



RAD

Requirements Analysis Document

iLike

Riferimento	
Versione	4.1
Data	14/12/2022
Destinatario	Prof. Carmine Gravino e tutor IS a.a. 2022/23
Presentato da	Costante Luigina, Giorgione Francesco, Lo Conte Simona, Napolillo Marta
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
02/11/2022	0.1	Prima stesura introduzione	Tutto il team
07/11/2022	0.2	Modifica formattazione, aggiunta template per RF, RNF, scenari, use case e glossario	Francesco Giorgione
07/11/2022	0.3	Aggiunta requisiti funzionali RF_GR	Marta Napolillo
07/11/2022	0.4	Aggiunta attori	Marta Napolillo
07/11/2022	0.5	Aggiunta requisiti funzionali RF_GC e da RF_GP_5 a RF_GP_8	Luigina Costante
08/11/2022	0.6	Aggiunta requisiti funzionali da RF_GP_1 a RF_GP_4 e RF_GP_9	Francesco Giorgione
08/11/2022	0.7	Aggiunta requisiti non funzionali RNF_IM e RNF_IN	Marta Napolillo
08/11/2022	0.8	Aggiunta requisiti non funzionali RNF_A_1, RNF_A_2 e RNF_PR_1	Francesco Giorgione
08/11/2022	0.9	Aggiunta requisiti non funzionali RNF_PA_1, RNF_U_1, RNF_U_2, RNF_U_3	Luigina Costante
09/11/2022	0.10	Aggiunta requisiti funzionali da RF_GA_1 a RF_GA_5 e requisiti non funzionali RNF_P_1, RNF_P_2, RNF_P_3, RNF_P_4, RNF_S_1, RNF_S_2	Simona Lo Conte
09/11/2022	0.11	Correzioni varie	Tutto il team
09/11/2022	0.12	Completamento sezioni 1 e 2	Tutto il team
09/11/2022	1.0	Aggiunta scenari SC_GP_3, SC_GP_7, SC_GR_5 e SC_GR_7; aggiunta use case UC_GP_3	Francesco Giorgione
10/11/2022	1.1	Aggiunta scenari SC_GR_6 SC_GP_4; aggiunta use case UC_GR_6	Marta Napolillo
10/11/2022	1.2	Aggiunta scenari SC_GR_4 SC_GP_2; aggiunta use case UC_GR_4	Simona Lo Conte



Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* – Prof. C. Gravino

11/11/2022	1.3	Aggiunta scenari SC_GR_1 e SC_GP_1; aggiunta use case UC_GR_1	Luigina Costante
11/11/2022	1.4	Modifica UC_GR_6	Marta Napolillo
16/11/2022	1.5	Revisione e modifiche varie	Francesco Giorgione
17/11/2022	1.6	Revisione e modifiche requisiti funzionali	Simona Lo Conte
18/11/2022	1.7	Modifica RNF_P_1, RNF_P_4, RNF_S_1, RNF_U_2, RNF_U_3	Francesco Giorgione
20/11/2022	1.8	Aggiunta Use Case Model, e MO_GA	Marta Napolillo
20/11/2022	1.9	Aggiunta MO_GP, MO_GC, MO_GR	Simona Lo Conte
20/11/2022	1.10	Modifica descrizione sistema corrente e aggiunta activity diagram AD_1 (Gestione pubblicazione recensioni) e AD_2 (Gestione aggiunta segnalazioni)	Luigina Costante
21/11/2022	2.0	Aggiunta Class Diagram	Luigina Costante Simona Lo Conte
22/11/2022	2.1	Modifica formattazione, aggiunta RF_GA_7, modifica RF_GA_1	Francesco Giorgione
22/11/2022	2.2	Aggiunta Sequence Diagram SD_GR_6	Francesco Giorgione, Marta Napolillo
23/11/2022	2.3	Aggiunta Sequence Diagram SD_GR_1	Luigina Costante, Simona Lo Conte
23/11/2022	2.4	Modifiche varie	Tutto il team
23/11/2022	2.5	Aggiunta mock-up	Marta Napolillo
23/11/2022	2.6	Modifiche varie	Tutto il team
24/11/2022	2.7	Aggiunta StC_GR_1	Luigina Costante, Simona Lo Conte
24/11/2022	2.8	Aggiunta AD_GR_1	Francesco Giorgione
24/11/2022	2.9	Modifiche use case e StC_GR_1	Luigina Costante, Simona Lo Conte



Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* – Prof. C. Gravino

24/11/2022	2.10	Modifica Class Diagram	Marta Napolillo
26/11/2022	2.11	Modifiche varie	Luigina Costante
27/11/2022	2.12	Modifica RF_GP_3, RF_GP_4 e requisiti non funzionali	Tutto il team
29/11/2022	2.13	Aggiunta RNF_P_4	Francesco Giorgione
30/11/2022	2.14	Modifica SC_GP_3, SC_GR_1, SC_GR_4, SC_GR_6, UC_GP_3, UC_GR_1, UC_GR_4, UC_GR_6	Francesco Giorgione
01/12/2022	2.15	Modifica UC Model, Requisiti funzionali e Requisiti non funzionali	Simona Lo Conte
01/12/2022	2.16	Modifica Mock-up	Marta Napolillo
01/12/2022	2.17	Modifica class diagram	Francesco Giorgione
01/12/2022	2.18	Modifica glossario	Francesco Giorgione
04/12/2022	2.19	Modifica object model	Francesco Giorgione
05/12/2022	3.0	Modifiche varie	Tutto il team
07/12/2022	3.1	Modifiche varie	Tutto il team
10/12/2022	3.2	Modifiche varie	Marta Napolillo
12/12/2022	4.0	Revisione	Tutto il team
14/12/2022	4.1	Aggiunta link repository GitHub e Drive condiviso	Francesco Giorgione



Sommario

Revision History	2
1 Introduzione	7
1.1 Obiettivo del Sistema	7
1.2 Ambito del Sistema	7
1.3 Obiettivi e Criteri di Successo	7
1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni	8
1.5 Riferimenti	8
1.6 Panoramica	8
2 Sistema corrente	9
AD_1: Pubblicazione recensioni	10
AD_2: Segnalazione recensioni	11
3 Sistema Proposto	12
3.1 Panoramica	12
3.2 Identificazione attori	13
3.3 Requisiti funzionali	13
RF_GC: Gestione Contenuti	13
RF_GA: Gestione Account	14
RF_GP: Gestione Profilo	15
RF_GR: Gestione Recensioni	16
3.4 Requisiti non funzionali	18
3.4.1 Implementazione	18
3.4.2 Performance	18
3.4.3 Supportabilità	19
3.4.4 Interfacce	19
3.4.5 Affidabilità	19
3.4.6 Usabilità	20
3.5 Modelli del sistema	20
3.5.1 Scenari	21
Gestione contenuti	21



Gestione profilo	21
Gestione recensioni	23
3.5.2 Use case model	27
Gestione Contenuti	27
Gestione Account	28
Gestione Profilo	29
Gestione Recensioni	31
3.5.3 Object model	36
CD: Class diagram	36
MO_GC: Gestione Contenuti	38
MO_GA: Gestione Account	38
MO_GP: Gestione Profilo	39
MO_GR: Gestione Recensioni	40
3.5.4 Dynamic model	43
SD_GR_1: Pubblicazione Recensione	43
SD_GR_6: Cancellazione Recensione	44
StD_GR: Segnalazione	44
AD_GR_1: Pubblicazione recensioni	45
3.5.5 Mock-up	46
MU_1: Visualizzazione homepage	46
MU_2: Visualizzazione dettagliata del contenuto	46
MU_3: Visualizzazione profilo personale	47
MU_4: Visualizzazione segnalazione	47
MU_5: Ricerca contenuto	48
4 Glossario	48



1 Introduzione

1.1 Obiettivo del Sistema

Anche grazie al digitale, è in costante crescita il numero di persone – di ogni fascia d'età – che leggono libri, ascoltano musica, guardano film e serie TV. Di conseguenza, aumenta la voglia di conoscere persone che condividono interessi simili, di esporre le proprie idee e di scoprire quelle altrui. La recensione rappresenta lo strumento principale per garantire questa forma di interazione. Tuttavia, attualmente non esiste una piattaforma unica che consenta di recensire una così ampia gamma di contenuti. A tal proposito, l'obiettivo principale di iLike è quello di realizzare una piattaforma unificata che consenta di recensire film, serie TV, libri e album musicali e di rimanere aggiornati sulle ultime novità.

1.2 Ambito del Sistema

Di seguito sono riportate le principali funzionalità del sistema.

- Il sistema fornisce un supporto per la gestione di contenuti di vario tipo (film, serie TV, libri e album musicali), consentendone la ricerca e la visualizzazione dettagliata. Le informazioni di dettaglio visualizzate variano in funzione del tipo di contenuto selezionato.
- Il sistema fornisce un supporto per la gestione degli account, consentendo all'utente di effettuare tipiche operazioni quali registrazione, login, logout, recupero e modifica password.
- Il sistema consente agli iscritti di gestire il proprio profilo e le informazioni in esso contenute. Di particolare rilievo è la possibilità di creare liste personalizzate di contenuti e renderle eventualmente visibili agli altri utenti.
- Il principale servizio offerto dal sistema è quello delle recensioni. Oltre a poter scrivere le loro recensioni, gli iscritti possono visualizzare le recensioni altrui, aggiungervi reazioni ed eventualmente segnalarle, specificando la motivazione. A tal proposito, il sistema consente ai gestori di valutare le segnalazioni ricevute e comportarsi di conseguenza.

