

Expected delivery of lab\_07.zip must include:

- zipped project folder of the exercises 1 and 2
- this document compiled possibly in pdf format.



### Exercise 1)

A tennis player is following a strict food diet, in which she must count the number of calories taken in from the food eaten and the sport performed. Write a program in **ARM assembly** language that counts the **number of total daily calories**, subtracting from those taken in through food, those consumed through sports.

```
Days                DCB 0x01, 0x02, 0x03, 0x04, 0x05, 0x06, 0x07

Calories_food       DCD 0x06, 1300, 0x03, 1700, 0x02, 1200, 0x04, 1900,
                    DCD 0x05, 1110, 0x01, 1670, 0x07, 1000

Calories_sport       DCD 0x02, 500, 0x05, 800, 0x06, 400

Num_days             DCB 7
Num_days_sport       DCB 3
```

Days is a table where each entry consists of a day of the week (e.g., 0x01 is Monday, 0x02 Tuesday, ..)  
Calories\_food is a table where each entry consists of two integer values: the ID of the day (4 bytes) and the quantity of calories assumed with food (4 bytes).

Calories\_sport is a table where each entry consists of two integer values: the ID of the day (4 bytes) and the quantity of calories consumed with sport activities (4 bytes). Notice that not all days she plays sport.

Num\_days is a 1-byte constant and indicates the number of days in a week.

Num\_days\_sport is a 1-byte constant and indicates the number of days she plays tennis.

Compute the **total number of days** she takes in less than 500 calories per day and store it in register R11.

**Note:** The constant data section must be defined in the code section, with a 2byte alignment and 4096 boundary zero bytes.

Example:

```
...
// ALIGNMENT
// BOUNDARY (SPACE ....)
MY DATA
// BOUNDARY (SPACE ....)
..
```

## Exercise 2)

Save in two separate vectors `Calories_food_ordered` and `Calories_sport_ordered`, the ID of the days in descending order by calories assumed or consumed, respectively.

The output will be, for example:

```
Calories_food_ordered      DCD    0x04,0x03,0x01,0x06,0x02,0x05, 0x07
Calories_sport_ordered     DCD    0x05,0x02,0x06
```

Then, save in R11 the ID of the least “caloric” day.

Compute the needed bytes for the above vectors.

Vector	Size [bytes]
<code>Calories_food_ordered</code>	28
<code>Calories_sport_ordered</code>	12

Report the following program characteristics (Hint: See the build output window in Keil).

	Size [bytes]
Program Size	564
Read Only data	204
Read Write data	68
Zero Initialized data	516

And provide a brief explanation about which directives can influence the previous program characteristics.

La direttiva `AREA` dati, `DATA`, `READWRITE`, `ALIGN=2` nel codice assembly Arm definisce una sezione di memoria chiamata "dati" destinata a contenere dati modificabili, consentendo sia operazioni di lettura che di scrittura. Inoltre, l'inizio di questa sezione è allineato su un limite di memoria di 2 byte, ottimizzando la disposizione in memoria dei dati.

In assembly Arm, i valori costanti inizializzati vengono collocati in una sezione separata chiamata "literal pool". Questa pratica contribuisce a ottimizzare la disposizione dei letterali nel codice sorgente, migliorando l'organizzazione della memoria e semplificando la gestione di tali costanti. Quando si scrive l'istruzione “LDR”, lo spazio riservato al campo Offset, che serve a risalire alla costante, è di 12 bit. Pertanto, il "literal pool" non può trovarsi a una distanza superiore a 12 bit di indirizzo dall'istruzione che richiama la costante. In tal caso, utilizziamo la direttiva “LTORG” per spostare il "literal pool" nella posizione in cui viene scritta la direttiva, rendendolo più vicino al codice. Questo consente alle istruzioni di accedere alle costanti in modo più efficiente.