

Simulação e Teste de Software (CC8550)

Aula 03 - Técnicas caixa-preta: particionamento e análise de valor
limite

Prof. Luciano Rossi

Ciência da Computação
Centro Universitário FEI

1º Semestre de 2026

Tópico 3: Técnicas de Caixa-Preta

Particionamento e Análise de Valor Limite

Recordando do Tópico 1:

- ▶ Caixa-preta: teste baseado na **especificação**
- ▶ Não conhecemos o código interno
- ▶ Perspectiva do usuário/cliente

Neste tópico vamos aprender:

- ▶ Como selecionar casos de teste **sistematicamente**
- ▶ Particionamento em classes de equivalência
- ▶ Análise de valores limite
- ▶ Tabelas de decisão
- ▶ Property-based testing com Hypothesis

Objetivo: Testar eficientemente sem conhecer o código!

O Problema Chave

O Problema da Exaustividade

Cenário: Função que recebe 3 parâmetros inteiros (32 bits)

Quantos casos de teste existem?

$$2^{32} \times 2^{32} \times 2^{32} = 2^{96} \approx 7.9 \times 10^{28}$$

Se cada teste leva 1 microsegundo:

≈ 2.5 **quadrilhões** de anos para testar tudo!

Conclusão

Teste **exaustivo é impossível**. Precisamos de técnicas para selecionar casos representativos!

Teste Caixa-Preta

Teste Caixa-Preta

Características e quando usar

Características:

- ▶ Baseado em **especificação/requisitos**
- ▶ Sem acesso ao código-fonte
- ▶ Foca no **comportamento externo**
- ▶ Valida se sistema faz o que deveria

Quando usar:

- ▶ Teste de requisitos funcionais
- ▶ Validação de APIs e interfaces
- ▶ Teste de aceitação
- ▶ Complementar testes caixa-branca

Analogia

Como testar um carro sem abrir o capô: aceleração, freios, direção funcionam?

Classes de Equivalência

Classes de Equivalência

Conceito fundamental

Ideia: Dividir domínio de entrada em **partições** onde todos elementos se comportam similarmente

Classes de Equivalência:

- ▶ Elementos da mesma classe produzem resultado equivalente
- ▶ Se um elemento da classe passa, todos devem passar
- ▶ **Testar um representante de cada classe**

Tipos de classes:

- ▶ **Válidas:** Entrada aceita, comportamento esperado
- ▶ **Inválidas:** Entrada rejeitada, erro tratado

Benefício

Reduc drasticamente número de testes mantendo boa cobertura!

Exemplo 01

Desconto por Idade

Especificação:

- ▶ 0–17 anos: sem desconto
- ▶ 18–64 anos: 10% desconto
- ▶ 65+ anos: 20% desconto
- ▶ Idade negativa ou não-numérica: erro

Classes de Equivalência:

Classe	Intervalo	Tipo
CE1	$\text{idade} < 0$	Inválida
CE2	$0 \leq \text{idade} \leq 17$	Válida (0%)
CE3	$18 \leq \text{idade} \leq 64$	Válida (10%)
CE4	$\text{idade} \geq 65$	Válida (20%)
CE5	não-numérico	Inválida

Casos de teste: um representante por classe (ex: -5, 10, 30, 70, "abc")

Implementando Classes de Equivalência

```
1  @pytest.mark.parametrize("idade,desconto_esperado", [
2      (-5, None),           # CE1: inválida
3      (10, 0),              # CE2: 0-17
4      (30, 0.10),           # CE3: 18-64
5      (70, 0.20),           # CE4: 65+
6  ], ids=["negativa", "crianca", "adulto", "idoso"])
7
8  def test_calcular_desconto_idade(idade, desconto_esperado):
9      if desconto_esperado is None:
10          with pytest.raises(ValueError):
11              calcular_desconto(idade)
12      else:
13          resultado = calcular_desconto(idade)
14          assert resultado == desconto_esperado
15
```

Critérios para Identificação de Classes de Equivalência

Identificando Classes de Equivalência

Critérios práticos

Para intervalos numéricos:

- ▶ Uma classe para cada intervalo válido
- ▶ Classes inválidas: abaixo e acima dos limites

Para conjuntos/enumerações:

- ▶ Uma classe para cada valor válido
- ▶ Uma classe para valores inválidos

Para condições booleanas:

