MDI Manuale Di Installazione

iLike

Riferimento	
Versione	1.0
Data	12/01/2023
Destinatario	Prof. Carmine Gravino e tutor IS a.a. 2022/23
Presentato da	Costante Luigina, Giorgione Francesco, Lo Conte Simona, Napolillo Marta
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
12/01/2023	1.0	Prima stesura	Francesco Giorgione

MDI iLike v 1.0 Pag. $2 \mid 6$



Sommario

Revisi	on History	2	
1 Intro	1 Introduzione		
1.1	4		
1.2	4		
2 Relazioni con altri documenti			
3 Prerequisiti per l'installazione			
3.1	5		
3.2	5		
4 Installazione			
4.1	6		
4.2	6		
4.3	6		



1 Introduzione

1.1 Scopo del Sistema

iLike è un'applicazione Android che consente ai suoi utenti di recensire libri, album musicali, film e serie TV. Considerata la costante crescita del numero di fruitori di tali contenuti, la recensione rappresenta una fondamentale forma di interazione tra le persone. A tale scopo, iLike si propone come luogo di incontro di persone che condividono gli stessi interessi. Inoltre, garantisce un'interconnessione – seppure indiretta – tra il pubblico e i content creator: questi ultimi potranno tener conto dei feedback degli utenti in vista di eventuali produzioni future. Ciò che differenzia il nostro sistema dai principali competitor è la presenza di contenuti di diverso tipo, per l'appunto libri, album musicali, film e serie TV. Attualmente, infatti, non esiste una piattaforma unica che consenta di recensire una così ampia gamma di contenuti.

1.2 Scopo del documento

Il presente manuale ha come scopo quello di informare il manutentore sulle attività necessarie per l'installazione del sistema.

2 Relazioni con altri documenti

// inserire riferimenti ad altri documenti

Tali documenti sono reperibili ai link seguenti:

- Repository GitHub
- Drive condiviso



3 Prerequisiti per l'installazione

Per l'installazione di iLike è necessario dotarsi di un account Microsoft Azure per usufruire

- della risorsa database usata dal sistema;
- del dominio DNS su cui sono hostati gli script PHP che eseguono le operazioni CRUD sul database per conto dell'applicazione Android.

2.1 Applicazione Android

iLike è un'applicazione Android che si compone di classi Java, file XML, librerie e altri tipi di file. In particolare, nella cartella src/main/python sono memorizzati i file

- dataset.zip, ossia la cartella compressa contenente i dataset Kaggle dei contenuti (vedi RAD)
 in formato CSV, utilizzati per popolare il DB;
- addDataset.py, ossia lo script Python eseguito per esportare le informazioni dei dataset nelle corrispondenti tabelle del DB.

Inoltre, nella cartella *src/main/php* sono memorizzati i due script PHP *select.php* e *update.php* che fungono da interfaccia tra l'applicazione Android e il database Azure. Tale scelta è stata eseguita in ragione della difficoltà e della sconvenienza – in termini di prestazioni – di collegare direttamente l'applicazione Android al database.

2.2 Database

Come specificato nell'SDD, *iLike* utilizza un database relazionale Microsoft SQL fornito da Azure in cloud. La comunicazione tra l'applicazione e il database avviene tramite il protocollo HTTP, più precisamente mediante l'intermediazione di script PHP che manipolano i dati in formato JSON.



3 Installazione

3.1 Applicazione Android

Si può procedere alla manutenzione dell'applicazione anche in assenza del file .apk. Per farlo, è sufficiente aprire i file della repository GitHub tramite un apposito IDE, come ad esempio Android Studio. I principali IDE, peraltro, consentono di generare il file APK da utilizzare per la distribuzione e l'installazione dell'applicazione. Si legga <u>questa guida</u> per maggiori dettagli.

3.2 Database

iLike utilizza un database relazionale Microsoft SQL fornito da Azure in cloud. La comunicazione tra l'applicazione e il database avviene tramite il protocollo HTTP, più precisamente mediante l'intermediazione di script PHP che manipolano i dati in formato JSON.

Per l'installazione del database è necessario essere in possesso di un account Microsoft Azure e conoscere le credenziali di accesso. Ad ogni modo, è possibile consultare <u>questa guida</u> per maggiori dettagli.

3.3 Web application server

Come specificato ai punti precedenti, l'applicazione utilizza degli script PHP hostati su un web server Azure. Per potervi accedere, è necessario essere in possesso di un account Microsoft Azure e conoscere le credenziali di accesso del server.