



RAD

Requirements Analysis Document

iLike

| | |
|----------------------|---|
| Riferimento | |
| Versione | 5.8 |
| Data | 17/01/2023 |
| Destinatario | Prof. Carmine Gravino e tutor IS a.a. 2022/23 |
| Presentato da | Costante Luigina, Giorgione Francesco, Lo Conte Simona, Napolillo Marta |
| Approvato da | |
| | |



Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autori |
|------------|----------|--|---------------------|
| 02/11/2022 | 0.1 | Prima stesura introduzione | Tutto il team |
| 07/11/2022 | 0.2 | Modifica formattazione, aggiunta template per RF, RNF, scenari, use case e glossario | Francesco Giorgione |
| 07/11/2022 | 0.3 | Aggiunta requisiti funzionali RF_GR | Marta Napolillo |
| 07/11/2022 | 0.4 | Aggiunta attori | Marta Napolillo |
| 07/11/2022 | 0.5 | Aggiunta requisiti funzionali RF_GC e da RF_GP_5 a RF_GP_8 | Luigina Costante |
| 08/11/2022 | 0.6 | Aggiunta requisiti funzionali da RF_GP_1 a RF_GP_4 e RF_GP_9 | Francesco Giorgione |
| 08/11/2022 | 0.7 | Aggiunta requisiti non funzionali RNF_IM e RNF_IN | Marta Napolillo |
| 08/11/2022 | 0.8 | Aggiunta requisiti non funzionali RNF_A_1, RNF_A_2 e RNF_PR_1 | Francesco Giorgione |
| 08/11/2022 | 0.9 | Aggiunta requisiti non funzionali RNF_PA_1, RNF_U_1, RNF_U_2, RNF_U_3 | Luigina Costante |
| 09/11/2022 | 0.10 | Aggiunta requisiti funzionali da RF_GA_1 a RF_GA_5 e requisiti non funzionali RNF_P_1, RNF_P_2, RNF_P_3, RNF_P_4, RNF_S_1, RNF_S_2 | Simona Lo Conte |
| 09/11/2022 | 0.11 | Correzioni varie | Tutto il team |
| 09/11/2022 | 0.12 | Completamento sezioni 1 e 2 | Tutto il team |
| 09/11/2022 | 1.0 | Aggiunta scenari SC_GP_3, SC_GP_7, SC_GR_5 e SC_GR_7; aggiunta use case UC_GP_3 | Francesco Giorgione |
| 10/11/2022 | 1.1 | Aggiunta scenari SC_GR_6 SC_GP_4; aggiunta use case UC_GR_6 | Marta Napolillo |



Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* – Prof. C. Gravino

| | | | |
|------------|------|--|---|
| 10/11/2022 | 1.2 | Aggiunta scenari SC_GR_4 SC_GP_2; aggiunta use case UC_GR_4 | Simona Lo Conte |
| 11/11/2022 | 1.3 | Aggiunta scenari SC_GR_1 e SC_GP_1; aggiunta use case UC_GR_1 | Luigina Costante |
| 11/11/2022 | 1.4 | Modifica UC_GR_6 | Marta Napolillo |
| 16/11/2022 | 1.5 | Revisione e modifiche varie | Francesco Giorgione |
| 17/11/2022 | 1.6 | Revisione e modifiche requisiti funzionali | Simona Lo Conte |
| 18/11/2022 | 1.7 | Modifica RNF_P_1, RNF_P_4, RNF_S_1, RNF_U_2, RNF_U_3 | Francesco Giorgione |
| 20/11/2022 | 1.8 | Aggiunta Use Case Model, e MO_GA | Marta Napolillo |
| 20/11/2022 | 1.9 | Aggiunta MO_GP, MO_GC, MO_GR | Simona Lo Conte |
| 20/11/2022 | 1.10 | Modifica descrizione sistema corrente e aggiunta activity diagram AD_1 (Gestione pubblicazione recensioni) e AD_2 (Gestione aggiunta segnalazioni) | Luigina Costante |
| 21/11/2022 | 2.0 | Aggiunta Class Diagram | Luigina Costante Simona Lo Conte |
| 22/11/2022 | 2.1 | Modifica formattazione, aggiunta RF_GA_7, modifica RF_GA_1 | Francesco Giorgione |
| 22/11/2022 | 2.2 | Aggiunta Sequence Diagram SD_GR_6 | Francesco Giorgione, Marta Napolillo |
| 23/11/2022 | 2.3 | Aggiunta Sequence Diagram SD_GR_1 | Luigina Costante, Simona Lo Conte |
| 23/11/2022 | 2.4 | Modifiche varie | Tutto il team |
| 23/11/2022 | 2.5 | Aggiunta mock-up | Marta Napolillo |
| 23/11/2022 | 2.6 | Modifiche varie | Tutto il team |
| 24/11/2022 | 2.7 | Aggiunta StC_GR_1 | Luigina Costante, Simona Lo Conte |
| 24/11/2022 | 2.8 | Aggiunta AD_GR_1 | Francesco Giorgione |



Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* – Prof. C. Gravino

| | | | |
|------------|------|---|--------------------------------------|
| 24/11/2022 | 2.9 | Modifiche use case e StC_GR_1 | Luigina Costante, Simona Lo Conte |
| 24/11/2022 | 2.10 | Modifica Class Diagram | Marta Napolillo |
| 26/11/2022 | 2.11 | Modifiche varie | Luigina Costante |
| 27/11/2022 | 2.12 | Modifica RF_GP_3, RF_GP_4 e requisiti non funzionali | Tutto il team |
| 29/11/2022 | 2.13 | Aggiunta RNF_P_4 | Francesco Giorgione |
| 30/11/2022 | 2.14 | Modifica SC_GP_3, SC_GR_1, SC_GR_4, SC_GR_6, UC_GP_3, UC_GR_1, UC_GR_4, UC_GR_6 | Francesco Giorgione |
| 01/12/2022 | 2.15 | Modifica UC Model, Requisiti funzionali e Requisiti non funzionali | Simona Lo Conte |
| 01/12/2022 | 2.16 | Modifica Mock-up | Marta Napolillo |
| 01/12/2022 | 2.17 | Modifica class diagram | Francesco Giorgione |
| 01/12/2022 | 2.18 | Modifica glossario | Francesco Giorgione |
| 04/12/2022 | 2.19 | Modifica object model | Francesco Giorgione |
| 05/12/2022 | 3.0 | Modifiche varie | Tutto il team |
| 07/12/2022 | 3.1 | Modifiche varie | Tutto il team |
| 10/12/2022 | 3.2 | Modifiche varie | Marta Napolillo |
| 12/12/2022 | 4.0 | Revisione | Tutto il team |
| 14/12/2022 | 4.1 | Aggiunta link repository GitHub e Drive condiviso | Francesco Giorgione |
| 30/12/2022 | 4.2 | Modifica SC_GR_6, SC_GR_7, UC_GR_6, SD_GR_6 | Francesco Giorgione |
| 02/01/2023 | 4.3 | Revisione (in seguito a feedback della consegna intermedia) | Tutto il team |
| 04/01/2023 | 4.4 | Modifica Activity Diagram | Marta Napolillo |
| 04/01/2023 | 4.5 | Revisione | Marta Napolillo |
| 05/01/2023 | 4.6 | Cancellazione RNF_P_1 | Francesco Giorgione |



| | | | |
|------------|------|---|---------------------|
| 06/01/2023 | 4.7 | Modifica class diagram | Francesco Giorgione |
| 06/01/2023 | 4.8 | Modifica MO_GR | Simona Lo Conte |
| 07/01/2023 | 4.9 | Modifica Class Diagram e di MU_1, MU_2, MU_3 e MU_4 | Marta Napolillo |
| 07/01/2023 | 4.10 | Modifica Class Diagram | Marta Napolillo |
| 08/01/2023 | 5.1 | Modifiche varie | Marta Napolillo |
| 10/01/2023 | 5.2 | Modifica SC_GC_3 | Francesco Giorgione |
| 12/01/2023 | 5.3 | Modifica RF_GC_1 | Francesco Giorgione |
| 14/01/2023 | 5.4 | Modifica mockup | Marta Napolillo |
| 15/01/2023 | 5.5 | Modifica Class Diagram | Marta Napolillo |
| 16/01/2023 | 5.6 | Modifica SC_GC_3 e SC_GP_7 | Simona Lo Conte |
| 17/01/2023 | 5.7 | Revisione | Francesco Giorgione |
| 17/01/2023 | 5.8 | Aggiunta nota relativa a <i>Registrazione gestore</i> | Francesco Giorgione |

