarioRepository fr;

    @RequestMapping(value = "/funcionario", method = RequestMethod.GET)
```

```
public String abrirfuncionario() {  
    return "funcionario/funcionario";  
}  
  
@RequestMapping(value = "/funcionario", method = RequestMethod.POST)  
public String gravarfuncionario(Funcionario funcionario) {  
    fr.save(funcionario);  
    return "redirect:/funcionario";  
}  
}
```

Na aplicação em execução para a requisição do usuário no endereço `http://localhost:8080/funcionario`, aparecerá a view `funcionario.html`, atendendo à linha 19 `@RequestMapping(value = "/funcionario", method = RequestMethod.GET)` e acionando o método `abrirFuncionario()`, que retornará a página a seguir, construída em HTML e que está dentro da pasta `"src/main/resources/funcionario"`.

O funcionamento desta página se dá ao ser apertado o botão "Enviar". Com isso, a função submit do botão envia os dados do formulário para o próprio endereço da página (pois o atributo `action=' '` não foi definido) utilizando o `method="post"`. No controlador `FuncionarioController`, a rota `@RequestMapping(value = "/funcionario", method = RequestMethod.POST)` será captada e acionará o método `gravarFuncionario(Funcionario funcionario)`, recebendo como parâmetro os dados do formulário.

No controller, a anotação `@Autowired` instancia a Interface "fr", que é o repository do funcionario. Este repositório é responsável pela interação do JPA com o banco de dados. O repository foi criado quando se originou o model, como pudemos estudar anteriormente no material sobre Model da classe `Funcionario.java`.

A interface fr, por ser uma interface da `CrudRepository`, implementa diversos métodos de interações com o banco de dados, como: `delete()`, para deletar um registro específico; `deleteAll()`, para deletar todos os registros; `count()`, que retorna a quantidade de registros; `findAll()`, que busca todos os registros; `findById()`, para buscar o dado pela chave primária; e `save()`, para salvar ou editar. Essas funções já estão programadas e podem ser utilizadas nas classes do projeto. Ao aplicar a `save()`, que salva os dados por meio do JPA no banco de dados; a página é redirecionada para a própria página `funcionario.html` em requisição GET pelo comando `return "redirect:/funcionario"`.

Buscando Valores

Para consultar valores do banco de dados, considere a seguinte mudança na View `index.html` em `"src/main/resources/templates/"`. Considere também as expressões em Thymeleaf para impressão dinâmica de dados recebidos pela página via método POST.


```
<!doctype html>
<html lang="pt-br" xmlns:th="http://thymeleaf.org">

<head>
  <!-- Required meta tags -->
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <!-- Bootstrap CSS -->
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">
  <title>Buscar</title>
</head>

<body>
  <h1>Buscar</h1>
  <span th:text="${msg}"></span>
  <br>
  <br>
  <form method="post">
    Buscar : <input type="text" name="buscar" id="buscar">
    <button type="submit">Enviar</button>
  </form>
  <div th:if="${#objects.nullSafe(funcionarios, default)}">
    <table class="table table-hover table-responsive w-auto table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th scope="col">Nome:</th>
          <th scope="col">E-mail:</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <tr th:each="funcionario : ${funcionarios}">
          <td><span th:text="${funcionario.nome}"></span></td>
          <td><span th:text="${funcionario.email}"></span></td>
        </tr>
      </tbody>
    </table>
  </div>
</body>

</html>
```

A div com o comando `<div th:if="${#objects.nullSafe(funcionarios, default)}">` verifica se, na expressão booleana `th:if="${}"`, o objeto funcionários, recebido pelo controller, é válido ou inexistente; caso não tenha valores, ele não imprime a tag div e seu conteúdo.

Dentro da div, a tag table possui a expressão em thymeleaf `th:each="funcionario : ${funcionarios}"`. O objeto funcionario da página receberá do controller o objeto `${funcionários}` com os resultados da busca. A impressão dos atributos é feita por meio das expressões `th:text="${funcionario.nome}"` e `th:text="${funcionario.email}"`

Caso o objeto `{funcionarios}` não exista, não serão impressos os valores dentro da tag `TR`; caso tenha como resultado uma lista de funcionários, o objeto repetirá a impressão das linhas em HTML.

Veja a página <http://localhost:8080/home> a seguir na opção GET, quando somente se chama o endereço pelo browser antes de clicar no botão “Enviar”.

Considere a seguinte mudança no `IndexController` e os requestmapping para GET e POST.

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

@Controller
public class IndexController {

    @RequestMapping(value = "", method = RequestMethod.GET)
    public ModelAndView abrirIndex() {
        ModelAndView mv = new ModelAndView("index");

        String mensagem = "Olá Seja Bem Vinda(o) !";

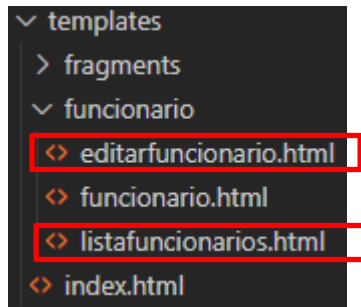
        mv.addObject("msg", mensagem);

        return mv;
    }

    @Autowired
    FuncionarioRepository fr;

    @RequestMapping(value = "", method = RequestMethod.POST)
    public ModelAndView buscarIndex(@RequestParam("buscar") String buscar) {
        ModelAndView mv = new ModelAndView("index");
        String mensagem = "Resultado da Busca !";
        mv.addObject("msg", mensagem);
        mv.addObject("funcionarios", fr.findByNomes(buscar));
        return mv;
    }
}
```