1.3 Obiettivi e Criteri di Successo

L'obiettivo del progetto è la creazione di un'applicazione Android che consenta di recensire film, serie TV, libri e album musicali e di rimanere aggiornati sulle ultime novità. Il sistema garantisce una facile interazione tra gli utenti e, in aggiunta, costituisce un'interfaccia indiretta tra stakeholder di



vario tipo. Ad esempio, gli utenti forniscono feedback e suggerimenti ai content-creator, contribuendo tra l'altro a pubblicizzarne le produzioni.

Il progetto può essere considerato concluso con successo se sono verificati i criteri seguenti:

- data di consegna rispettata;
- implementazione di tutte le funzionalità marcate come *Da implementare*;
- rispetto del tetto massimo di utilizzo delle risorse;
- buona qualità della documentazione.

1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

- **AD:** Activity diagram
- **GA:** Gestione account
- **GC:** Gestione contenuti
- **GP:** Gestione profilo
- **GR:** Gestione recensioni
- **RAD:** Requirements Analysis Document
- **RF:** Requisito funzionale
- **RNF:** Requisito non funzionale
- **SD:** Sequence diagram
- **StD:** Statechart diagram
- **MO:** Model object
- **MU:** Mock-up

1.5 Riferimenti

- Bern Bruegge, Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering – Using UML, Patterns and Java, 3rd edition.
- Materiale fornito dal docente e dai tutor sulla piattaforma e-learning.
- [Repository GitHub](#)
- [Drive condiviso](#)

1.6 Panoramica

Il presente documento è strutturato nel seguente modo:



1. **Introduzione:** la seguente sezione contiene l'obiettivo, l'ambito, i criteri di successo del sistema oltre che una panoramica sulle definizioni, acronimi e abbreviazioni presenti nel documento.
2. **Sistema corrente:** fornisce informazioni sui sistemi concorrenti attualmente esistenti.
3. **Sistema proposto:** descrive il sistema che si intende realizzare, presentandone gli attori e i requisiti funzionali e non funzionali. Tramite gli scenari e gli use-case vengono caratterizzati gli attori del sistema e come questi ultimi interagiscono con esso. Tramite il Modello Dinamico e il Modello ad Oggetti viene mostrata la struttura del sistema. Infine, l'interfaccia grafica utente (GUI) è descritta tramite mock-up.
4. **Glossario:** descrive i termini tecnici presenti nel RAD.

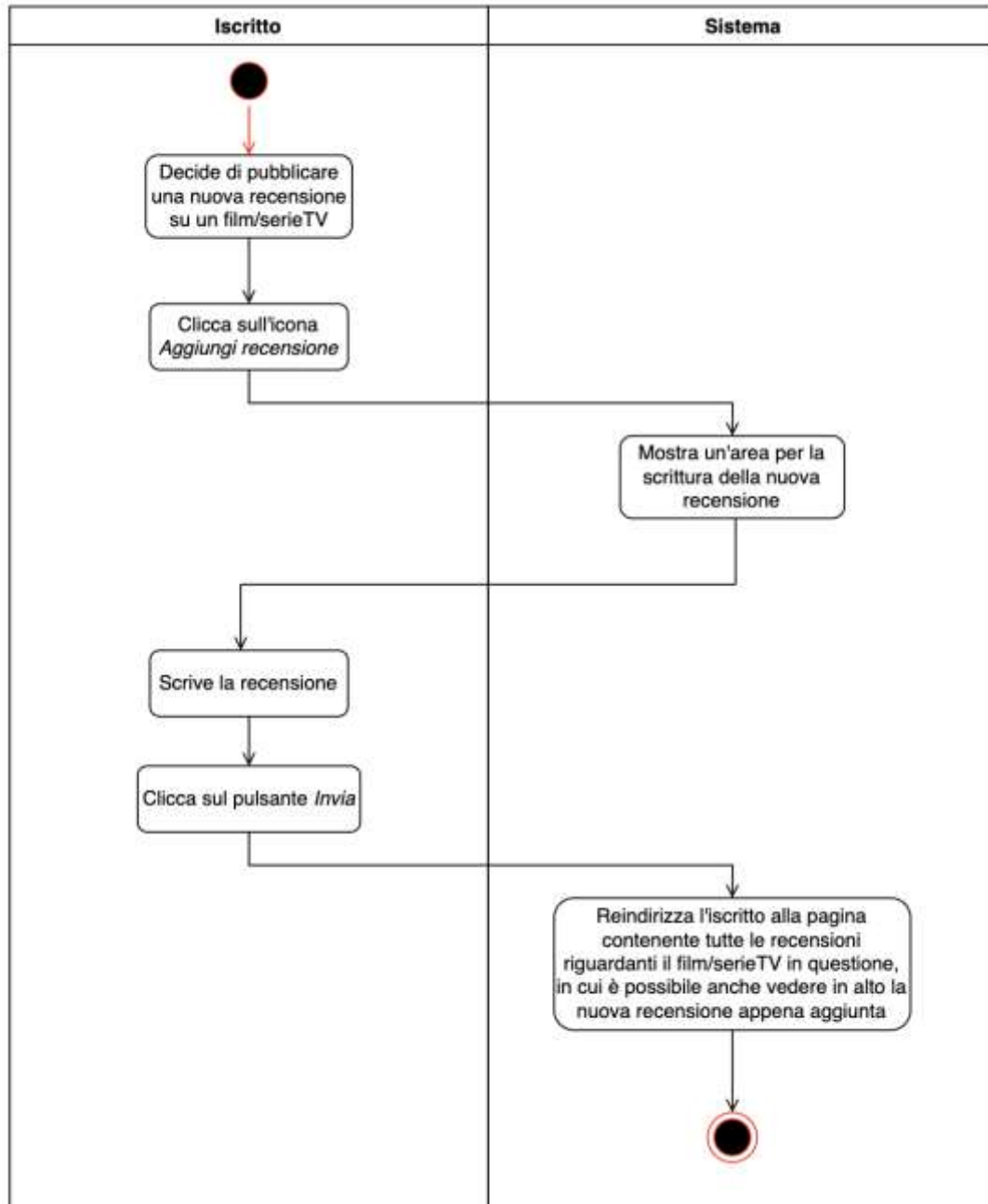
2 Sistema corrente

Attualmente esistono soltanto piattaforme che consentono di recensire uno specifico tipo di contenuto. Tuttavia, è ben noto che gli interessi del pubblico sono tipicamente trasversali, finendo per includere diversi tipi di contenuti. Da qui l'idea di iLike, con l'obiettivo prioritario di raccogliere su un'unica piattaforma recensioni relative a libri, film, serie TV e album musicali.

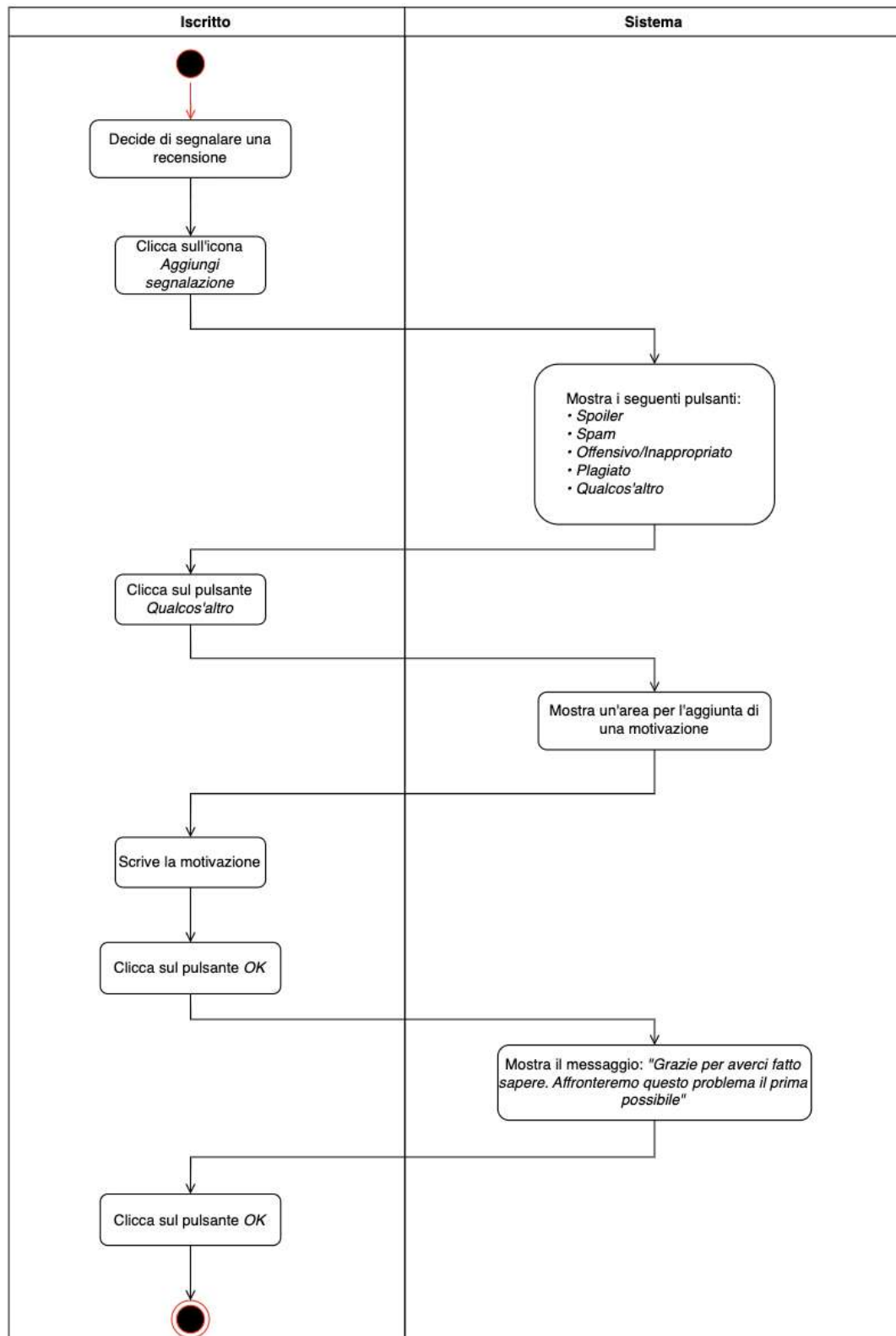
Un esempio di app già esistente è *TV Time*. Quest'ultima consente agli utenti di archiviare informazioni riguardanti serie TV e film da vedere o in arrivo e di lasciare recensioni a riguardo. *TV Time* consente inoltre la creazione di liste contenenti serie TV o film in modo da inserirli in un'unica raccolta organizzata e personalizzata. Il focus principale di quest'app è posto sul monitoraggio del proprio consumo di media.

