

Start

Pegar os nomes no
arquivo `.txt` e
armazenar na
variável `file_string`
como uma lista.

Ordenar a lista `file_string`.

Criar um vetor para
embaralhar a ordem dos nomes.

Utilizar a lista com os nomes e o
vetor para criar uma nova lista
com os nomes embaralhados.

Utilizar a lista
`new_new_file_string`
para criar um
arquivo `.txt` para cada
pessoa com o nome
do seu amigo oculto.

Stop