

Explicação do Código HTML e CSS - eSports Insider

HTML:

- <!DOCTYPE html>: Define o tipo de documento como HTML5.
- <html lang="pt-BR">: Início do documento com idioma português do Brasil.
- <head>: Contém metadados (charset, viewport, título e link do CSS).
- <body>: Corpo da página com os seguintes blocos:

<header>: Cabeçalho com barra de navegação.

- <nav>: Menu com links de navegação central e à direita.

<section class="banner">: Banner com fundo, título, parágrafo e botão de ação.

<section class="noticias-bar">: Barra de notícias com rolagem horizontal.

- <div class="noticias-fixa">: Texto fixo "ÚLTIMAS NOTÍCIAS".
- <div class="scrolling-wrapper">: Envolve o texto rolante.
- <div class="scrolling-text">: Animação contínua do texto.

<section class="cards-jogos">: Grade de cards com jogos e descrições.

- Cada <article class="card"> contém gênero, imagem, título e resumo.

<section class="campeonatos">: Informações de torneios com datas e prêmios.

<section class="reviews">: Cards de review com nota, imagem e descrição.

<footer>: Rodapé com últimos posts e comentários da comunidade.

- <div class="footer-box">: Agrupa conteúdo do rodapé.
- <div class="footer-bar">: Informações legais e links repetidos.

CSS:

- *: Reset básico para margin/padding e box-sizing.
- body: Define fonte padrão e fundo escuro (#121212).
- header: Fundo escuro (#1f1f1f), com espaçamento interno e alinhamento entre navegação.
- nav: Flexbox para alinhar menu central e direito com espaçamento entre itens.
- .banner: Imagem de fundo com centralização e altura fixa (400px).
- .banner-texto h1/p/button: Estiliza título, parágrafo e botão com espaçamento, cores e botão estilizado em #780C28.
- .noticias-bar: Layout horizontal fixo, com rolagem contínua da barra de texto.
- .cards-jogos: Layout em grade responsiva para os cards de jogos com hover.
- .card: Fundo escuro, bordas arredondadas e efeito de elevação no hover.
- .card-fundo: Define altura e imagem de fundo do jogo com classes individuais (jogo1, jogo2...).
- .campeonatos: Flex layout com dois blocos lado a lado com imagens de fundo e detalhes.
- .reviews: Grade de reviews com imagem de fundo e nota destacada no topo direito.
- footer: Dividido em duas seções principais (.footer-box e .footer-bar) com cores escuras e detalhes em vermelho.
- Responsividade: Usa grid e flex para adaptar os elementos ao tamanho da tela.

JavaScript:

```
- document.querySelector('.banner-texto button').addEventListener('click', () =>
{ alert('Página de notícias em construção!');
});
```

Pequeno script para capturar o clique no botão "Ler Mais" da seção do banner e exibir um alerta dizendo "Página de notícias em construção!".

Imagens:

- Imagens são carregadas diretamente por URL nos elementos de fundo de jogos, campeonatos e reviews.
- Imagens adicionais usadas nos comentários e últimas postagens do rodapé.

O site é funcional, moderno e responsivo, ideal como base para projetos de portfólio focados em jornalismo gamer.

Conclusao:

- Nós desenvolvemos esse projeto juntos em call no Discord, o que ajudou muito na troca de ideias e no aprendizado. Colocar em prática o que estudamos de HTML e CSS fez a gente entender melhor como criar páginas bem estruturadas e estilizadas. Foi uma experiência que, além de divertida, agregou bastante na nossa evolução como front-end.