

CENTRO DE INVESTIGACIÓN EN MATEMÁTICAS A.C.

Maestría en Ingeniería de Software

REQUERIMIENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE DR. HUGO ARNOLDO MITRE

REPORTE PROYECTO REQUERIMIENTOS DE PROCESO DE VIÁTICOS

Daniel Mendez Cruz Luis Angel Hernández Lázaro

Correo: daniel.mendez@cimat.mx

 ${\it Correo:} \\ {\it luis.hernandez@cimat.mx}$

9 de diciembre de 2015

Índice general

1.	Identificación del Problema	2				
	1.1. Introducción	2				
2.	Análisis del Problema					
	2.1. Introducción	;				
	2.2. Historias de Usuario					
	2.3. Diagrama de Casos de Uso	!				
	2.4. Diagrama BPMN (Business Process Model and Notacion)	į				
	2.5. Diagrama de clases					
	2.6. Conclusiones					
3.	Lecciones Aprendidas de una Identificación de Requerimientos					
	3.1. Lecciones Aprendidas	(
	3.2. Trabajos Futuros					
	3.3 conclusiones					

Capítulo 1

Identificación del Problema

1.1. Introducción

En el problema que se abordó sobre el casos de uso, fue sobre las actividades que realizá Jessica Garrido Sánchez quien se encarga de administrar

Capítulo 2

Análisis del Problema

2.1. Introducción

En esta sección del trabajo se encuentran descritos los artefactos creados para visualizar el análisis de los requerimientos, entre los artefactos que se han creado se encuentran: *Historias de Usuario*, *Diagrama de Casos de Uso*, *Diagrama de BPMN (Business Process Model and Notacion)* y el *Diagrama de Clases*.

2.2. Historias de Usuario

<Etiqueta> : HU1

"Yo como : «rol», Usuario

 ${\bf quiero}$: «Objetivo/Deseo» dinero

para: «Beneficio» "gastar".

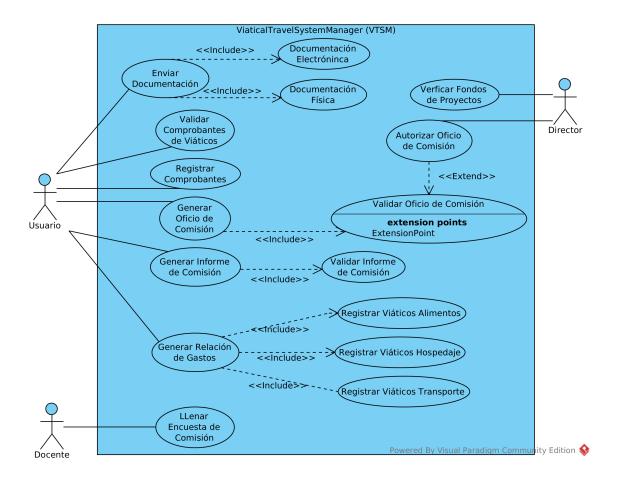
Fecha: 8-Dic-15

Responsable : Daniel Mendez Cruz

<Label>: .^s a <role>, I want <goal/desire>so that <benefit>". <date><responsible>.

Cuadro 2.1: ${\mathcal H}$

Fuente /Cadena	ss1	ss2	ss3	Total por Biblioteca Digital
ACM Digital Library	13	4	3	20



- 2.3. Diagrama de Casos de Uso
- 2.4. Diagrama BPMN (Business Process Model and Notacion)
- 2.5. Diagrama de clases
- 2.6. Conclusiones

Capítulo 3

Lecciones Aprendidas de una Identificación de Requerimientos

- 3.1. Lecciones Aprendidas
- 3.2. Trabajos Futuros
- 3.3. conclusiones