Di seguito sono riportati due activity diagram che illustrano due delle principali attività di business del sistema corrente:

AD_1: Pubblicazione recensioni



AD_2: Segnalazione recensioni





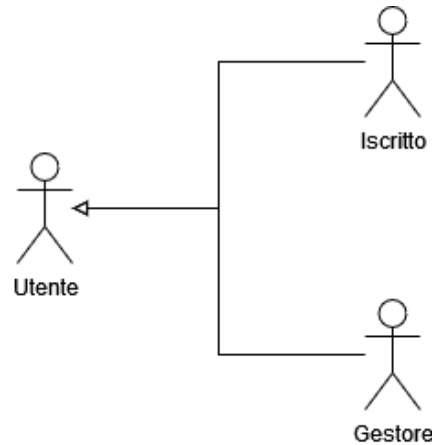
3 Sistema Proposto

3.1 Panoramica

1. **Requisiti funzionali:** descrizione degli attori e dei requisiti funzionali, ovvero descrizione delle interazioni tra il sistema e l'ambiente esterno, indipendentemente dalla sua implementazione.
2. **Requisiti non funzionali:** descrizione degli aspetti del sistema, non legati direttamente alle sue funzionalità. Includono vari requisiti qualitativi applicabili ad aspetti quali implementazione, performance, supportabilità, interfacce, affidabilità e usabilità.
3. **Modello del sistema:**
 - **Scenari:** descrizione concreta, narrativa e informale di una singola caratteristica del sistema utilizzato da un singolo attore. Descrivono un esempio di utilizzo del sistema tramite una serie di interazioni tra l'attore e il sistema.
 - **Modello dei casi d'uso:** insieme di tutti i casi d'uso che specifica la funzionalità completa del sistema.
 - **Modello ad oggetti:** descrizione tramite un class diagram dei singoli oggetti del sistema, delle loro proprietà e delle loro relazioni.
 - **Modello dinamico:** rappresentazione della struttura dinamica del sistema, mediante l'uso di statechart e sequence diagram.
 - **Mock-up:** rappresentazioni dell'interfaccia grafica.



3.2 Identificazione attori



- **Utente:** persona – anche non registrata - che usufruisce dei servizi del sistema
- **Iscritto:** utente registrato che usufruisce di tutti i servizi del sistema a meno di quelli gestionali
- **Gestore:** utente registrato che si occupa delle attività gestionali del sistema

Si è ritenuto opportuno inglobare la persona non registrata al sistema nella generica superclasse *Utente* in quanto l'utente non registrato non ha a disposizione alcuna funzionalità aggiuntiva rispetto all'*Iscritto* e al *Gestore* (al netto della registrazione). Al contrario, le funzionalità di questi ultimi estendono le funzionalità del generico *Utente*.

3.3 Requisiti funzionali

RF_GC: Gestione Contenuti

ID	Nome	Descrizione	Attori	Priorità	Da Implementare
RF_GC_1	Visualizzazione homepage	Il sistema dovrà consentire all'utente la visualizzazione dei contenuti nella homepage sulla base della	Utente	Alta	SI



		loro valutazione media e sulla base di alcuni generi.			
RF_GC_2	Visualizzazione dettagliata contenuti	Il sistema dovrà consentire all'utente la visualizzazione dettagliata di un singolo contenuto.	Utente	Alta	SI
RF_GC_3	Ricerca contenuti	Il sistema dovrà consentire all'utente la ricerca dei contenuti per titolo, categoria e genere, con la conseguente visualizzazione dei contenuti richiesti.	Utente	Alta	SI

RF_GA: Gestione Account

ID	Nome	Descrizione	Attori	Priorità	Da Implementare
RF_GA_1	Registrazione iscritto	Il sistema dovrà permettere all'utente non registrato di registrarsi sulla piattaforma come iscritto, con la conseguente creazione di un profilo pubblico.	Utente	Alta	SI
RF_GA_2	Login	Il sistema dovrà permettere all'iscritto e al gestore di effettuare l'accesso utilizzando le proprie credenziali.	Iscritto, Gestore	Alta	SI
RF_GA_3	Logout	Il sistema dovrà permettere all'iscritto e al gestore loggati di disconnettersi dal sistema.	Iscritto, Gestore	Alta	SI
RF_GA_4	Recupero password	Il sistema dovrà permettere all'iscritto che dimentica la password di reimpostarla.	Iscritto	Media	NO
RF_GA_5	Modifica password	Il sistema dovrà permettere all'iscritto di modificare la password.	Iscritto	Bassa	NO



RF_GA_6	Cancellazione account	Il sistema dovrà permettere all'iscritto di cancellare definitivamente il proprio account.	Iscritto	Bassa	NO
---------	-----------------------	--	----------	-------	----

RF_GP: Gestione Profilo

ID	Nome	Descrizione	Attori	Priorità	Da Implementare
RF_GP_1	Modifica profilo	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di modificare il nickname, la foto e la biografia del proprio profilo.	Iscritto	Bassa	NO
RF_GP_2	Ricerca profilo	Il sistema dovrà consentire all'utente di cercare il profilo di un iscritto.	Utente	Alta	NO
RF_GP_3	Creazione liste	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di creare una o più liste, scegliendone il nome, la visibilità (privata o pubblica) e l'insieme di contenuti (anche eterogenei, e.g. film e libri).	Iscritto	Alta	SI
RF_GP_4	Aggiornamento visibilità liste	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di rendere pubbliche una o più delle sue liste, in modo da renderle visibili sul proprio profilo. Viceversa, il sistema dovrà consentire di rendere privata una o più liste pubbliche, in modo da renderle visibili solo all'iscritto che le ha create.	Iscritto	Media	NO
RF_GP_5	Ridenominazione liste	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di rinominare le proprie liste.	Iscritto	Media	NO
RF_GP_6	Rimozione contenuti liste	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di rimuovere contenuti dalle proprie liste.	Iscritto	Media	NO



RF_GP_7	Aggiunta contenuti liste	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di aggiungere contenuti alle proprie liste già esistenti.	Iscritto	Alta	SI
RF_GP_8	Visualizzazione profilo pubblico	Il sistema dovrà consentire all'utente di visualizzare il profilo di un iscritto (nickname, foto, biografia, recensioni, liste pubbliche).	Utente	Media	NO
RF_GP_9	Visualizzazione contenuti liste personali	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di visualizzare i contenuti inseriti nelle proprie liste.	Iscritto	Alta	SI
RF_GP_10	Visualizzazione profilo personale	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di visualizzare il proprio profilo (nickname, foto, biografia, recensioni, liste pubbliche), con la visualizzazione degli opportuni pulsanti di modifica.	Iscritto	Alta	SI
RF_GP_11	Visualizzazione contenuti liste pubbliche	Il sistema dovrà consentire all'utente di visualizzare i contenuti inseriti nelle liste di un iscritto.	Utente	Media	NO

RF_GR: Gestione Recensioni

ID	Nome	Descrizione	Attori	Priorità	Da Implementare
RF_GR_1	Pubblicazione recensioni	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di scrivere una recensione su un contenuto di iLike ed	Iscritto	Alta	SI



		assegnargli una valutazione.			
RF_GR_2	Visualizzazione recensioni	Il sistema dovrà consentire all'utente la visualizzazione delle recensioni relative ai contenuti.	Utente	Alta	SI
RF_GR_3	Aggiunta reazioni alle recensioni	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di poter aggiungere una reazione ("like" o "dislike") alle recensioni pubblicate.	Iscritto	Media	NO
RF_GR_4	Aggiunta segnalazioni alle recensioni	Il sistema dovrà consentire all'iscritto di segnalare le recensioni come "spoiler alert" e/o "altre segnalazioni", fornendo una breve motivazione.	Iscritto	Alta	SI
RF_GR_5	Visualizzazione segnalazioni	Il sistema dovrà consentire al gestore di visualizzare le segnalazioni inviate dagli iscritti ed il numero di segnalazioni da lui già gestite.	Gestore	Alta	SI
RF_GR_6	Cancellazione recensione	Il sistema dovrà consentire al gestore di cancellare una recensione in seguito ad una o più segnalazioni.	Gestore	Alta	SI
RF_GR_7	Rifiuto segnalazione	Il sistema dovrà consentire al gestore di rifiutare la segnalazione inviata da un iscritto.	Gestore	Alta	SI



3.4 Requisiti non funzionali

3.4.1 Implementazione

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_IM_1	Applicazione Android	Il sistema dovrà essere sviluppato come una applicazione mobile Android, secondo un modello architetturale adatto a tale condizione.	Alta	Bassa
RNF_IM_2	Vincoli hardware	Il sistema è progettato e sviluppato esclusivamente per dispositivi di tipo smartphone.	Alta	Bassa

