

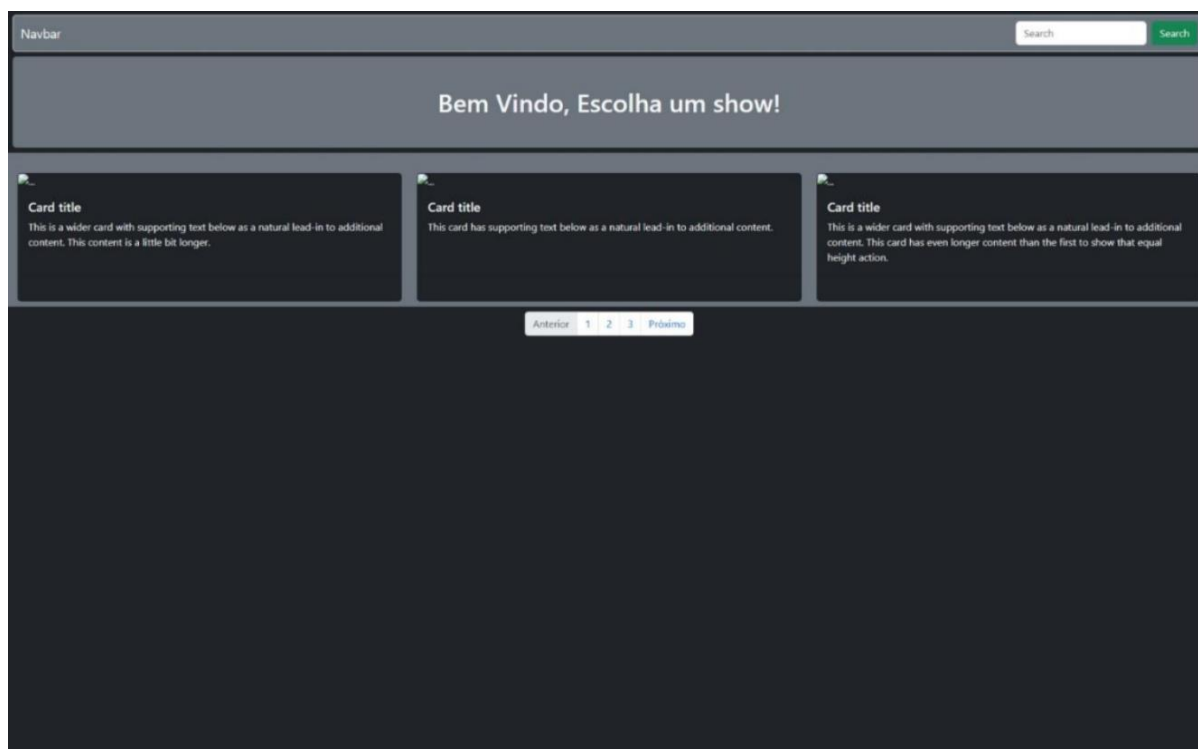
# Documentação de Prototipação e Design de Interface

## 1. Protótipos de Baixa Fidelidade (Wireframes)

*Esboço estrutural inicial focado na organização dos elementos e fluxo de navegação, sem aplicação de design visual.*

A estrutura da tela principal foi planejada utilizando o paradigma de manipulação direta, organizando os eventos em "Cards" para facilitar a visualização rápida.

- **Estrutura da Home:** Cabeçalho com saudação ("Bem-vindo, Escolha um show!") e grade de cards contendo título e descrição para cada evento.



Esta imagem mostra o esboço cinza com os blocos "Card title")

