

## **Uso de IA na Construção no Minecraft**

**Objetivo:** O nosso objetivo era utilizar IA para automatizar e otimizar o processo de construção no Minecraft, além de criar designs inovadores como meia esfera oca que usamos no lobby.

### **Como Foi Usada:**

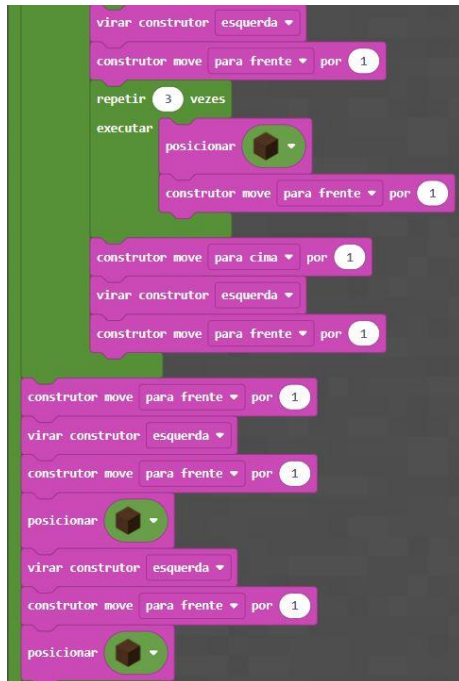
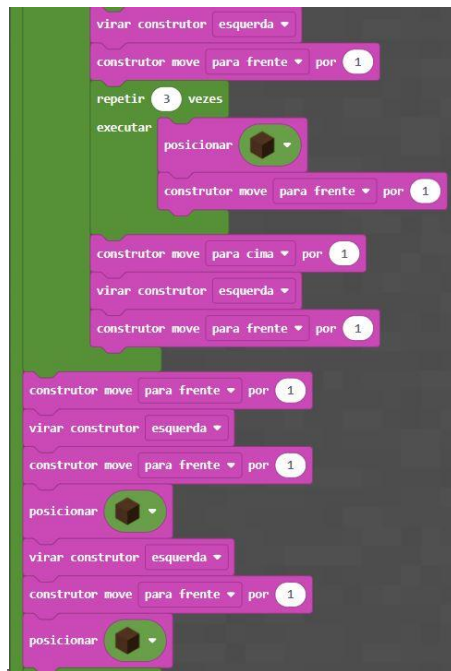
- **Automatização:** Foi feito um programa para ajudar em uma construção que foi feita várias vezes.
- **Geração Procedural:** IA ajudou em testes de designs arquitetônicos variados como esferas e blocos ocos enormes.
- **Simulação e Ajustes:** IA ajustou designs com base em simulações essas simulações foram bastante utilizadas para construir a aventura 2.

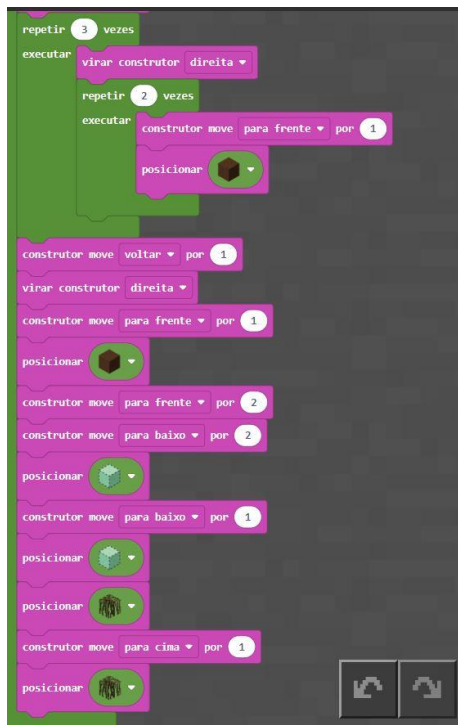
### **Resultados:**

- **Construção mais rápida e eficiente.**
- **Designs únicos e criativos.**
- **Uso mais eficiente dos recursos.**

**Conclusão:** A IA melhorou a eficiência e a criatividade na construção dentro do Minecraft.

Exemplo de um programa que utilizamos:





### Resumo do mapa:

Quando entra no mapa você nasce no lobby onde conversando com um NPC(Personagem Não Jogável), ele poderá te levar para dois lugares: Aventura 1 e a Aventura 2 onde lhe-contará histórias de Eliane Potiguara. Na primeira aventura você vai estar em uma aldeia, onde conversando com a Anciã ela irá te contar a história “A cura da terra”, no final da história você poderá ver como a vila ficou durante o desastre após isso conversando com a Anciã voltara para o lobby.

Na segunda aventura você será teleportado para um lugar onde terá placas te orientando, depois que passar de uma porta terá 9 livros contando a história “Pássaro encantado”, após isso você responderá um quiz com 10 perguntas sobre essa história caso erre voltará para o início do quiz assim encerrando o mapa.