3.4.2 Performance

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_P_1	Sistema responsive	Il sistema dovrà essere responsive, quindi fornire un'interfaccia grafica che si adatti alle dimensioni e all'orientamento dello schermo dei diversi smartphone.	Bassa	Bassa
RNF_P_2	Utilizzo concorrente	Il sistema dovrà consentire a più utenti di farne uso contemporaneamente, garantendone il corretto funzionamento.	Alta	Media
RNF_P_3	Tempi di risposta	Il sistema dovrà garantire un tempo di risposta massimo di 10 secondi indipendentemente dalle condizioni della rete.	Alta	Media



RNF_P_4	Memoria	Il sistema dovrà avere a disposizione uno spazio di memoria congruo alla memorizzazione e alla gestione dei dati relativi agli utenti, ai contenuti, alle recensioni e alle segnalazioni.	Media	Media
---------	---------	---	-------	-------

3.4.3 Supportabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_S_1	Manutenibilità	Il sistema dovrà essere stabile, cioè capace di evitare effetti indesiderati a seguito di modifiche, correzioni e adattamenti al software.	Alta	Media
RNF_S_2	Connessione ad Internet	Il sistema può funzionare soltanto se il dispositivo è connesso ad Internet.	Media	Bassa

3.4.4 Interfacce

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_IN_1	Database	Il sistema userà un database relazionale realizzato con SQL.	Alta	Bassa
RNF_IN_2	Dataset	Il sistema dovrà interagire con i dataset, offerti dalla piattaforma Kaggle, nei quali sono memorizzate le informazioni relative ai contenuti presenti su iLike.	Alta	Media

3.4.5 Affidabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
----	------	-------------	----------	------------



RNF_A_1	Gestione delle operazioni	Il sistema deve essere in grado di gestire correttamente le operazioni, anche in situazioni di fallimento, inviando messaggi di errore che aiutino l'utente a completare con successo l'esecuzione dell'operazione.	Alta	Media
RNF_A_2	Gestione permessi	Il sistema deve garantire una netta separazione delle operazioni sulla base degli utenti che possono effettuare.	Alta	Bassa
RNF_A_3	Disponibilità	Il sistema dovrà essere disponibile 24 ore su 24.	Media	Media

3.4.6 Usabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità	Difficoltà
RNF_U_1	Livello di competenza dell'utente	Ogni utente in grado di utilizzare le funzionalità di base di un dispositivo elettronico deve poter utilizzare le funzionalità del sistema senza alcuna difficoltà.	Media	Media
RNF_U_2	Interfaccia utente	Il sistema sarà dotato di un'interfaccia utente "facile da ricordare", in modo che l'utente possa interagire in modo efficace anche dopo un lungo periodo di inutilizzo.	Bassa	Bassa
RNF_U_3	Comprensibilità	Il sistema dovrà risultare comprensibile agli utenti anche senza far uso di documentazioni specifiche.	Media	Media

3.5 Modelli del sistema



3.5.1 Scenari

Di seguito sono elencati alcuni scenari, divisi per macroaree. Tali macroaree sono le medesime individuate per i requisiti funzionali.

Gestione contenuti

Nome Scenario: SC_GC_3 Ricerca contenuti		
Partecipanti: Utente		
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	Giovanni non è iscritto ad iLike, ma vuole cercare il film <i>Titanic</i> . Clicca quindi sull'icona Cerca.	
		Il sistema mostra una pagina dove poter selezionare cosa cercare (Contenuto o Profilo) e digitare del testo per eseguire la ricerca.
	Giovanni digita <i>Titanic</i> , seleziona Contenuto e preme Cerca.	
		Il sistema mostra un elenco di contenuti con un nome uguale o simile a quello digitato.

Gestione profilo

Nome Scenario: SC_GP_3 Creazione liste		
Partecipanti: Iscritto		
Flusso di eventi	Iscritto	Sistema



	Mario, iscritto ad iLike, di recente sta riscontrando particolare interesse per il genere punk. Decide quindi di creare una nuova lista in cui inserire i suoi album musicali preferiti. Per farlo, preme sull'apposito pulsante.	
		Il sistema mostra una pagina per l'inserimento dei dati.
	Mario inserisce "Il mio punk" come nome della lista e seleziona l'opzione <i>Rendi pubblica</i> , in modo da renderla visibile agli altri utenti di iLike.	
		Il sistema controlla che il nome inserito non sia vuoto, abbia una dimensione massima di 50 caratteri e sia diverso da quello delle liste di Mario già esistenti. Dopodiché, crea la lista e la associa al profilo di Mario, tenendo conto dell'opzione di visibilità indicata. Infine, comunica il buon esito dell'operazione.

Nome Scenario: SC_GP_7 Aggiunta contenuti lista		
Partecipanti: Iscritto		
Flusso di eventi	Iscriitto	Sistema
	Mario, iscritto ad iLike, visitando la pagina dell'album musicale "Damaged", decide di aggiungerlo a una delle sue liste. Clicca quindi sul pulsante <i>Aggiungi a una lista</i> .	



		Il sistema mostra un elenco delle liste già esistenti di Mario. Per ogni lista, sono riportati il nome e il numero di contenuti ad essa appartenenti. In capo alla lista è inoltre presente un pulsante <i>Crea una nuova lista</i> .
	Mario seleziona la lista esistente "Il mio punk".	
		Il sistema controlla che il contenuto scelto non sia già presente nella lista "Il mio punk". Dopodiché, provvede ad inserirlo nella lista. Infine, mostra un messaggio di conferma dell'operazione.

Gestione recensioni

Nome Scenario: SC_GR_1 Pubblicazione recensioni		
Partecipanti: Iscritto		
Flusso di eventi	Iscritto	Sistema
	Marco, iscritto ad iLike, sta frequentando il corso di Fondamenti di Intelligenza Artificiale presso l'Università degli Studi di Salerno. Dietro indicazione del professore, ha appena terminato la visione del film "A Beautiful Mind". Ne è rimasto particolarmente impressionato e vorrebbe recensirlo su iLike. Clicca quindi sull'apposito pulsante <i>Aggiungi recensione</i> relativo al film in questione.	



		Il sistema mostra il riquadro per la scrittura della nuova recensione ed il pulsante <i>Pubblica recensione</i> .
	Marco procede con la scrittura della recensione nell'apposito riquadro, valuta il contenuto con un numero di stelle compreso tra 1 e 5 e successivamente clicca sul pulsante <i>Pubblica recensione</i> .	
		Il sistema, dopo aver verificato che il testo inserito contenga un numero di caratteri compreso tra 3 e 1000 e che Mario abbia selezionato un certo numero di stelle, registra la recensione e mostra un messaggio di conferma.

Nome Scenario: SC_GR_4 Aggiunta segnalazioni alle recensioni

Partecipanti: Iscritto

Flusso di eventi	Iscriito	Sistema
	Anna, iscritta ad iLike, leggendo le varie recensioni del romanzo "Cime tempestose", ne trova una che per lei è del tutto fuori luogo. Clicca quindi sul pulsante <i>Altre segnalazioni</i> .	
		Il sistema mostra una finestra contenente un campo in cui inserire una breve motivazione.
	Anna scrive di trovare inappropriata la recensione, e clicca sul pulsante <i>Invia segnalazione</i> .	



		Dopo aver verificato che la motivazione inserita abbia una dimensione compresa tra 1 e 500 caratteri, il sistema invia la segnalazione ai gestori e mostra il messaggio <i>Segnalazione effettuata</i> .
--	--	--

Nome Scenario: SC_GR_5 Visualizzazione segnalazioni		
Partecipanti: Gestore		
Flusso di eventi	Gestore	Sistema
	Vittorio, gestore di iLike, clicca sul pulsante <i>Visualizza segnalazioni</i> per visualizzare le numerose segnalazioni inviate dagli iscritti.	
		Il sistema mostra il numero di segnalazioni da lui gestite ed una tabella le cui righe sono riferite ciascuna a una segnalazione. Per ogni segnalazione, sono riportati il segnalatore, il tipo (<i>spoiler alert</i> o <i>altro</i>) e una breve motivazione (eventualmente fornita dall'iscritto). Le segnalazioni sono ordinate in ordine crescente di arrivo.
	Vittorio seleziona la prima segnalazione della tabella.	
		Il sistema mostra il testo della recensione associata alla segnalazione selezionata.



Nome Scenario: SC_GR_6 Cancellazione recensione

Partecipanti: Gestore

Flusso di eventi

Gestore

Andrea, il gestore di iLike, dopo aver visualizzato la segnalazione inviata da Mario, decide di eliminare la recensione a cui è riferita in quanto non conforme al libro recensito.

Sistema

Il sistema chiede ad Andrea di confermare, e nel caso fornire una breve motivazione della cancellazione, o annullare tale operazione.

Andrea inserisce nell'apposito campo il motivo di tale decisione e preme su *Conferma*.

Dopo aver verificato che la motivazione inserita abbia una dimensione compresa tra 1 e 300 caratteri, il sistema elimina la segnalazione e la recensione associata. Infine, mostra un messaggio di conferma dell'operazione.

Nome Scenario: SC_GR_7 Rifiuto segnalazione

Partecipanti: Gestore

Flusso di eventi

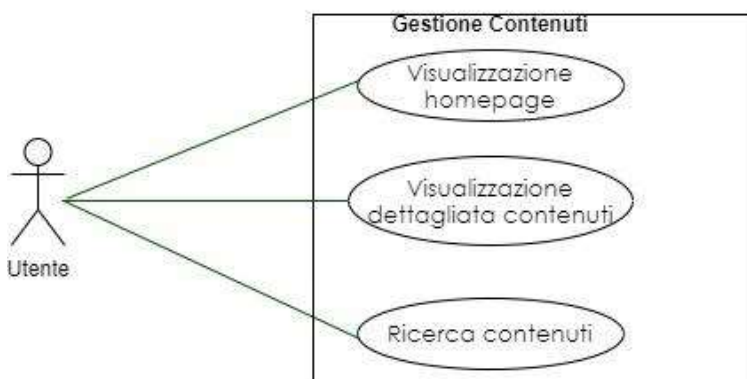
Gestore

Sistema

	Vittorio, gestore di iLike, visualizza una delle segnalazioni riportate nell'apposita tabella. In particolare, nota che, sebbene il segnalatore abbia riportato la presenza di uno spoiler, la recensione non contiene alcun tipo di rivelazione. Decide, quindi, di ignorare la segnalazione, facendo click sull'apposito pulsante.	
		Il sistema chiede a Vittorio di confermare la decisione, comunicandogli che la scelta è irreversibile.
	Vittorio clicca su <i>Conferma</i> .	
		Il sistema elimina la segnalazione dalla tabella delle segnalazioni e mostra un messaggio di conferma dell'operazione.