- ▶ Uma classe verdadeira
- ▶ Uma classe falsa

Para strings:

- ▶ Vazia, tamanho normal, tamanho limite, muito longa
- ▶ Caracteres válidos/inválidos

Exemplo 02

Validação de Senha

Exercício

Especificação: Um sistema de cadastro deve validar a senha informada pelo usuário. A senha é considerada válida quando possui entre 8 e 20 caracteres, contém pelo menos uma letra maiúscula e pelo menos um dígito numérico, e não apresenta espaços. Senhas fora do intervalo de comprimento, sem maiúscula, sem dígito ou com espaço devem ser rejeitadas. Caso a entrada não seja do tipo textual, o sistema deve lançar um erro.

Tarefa

Identifique as classes de equivalência, monte a tabela e escreva os casos de teste com pytest.

Validação de Senha

Resolução - Classes de Equivalência

Classe	Descrição	Tipo
CE1	comprimento < 8 caracteres	Inválida
CE2	comprimento > 20 caracteres	Inválida
CE3	sem letra maiúscula	Inválida
CE4	sem dígito numérico	Inválida
CE5	contém espaço	Inválida
CE6	entrada não-textual	Inválida
CE7	8-20 chars, maiúscula e dígito	Válida

Representantes:

- ▶ CE1: "Ab1x" CE2: "Ab1x" * 6
- ▶ CE3: "abcdefghijkl" CE4: "Abcdefgh"
- ▶ CE5: "Ab1 cdef" CE6: 12345678
- ▶ CE7: "Senha123"

Validação de Senha

Resolução - Casos de Teste

```
1  @pytest.mark.parametrize("senha,esperado", [
2      ("Ab1x",           False),    # CE1: muito curta
3      ("Ab1x" * 6,       False),    # CE2: muito longa
4      ("abcdefg1",       False),    # CE3: sem maiuscula
5      ("Abcdefgh",       False),    # CE4: sem digito
6      ("Ab1 cdef",       False),    # CE5: tem espaco
7      ("Senha123",       True),     # CE7: valida
8  ], ids=["curta","longa","sem_mai","sem_dig","espaco","valida"])
9  def test_validar_senha(senha, esperado):
10     assert validar_senha(senha) == esperado
11
12 def test_validar_senha_tipo_invalido():
13     with pytest.raises(TypeError):  # CE6
14         validar_senha(12345678)
15
```

Validação de Senha

Resolução - Implementação

```
1 def validar_senha(senha):
2     if not isinstance(senha, str):
3         raise TypeError("Senha deve ser texto")
4     if len(senha) < 8 or len(senha) > 20:
5         return False
6     if not any(c.isupper() for c in senha):
7         return False
8     if not any(c.isdigit() for c in senha):
9         return False
10    if " " in senha:
11        return False
12    return True
13
```

Observação

7 classes identificadas → 7 casos de teste. Cobertura completa sem testes redundantes!

Análise de Valor Limite

Análise de Valor Limite

Bugs nas fronteiras

Observação empírica:

Defeitos concentram-se nas **fronteiras** das classes de equivalência

Por quê?

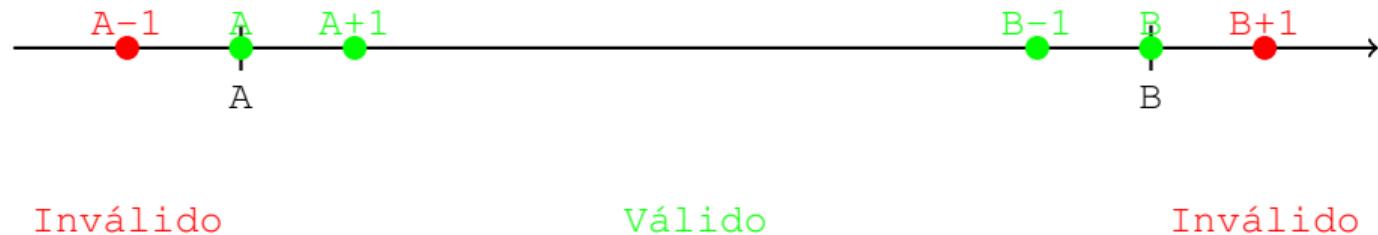
- ▶ Erros de comparação (< vs <=)
- ▶ Erros off-by-one
- ▶ Limites mal definidos
- ▶ Casos extremos não considerados

Princípio

Além de testar representantes, teste os **valores limite** de cada classe!

