



CENTRO DE INVESTIGACIÓN EN MATEMÁTICAS A.C.

MAESTRÍA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

REQUERIMIENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE
DR. HUGO ARNOLDO MITRE

REPORTE PROYECTO REQUERIMIENTOS DE PROCESO DE VIÁTICOS

DANIEL MENDEZ CRUZ
LUIS ANGEL HERNÁNDEZ LÁZARO

Correo:
daniel.mendez@cimat.mx

Correo:
luis.hernandez@cimat.mx

9 de diciembre de 2015

Índice general

1. Indentificación del Problema	2
1.1. Introducción	2
2. Análisis del Problema	3
2.1. Introducción	3
2.2. Historias de Usuario	3
2.3. Diagrama de Casos de Uso	3
2.4. Diagrama BPMN (Business Process Model and Notacion)	3
2.5. Diagrama de clases	3
2.6. Conclusiones	3
3. Lecciones Aprendidas de una Identificación de Requerimientos	4
3.1. Lecciones Aprendidas	4
3.2. Trabajos Futuros	4
3.3. conclusiones	4

Capítulo 1

Indentificación del Problema

1.1. Introducción

Capítulo 2

Análisis del Problema

2.1. Introducción

2.2. Historias de Usuario

2.3. Diagrama de Casos de Uso

2.4. Diagrama BPMN (Business Process Model and Notation)

2.5. Diagrama de clases

2.6. Conclusiones

Capítulo 3

Lecciones Aprendidas de una Identificación de Requerimientos

3.1. Lecciones Aprendidas

3.2. Trabajos Futuros

3.3. conclusiones