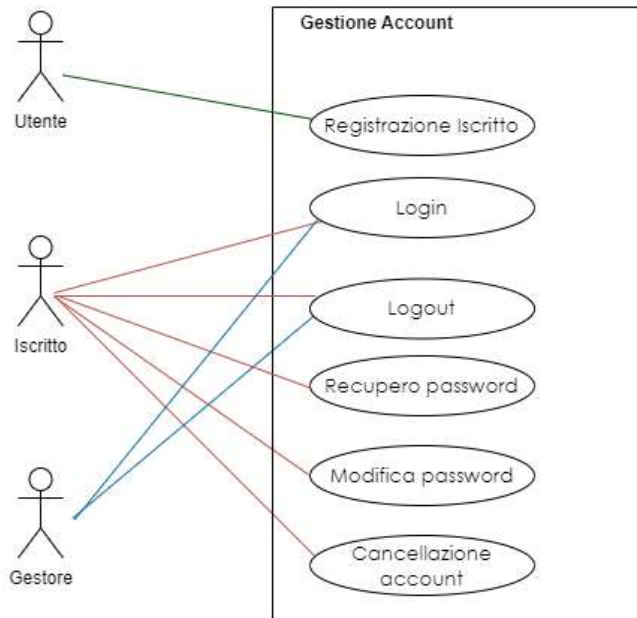
3.5.2 Use case model

Gestione Contenuti





Gestione Account



RAD iLike v 4.1

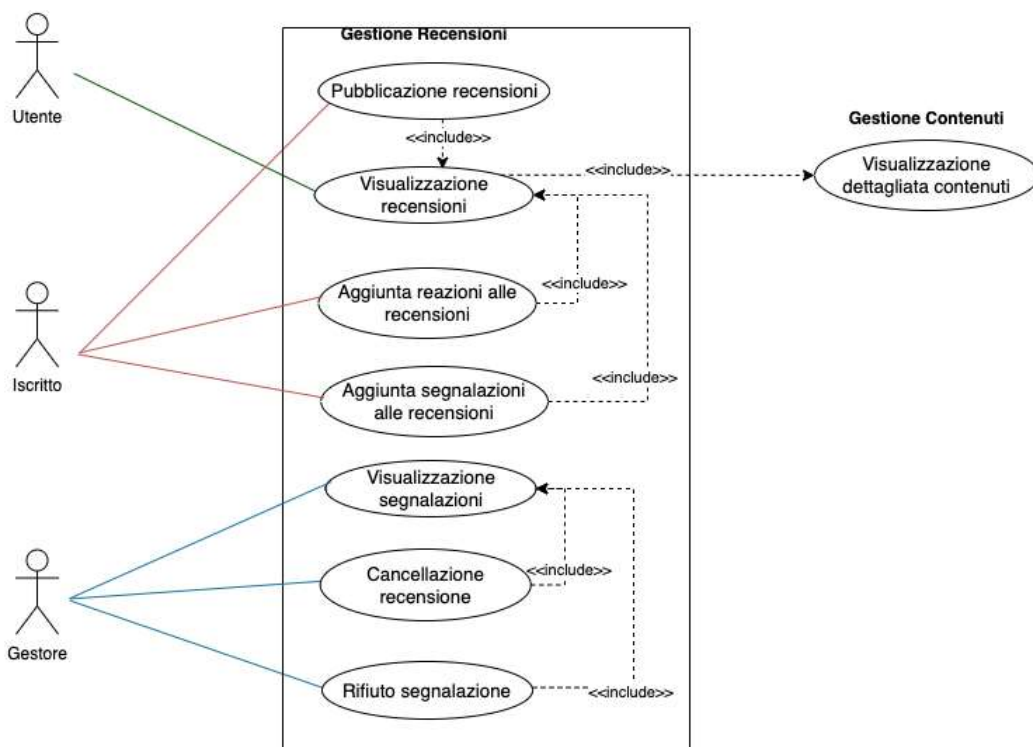


Attori secondari		NA
Entry Condition		Un Iscritto è interessato a creare una nuova lista AND Il sistema deve fornire un comando per la creazione di una lista
Exit condition On success		La lista viene creata AND L'Iscritto visualizza la lista appena creata
Exit condition On failure		Nessuna nuova lista viene creata AND Il sistema mostra all'Iscritto un messaggio di errore
Rilevanza/User Priority		Alta
Frequenza stimata		200/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Sistema	Include UC_GP_10 (Visualizzazione profilo personale)
2	Iscritto:	Richiede di creare una nuova lista cliccando sul pulsante <i>Nuova lista</i> .
3	Sistema:	Il sistema mostra una pagina contenente i seguenti elementi: <ul style="list-style-type: none"> • textbox per l'inserimento del <i>nome della lista</i>; • checkbox "<i>Rendi pubblica</i>" per indicare l'opzione di visibilità (di default unchecked).
4	Iscritto:	Inserisce i dati richiesti e clicca sul pulsante <i>Crea lista</i> .
5	Sistema:	Verifica che il <i>nome della lista</i> inserito sia <ul style="list-style-type: none"> • costituito da almeno un carattere; • costituito al massimo da 50 caratteri; • diverso dal nome delle liste dello stesso Iscritto già esistenti.
6	Sistema:	Crea correttamente la lista, tenendo conto dell'opzione di visibilità indicata, e la associa al profilo dell'Iscritto.
7	Sistema:	Visualizza un messaggio di conferma dell'operazione.
8	Sistema:	Reindirizza l'Iscritto alla pagina principale.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il campo <i>nome della lista</i> è vuoto.		
6.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore del tipo " <i>Il nome della lista non può essere vuoto</i> ".
6.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il campo <i>nome della lista</i> è formato da più di 50 caratteri.		



6.b1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore del tipo "Il nome della lista non può essere formato da più di 50 caratteri".
6.b2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.
III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il nome della lista è già in uso per un'altra lista dell'Iscritto		
6.c1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore del tipo "Nome già in uso".
6.c2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati.		
6.d1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore del tipo "Errore interno, riprovare".
6.d2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.

Gestione Recensioni



Identificativo	Pubblicazione recensioni	Data	30/11/2022
-----------------------	--------------------------	-------------	------------



UC_GR_1		Vers.	0.4
		Autore	Luigina Costante
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità relativa alla pubblicazione di una recensione su un contenuto di iLike.		
Attore Principale	Iscritto		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L'iscritto vuole pubblicare una nuova recensione relativa ad un contenuto di iLike AND Il sistema deve contenere un pulsante per l'aggiunta di una nuova recensione.		
Exit condition On success	La recensione viene pubblicata AND Il sistema mostra un messaggio di conferma per l'operazione effettuata.		
Exit condition On failure	La recensione non viene pubblicata AND Il sistema mostra un messaggio di errore relativo all'operazione.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza stimata	300/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema	Include UC_GR_2 (Visualizzazione Recensioni)	
2	Iscritto:	Clicca sul pulsante <i>Aggiungi recensione</i> .	
3	Sistema:	Mostra: <ul style="list-style-type: none">• una text area per la scrittura della nuova recensione• uno star rating• un pulsante <i>Pubblica recensione</i>.	
4	Iscritto:	Procede con la scrittura della recensione nell'apposita text area, esprime una valutazione in base allo star rating e successivamente clicca sul pulsante <i>Pubblica recensione</i> .	
5	Sistema:	Verifica che <ul style="list-style-type: none">• il contenuto della text area inserito abbia una lunghezza minima di 3 caratteri;• il contenuto della text area inserito abbia una lunghezza massima di 1000 caratteri;	



		<ul style="list-style-type: none"> il numero di stelle selezionate nello star rating sia compreso tra 1 e 5.
6	Sistema:	Salva la recensione e mostra un messaggio di conferma per l'operazione effettuata.
7	Sistema:	Reindirizza l'iscritto alla pagina aggiornata relativa al contenuto appena recensito, in cui è possibile vedere anche la nuova recensione pubblicata.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La recensione contiene meno di tre caratteri.		
6.a1	Sistema:	Mostra un messaggio per informare l'iscritto che il contenuto della text area per la scrittura della recensione deve contenere almeno 3 caratteri.
6.a2	Sistema:	Attende che l'iscritto completi la scrittura della sua recensione in modo corretto.
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La recensione contiene più di 1000 caratteri.		
6.b1	Sistema:	Mostra un messaggio per informare l'iscritto che il contenuto della text area per la scrittura della recensione può contenere al massimo 1000 caratteri.
6.b2	Sistema:	Attende che l'iscritto completi la scrittura della sua recensione in modo corretto.
III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'iscritto non seleziona alcun numero di stelle tramite lo star rating.		
6.c1	Sistema:	Mostra un messaggio che invita l'iscritto a selezionare nello star rating un numero di stelle compreso tra 1 e 5.
6.c2	Sistema:	Attende che l'iscritto selezioni un opportuno numero di stelle nello star rating e clicchi su <i>Pubblica recensione</i> .
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare la pubblicazione della recensione.		
6.d1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore ed invita l'iscritto a riprovare.
6.d2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.