Sommario

| | |
|---|----|
| Revision History | 2 |
| 1 Introduzione | 7 |
| 1.1 Obiettivo del Sistema | 7 |
| 1.2 Ambito del Sistema | 7 |
| 1.3 Obiettivi e Criteri di Successo | 8 |
| 1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni | 8 |
| 1.5 Riferimenti | 9 |
| 1.6 Panoramica | 9 |
| 2 Sistema corrente | 9 |
| AD_1: Pubblicazione recensioni | 11 |
| AD_2: Segnalazione recensioni | 12 |



| | |
|------------------------------|----|
| 3 Sistema Proposto | 13 |
| 3.1 Panoramica | 13 |
| 3.2 Identificazione attori | 14 |
| 3.3 Requisiti funzionali | 14 |
| RF_GC: Gestione Contenuti | 14 |
| RF_GA: Gestione Account | 15 |
| RF_GP: Gestione Profilo | 16 |
| RF_GR: Gestione Recensioni | 18 |
| 3.4 Requisiti non funzionali | 19 |
| 3.4.1 Implementazione | 19 |
| 3.4.2 Performance | 19 |
| 3.4.3 Supportabilità | 20 |
| 3.4.4 Interfacce | 20 |
| 3.4.5 Affidabilità | 20 |
| 3.4.6 Usabilità | 21 |
| 3.5 Modelli del sistema | 22 |
| 3.5.1 Scenari | 22 |
| Gestione contenuti | 22 |
| Gestione profilo | 23 |
| Gestione recensioni | 24 |
| 3.5.2 Use case model | 28 |
| Gestione Contenuti | 29 |
| Gestione Account | 29 |
| Gestione Profilo | 30 |
| Gestione Recensioni | 32 |
| 3.5.3 Object model | 38 |
| CD: Class diagram | 38 |
| MO_GC: Gestione Contenuti | 40 |
| MO_GA: Gestione Account | 40 |
| MO_GP: Gestione Profilo | 41 |
| MO_GR: Gestione Recensioni | 42 |



| | |
|---|----|
| 3.5.4 Dynamic model | 45 |
| SD_GR_1: Pubblicazione Recensione | 45 |
| SD_GR_6: Cancellazione Recensione | 46 |
| StD_GR: Segnalazione | 46 |
| AD_GR_1: Pubblicazione recensioni | 47 |
| 3.5.5 Mock-up | 48 |
| MU_1: Visualizzazione homepage | 48 |
| MU_2: Visualizzazione dettagliata del contenuto | 48 |
| MU_3: Visualizzazione profilo personale | 49 |
| MU_4: Visualizzazione segnalazioni | 49 |
| MU_5: Ricerca contenuto | 50 |
| 4 Glossario | 50 |

1 Introduzione

1.1 Obiettivo del Sistema

Anche grazie al digitale, è in costante crescita il numero di persone – di ogni fascia d'età – che leggono libri, ascoltano musica, guardano film e serie TV. Di conseguenza, aumenta la voglia di conoscere persone che condividono interessi simili, di esporre le proprie idee e di scoprire quelle altrui. La recensione rappresenta lo strumento principale per garantire questa forma di interazione. Tuttavia, attualmente non esiste una piattaforma unica che consenta di recensire una così ampia gamma di contenuti. A tal proposito, l'obiettivo principale di iLike è quello di realizzare una piattaforma unificata che consenta di recensire film, serie TV, libri e album musicali e di rimanere aggiornati sulle ultime novità.

1.2 Ambito del Sistema

Di seguito sono riportate le principali funzionalità del sistema.

- Il sistema fornisce un supporto per la gestione di contenuti di vario tipo (film, serie TV, libri e album musicali), consentendone la ricerca e la visualizzazione dettagliata. Le informazioni di dettaglio visualizzate variano in funzione del tipo di contenuto selezionato.



- Il sistema fornisce un supporto per la gestione degli account, consentendo all'utente di effettuare tipiche operazioni quali registrazione, login, logout, recupero e modifica password.
- Il sistema consente agli iscritti di gestire il proprio profilo e le informazioni in esso contenute. Di particolare rilievo è la possibilità di creare liste personalizzate di contenuti e renderle eventualmente visibili agli altri utenti.
- Il principale servizio offerto dal sistema è quello delle recensioni. Oltre a poter scrivere le loro recensioni, gli iscritti possono visualizzare le recensioni altrui, aggiungervi reazioni ed eventualmente segnalarle, specificando la motivazione. A tal proposito, il sistema consente ai gestori di valutare le segnalazioni ricevute e comportarsi di conseguenza.

1.3 Obiettivi e Criteri di Successo

L'obiettivo del progetto è la creazione di un'applicazione Android che consenta di recensire film, serie TV, libri e album musicali e di rimanere aggiornati sulle ultime novità. Il sistema garantisce una facile interazione tra gli utenti e, in aggiunta, costituisce un'interfaccia indiretta tra stakeholder di vario tipo. Ad esempio, gli utenti forniscono feedback e suggerimenti ai content-creator, contribuendo tra l'altro a pubblicizzarne le produzioni.

Il progetto può essere considerato concluso con successo se sono verificati i criteri seguenti:

- data di consegna rispettata;
- implementazione di tutte le funzionalità marcate come *Da implementare*;
- rispetto del tetto massimo di utilizzo delle risorse;
- buona qualità della documentazione.

1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

- **AD:** Activity diagram
- **GA:** Gestione account
- **GC:** Gestione contenuti
- **GP:** Gestione profilo
- **GR:** Gestione recensioni
- **RAD:** Requirements Analysis Document
- **RF:** Requisito funzionale
- **RNF:** Requisito non funzionale
- **SD:** Sequence diagram
- **StD:** Statechart diagram



- **MO:** Model object
- **MU:** Mock-up

1.5 Riferimenti

- Bern Bruegge, Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering – Using UML, Patterns and Java, 3rd edition.
- Materiale fornito dal docente e dai tutor sulla piattaforma e-learning.
- [Repository GitHub](#)
- [Drive condiviso](#)

1.6 Panoramica

Il presente documento è strutturato nel seguente modo:

1. **Introduzione:** la seguente sezione contiene l'obiettivo, l'ambito, i criteri di successo del sistema oltre che una panoramica sulle definizioni, acronimi e abbreviazioni presenti nel documento.
2. **Sistema corrente:** fornisce informazioni sui sistemi concorrenti attualmente esistenti.
3. **Sistema proposto:** descrive il sistema che si intende realizzare, presentandone gli attori e i requisiti funzionali e non funzionali. Tramite gli scenari e gli use-case vengono caratterizzati gli attori del sistema e come questi ultimi interagiscono con esso. Tramite il Modello Dinamico e il Modello ad Oggetti viene mostrata la struttura del sistema. Infine, l'interfaccia grafica utente (GUI) è descritta tramite mock-up.
4. **Glossario:** descrive i termini tecnici presenti nel RAD.

2 Sistema corrente

Attualmente esistono soltanto piattaforme che consentono di recensire uno specifico tipo di contenuto. Tuttavia, è ben noto che gli interessi del pubblico sono tipicamente trasversali, finendo per includere diversi tipi di contenuti. Da qui l'idea di iLike, con l'obiettivo prioritario di raccogliere su un'unica piattaforma recensioni relative a libri, film, serie TV e album musicali.

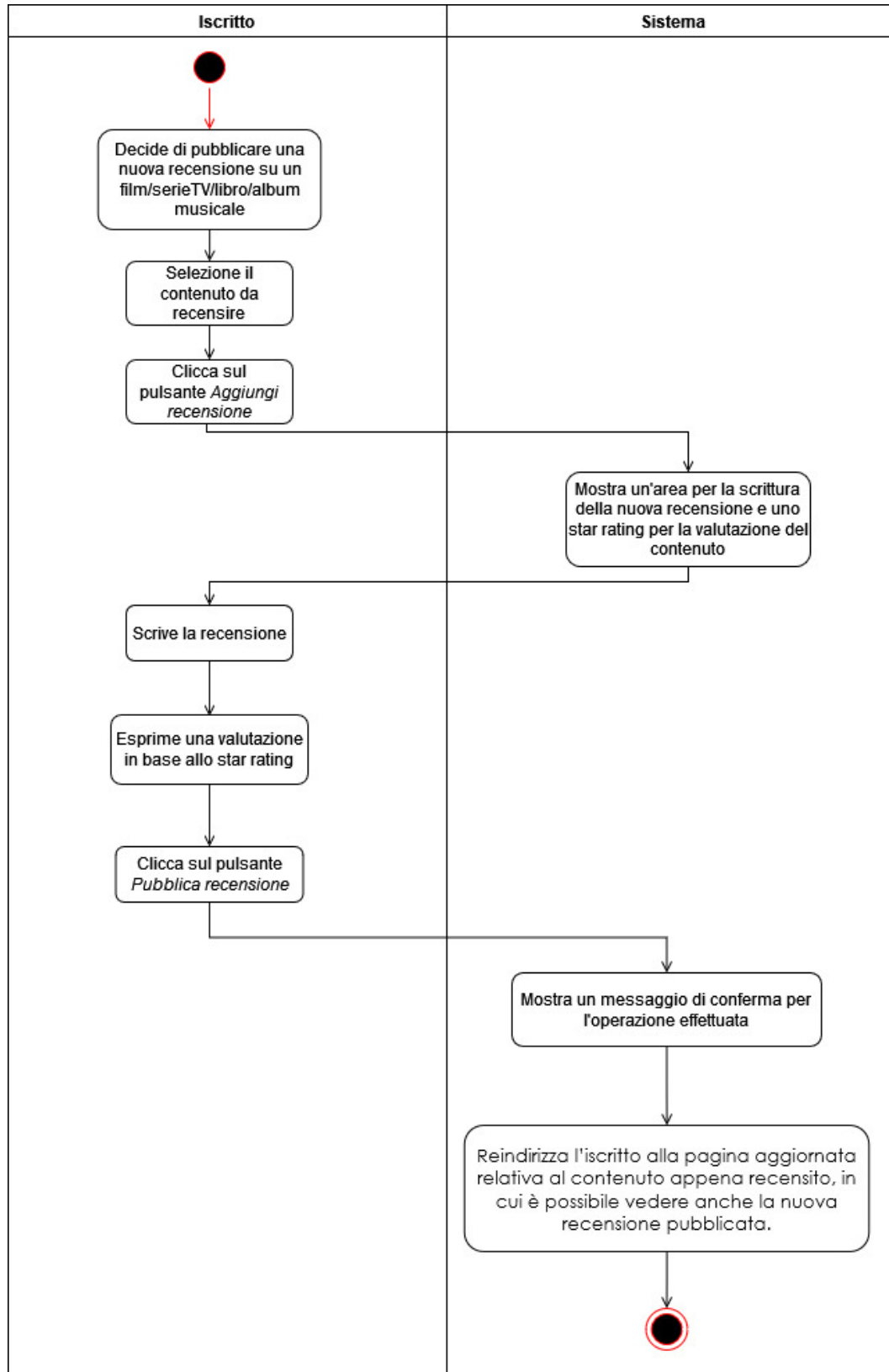
Un esempio di app già esistente è *TV Time*. Quest'ultima consente agli utenti di archiviare informazioni riguardanti serie TV e film da vedere o in arrivo e di lasciare recensioni a riguardo. *TV Time* consente inoltre la creazione di liste contenenti serie TV o film in modo da inserirli in un'unica