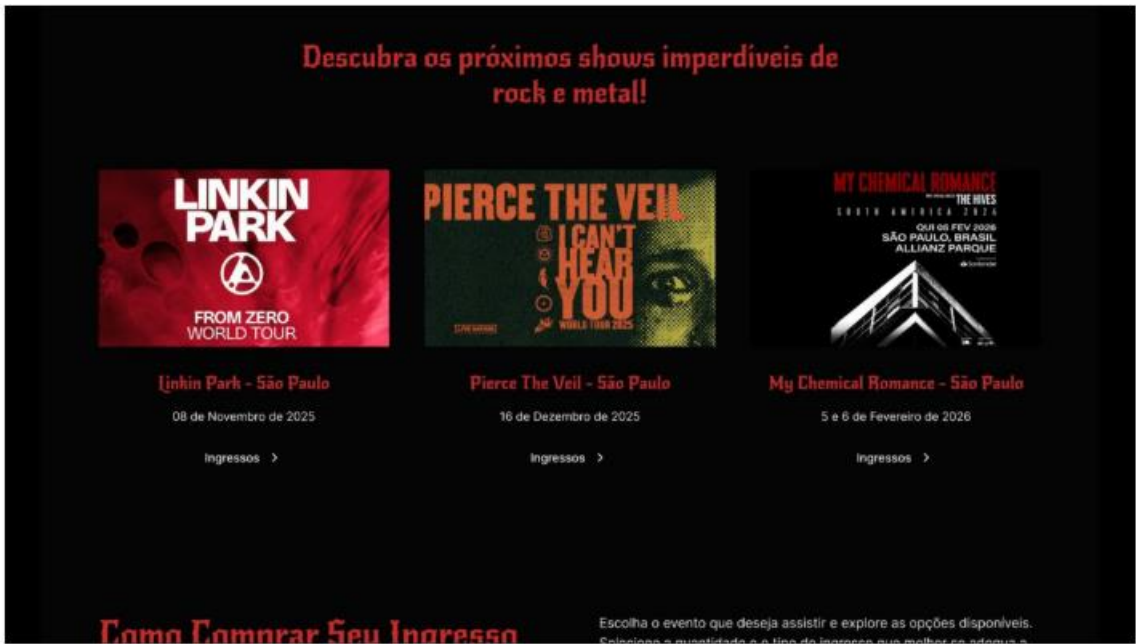
## 2. Protótipos de Alta Fidelidade (Mockups)

*Telas finais com aplicação da identidade visual, tipografia e paleta de cores, projetadas para transmitir a atmosfera "rock e metal".*

O design final incorpora elementos visuais fortes (fundo preto, detalhes em vermelho sangue e texturas) para criar uma experiência imersiva.

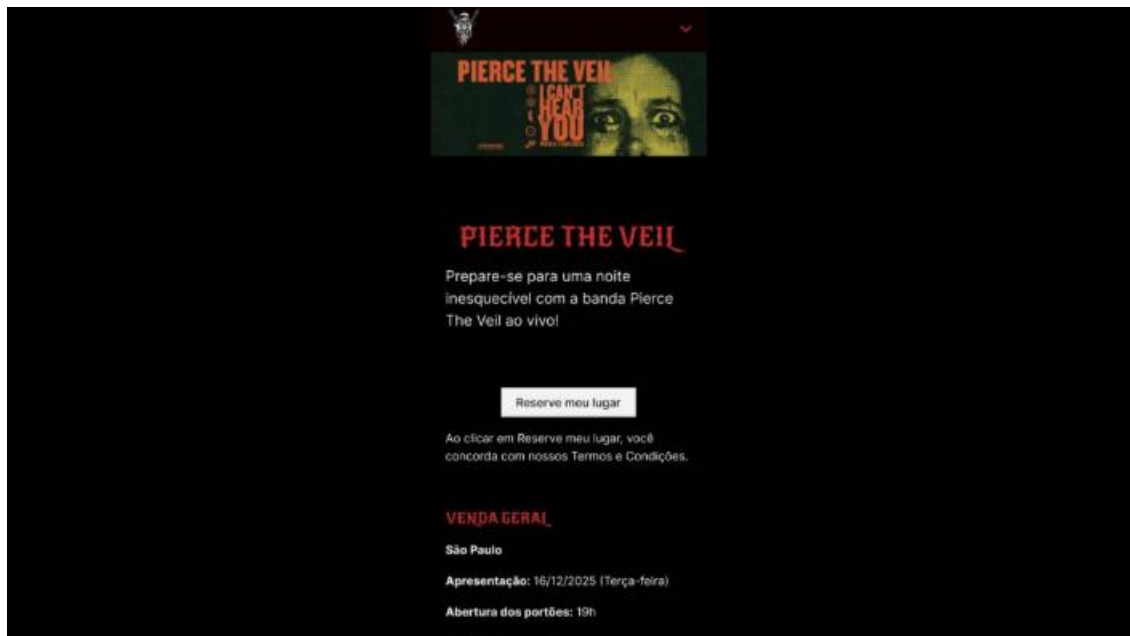
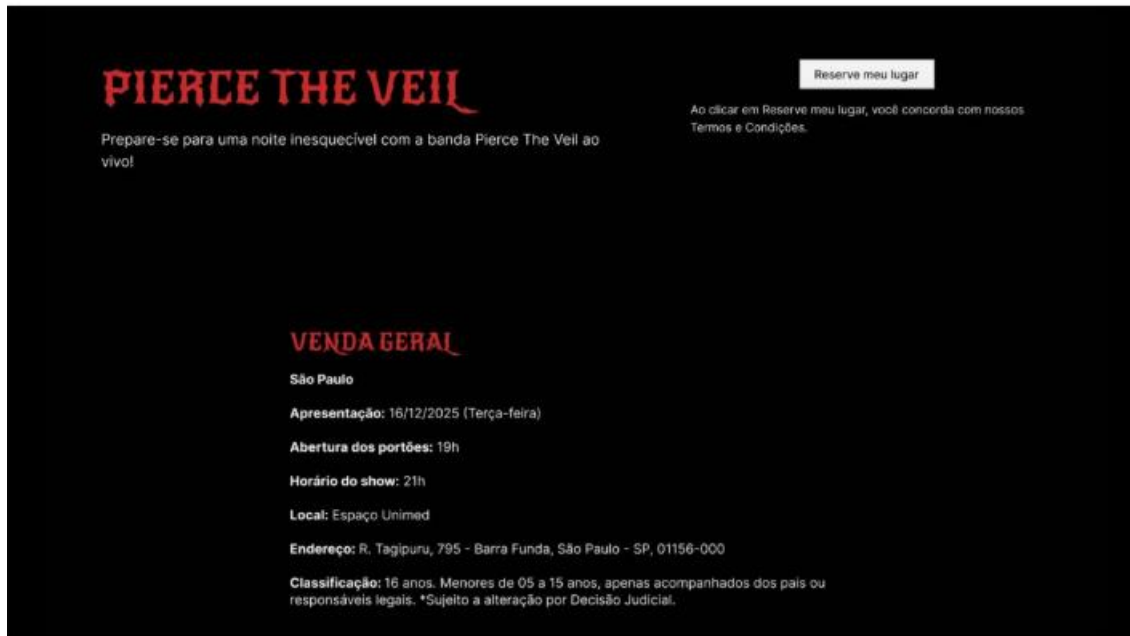
### 2.1. Tela Principal (Desktop e Mobile)