Identificativo <i>UC_GR_4</i>	Aggiunta segnalazioni alle recensioni	<i>Data</i>	30/11/2022
		<i>Vers.</i>	0.2
		<i>Autore</i>	Simona Lo Conte
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità di permettere agli iscritti di segnalare le recensioni.		
Attore Principale	Iscritto		
Attori secondari	NA		



Entry Condition		Un iscritto è interessato a segnalare una recensione AND Il sistema deve fornire un pulsante per poter segnalare la recensione
Exit condition On success		La segnalazione della recensione è avvenuta con successo AND Il sistema mostra il messaggio <i>Segnalazione effettuata</i> .
Exit condition On failure		La segnalazione della recensione non è avvenuta AND Il sistema mostra un messaggio di errore
Rilevanza/User Priority		Alta
Frequenza stimata		50/mese
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Sistema	Include UC_GR_2 (Visualizzazione recensioni)
2	Iscritto:	Vuole segnalare una recensione, quindi clicca sul pulsante <i>Spoiler Alert</i> o sul pulsante <i>Altre segnalazioni</i> .
3	Sistema:	Il sistema mostra una finestra contenente un campo in cui inserire una breve motivazione.
4	Iscritto:	Scriva la motivazione che gli ha portato a fare la segnalazione e clicca sul pulsante <i>Invia segnalazione</i> .
5	Sistema:	Verifica che il testo della motivazione inserito dall'Iscritto <ul style="list-style-type: none"> • abbia una lunghezza minima di 1 carattere; • abbia una lunghezza massima di 500 caratteri
6	Sistema:	Salva la segnalazione.
7	Sistema:	Mostra il messaggio <i>Segnalazione effettuata</i>
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'iscritto inserisce una motivazione vuota.		
6.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore del tipo "È necessario inserire una motivazione".
6.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'iscritto inserisce una motivazione di lunghezza maggiore di 500 caratteri.		
6.b1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore del tipo "La motivazione deve avere una lunghezza massima di 500 caratteri".
6.b2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio della segnalazione.		
6.c1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore e chiede di riprovare.
6.c2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo.



Identificativo UC_GR_6	Cancellazione recensione	Data	30/11/2022
		Vers.	0.4
		Autore	Marta Napolillo
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità del gestore di cancellare una recensione a seguito di una segnalazione.		
Attore Principale	Gestore		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Un gestore è interessato a cancellare una recensione AND Il sistema deve visualizzare la segnalazione con la possibilità di cancellare la recensione		
Exit condition On success	L'inserimento della descrizione è andato a buon fine AND La recensione non è più visibile		
Exit condition On failure	L'inserimento non è andato a buon fine, dunque la segnalazione e la recensione collegata sono ancora visibili		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza stimata	30/mese		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema	Include UC_GR_5 (Visualizzazione segnalazioni)	
2	Gestore:	Richiede di cancellare una recensione, al seguito di una segnalazione, cliccando su <i>Cancella recensione</i> .	
3	Sistema:	Chiede di fornire una motivazione e confermare l'operazione.	
4	Gestore:	Inserisce la motivazione di tale scelta e conferma.	
5	Sistema:	Controlla che la motivazione inserita non sia vuota e abbia una lunghezza massima di 300 caratteri.	
6	Sistema:	Cancella la recensione.	
7	Sistema:	Cancella la segnalazione.	
8	Sistema:	Conferma la cancellazione e lo reindirizza alla pagina contenente l'elenco delle segnalazioni.	
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La motivazione inserita è vuota.			
6.a1	Sistema:	Informa il gestore che la motivazione deve avere una dimensione minima di 1 carattere.	
6.a2	Sistema:	Permette al gestore di reinserire la motivazione.	

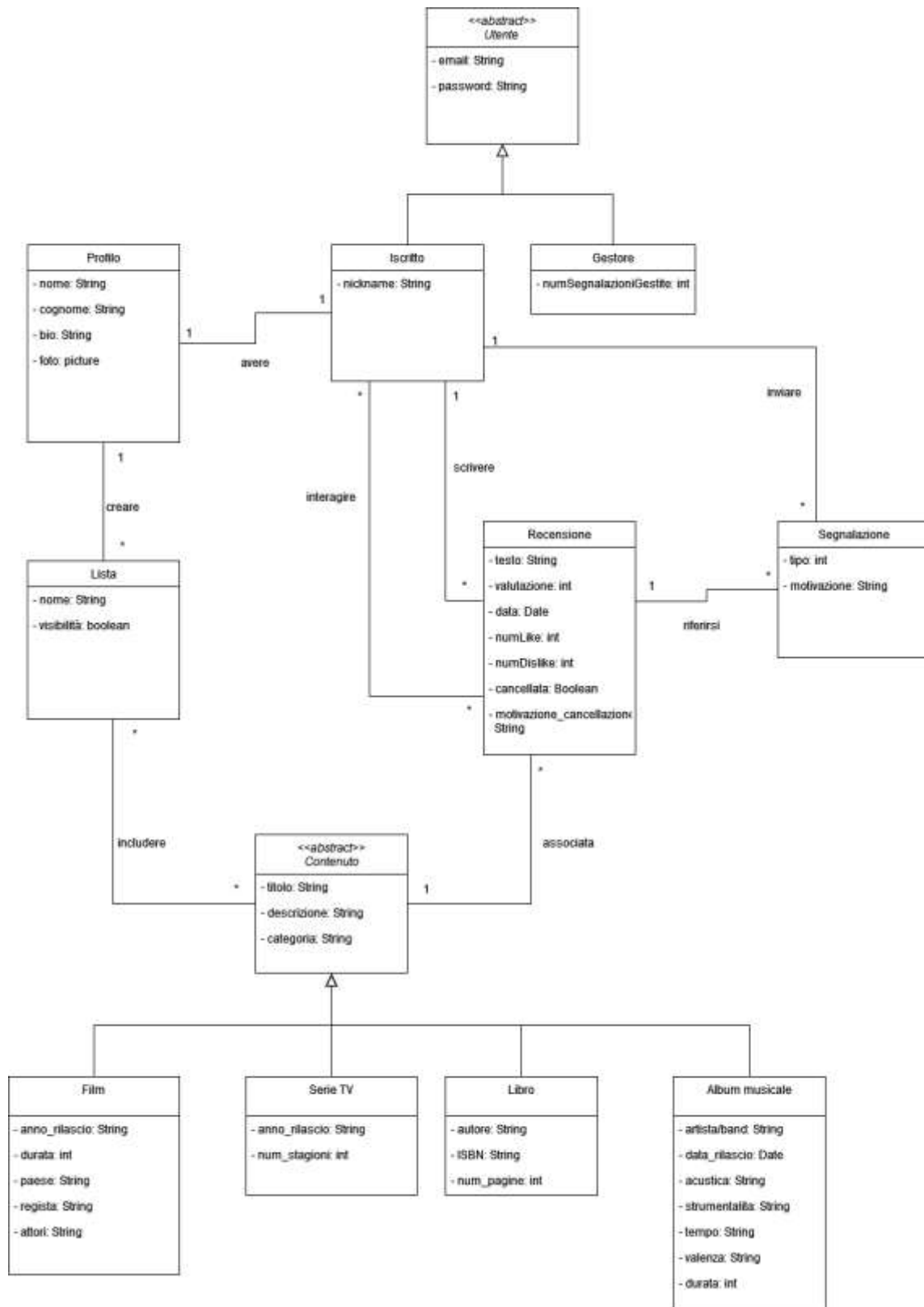


I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La motivazione inserita ha una dimensione maggiore di 300 caratteri.		
6.b1	Sistema:	Informa il gestore che la motivazione deve avere una dimensione massima di 300 caratteri.
6.b2	Sistema:	Permette al gestore di reinserire la motivazione.
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce a cancellare la recensione.		
6.c1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore e rimanda il gestore alla pagina di visualizzazione delle segnalazioni.
6.c2	Sistema:	Termina l'operazione con insuccesso.
II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce a cancellare la segnalazione.		
7.a1	Sistema:	Annulla la cancellazione della recensione.
7.a2	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore e rimanda il gestore alla pagina di visualizzazione delle segnalazioni.
7.a3	Sistema:	Termina l'operazione con insuccesso.

3.5.3 Object model

CD: Class diagram

Nel listato degli attori, l'attore *Utente* include anche la figura dell'utente non registrato, a cui è associato un insieme di funzionalità. Tuttavia, poiché non è necessario memorizzare in modo persistente alcuna informazione dell'utente non registrato, nel class diagram l'entity *Utente* fa riferimento soltanto alla figura dell'utente registrato (ossia *Iscritto* o *Gestore*).



Gli attributi delle entity Film, Serie TV, Libro, Album musicale sono stati ricavati dai dataset Kaggle (RNF_IN_2).



MO_GC: Gestione Contenuti

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Contenuto	Entity	Film, serie TV, libro o album musicale.
Utente	Entity	Persona che usufruisce dei servizi del sistema.
VisualizzazioneHomepageControl	Control	Gestisce la visualizzazione dei contenuti nella homepage.
VisualizzazioneDettagliataControl	Control	Gestisce la visualizzazione dettagliata del contenuto.
RicercaContenutiControl	Control	Gestisce la ricerca dei contenuti sulla base di titolo mostrando i risultati richiesti.
BarraDiRicercaContenuti	Boundary	Casella di testo in cui inserire il testo da cercare.
CercaContenutoButton	Boundary	Pulsante usato per cercare il contenuto richiesto.
ContenutiList	Boundary	Lista di contenuti mostrati a seguito della ricerca di un contenuto.
VisualizzazioneHomepageList	Boundary	Lista di contenuti mostrati sulla base della loro valutazione media e del genere a cui appartengono.
VisualizzazioneDettagliataContenuto	Boundary	Pagina che mostra il contenuto con i relativi dettagli.