Listar, excluir e editar registros do banco de dados



Para continuação do projeto devemos agora criar os seguintes arquivos html
editarfuncionario.html

```
<!doctype html>
<html lang="pt-br" xmlns:th="http://thymeleaf.org">

<head>
  <!-- Required meta tags -->
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <!-- Bootstrap CSS -->
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">
  <title>Funcionario</title>
</head>

<body>

  <div class="container">
    <h4>Editar Funcionário</h4>
    <form method="post">
      <div class="form-group" th:each="funcionario : ${funcionario}">
        <label>ID</label> <br> <input type="text" name="nome" id="id"
th:value="${funcionario.id}"
        disabled="true"> <br> <label>Nome</label>
        <br> <input type="text" name="nome" id="nome"
th:value="${funcionario.nome}"> <br> <label>Email
        </label> <br> <input type="text" name="email" id="email"
th:value="${funcionario.email}"> <br>
        <br>
      </div>
      <button type="submit" class="btn btn-primary">Enviar</button>
    </form>
  </div>
</body>

</html>
```

E listafuncionarios.html

```
<!doctype html>
<html lang="pt-br" xmlns:th="http://thymeleaf.org">

<head>
  <!-- Required meta tags -->
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <!-- Bootstrap CSS -->
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">
  <title>Listar Funcionário</title>
</head>

<body>

  <div class="container">
    <h4>Listar Funcionário</h4>
    <table class="table table-hover table-responsive w-auto table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th scope="col">Nome:</th>
          <th scope="col">E-mail:</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <tr th:each="funcionario : ${funcionarios}">
          <td><span th:text="${funcionario.nome}"></span></td>
          <td><span th:text="${funcionario.email}"></span></td>
          <td><a th:href="@{'/deletarfuncionario/' + ${funcionario.id} }"
            class="waves-effect waves-light btn-small">
              <button type="button" class="btn btn-danger">Excluir</button>
            </a></td>
          <td> <a th:href="@{'/editarfuncionario/' + ${funcionario.id} }"
            class="waves-effect waves-light btn-small">
              <button type="button" class="btn btn-primary">Editar</button>
            </a>
          </td>
        </tr>
      </tbody>
    </table>
  </div>
</body>

</html>
```

Para que as páginas tenham suas funcionalidades atribuídas, devemos criar o controller. O ListaFuncionarioController.java fara a atribuição da funções listar, editar e deletar.

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

@Controller
public class ListaFuncionarioController {

    @Autowired
    private FuncionarioRepository fr;

    @RequestMapping(value = "/lista", method = RequestMethod.GET)
    public ModelAndView listarfuncionario() {
        ModelAndView mv = new ModelAndView("funcionario/listafuncionarios");
        mv.addObject("funcionarios", fr.findAll());
        return mv;
    }

    @RequestMapping(value = "/deletarfuncionario/{id}", method = RequestMethod.GET)
    public String deletarFuncionario(@PathVariable("id") long id) {
        fr.delete(fr.findById(id));
        return "redirect:/lista";
    }

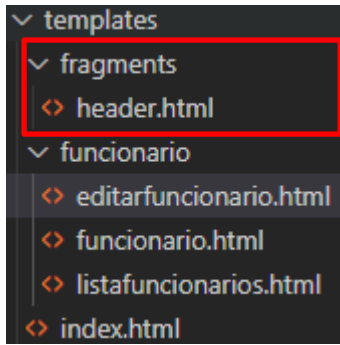
    @RequestMapping(value = "/editarfuncionario/{id}", method = RequestMethod.GET)
    public ModelAndView abrieditarfuncionario(@PathVariable("id") long id) {
        ModelAndView mv = new ModelAndView("funcionario/editarfuncionario");
        mv.addObject("funcionario", fr.findById(id));
        return mv;
    }

    @RequestMapping(value = "/editarfuncionario/{id}", method = RequestMethod.POST)
    public String updateFuncionario(Funcionario funcionario) {
        fr.save(funcionario);
        return "redirect:/lista";
    }
}
```

Ajuste Finais e Criação de um Cabeçalho.

Criando um Cabeçalho – Para o projeto vamos utilizar o Thymeleaf para desenvolvimento de um cabeçalho único para o projeto.

Para isso vamos criar uma pasta chamada Fragments dentro do Template e vamos criar o arquivo header.html.



```
<header th:fragment="header">
  <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light">
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
      <ul class="navbar-nav mr-auto">
        <li class="nav-item active">
          <a class="nav-link" href="/">Home</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link" href="/funcionario">Funcionario</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link" href="/lista">Lista</a>
        </li>
      </ul>
    </div>
  </nav>
</header>
```

Para que o NavBar Funcione em todas as telas do projeto devemos inserir a seguinte DIV nas páginas do projeto

```
<body>
  <div th:insert="~{fragments/header :: header}"><!-- barra de menu -->...</div>
```