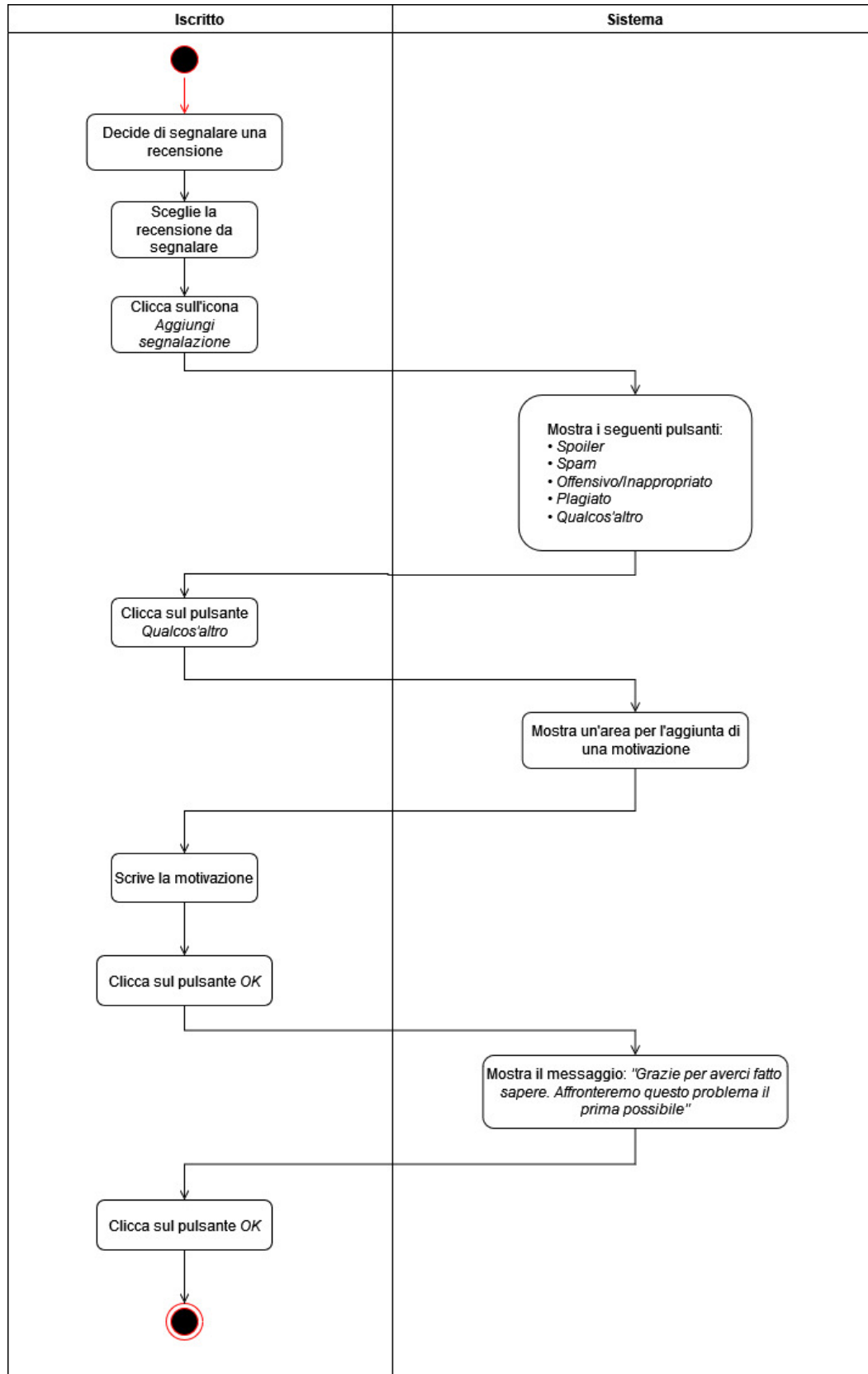
raccolta organizzata e personalizzata. Il focus principale di quest'app è posto sul monitoraggio del proprio consumo di media.

Di seguito sono riportati due activity diagram che illustrano due delle principali attività di business del sistema corrente:

AD_1: Pubblicazione recensioni



AD_2: Segnalazione recensioni



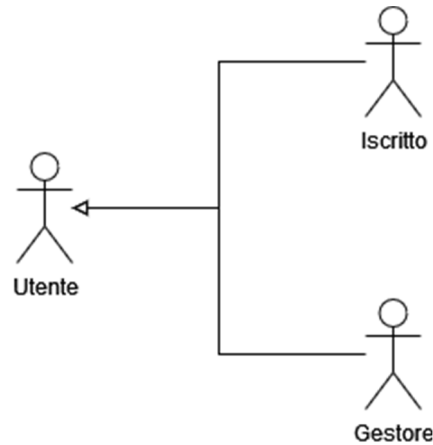


3 Sistema Proposto

3.1 Panoramica

1. **Requisiti funzionali:** descrizione degli attori e dei requisiti funzionali, ovvero descrizione delle interazioni tra il sistema e l'ambiente esterno, indipendentemente dalla sua implementazione.
2. **Requisiti non funzionali:** descrizione degli aspetti del sistema, non legati direttamente alle sue funzionalità. Includono vari requisiti qualitativi applicabili ad aspetti quali implementazione, performance, supportabilità, interfacce, affidabilità e usabilità.
3. **Modello del sistema:**
 - **Scenari:** descrizione concreta, narrativa e informale di una singola caratteristica del sistema utilizzato da un singolo attore. Descrivono un esempio di utilizzo del sistema tramite una serie di interazioni tra l'attore e il sistema.
 - **Modello dei casi d'uso:** insieme di tutti i casi d'uso che specifica la funzionalità completa del sistema.
 - **Modello ad oggetti:** descrizione tramite un class diagram dei singoli oggetti del sistema, delle loro proprietà e delle loro relazioni.
 - **Modello dinamico:** rappresentazione della struttura dinamica del sistema, mediante l'uso di statechart e sequence diagram.
 - **Mock-up:** rappresentazioni dell'interfaccia grafica.

3.2 Identificazione attori



- **Utente:** persona – anche non registrata - che usufruisce dei servizi del sistema
- **Iscritto:** utente registrato che usufruisce di tutti i servizi del sistema a meno di quelli gestionali
- **Gestore:** utente registrato che si occupa delle attività gestionali del sistema

Si è ritenuto opportuno inglobare la persona non registrata al sistema nella generica superclasse *Utente* in quanto l'utente non registrato non ha a disposizione alcuna funzionalità aggiuntiva rispetto all'*Iscritto* e al *Gestore* (al netto della registrazione). Al contrario, le funzionalità di questi ultimi estendono le funzionalità del generico *Utente*.

3.3 Requisiti funzionali

RF_GC: Gestione Contenuti

| ID | Nome | Descrizione | Attori | Priorità | Da Implementare |
|---------|--------------------------|---|--------|----------|-----------------|
| RF_GC_1 | Visualizzazione homepage | Il sistema dovrà consentire all'utente la visualizzazione nell'homepage di un | Utente | Alta | SI |



| | | | | | |
|---------|---------------------------------------|--|--------|------|----|
| | | insieme di contenuti scelti casualmente. | | | |
| RF_GC_2 | Visualizzazione dettagliata contenuti | Il sistema dovrà consentire all'utente la visualizzazione dettagliata di un singolo contenuto. | Utente | Alta | SI |
| RF_GC_3 | Ricerca contenuti | Il sistema dovrà consentire all'utente la ricerca dei contenuti per titolo e tipo, con la conseguente visualizzazione dei contenuti richiesti. | Utente | Alta | SI |

RF_GA: Gestione Account

| ID | Nome | Descrizione | Attori | Priorità | Da Implementare |
|---------|------------------------|--|-------------------|----------|-----------------|
| RF_GA_1 | Registrazione iscritto | Il sistema dovrà permettere all'utente non registrato di registrarsi sulla piattaforma come iscritto, con la conseguente creazione di un profilo pubblico. | Utente | Alta | SI |
| RF_GA_2 | Login | Il sistema dovrà permettere all'iscritto e al gestore di effettuare l'accesso utilizzando le proprie credenziali. | Iscritto, Gestore | Alta | SI |
| RF_GA_3 | Logout | Il sistema dovrà permettere all'iscritto e al gestore loggati di disconnettersi dal sistema. | Iscritto, Gestore | Alta | SI |
| RF_GA_4 | Recupero password | Il sistema dovrà permettere all'iscritto che dimentica la password di reimpostarla. | Iscritto | Media | NO |



| | | | | | |
|---------|-----------------------|--|----------|-------|----|
| RF_GA_5 | Modifica password | Il sistema dovrà permettere all'iscritto di modificare la password. | Iscritto | Bassa | NO |
| RF_GA_6 | Cancellazione account | Il sistema dovrà permettere all'iscritto di cancellare definitivamente il proprio account. | Iscritto | Bassa | NO |

Nota: si precisa che non esiste un RF *Registrazione gestore* in quanto l'amministratore del sistema provvederà a registrare autonomamente le credenziali dei gestori, in modo da abilitarli all'utilizzo dell'applicazione.