MO_GA: Gestione Account

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Iscritto	Entity	Utente che usufruisce di tutti i servizi del sistema a meno di quelli gestionali.



Gestore	Entity	Utente che si occupa delle attività gestionali del sistema.
Utente	Entity	Persona che usufruisce dei servizi del sistema.
RegistrazioneIscrittoControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette la registrazione di un utente come iscritto ad iLike.
LoginControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di effettuare l'accesso ad iLike.
LogoutControl	Control	Gestisce la funzionalità che permette di effettuare la disconnessione dal proprio account.
RegistrazioneIscrittoForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di un iscritto.
CreazioneProfiloPubblicoMessaggio	Boundary	Notifica che segnala all'iscritto l'avvenuta creazione di un profilo pubblica, al seguito della registrazione.
LoginButton	Boundary	Pulsante per effettuare il login tramite le sue credenziali.
LoginForm	Boundary	Form con i campi necessari per effettuare l'accesso ad iLike.
LogoutButton	Boundary	Pulsante "Logout" che permette di effettuare la disconnessione del proprio account.

MO_GP: Gestione Profilo

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Profilo	Entity	Entità contenente le informazioni personali dell'iscritto.
Lista	Entity	Insieme di contenuti salvati da un iscritto.



Iscritto	Entity	Utente che usufruisce di tutti i servizi del sistema a meno di quelli gestionali.
Utente	Entity	Persona che usufruisce dei servizi del sistema.
CreazioneListeControl	Control	Gestisce la creazione di una lista.
AggiuntaContenutiListeControl	Control	Gestisce l'aggiunta di contenuti dalla lista.
VisualizzazioneProfiloPersonaleControl	Control	Gestisce la visualizzazione dettagliata del proprio profilo.
VisualizzazioneContenutiListePersonalControl	Control	Gestisce la visualizzazione delle proprie liste.
CreazioneListaButton	Boundary	Pulsante che permette di creare una nuova lista.
CreazioneListaForm	Boundary	Form con i campi necessari per la creazione di una nuova lista.
CreazioneListaMessage	Boundary	Messaggio di conferma dell'avvenuta creazione della lista.
AggiungiContenutoListaButton	Boundary	Pulsante che consente l'aggiunta di un contenuto ad una lista.
SceltaListaRadioButton	Boundary	Radio Button che consente di scegliere la lista in cui inserire il contenuto selezionato.
ConfermaAggiuntaMessage	Boundary	Messaggio di conferma dell'avvenuta aggiunta del contenuto alla lista.
VisualizzazioneDettagliataProfiloPersonale	Boundary	Pagina che permette la visualizzazione del proprio profilo con i relativi dettagli e operazioni da poter effettuare.

MO_GR: Gestione Recensioni

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Recensione	Entity	Commento dettagliato su un contenuto da parte di un iscritto.



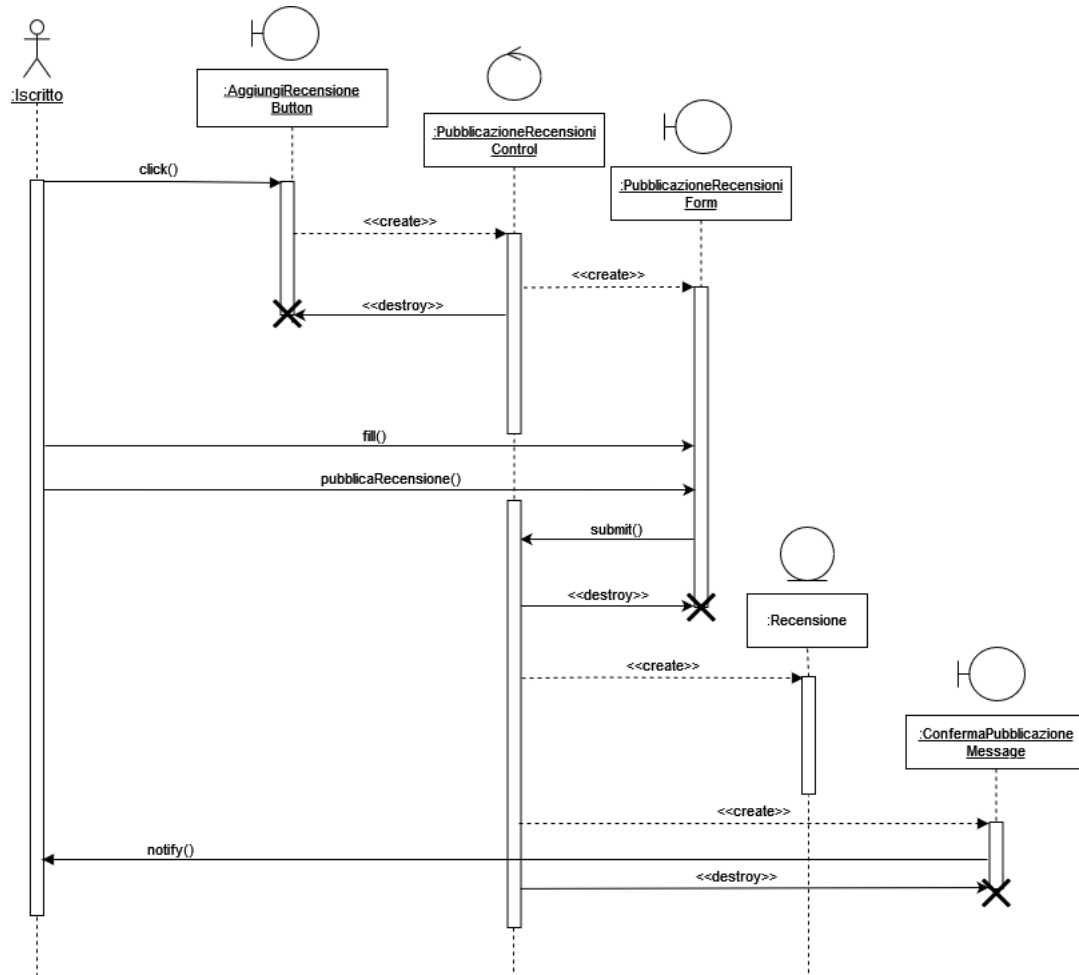
Segnalazione	Entity	Commento negativo riguardante una recensione di un contenuto.
Iscritto	Entity	Utente che usufruisce di tutti i servizi del sistema a meno di quelli gestionali.
Utente	Entity	Persona che usufruisce dei servizi del sistema.
Gestore	Entity	Utente che si occupa delle attività gestionali del sistema.
Contenuto	Entity	Film, serie TV, libro o album musicale.
PubblicazioneRecensioniControl	Control	Gestisce la pubblicazione delle recensioni effettuate dagli utenti registrati.
VisualizzazioneRecensioniControl	Control	Gestisce la visualizzazione delle recensioni di un contenuto.
AggiuntaSegnalazioniControl	Control	Gestisce l'aggiunta delle segnalazioni alle recensioni.
CancellazioneRecensioneControl	Control	Gestisce la cancellazione di una recensione.
VisualizzazioneSegnalazioneControl	Control	Gestisce la visualizzazione delle segnalazioni pervenute.
RifiutoSegnalazioneControl	Control	Gestisce il rifiuto di segnalazioni considerate non appropriate.
AggiungiRecensioneButton	Boundary	Pulsante che consente di aggiungere una recensione ad un contenuto.
PubblicazioneRecensioneForm	Boundary	Form con i campi necessari per la pubblicazione di una recensione.
ConfermaPubblicazioneMessage	Boundary	Messaggio di avvenuta pubblicazione della recensione.
RecensioniList	Boundary	Lista di recensioni relative a un contenuto.