A tela inicial apresenta os destaques (ex: Linkin Park, Pierce The Veil) com imagens impactantes e chamadas claras para compra de ingressos.



## 2.2. Tela de Detalhes do Show

Página dedicada às informações críticas do evento (Data, Horário, Local e Classificação), mantendo o contraste alto para garantir a legibilidade.



Link para o Protótipo Navegável: [Link](#)

## 3. Guia de Estilo (Style Guide)

*Definição dos padrões visuais para garantir consistência no desenvolvimento.*

### 3.1. Paleta de Cores

A paleta utiliza cores escuras para o fundo (modo dark) com cores vibrantes para destaque e interações.

Uso	Cor	Código Hex
Primária - Títulos	Vermelho	#CD2C2C
Primária - Fundo	Preto	#050505
Secundária - Texto	Branco	#FFFFFF

### 3.2. Tipografia

Hierarquia de textos definida para guiar a leitura do usuário.

- **Heading 1 (56px):** Títulos principais e foco do fluxo.
- **Heading 2 (48px):** Seções de destaque.
- **Heading 3 (40px):** Subtítulos relevantes.
- **Heading 4 (32px):** Subseções.
- **Body Text (16px):** Texto regular para leitura.
- **Small Text (14px):** Informações secundárias e rodapé.

### 3.3. Estilos de Botões

Os botões foram desenhados para serem facilmente identificáveis, com estados de *hover* (ao passar o mouse) para feedback visual.

- **Botão Primário:** Fundo Branco, Texto Preto ou Vermelho. Ao passar o mouse (*hover*), muda para Vermelho(#CD2C2C).
- **Botão Secundário:** Fundo translúcido (Branco 10%), Texto Branco. *Hover* com transição suave para roxo.

### 3.4. Layout e Espaçamento

- **Dimensões Base (Desktop):** 1440px de largura x 750px de altura.
- **Padding Padrão:** 100px horizontal e 64px vertical, garantindo respiro e centralização do conteúdo.