RF_GP: Gestione Profilo

| ID | Nome | Descrizione | Attori | Priorità | Da Implementare |
|---------|--------------------------------|--|----------|----------|-----------------|
| RF_GP_1 | Modifica profilo | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di modificare il nickname, la foto e la biografia del proprio profilo. | Iscritto | Bassa | NO |
| RF_GP_2 | Ricerca profilo | Il sistema dovrà consentire all'utente di cercare il profilo di un iscritto. | Utente | Alta | NO |
| RF_GP_3 | Creazione liste | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di creare una o più liste, scegliendone il nome e la visibilità (privata o pubblica). | Iscritto | Alta | SI |
| RF_GP_4 | Aggiornamento visibilità liste | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di rendere pubbliche una o più delle sue liste, in modo da renderle visibili sul proprio profilo. Viceversa, il sistema dovrà consentire di rendere privata una o più liste pubbliche, in | Iscritto | Media | NO |



| | | | | | |
|----------|---|--|----------|-------|----|
| | | modo da renderle visibili solo all'iscritto che le ha create. | | | |
| RF_GP_5 | Ridenominazione liste | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di rinominare le proprie liste. | Iscritto | Media | NO |
| RF_GP_6 | Rimozione contenuti liste | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di rimuovere contenuti dalle proprie liste. | Iscritto | Media | NO |
| RF_GP_7 | Aggiunta contenuti liste | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di aggiungere contenuti alle proprie liste già esistenti. | Iscritto | Alta | SI |
| RF_GP_8 | Visualizzazione profilo pubblico | Il sistema dovrà consentire all'utente di visualizzare il profilo di un iscritto (nickname, foto, biografia, recensioni, liste pubbliche). | Utente | Media | NO |
| RF_GP_9 | Visualizzazione contenuti liste personali | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di visualizzare i contenuti inseriti nelle proprie liste. | Iscritto | Alta | SI |
| RF_GP_10 | Visualizzazione profilo personale | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di visualizzare il proprio profilo (nickname, biografia, recensioni, liste). | Iscritto | Alta | SI |
| RF_GP_11 | Visualizzazione contenuti liste pubbliche | Il sistema dovrà consentire all'utente di visualizzare i contenuti inseriti nelle liste di un iscritto. | Utente | Media | NO |



RF_GR: Gestione Recensioni

| ID | Nome | Descrizione | Attori | Priorità | Da Implementare |
|---------|---------------------------------------|--|----------|----------|-----------------|
| RF_GR_1 | Pubblicazione recensioni | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di scrivere una recensione su un contenuto di iLike ed assegnargli una valutazione. | Iscritto | Alta | SI |
| RF_GR_2 | Visualizzazione recensioni | Il sistema dovrà consentire all'utente la visualizzazione delle recensioni relative ai contenuti. | Utente | Alta | SI |
| RF_GR_3 | Aggiunta reazioni alle recensioni | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di poter aggiungere una reazione ("like" o "dislike") alle recensioni pubblicate. | Iscritto | Media | NO |
| RF_GR_4 | Aggiunta segnalazioni alle recensioni | Il sistema dovrà consentire all'iscritto di segnalare le recensioni come "spoiler alert" e/o "altre segnalazioni", fornendo una breve motivazione. | Iscritto | Alta | SI |
| RF_GR_5 | Visualizzazione segnalazioni | Il sistema dovrà consentire al gestore di visualizzare le segnalazioni inviate dagli iscritti ed il numero di segnalazioni da lui già gestite. | Gestore | Alta | SI |
| RF_GR_6 | Cancellazione recensione | Il sistema dovrà consentire al gestore di cancellare una recensione in seguito | Gestore | Alta | SI |



| | | | | | |
|---------|----------------------|---|---------|------|----|
| | | ad una o più segnalazioni. | | | |
| RF_GR_7 | Rifiuto segnalazione | Il sistema dovrà consentire al gestore di rifiutare la segnalazione inviata da un iscritto. | Gestore | Alta | SI |

3.4 Requisiti non funzionali

3.4.1 Implementazione

| ID | Nome | Descrizione | Priorità | Difficoltà |
|----------|----------------------|--|----------|------------|
| RNF_IM_1 | Applicazione Android | Il sistema dovrà essere sviluppato come una applicazione mobile Android, secondo un modello architetturale adatto a tale condizione. | Alta | Bassa |
| RNF_IM_2 | Vincoli hardware | Il sistema è progettato e sviluppato esclusivamente per dispositivi di tipo smartphone. | Alta | Bassa |

3.4.2 Performance

| ID | Nome | Descrizione | Priorità | Difficoltà |
|---------|----------------------|--|----------|------------|
| RNF_P_2 | Utilizzo concorrente | Il sistema potrà essere usato contemporaneamente da un numero di utenti, fino ad un massimo di 500, funzionando in maniera corretta. | Alta | Media |
| RNF_P_3 | Tempi di risposta | Il sistema dovrà garantire un tempo di risposta massimo di 10 secondi indipendentemente dalle condizioni della rete. | Alta | Media |



| | | | | |
|---------|---------|---|-------|-------|
| RNF_P_4 | Memoria | Il sistema dovrà avere a disposizione uno spazio di memoria sul dispositivo di almeno 150 MB. | Media | Media |
|---------|---------|---|-------|-------|

3.4.3 Supportabilità

| ID | Nome | Descrizione | Priorità | Difficoltà |
|---------|-------------------------|--|----------|------------|
| RNF_S_1 | Manutenibilità | Il sistema dovrà essere stabile, cioè capace di evitare effetti indesiderati a seguito di modifiche, correzioni e adattamenti al software. | Alta | Media |
| RNF_S_2 | Connessione ad Internet | Il sistema può funzionare soltanto se il dispositivo è connesso ad Internet. | Media | Bassa |

3.4.4 Interfacce

| ID | Nome | Descrizione | Priorità | Difficoltà |
|----------|----------|--|----------|------------|
| RNF_IN_1 | Database | Il sistema userà un database relazionale realizzato con SQL. | Alta | Bassa |
| RNF_IN_2 | Dataset | Il sistema dovrà interagire con i dataset, offerti dalla piattaforma Kaggle, nei quali sono memorizzate le informazioni relative ai contenuti presenti su iLike. | Alta | Media |

3.4.5 Affidabilità

| ID | Nome | Descrizione | Priorità | Difficoltà |
|----|------|-------------|----------|------------|
|----|------|-------------|----------|------------|



| | | | | |
|---------|---------------------------|---|-------|-------|
| RNF_A_1 | Gestione delle operazioni | Il sistema deve essere in grado di gestire correttamente le operazioni, anche in situazioni di fallimento, inviando messaggi di errore che aiutino l'utente a completare con successo l'esecuzione dell'operazione. | Alta | Media |
| RNF_A_2 | Gestione permessi | Il sistema deve garantire una netta separazione delle operazioni sulla base degli utenti che possono effettuare. | Alta | Bassa |
| RNF_A_3 | Disponibilità | Il sistema dovrà essere disponibile 24 ore su 24. | Media | Media |

3.4.6 Usabilità

| ID | Nome | Descrizione | Priorità | Difficoltà |
|---------|-----------------------------------|--|----------|------------|
| RNF_U_1 | Livello di competenza dell'utente | Ogni utente in grado di utilizzare le funzionalità di base di un dispositivo elettronico deve poter utilizzare le funzionalità del sistema senza alcuna difficoltà. | Media | Media |
| RNF_U_2 | Interfaccia utente | Il sistema sarà dotato di un'interfaccia utente "facile da ricordare", in modo che l'utente possa interagire in modo efficace anche dopo un lungo periodo di inutilizzo. | Bassa | Bassa |
| RNF_U_3 | Comprensibilità | Il sistema dovrà risultare comprensibile agli utenti anche senza far uso di documentazioni specifiche. | Media | Media |

3.5 Modelli del sistema

3.5.1 Scenari

Di seguito sono elencati alcuni scenari, divisi per macroaree. Tali macroaree sono le medesime individuate per i requisiti funzionali.

