

PROYECTO 1

MANUAL TECNICO

Luigi Andersón

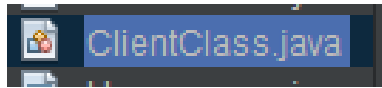
López Suy

202104727



MANUAL TECNICO

Clase Cliente



Public Class Cliente

```
public class ClientClass {
```

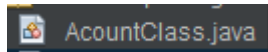
Aquí se encuentran los atributos que he necesitado para el guardado de los valores necesarios tales como, Cui, Nombre, Apellido. También esta un vector Clase Cuenta para el ingreso de cuentas que se observara más adelante y por último dos constructores para el ingreso de datos desde el JFrame Registro y uno de impresión para observar en consola lo que se ha realizado.

Constructor Class Cliente

```
public ClientClass(long CUI, String Nombre, String Apellido) {
```

En este constructor se piden y se llenan los valores de Cui, nombre y apellido.

Clase Cuenta



Public Class Cuenta

```
public class AccountClass {
```

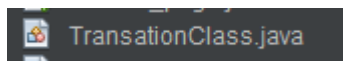
Aquí se encuentran los atributos que se han necesitado para el guardado de los valores de ID, cui del cliente seleccionado, el saldo de la cuenta que inicialmente es 0, y también un vector de tamaño 20 para el número de transacciones que esta conectado a la clase transacción para que se pueda trabajar en ella, esta clase se muestra más adelante. También aquí se encuentran el constructor de la clase cuenta para el ingreso de datos y un constructor para la impresión de estos para observar lo que se ha hecho.

Constructor Class Cuenta

```
public AccountClass(int ID, long CuiClient, double Saldo){
```

En este constructor se piden y se llenan los valores de ID, el cui del cliente seleccionado, y el saldo de la misma cuenta que inicialmente es de valor 0.

Clase Transacción



Public Class Transacción

```
public class TransationClass {
```

Aquí se encuentran los atributos que fueron necesarios para el guardado de los valores de ID de la transferencia, día y hora actual, detalles de la transacción, debito, crédito y el saldo disponible de la cuenta actual. En este caso esta clase y sus atributos se llenan desde cada transacción creada durante el proyecto tales como, deposito, transferencia o el pago de servicio. Aquí se observa el aumento o decadencia de la cuenta según lo que se realice al pagar o al hacer un depósito en la misma. También se encuentran ubicados los constructores de la clase uno para el ingreso de datos y otro para la impresión de estos.

Constructor Class Transacción

```
public TransationClass(long IDTRANS, String date, String detalles, double debito, double credito, double SaldoDisponible) {
```

En este constructor se piden y se llenan los valores de ID de la transferencia, día y hora actual, detalles de la transacción, debito, crédito y el saldo disponible de la cuenta actual.