Regra dos Valores Limite

Para um intervalo $[A, B]$ válido, testar:



6 valores: $A-1, A, A+1, B-1, B, B+1$

Exemplo 03

Sistema de Notas

Especificação: Nota entre 0.0 e 10.0 (inclusive)

Classes de Equivalência:

- ▶ CE1: nota < 0.0 (inválida)
- ▶ CE2: $0.0 \leq \text{nota} \leq 10.0$ (válida)
- ▶ CE3: nota > 10.0 (inválida)

Valores Limite:

Valor	Classe	Status
-0.1	CE1	Inválido
0.0	CE2	Válido (mínimo)
0.1	CE2	Válido
9.9	CE2	Válido
10.0	CE2	Válido (máximo)
10.1	CE3	Inválido

Implementando Valores Limite

```
1  @pytest.mark.parametrize("nota, valida", [
2      (-0.1, False),      # Abaixo do mínimo
3      (0.0, True),        # Mínimo
4      (0.1, True),        # Logo acima mínimo
5      (5.0, True),        # Meio do intervalo
6      (9.9, True),        # Logo abaixo máximo
7      (10.0, True),       # Máximo
8      (10.1, False),      # Acima do máximo
9  ], ids=[
10     "abaixo_min", "min", "acima_min", "meio", "abaixo_max", "max", "acima_max"
11 ])
12
13 def validar_nota(nota, valida):
14     if valida:
15         assert validar_nota(nota) == True
16     else:
17         with pytest.raises(ValueError):
18             validar_nota(nota)
19
```

Exemplo 04

Desconto por Quantidade

Exercício

Especificação:

Um sistema de vendas calcula descontos com base na quantidade de itens do pedido. Pedidos com 1 a 5 itens não recebem desconto. Pedidos com 6 a 20 itens recebem 10% de desconto. Pedidos com 21 ou mais itens recebem 20% de desconto. Quantidade zero ou negativa deve lançar um erro, assim como quantidade não-inteira.

Tarefa

Identifique as classes de equivalência, liste os valores limite de cada fronteira e escreva os casos de teste com pytest.

Desconto por Quantidade

Resolução - Classes de Equivalência

Classe	Descrição	Tipo
CE1	quantidade ≤ 0	Inválida
CE2	não-inteiro	Inválida
CE3	$1 \leq$ quantidade ≤ 5	Válida (0%)
CE4	$6 \leq$ quantidade ≤ 20	Válida (10%)
CE5	quantidade ≥ 21	Válida (20%)

Fronteiras identificadas:

- ▶ Fronteira inferior: entre CE1 e CE3 → valores 0, 1, 2
- ▶ Fronteira interna 1: entre CE3 e CE4 → valores 4, 5, 6, 7
- ▶ Fronteira interna 2: entre CE4 e CE5 → valores 19, 20, 21, 22

Desconto por Quantidade

Resolução - Tabela de Valores Limite

Valor	Classe	Status	Desconto
0	CE1	Inválido	erro
1	CE3	Mínimo CE3	0%
2	CE3	Válido	0%
4	CE3	Válido	0%
5	CE3	Máximo CE3	0%
6	CE4	Mínimo CE4	10%
7	CE4	Válido	10%
19	CE4	Válido	10%
20	CE4	Máximo CE4	10%
21	CE5	Mínimo CE5	20%
22	CE5	Válido	20%

Desconto por Quantidade

Resolução - Casos de Teste (1/2)

```
1 | @pytest.mark.parametrize("qtd,esperado", [
2 | (0,      None),    # CE1: invalido
3 | (1,      0.00),    # minimo CE3
4 | (2,      0.00),    # interior CE3
5 | (4,      0.00),    # proximo ao limite CE3
6 | (5,      0.00),    # maximo CE3
7 | (6,      0.10),    # minimo CE4
8 | (7,      0.10),    # interior CE4
9 | (19,     0.10),    # proximo ao limite CE4
10| (20,     0.10),    # maximo CE4
11| (21,     0.20),    # minimo CE5
12| (22,     0.20),    # interior CE5
13| ])
14| ])
```