Gestione contenuti

| Nome Scenario: SC_GC_3 Ricerca contenuti | | |
|--|---|--|
| Partecipanti: Utente | | |
| Flusso di eventi | Utente | Sistema |
| | Giovanni non è iscritto ad iLike, ma vuole cercare il film <i>Titanic</i> . Clicca quindi sull'icona <i>Cerca</i> . | |
| | | Il sistema mostra una pagina dove poter selezionare cosa cercare (Contenuto o Profilo) e digitare del testo per eseguire la ricerca. |
| | Giovanni seleziona Contenuto, digita <i>Titanic</i> e preme <i>Cerca</i> . | |
| | | Il sistema controlla che la stringa inserita abbia una dimensione minima di 4 caratteri. Dopodiché, mostra un elenco di contenuti con un nome uguale o simile a quello digitato. |

Nota: il vincolo della dimensione minima di 4 caratteri della stringa di ricerca è stato introdotto in seguito all'attività di testing, con la quale si è rilevato che l'assenza di tale vincolo non avrebbe consentito di soddisfare il design goal *Tempo di risposta* (DG_9).



Gestione profilo

Nome Scenario: SC_GP_3 Creazione liste

Partecipanti: Iscritto

Flusso di eventi

Iscritto

Mario, iscritto ad iLike, di recente sta riscontrando particolare interesse per il genere punk. Decide quindi di creare una nuova lista in cui inserire i suoi album musicali preferiti. Per farlo, preme sull'apposito pulsante.

Sistema

Il sistema mostra una pagina per l'inserimento dei dati.

Mario inserisce "*Il mio punk*" come nome della lista e seleziona l'opzione *public*, in modo da renderla visibile agli altri utenti di iLike.

Il sistema controlla che il nome inserito non sia vuoto, abbia una dimensione massima di 50 caratteri e sia diverso da quello delle liste di Mario già esistenti. Dopodiché, crea la lista e la associa al profilo di Mario, tenendo conto dell'opzione di visibilità indicata. Infine, comunica il buon esito dell'operazione.

Nome Scenario: SC_GP_7 Aggiunta contenuti lista

Partecipanti: Iscritto



| Flusso di eventi | Iscritto | Sistema |
|------------------|--|---|
| | Mario, iscritto ad iLike, visitando la pagina dell'album musicale "Damaged", decide di aggiungerlo a una delle sue liste. Clicca quindi sul pulsante <i>Aggiungi a una lista</i> . | |
| | | Il sistema mostra un elenco delle liste già esistenti di Mario. |
| | Mario seleziona la lista esistente "Il mio punk". | Il sistema controlla che il contenuto scelto non sia già presente nella lista "Il mio punk". Dopodiché, provvede ad inserirlo nella lista. Infine, mostra un messaggio di conferma dell'operazione. |

Gestione recensioni

| Nome Scenario: SC_GR_1 Pubblicazione recensioni | | |
|---|--|---------|
| Partecipanti: Iscritto | | |
| Flusso di eventi | Iscritto | Sistema |
| | Marco, iscritto ad iLike, sta frequentando il corso di Fondamenti di Intelligenza Artificiale presso l'Università degli Studi di Salerno. Dietro indicazione del professore, ha appena terminato la visione del film "A Beautiful Mind". Ne è rimasto particolarmente impressionato e vorrebbe | |



| | | |
|--|---|---|
| | recensirlo su iLike. Clicca quindi sull'apposito pulsante <i>Aggiungi recensione</i> relativo al film in questione. | |
| | | Il sistema mostra il riquadro per la scrittura della nuova recensione ed il pulsante <i>Pubblica recensione</i> . |
| | Marco procede con la scrittura della recensione nell'apposito riquadro, valuta il contenuto con un numero di stelle compreso tra 1 e 5 e successivamente clicca sul pulsante <i>Pubblica recensione</i> . | |
| | | Il sistema, dopo aver verificato che il testo inserito contenga un numero di caratteri compreso tra 3 e 1000 e che Mario abbia selezionato un certo numero di stelle, registra la recensione e mostra un messaggio di conferma. |

Nome Scenario: SC_GR_4 Aggiunta segnalazioni alle recensioni

Partecipanti: Iscritto

| Flusso di eventi | Iscritto | Sistema |
|------------------|---|---|
| | Anna, iscritta ad iLike, leggendo le varie recensioni del romanzo "Cime tempestose", ne trova una che per lei è del tutto fuori luogo. Clicca quindi sul pulsante <i>Altre segnalazioni</i> . | |
| | | Il sistema mostra una finestra contenente un campo in cui inserire una breve motivazione. |



| | | |
|--|---|--|
| | Anna scrive di trovare inappropriata la recensione, e clicca sul pulsante <i>Invia segnalazione</i> . | |
| | | Dopo aver verificato che la motivazione inserita abbia una dimensione compresa tra 1 e 500 caratteri, il sistema invia la segnalazione ai gestori e mostra il messaggio <i>Segnalazione effettuata</i> . |

| Nome Scenario: SC_GR_5 Visualizzazione segnalazioni | | |
|---|--|---|
| Partecipanti: Gestore | | |
| Flusso di eventi | Gestore | Sistema |
| | Vittorio, gestore di iLike, clicca sul pulsante <i>Visualizza segnalazioni</i> per visualizzare le numerose segnalazioni inviate dagli iscritti. | |
| | | Il sistema mostra il numero di segnalazioni da lui gestite ed una tabella le cui righe sono riferite ciascuna a una segnalazione. Per ogni segnalazione, sono riportati il segnalatore, il tipo (<i>spoiler alert</i> o <i>altro</i>) e una breve motivazione (eventualmente fornita dall'iscritto). Le segnalazioni sono ordinate in ordine crescente di arrivo. |
| | Vittorio seleziona la prima segnalazione della tabella. | |



Il sistema mostra il testo della recensione associata alla segnalazione selezionata.

Nome Scenario: SC_GR_6 Cancellazione recensione

Partecipanti: Gestore

Flusso di eventi

Gestore

Andrea, il gestore di iLike, dopo aver visualizzato la segnalazione inviata da Mario, decide di eliminare la recensione a cui è riferita in quanto non conforme al libro recensito.

Sistema

Il sistema chiede ad Andrea di confermare, e nel caso fornire una breve motivazione della cancellazione, o annullare tale operazione.

Andrea inserisce nell'apposito campo il motivo di tale decisione e preme su *Conferma*.

Dopo aver verificato che la motivazione inserita abbia una dimensione compresa tra 1 e 300 caratteri, il sistema elimina la segnalazione e la recensione associata. Infine, incrementa il numero di segnalazioni gestite da Andrea e mostra un messaggio di conferma dell'operazione.

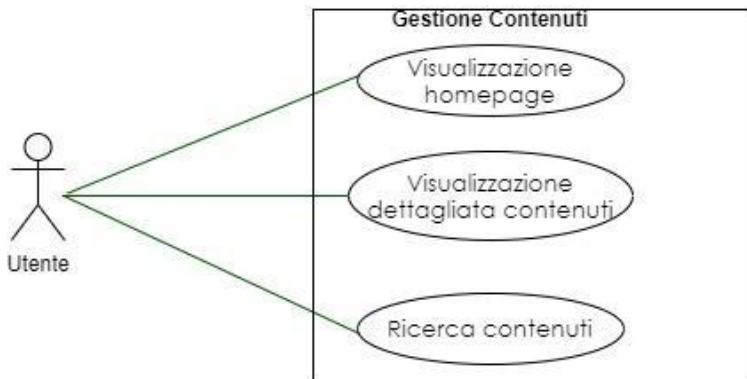
Nome Scenario: SC_GR_7 Rifiuto segnalazione



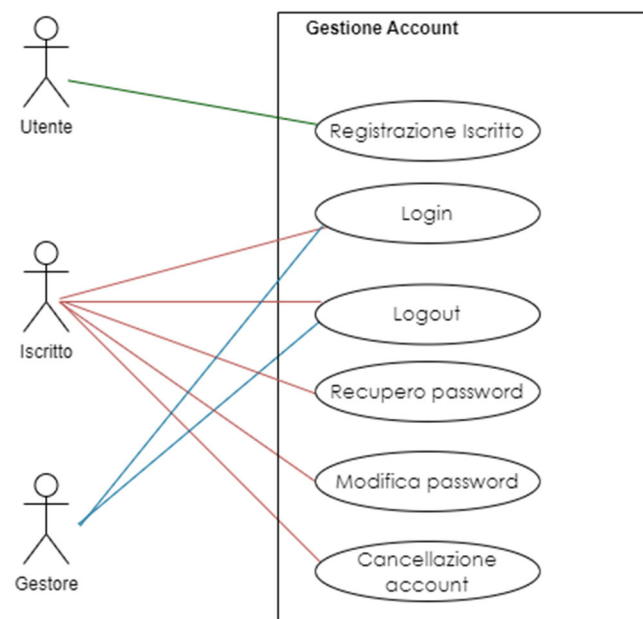
| Partecipanti: Gestore | | |
|-----------------------|--|--|
| Flusso di eventi | Gestore | Sistema |
| | Vittorio, gestore di iLike, visualizza una delle segnalazioni riportate nell'apposita tabella. In particolare, nota che, sebbene il segnalatore abbia riportato la presenza di uno spoiler, la recensione non contiene alcun tipo di rivelazione. Decide, quindi, di ignorare la segnalazione, facendo click sull'apposito pulsante. | |
| | | Il sistema chiede a Vittorio di confermare la decisione, comunicandogli che la scelta è irreversibile. |
| | Vittorio clicca su <i>Conferma</i> . | |
| | | Il sistema elimina la segnalazione dalla tabella delle segnalazioni, incrementa il numero di segnalazioni gestite da Vittorio e mostra un messaggio di conferma dell'operazione. |

