SÃO PAULO TECH SCHOOL

DESAFIO – PROJETO INDIVIDUAL

Projeto - TLOU

*Este trabalho foi desenvolvido por*

*Luigi Vicchietti para a terceira sprint*

*Do curso de Análise e Desenvolvimento*

*De Sistema da faculdade SPTECH*

São Paulo

Junho, 2023

Sumário

[1. Contexto: 3](#_Toc137008414)

[2. Justificativa: 3](#_Toc137008415)

[3. Objetivo: 4](#_Toc137008416)

[4. Escopo 4](#_Toc137008417)

[5. Premissas: 5](#_Toc137008418)

[6. Restricões: 5](#_Toc137008419)

# 1. Contexto:

The Last of Us é uma série de videogame aclamada, desenvolvida pela Naughty Dog e publicada pela Sony Interactive Entertainment. A série se passa em um mundo pós-apocalíptico, devastado por uma pandemia causada por um fungo que transforma os infectados em criaturas hostis e violentas.

A trama gira em torno de Joel, um sobrevivente durão e cínico, que é encarregado de proteger Ellie, uma jovem imune ao fungo. Juntos, eles embarcam em uma perigosa jornada através de paisagens arruinadas e cidades abandonadas, enquanto enfrentam não apenas as criaturas infectadas, mas também outros sobreviventes desesperados.

The Last of Us é elogiada por sua narrativa envolvente, que aborda temas como relacionamentos, sacrifício e esperança em um cenário sombrio. Além dos jogos, a série também inspirou uma adaptação para a televisão produzida pela HBO, que promete trazer a história emocionante e intensa para uma nova audiência.

Agora mudando a contextualização para minha pessoa, sou uma pessoa que valoriza demais momentos, que gosta de aproveitar cada oportunidade, de viver cada momento, também sou muito sentimental, uma pessoa que se importa e se preocupa demais com as pessoas com que convivo e amo, além de ser apaixonado em vídeo games, e-sports e pela cultura geek no geral.

Desde pequeno, eu sou extremamente ligado a vídeo games, passei muitos momentos da minha vida na frente na tela da televisão me divertindo. Herdei esta paixão por vídeo games do meu pai, que desde pequeno me incentivava a me divertir jogando games.

# 2. Justificativa:

Bem, mas por que que escolhi The Last of Us como tema? Por que eu resolvi criar um projeto em torno desse game?

The Last of Us é um jogo que me moldou, um game que fez ser a pessoa que sou hoje em dia. Me apresentou um novo mundo onde eu me aventurei, me diverti e, principalmente, me emocionei, proporcionando uma experiência única na minha vida que guardo com muito carinho no meu coração.

Além de ser minha série de games favorita, The Last of us é especial para mim por causa de sua narrativa introspectiva, onde faz que o jogador se sinta na pele dos personagens do jogo, passando a experiência, boas ou ruim, ao decorrer da jogatina. Como uma pessoa muito sentimental e que adora refletir e analisar tudo que acontece no meio em que estou inserido, é apaixonante o que este game te traz, cada detalhe e momento único, que faz você se emocionar e criar apego com ele. Ela me fez esquecer das dificuldades que eu enfrentava no dia a dia, me deu alegria e satisfação por muito tempo, me deixando alegre e entretido.

Nesta série de games, é nítido valores que, mesmo que estes sejam deturpados durante o decorrer da série, eu levo em minha vida como um pilar. Lealdade, determinação, esperança são valores que carrego comigo sempre, sendo esses valores bases da minha vida, e que estão presente nesta série de games.

Contudo, a sua importância para mim, tanto emocional, como um entretenimento, me deu gás para criar finalmente um projeto sobre ela, que já antes eu tinha muito interesse em criar um projeto com o tema, porém eu era sendo impossibilitado com o meu conhecimento antes da SPTECH.

# 3. Objetivo:

* Criar uma página/blog que diz brevemente a história, apresenta seus personagens e elementos a pessoas, afim de promover a série a pessoas que nunca ouviram falar.
* Fazer com que mais usuários conheçam e se interessem pela série.
* Criação de uma sessão interativa com os usuários onde que esta seja divertida e interessante de ser realizada pelo usuário. Criação de um quiz composto por doze (12) perguntas.
* Criação de um analytics para que os usuários visualizem seus dados sobre a interatividade que realizaram e o sistema do projeto individual.
* Criação de um sistema de curtidas entre usuários e quizes cadastrados no banco de dados para uma melhor visualização de qualidade do serviço oferecido aos usuários.

# 4. Escopo

**Objetivo do projeto:**

Criar uma página/blog que apresenta a série The Last of Us para os usuários que a acessarem.

**Entregáveis**:

* Criação de uma index informativa referente ao tema;
* Páginas de Cadastro e Login;
* Pagina de interação com o usuário (Quiz);
* Apresentação de resultados a partir da conclusão da interatividade.
* Analytics da sessão interativa do projeto para os usuários.
* Sistema de curtidas na área restrita do site.

**Roteiro do projeto e cronograma:**

* Passo 1: Organização e criação da documentação do projeto;
* Passo 2: Prototipação do site, sua index e sessões;
* Passo 4: Modelagem e script do banco de dados;
* Passo 4: Codar/fazer o site;
* Passo 5: Elaborar apresentação (falas e powerpoint).

**Fora do escopo:**

* Criação de mais de um quiz na aba interativa do sistema.
* Fazer o projeto responsivo para celulares e tablets.

# 5. Premissas:

* Que o usuário seja cativado a assistir e jogar a série The Last of Us.
* Possuir recursos de hardware e rede para acessar o site e seu conteúdo;

# 6. Restricões:

* Web site feito somente com HTML, CSS e JavaScript, além de bibliotecas como SweetAlert e AOS Animations.
* Sem utilização de frameworks e bibliotecas específicas negadas pelos professores, como respectivamente o Bootstrap e React.
* Aplicar todos os conceitos vistos na faculdade, conceitos de banco e algoritmo principalmente.