Desconto por Quantidade

Resolução – Casos de Teste (2/2)

```
1 def test_calcular_desconto(qtd, esperado):
2     if esperado is None:
3         with pytest.raises(ValueError):
4             calcular_desconto(qtd)
5     else:
6         assert calcular_desconto(qtd) == esperado
7
8 def test_desconto_tipo_invalido():
9     with pytest.raises(TypeError): # CE2
10        calcular_desconto(3.5)
11
```

Desconto por Quantidade

Resolução - Implementação

```
1 def calcular_desconto(qtd):
2     if not isinstance(qtd, int):
3         raise TypeError("Quantidade deve ser inteira")
4     if qtd <= 0:
5         raise ValueError("Quantidade deve ser positiva")
6     if qtd <= 5:
7         return 0.00
8     if qtd <= 20:
9         return 0.10
10    return 0.20
11
```

Observação

Duas fronteiras internas ($5 \rightarrow 6$ e $20 \rightarrow 21$) exigem atenção redobrada aos operadores $<$ vs \leq -- erros clássicos de off-by-one!

Combinando Classes e Limites

Estratégia completa:

1. Identificar classes de equivalência

Válidas e inválidas

2. Para cada classe válida:

- ▶ Testar um valor representativo (meio)
- ▶ Testar valores limite (fronteiras)

3. Para cada classe inválida:

- ▶ Testar valores que violam restrições
- ▶ Testar valores limite adjacentes

Resultado

Cobertura abrangente com número reduzido de testes!

Tabela de Decisão

Tabela de Decisão

Lógica condicional complexa

Quando usar:

- ▶ Múltiplas condições independentes
- ▶ Lógica de negócio com várias regras
- ▶ Comportamento depende de combinações

Estrutura:

- ▶ **Condições:** Entradas/critérios (S/N ou V/F)
- ▶ **Ações:** Resultados/comportamentos esperados
- ▶ **Regras:** Combinações de condições → ações

Benefício

Garante que todas combinações relevantes foram consideradas!

Exemplo 05

Aprovação de Empréstimo

Especificação:

- ▶ Aprovar SE: $\text{idade} \geq 18$ E $\text{renda} \geq \text{R\$ } 3000$ E $\text{score} \geq 600$
- ▶ Rejeitar caso contrário

Tabela de Decisão:

Condição	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8
Idade ≥ 18 ?	S	S	S	S	N	N	N	N
Renda ≥ 3000 ?	S	S	N	N	S	S	N	N
Score ≥ 600 ?	S	N	S	N	S	N	S	N
Ação								
Aprovar	X							
Rejeitar		X	X	X	X	X	X	X

8 regras = 2^3 combinações (todas relevantes)

Implementando Tabela de Decisão

```
1  @pytest.mark.parametrize("idade, renda, score, aprovado", [
2      (25, 4000, 700, True),    # R1: SSS -> Aprovar
3      (25, 4000, 500, False),   # R2: SSN -> Rejeitar
4      (25, 2500, 700, False),   # R3: SNS -> Rejeitar
5      (25, 2500, 500, False),   # R4: SNN -> Rejeitar
6      (17, 4000, 700, False),   # R5: NSS -> Rejeitar
7      (17, 4000, 500, False),   # R6: NSN -> Rejeitar
8      (17, 2500, 700, False),   # R7: NNS -> Rejeitar
9      (17, 2500, 500, False),   # R8: NNN -> Rejeitar
10 ])
11
12 def test_aprovar_emprestimo(idade, renda, score, aprovado):
13     resultado = aprovar_emprestimo(idade, renda, score)
14     assert resultado == aprovado
15 
```

Redução de Tabelas

Don't Care (X)

Situação: Algumas condições não importam para certas ações

Exemplo Empréstimo Simplificado:

Condição	R1	R2	R3	R4
Idade \geq 18?	S	S	S	N
Renda \geq 3000?	S	S	N	X
Score \geq 600?	S	N	X	X
Aprovar	X			
Rejeitar		X	X	X

R4: Se idade < 18, renda e score não importam (X = don't care)

R3: Se renda < 3000, score não importa

Redução: 8 regras \rightarrow 4 regras

Pairwise Testing

Teste Combinatorial

O problema da explosão combinatória

Cenário: Sistema com 10 parâmetros booleanos (S/N)

Combinações totais: $2^{10} = 1024$ casos de teste

Observação empírica:

- ▶ Maioria dos bugs envolve interação de **2 parâmetros**
- ▶ Poucos bugs envolvem 3+ parâmetros

Pairwise Testing (Teste aos Pares)

Garante que **todas combinações 2-a-2** são testadas, reduzindo drasticamente o número de casos.