3.5.2 Use case model

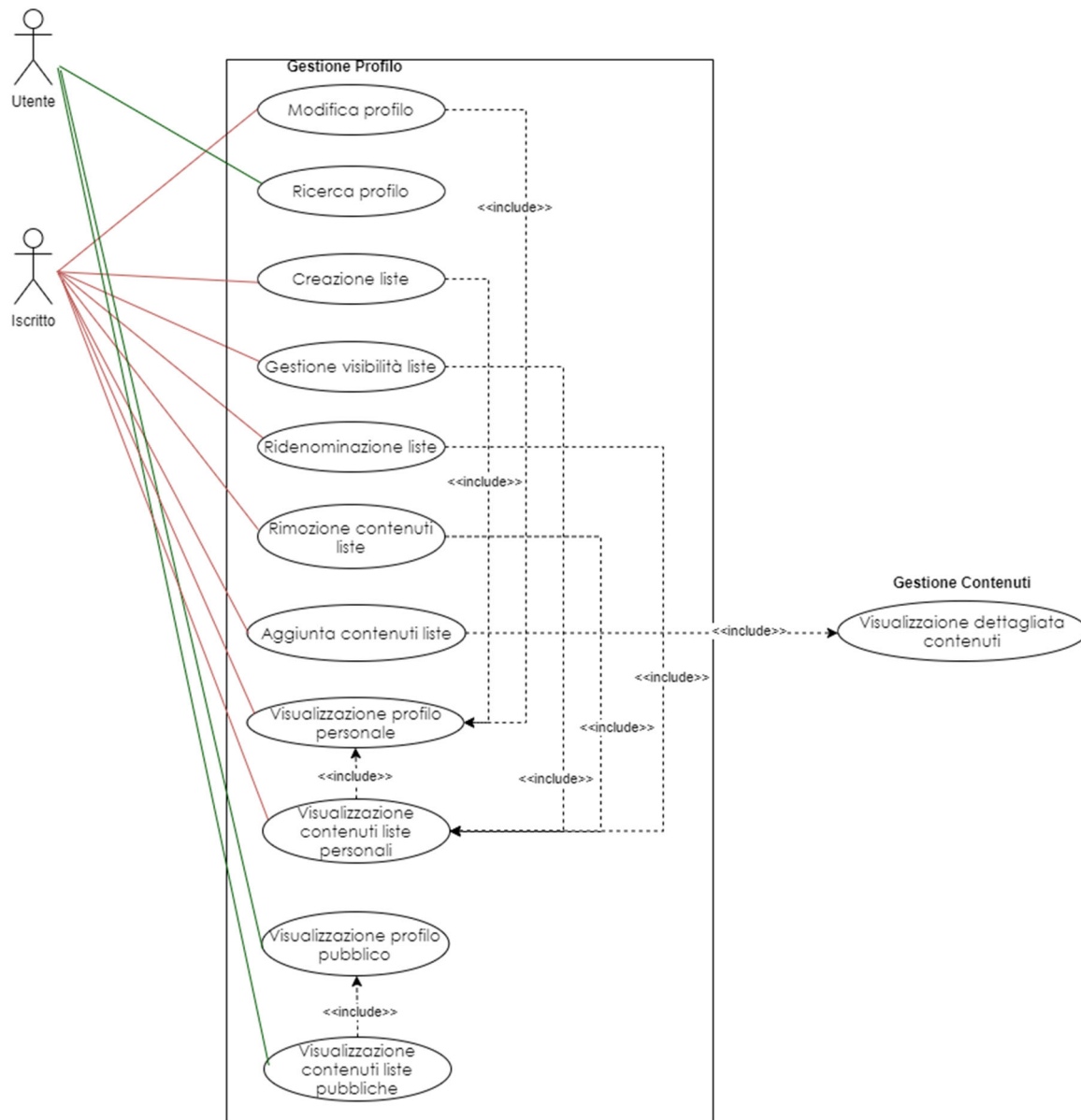
Gestione Contenuti



Gestione Account



Gestione Profilo



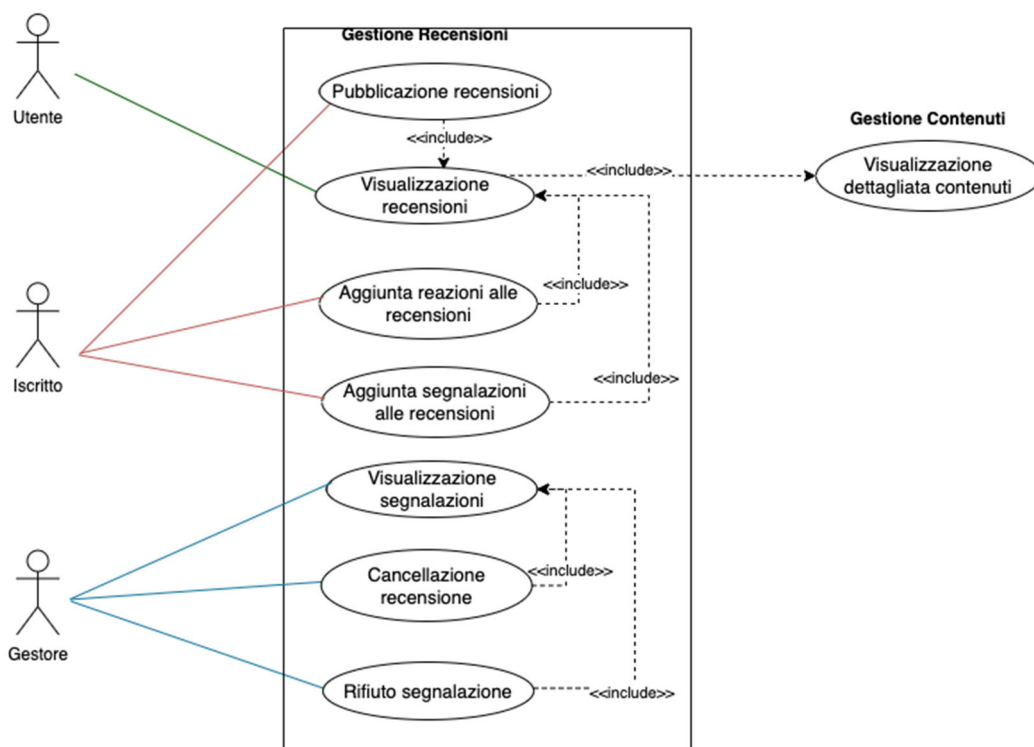
| | | | |
|----------------------------------|---|---------------|---------------------|
| Identificativo UC_GP_3 | Creazione liste | Data | 17/01/2023 |
| | | Vers. | 0.3 |
| | | Autore | Francesco Giorgione |
| Descrizione | Lo UC descrive la funzionalità di creare una nuova lista da parte di un Iscritto. | | |
| Attore Principale | Iscritto | | |



| | | |
|---|------------------|--|
| Attori secondari | | NA |
| Entry Condition | | Un Iscritto è interessato a creare una nuova lista AND Il sistema deve fornire un comando per la creazione di una lista |
| Exit condition On success | | La lista viene creata AND L'iscritto visualizza la lista appena creata |
| Exit condition On failure | | Nessuna nuova lista viene creata AND Il sistema mostra all'iscritto un messaggio di errore |
| Rilevanza/User Priority | | Alta |
| Frequenza stimata | | 200/giorno |
| Extension point | | NA |
| Generalization of | | NA |
| FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO | | |
| 1 | Sistema | Include UC_GP_10 (Visualizzazione profilo personale) |
| 2 | Iscritto: | Richiede di creare una nuova lista cliccando sul pulsante <i>Nuova lista</i> . |
| 3 | Sistema: | Il sistema mostra una pagina contenente i seguenti elementi: <ul style="list-style-type: none"> • textbox per l'inserimento del <i>nome della lista</i>; • radio-button per indicare l'opzione di <i>visibilità</i> (pubblica o privata). |
| 4 | Iscritto: | Inserisce i dati richiesti e clicca sul pulsante <i>Crea lista</i> . |
| 5 | Sistema: | Verifica che il <i>nome della lista</i> inserito sia <ul style="list-style-type: none"> • costituito da almeno un carattere; • costituito al massimo da 50 caratteri; • diverso dal nome delle liste dello stesso Iscritto già esistenti. |
| 6 | Sistema: | Crea correttamente la lista, tenendo conto dell'opzione di visibilità indicata, e la associa al profilo dell'iscritto. |
| 7 | Sistema: | Visualizza un messaggio di conferma dell'operazione. |
| 8 | Sistema: | Reindirizza l'iscritto alla pagina principale. |
| I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il campo <i>nome della lista</i> è vuoto. | | |
| 6.a1 | Sistema: | Restituisce un messaggio di errore del tipo " <i>Il nome della lista non può essere vuoto</i> ". |

| | | |
|--|-----------------|--|
| 6.a2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |
| I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il campo <i>nome della lista</i> è formato da più di 50 caratteri. | | |
| 6.b1 | Sistema: | Restituisce un messaggio di errore del tipo “Il nome della lista non può essere formato da più di 50 caratteri”. |
| 6.b2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |
| III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Il <i>nome della lista</i> è già in uso per un'altra lista dell'Iscritto | | |
| 6.c1 | Sistema: | Restituisce un messaggio di errore del tipo “Nome già in uso”. |
| 6.c2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |
| I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati. | | |
| 6.d1 | Sistema: | Restituisce un messaggio di errore del tipo “Errore interno, riprovare”. |
| 6.d2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |