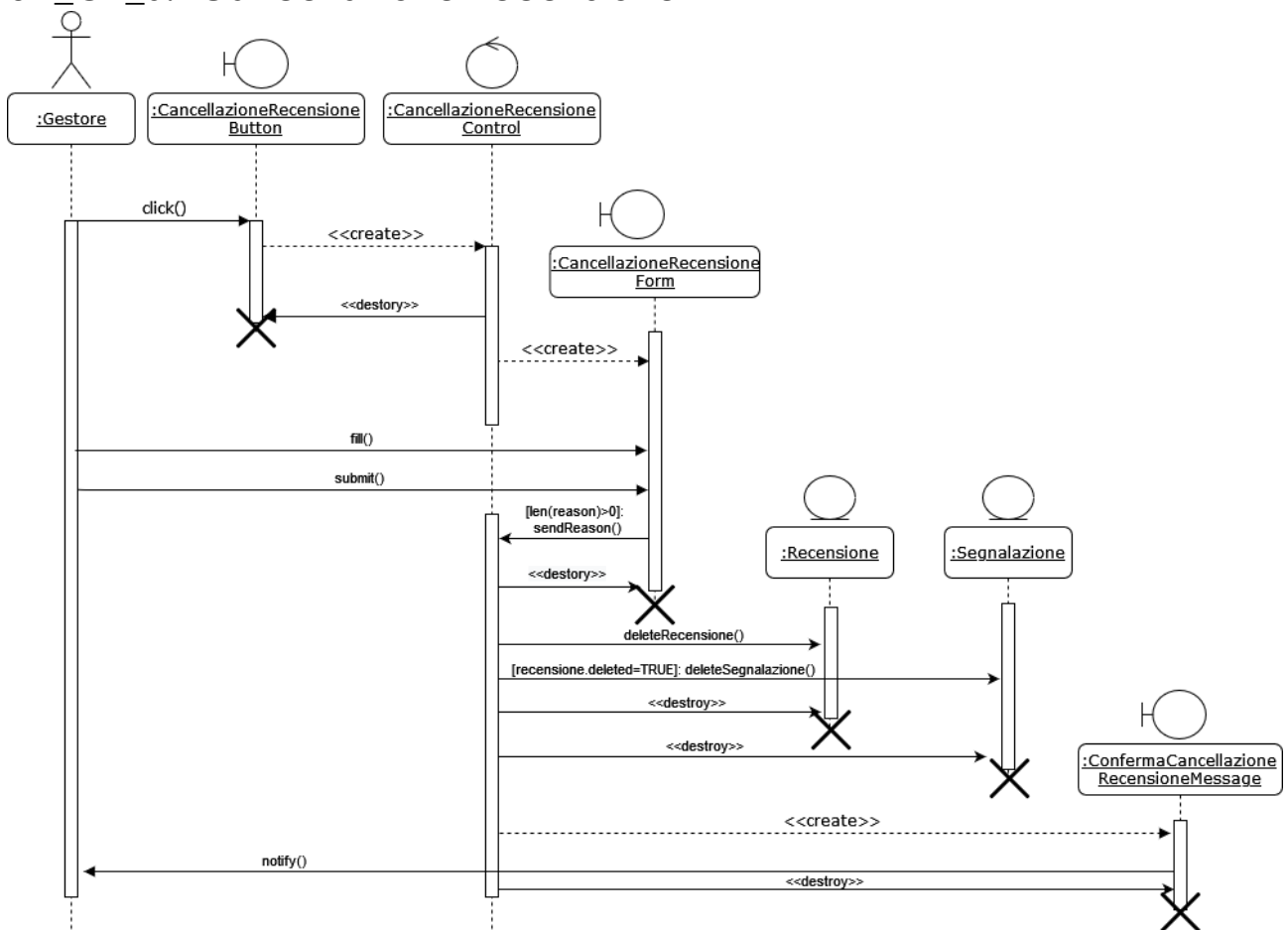
SpoilerAlertButton	Boundary	Pulsante che permette l'aggiunta della segnalazione "SpoilerAlert" alla recensione.
AltreSegnalazioniButton	Boundary	Pulsante che permette l'aggiunta della segnalazione "Altre segnalazioni" alla recensione.
AltreSegnalazioniForm	Boundary	Form con i campi necessari a inviare una segnalazione del tipo "Altre segnalazioni".
SpoilerAlertForm	Boundary	Form con i campi necessari a inviare una segnalazione del tipo "Spoiler Alert".
CancellazioneRecensioneButton	Boundary	Pulsante che permette la cancellazione di una recensione.
CancellazioneRecensioneForm	Boundary	Form con i campi necessari per la cancellazione di una recensione.
SegnalazioniList	Boundary	Lista di segnalazioni ricevute dal gestore.
VisualizzazioneDettagliataSegnalazione	Boundary	Pagina che permette la visualizzazione della segnalazione con la relativa descrizione.
RifiutaSegnalazioneButton	Boundary	Pulsante che permette di rifiutare una segnalazione considerata non appropriata.
ConfermaRifiutoButton	Boundary	Pulsante per la conferma del rifiuto della segnalazione.
AnnullaRifiutoButton	Boundary	Pulsante per annullare il rifiuto della segnalazione.
ConfermaCancellazioneRecensioneMessage	Boundary	Messaggio di avvenuta pubblicazione della recensione.

3.5.4 Dynamic model

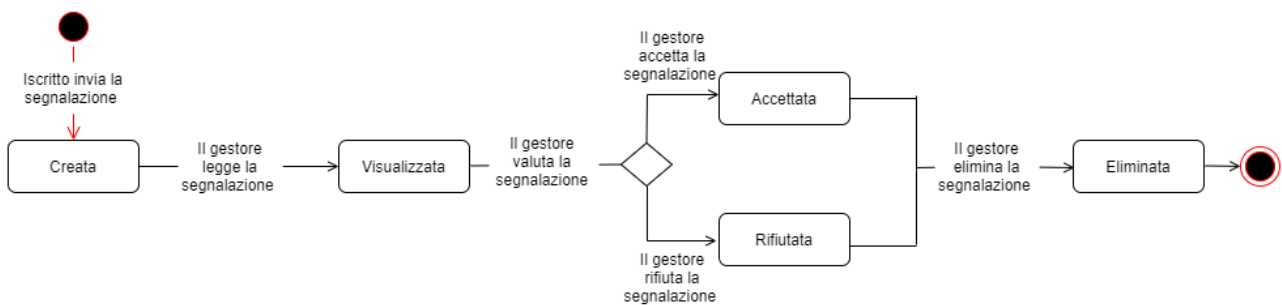
SD_GR_1: Pubblicazione Recensione



SD_GR_6: Cancellazione Recensione

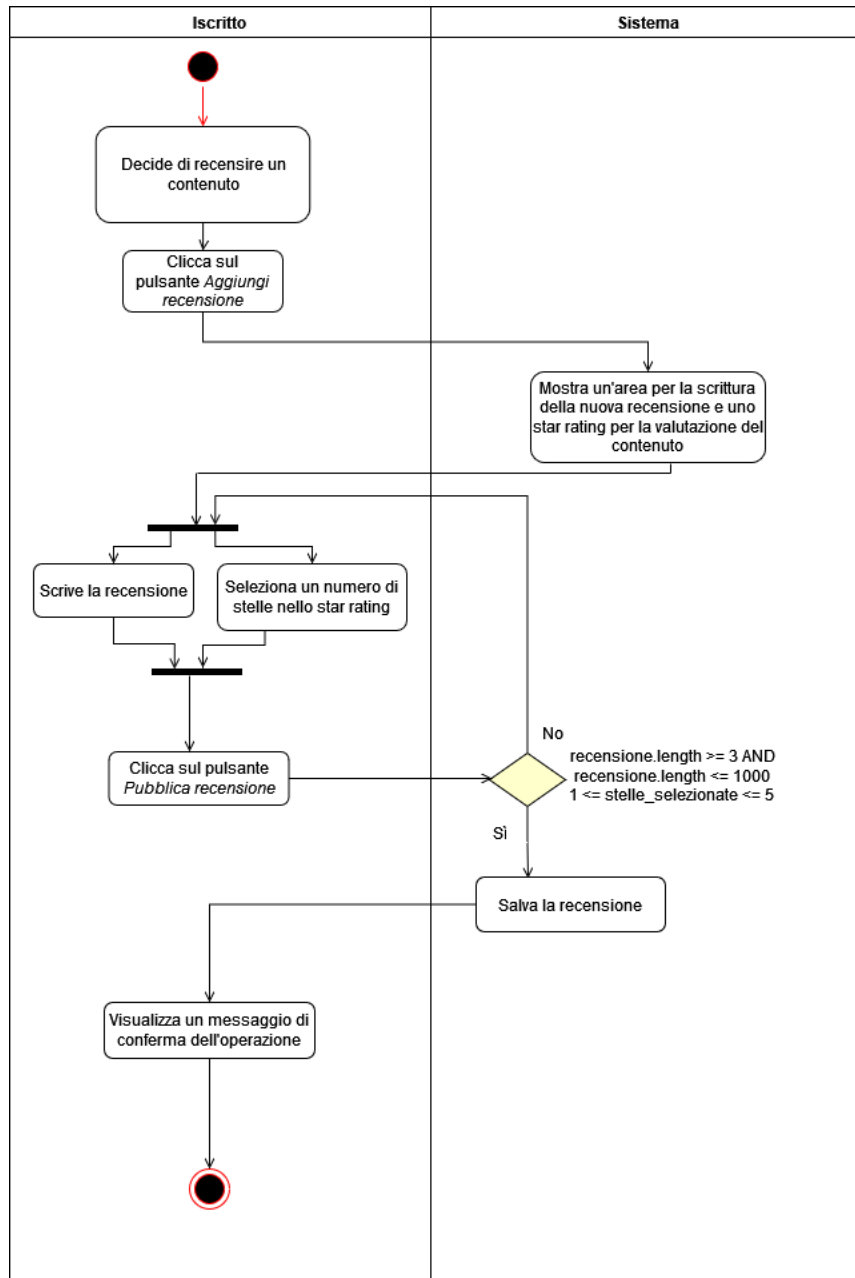


StD_GR: Segnalazione





AD_GR_1: Pubblicazione recensioni





3.5.5 Mock-up

MU_1: Visualizzazione homepage



MU_2: Visualizzazione dettagliata del contenuto





MU_3: Visualizzazione profilo personale



MU_4: Visualizzazione segnalazione





MU_5: Ricerca contenuto



4 Glossario

Sigla/Termine	Definizione
Categoria	Differenziazione di contenuti dello stesso tipo (es. horror e commedie per i film, jazz e pop per gli album musicali, ecc.).
Contenuto	Elemento appartenente all'insieme di film, serie TV, libri e album musicali.
Credenziali	Per il gestore sono l'indirizzo email e la password. Per l'iscritto sono l'indirizzo email (o in alternativa il nickname) e la password.
Star rating	Input type che consente di esprimere una valutazione indicata da stelle (un maggior numero di stelle indica una maggiore qualità).
Tipo	Film, serie TV, libro oppure album musicale.
Valutazione contenuto	Numero di stelle assegnate dal recensore al contenuto recensito.



Dettagli
contenuto

- **Film:** titolo, descrizione, categoria, anno di rilascio, durata, paese, regista, attori.
- **Serie TV:** titolo, descrizione, categoria, anno di rilascio, numero di stagioni.
- **Libro:** titolo, descrizione, categoria, anno di rilascio, numero di stagioni.
- **Album musicale:** titolo, descrizione, categoria, artista/band, data di rilascio, acustica, strumentalità, tempo, valenza, durata.