Exemplo 06

Pairwise Testing

Parâmetros:

- ▶ SO: Windows, Linux, Mac
- ▶ Browser: Chrome, Firefox
- ▶ Idioma: PT, EN

Combinações totais: $3 \times 2 \times 2 = 12$

Pairwise (exemplo):

SO	Browser	Idioma
Windows	Chrome	PT
Windows	Firefox	EN
Linux	Chrome	EN
Linux	Firefox	PT
Mac	Chrome	PT
Mac	Firefox	EN

6 casos cobrem todos os pares! (50% redução)

Property-Based Testing

Property-Based Testing

Nova abordagem

Testes tradicionais:

- ▶ Casos específicos: "2 + 3 = 5"
- ▶ Você define entradas e saídas
- ▶ Limitado aos casos que você pensou

Property-Based Testing:

- ▶ Define **propriedades** que devem sempre ser verdadeiras
- ▶ Ferramenta **gera casos automaticamente**
- ▶ Testa centenas/milhares de combinações
- ▶ Framework Python: **Hypothesis**

Vantagem

Descobre casos que você nunca pensaria em testar manualmente!

Propriedades vs Exemplos

Teste tradicional (exemplo) :

- ▶ assert somar(2, 3) == 5
- ▶ assert somar(0, 5) == 5
- ▶ assert somar(-2, 2) == 0

Property-based (propriedade) :

- ▶ **Comutatividade:** somar(a, b) == somar(b, a) para qualquer a, b
- ▶ **Identidade:** somar(x, 0) == x para qualquer x
- ▶ **Associatividade:** somar(somar(a,b), c) == somar(a, somar(b,c))

Importante

Propriedades são **universais**, exemplos são
específicos!

Hypothesis: Instalação e Uso Básico

Instalação:

```
$ pip install hypothesis
```

Exemplo simples:

```
1 from hypothesis import given
2 import hypothesis.strategies as st
3
4 @given(st.integers())
5 def test_reverter_duas_vezes(x):
6     # Reverter uma lista duas vezes = original
7     lista = [x]
8     assert lista == list(reversed(list(reversed(lista))))
```

Hypothesis gera automaticamente vários valores de x e testa!

Strategies: Gerando Dados

Hypothesis oferece **strategies** para gerar diversos tipos:

```
1 import hypothesis.strategies as st
2
3 st.integers()                  # Inteiros
4 st.floats()                    # Floats
5 st.text()                      # Strings
6 st.booleans()                  # Booleanos
7 st.lists(st.integers())        # Listas de inteiros
8 st.tuples(st.text(), st.integers())  # Tuplas
9
10 # Com restrições
11 st.integers(min_value=0, max_value=100)
12 st.text(min_size=1, max_size=10)
13 st.lists(st.integers(), min_size=1)
14
```

Exemplo 07

Propriedade de Ordenação

```
1 from hypothesis import given
2 import hypothesis.strategies as st
3
4 @given(st.lists(st.integers()))
5 def test_ordenar_propriedades(lista):
6     ordenada = sorted(lista)
7
8     # Propriedade 1: tamanho não muda
9     assert len(ordenada) == len(lista)
10
11    # Propriedade 2: todos elementos presentes
12    assert set(ordenada) == set(lista)
13
14    # Propriedade 3: está ordenada
15    for i in range(len(ordenada) - 1):
16        assert ordenada[i] <= ordenada[i+1]
17
```

Hypothesis testa com: listas vazias, grandes, duplicados, negativos...

Exemplo 08

Descobrindo Bugs

Função com bug sutil:

```
1 def calcular_media(numeros):  
2     return sum(numeros) / len(numeros)  
3
```

Property-based test:

```
1 @given(st.lists(st.floats(), min_size=1))  
2 def test_media_propriedades(numeros):  
3     media = calcular_media(numeros)  
4  
5     # Média deve estar entre min e max  
6     assert min(numeros) <= media <= max(numeros)  
7
```

Hypothesis descobre:

Falha com lista vazia! Erro: ZeroDivisionError

Simulação e Teste de Software (CC8550)

Aula 03 - Técnicas caixa-preta: particionamento e análise de valor

limite

Prof. Luciano Rossi

Ciência da Computação
Centro Universitário FEI

1º Semestre de 2026