Gestione Recensioni





| | | | |
|--|--|---|-------------------------|
| Identificativo <i>UC_GR_1</i> | Pubblicazione recensioni | <i>Data</i> | 30/11/2022 |
| | | <i>Vers.</i> | 0.4 |
| | | <i>Autore</i> | <i>Luigina Costante</i> |
| Descrizione | Lo UC descrive la funzionalità relativa alla pubblicazione di una recensione su un contenuto di iLike. | | |
| Attore Principale | Iscritto | | |
| Attori secondari | NA | | |
| Entry Condition | L'iscritto vuole pubblicare una nuova recensione relativa ad un contenuto di iLike AND Il sistema deve contenere un pulsante per l'aggiunta di una nuova recensione. | | |
| Exit condition On success | La recensione viene pubblicata AND Il sistema mostra un messaggio di conferma per l'operazione effettuata. | | |
| Exit condition On failure | La recensione non viene pubblicata AND Il sistema mostra un messaggio di errore relativo all'operazione. | | |
| Rilevanza/User Priority | Alta | | |
| Frequenza stimata | 300/giorno | | |
| Extension point | NA | | |
| Generalization of | NA | | |
| FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO | | | |
| 1 | Sistema | Include UC_GR_2 (Visualizzazione Recensioni) | |
| 2 | Iscritto: | Clicca sul pulsante <i>Aggiungi recensione</i> . | |
| 3 | Sistema: | Mostra: <ul style="list-style-type: none">una text area per la scrittura della nuova recensioneuno star ratingun pulsante <i>Pubblica recensione</i>. | |



| | | |
|---|------------------|--|
| 4 | Iscritto: | Procede con la scrittura della recensione nell'apposita text area, esprime una valutazione in base allo star rating e successivamente clicca sul pulsante <i>Pubblica recensione</i> . |
| 5 | Sistema: | Verifica che <ul style="list-style-type: none"> il contenuto della text area inserito abbia una lunghezza minima di 3 caratteri; il contenuto della text area inserito abbia una lunghezza massima di 1000 caratteri; il numero di stelle selezionate nello star rating sia compreso tra 1 e 5. |
| 6 | Sistema: | Salva la recensione e mostra un messaggio di conferma per l'operazione effettuata. |
| 7 | Sistema: | Reindirizza l'iscritto alla pagina aggiornata relativa al contenuto appena recensito, in cui è possibile vedere anche la nuova recensione pubblicata. |
| I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La recensione contiene meno di tre caratteri. | | |
| 6.a1 | Sistema: | Mostra un messaggio per informare l'iscritto che il contenuto della text area per la scrittura della recensione deve contenere almeno 3 caratteri. |
| 6.a2 | Sistema: | Attende che l'iscritto completi la scrittura della sua recensione in modo corretto. |
| II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La recensione contiene più di 1000 caratteri. | | |
| 6.b1 | Sistema: | Mostra un messaggio per informare l'iscritto che il contenuto della text area per la scrittura della recensione può contenere al massimo 1000 caratteri. |
| 6.b2 | Sistema: | Attende che l'iscritto completi la scrittura della sua recensione in modo corretto. |
| III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'iscritto non seleziona alcun numero di stelle tramite lo star rating. | | |
| 6.c1 | Sistema: | Mostra un messaggio che invita l'iscritto a selezionare nello star rating un numero di stelle compreso tra 1 e 5. |
| 6.c2 | Sistema: | Attende che l'iscritto selezioni un opportuno numero di stelle nello star rating e clicchi su <i>Pubblica recensione</i> . |
| I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare la pubblicazione della recensione. | | |
| 6.d1 | Sistema: | Mostra un messaggio di errore ed invita l'iscritto a riprovare. |
| 6.d2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |



| | | | |
|---|--|--|-----------------|
| Identificativo <i>UC_GR_4</i> | Aggiunta segnalazioni alle recensioni | Data | 30/11/2022 |
| | | Vers. | 0.2 |
| | | Autore | Simona Lo Conte |
| Descrizione | Lo UC descrive la funzionalità di permettere agli iscritti di segnalare le recensioni. | | |
| Attore Principale | Iscritto | | |
| Attori secondari | NA | | |
| Entry Condition | Un iscritto è interessato a segnalare una recensione AND Il sistema deve fornire un pulsante per poter segnalare la recensione | | |
| Exit condition On success | La segnalazione della recensione è avvenuta con successo AND Il sistema mostra il messaggio <i>Segnalazione effettuata.</i> | | |
| Exit condition On failure | La segnalazione della recensione non è avvenuta AND Il sistema mostra un messaggio di errore | | |
| Rilevanza/User Priority | Alta | | |
| Frequenza stimata | 50/mese | | |
| Extension point | NA | | |
| Generalization of | NA | | |
| FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO | | | |
| 1 | Sistema | Include UC_GR_2 (Visualizzazione recensioni) | |
| 2 | Iscritto: | Vuole segnalare una recensione, quindi clicca sul pulsante <i>Spoiler Alert</i> o sul pulsante <i>Altre segnalazioni</i> . | |
| 3 | Sistema: | Il sistema mostra una finestra contenente un campo in cui inserire una breve motivazione. | |
| 4 | Iscritto: | Scrive la motivazione che gli ha portato a fare la segnalazione e clicca sul pulsante <i>Invia segnalazione</i> . | |
| 5 | Sistema: | Verifica che il testo della motivazione inserito dall'Iscritto <ul style="list-style-type: none">• abbia una lunghezza minima di 1 carattere;• abbia una lunghezza massima di 500 caratteri | |
| 6 | Sistema: | Salva la segnalazione. | |



| | | |
|---|-----------------|--|
| 7 | Sistema: | Mostra il messaggio <i>Segnalazione effettuata</i> |
| I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'iscritto inserisce una motivazione vuota. | | |
| 6.a1 | Sistema: | Restituisce un messaggio di errore del tipo " <i>È necessario inserire una motivazione</i> ". |
| 6.a2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |
| II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'iscritto inserisce una motivazione di lunghezza maggiore di 500 caratteri. | | |
| 6.b1 | Sistema: | Restituisce un messaggio di errore del tipo " <i>La motivazione deve avere una lunghezza massima di 500 caratteri</i> ". |
| 6.b2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |
| I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio della segnalazione. | | |
| 6.c1 | Sistema: | Restituisce un messaggio di errore e chiede di riprovare. |
| 6.c2 | Sistema: | Attende una nuova compilazione del modulo. |

| | | | |
|--|--|---------------|-----------------|
| Identificativo UC_GR_6 | Cancellazione recensione | Data | 30/12/2022 |
| | | Vers. | 0.4 |
| | | Autore | Marta Napolillo |
| Descrizione | Lo UC descrive la funzionalità del gestore di cancellare una recensione a seguito di una segnalazione. | | |
| Attore Principale | Gestore | | |
| Attori secondari | NA | | |
| Entry Condition | Un gestore è interessato a cancellare una recensione AND Il sistema deve visualizzare la segnalazione con la possibilità di cancellare la recensione | | |
| Exit condition On success | L'inserimento della descrizione è andato a buon fine AND La recensione non è più visibile | | |
| Exit condition On failure | L'inserimento non è andato a buon fine, dunque la segnalazione e la recensione collegata sono ancora visibili | | |
| Rilevanza/User Priority | Alta | | |



| | | |
|--|-----------------|--|
| Frequenza stimata | | 30/mese |
| Extension point | | NA |
| Generalization of | | NA |
| FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO | | |
| 1 | Sistema | Include UC_GR_5 (Visualizzazione segnalazioni) |
| 2 | Gestore: | Richiede di cancellare una recensione, al seguito di una segnalazione, cliccando su <i>Cancella recensione</i> . |
| 3 | Sistema: | Chiede di fornire una motivazione e confermare l'operazione. |
| 4 | Gestore: | Inserisce la motivazione di tale scelta e conferma. |
| 5 | Sistema: | Controlla che la motivazione inserita non sia vuota e abbia una lunghezza massima di 300 caratteri. |
| 6 | Sistema: | Cancella la recensione. |
| 7 | Sistema: | Cancella la segnalazione. |
| 8 | Sistema: | Incrementa il numero di segnalazioni gestite dallo specifico gestore. |
| 9 | Sistema: | Mostra un messaggio di conferma e reindirizza il gestore alla pagina contenente l'elenco delle segnalazioni. |
| I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La motivazione inserita è vuota. | | |
| 6.a1 | Sistema: | Informa il gestore che la motivazione deve avere una dimensione minima di 1 carattere. |
| 6.a2 | Sistema: | Permette al gestore di reinserire la motivazione. |
| I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La motivazione inserita ha una dimensione maggiore di 300 caratteri. | | |
| 6.b1 | Sistema: | Informa il gestore che la motivazione deve avere una dimensione massima di 300 caratteri. |
| 6.b2 | Sistema: | Permette al gestore di reinserire la motivazione. |
| I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce a cancellare la recensione. | | |
| 6.c1 | Sistema: | Il sistema mostra un messaggio di errore e rimanda il gestore alla pagina di visualizzazione delle segnalazioni. |
| 6.c2 | Sistema: | Termina l'operazione con insuccesso. |
| II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce a cancellare la segnalazione. | | |
| 7.a1 | Sistema: | Annulla la cancellazione della recensione. |

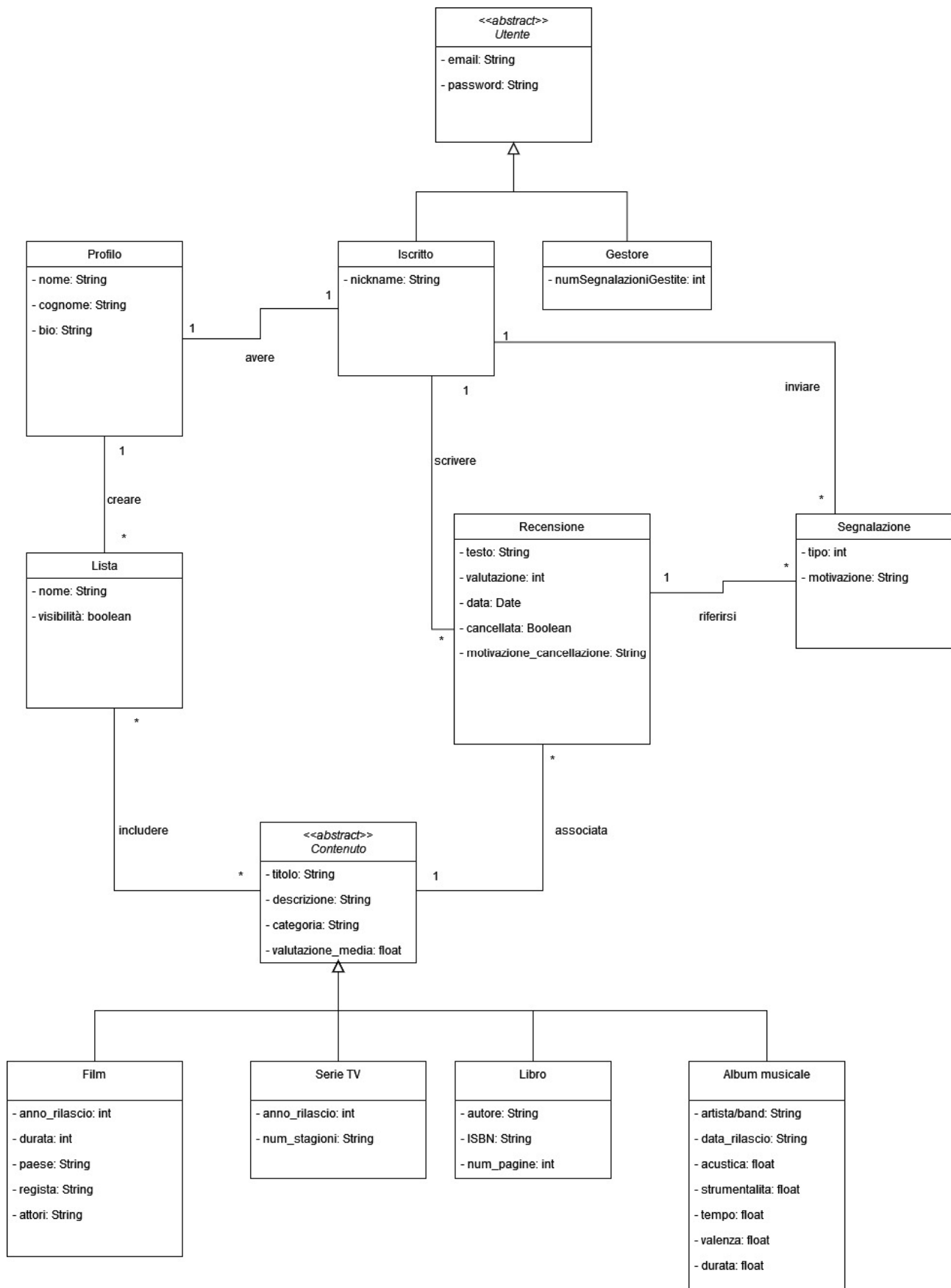


| | | |
|-------------|-----------------|--|
| 7.a2 | Sistema: | Il sistema mostra un messaggio di errore e rimanda il gestore alla pagina di visualizzazione delle segnalazioni. |
| 7.a3 | Sistema: | Termina l'operazione con insuccesso. |

3.5.3 Object model

CD: Class diagram

Nel listato degli attori, l'attore *Utente* include anche la figura dell'utente non registrato, a cui è associato un insieme di funzionalità. Tuttavia, poiché non è necessario memorizzare in modo persistente alcuna informazione dell'utente non registrato, nel class diagram l'entity *Utente* fa riferimento soltanto alla figura dell'utente registrato (ossia *Iscritto* o *Gestore*).





Gli attributi delle entity Film, Serie TV, Libro, Album musicale sono stati ricavati dai dataset Kaggle (RNF_IN_2).

MO_GC: Gestione Contenuti

| Nome oggetto | Tipologia | Descrizione |
|-------------------------------------|-----------|--|
| Contenuto | Entity | Film, serie TV, libro o album musicale. |
| Utente | Entity | Persona che usufruisce dei servizi del sistema. |
| VisualizzazioneHomepageControl | Control | Gestisce la visualizzazione dei contenuti nella homepage. |
| VisualizzazioneDettagliataControl | Control | Gestisce la visualizzazione dettagliata del contenuto. |
| RicercaContenutiControl | Control | Gestisce la ricerca dei contenuti sulla base di titolo mostrando i risultati richiesti. |
| BarraDiRicercaContenuti | Boundary | Casella di testo in cui inserire il testo da cercare. |
| CercaContenutoButton | Boundary | Pulsante usato per cercare il contenuto richiesto. |
| ContenutiList | Boundary | Lista di contenuti mostrati a seguito della ricerca di un contenuto. |
| VisualizzazioneHomepageList | Boundary | Lista di contenuti mostrati sulla base della loro valutazione media e del genere a cui appartengono. |
| VisualizzazioneDettagliataContenuto | Boundary | Pagina che mostra il contenuto con i relativi dettagli. |

MO_GA: Gestione Account

| Nome oggetto | Tipologia | Descrizione |
|--------------|-----------|---|
| Iscritto | Entity | Utente che usufruisce di tutti i servizi del sistema a meno di quelli gestionali. |
| Gestore | Entity | Utente che si occupa delle attività gestionali del sistema. |



| | | |
|-------------------------------------|----------|--|
| Utente | Entity | Persona che usufruisce dei servizi del sistema. |
| RegistrazioneIscrittoControl | Control | Gestisce la funzionalità che permette la registrazione di un utente come iscritto ad iLike. |
| LoginControl | Control | Gestisce la funzionalità che permette di effettuare l'accesso ad iLike. |
| LogoutControl | Control | Gestisce la funzionalità che permette di effettuare la disconnessione dal proprio account. |
| RegistrazioneIscrittoForm | Boundary | Form con i campi necessari per poter permettere la registrazione di un iscritto. |
| CreazioneProfiloPubblicoMessag e | Boundary | Notifica che segnala all'iscritto l'avvenuta creazione di un profilo pubblica, al seguito della registrazione. |
| LoginButton | Boundary | Pulsante per effettuare il login tramite le sue credenziali. |
| LoginForm | Boundary | Form con i campi necessari per effettuare l'accesso ad iLike. |
| LogoutButton | Boundary | Pulsante "Logout" che permette di effettuare la disconnessione del proprio account. |

MO_GP: Gestione Profilo

| Nome oggetto | Tipologia | Descrizione |
|--------------|-----------|---|
| Profilo | Entity | Entità contenente le informazioni personali dell'iscritto. |
| Lista | Entity | Insieme di contenuti salvati da un iscritto. |
| Iscritto | Entity | Utente che usufruisce di tutti i servizi del sistema a meno di quelli gestionali. |



| | | |
|--|----------|---|
| Utente | Entity | Persona che usufruisce dei servizi del sistema. |
| CreazioneListeControl | Control | Gestisce la creazione di una lista. |
| AggiuntaContenutiListeControl | Control | Gestisce l'aggiunta di contenuti dalla lista. |
| VisualizzazioneProfiloPersonaleControl | Control | Gestisce la visualizzazione dettagliata del proprio profilo. |
| VisualizzazioneContenutiListePersonalControl | Control | Gestisce la visualizzazione delle proprie liste. |
| CreazioneListaButton | Boundary | Pulsante che permette di creare una nuova lista. |
| CreazioneListaForm | Boundary | Form con i campi necessari per la creazione di una nuova lista. |
| CreazioneListaMessage | Boundary | Messaggio di conferma dell'avvenuta creazione della lista. |
| AggiungiContenutoListaButton | Boundary | Pulsante che consente l'aggiunta di un contenuto ad una lista. |
| SceltaListaRadioButton | Boundary | Radio Button che consente di scegliere la lista in cui inserire il contenuto selezionato. |
| ConfermaAggiuntaMessage | Boundary | Messaggio di conferma dell'avvenuta aggiunta del contenuto alla lista. |