

# Simulação e Teste de Software (CC8550)

Aula 03 - Técnicas caixa-preta: particionamento e análise de valor  
limite

Prof. Luciano Rossi

Ciência da Computação  
Centro Universitário FEI

1º Semestre de 2026

# Tópico 3: Técnicas de Caixa-Preta

## Particionamento e Análise de Valor Limite

### Recordando do Tópico 1:

- ▶ Caixa-preta: teste baseado na **especificação**
- ▶ Não conhecemos o código interno
- ▶ Perspectiva do usuário/cliente

### Neste tópico vamos aprender:

- ▶ Como selecionar casos de teste **sistematicamente**
- ▶ Particionamento em classes de equivalência
- ▶ Análise de valores limite
- ▶ Tabelas de decisão
- ▶ Property-based testing com Hypothesis

**Objetivo:** Testar eficientemente sem conhecer o código!

# O Problema Chave

# O Problema da Exaustividade

**Cenário:** Função que recebe 3 parâmetros inteiros (32 bits)

**Quantos casos de teste existem?**

$$2^{32} \times 2^{32} \times 2^{32} = 2^{96} \approx 7.9 \times 10^{28}$$

**Se cada teste leva 1 microssegundo:**

$\approx 2.5$  **quadrilhões** de anos para testar tudo!

## Conclusão

Teste **exaustivo é impossível**. Precisamos de técnicas para selecionar casos representativos!

# Teste Caixa-Preta

# Teste Caixa-Preta

Características e quando usar

## Características:

- ▶ Baseado em **especificação/requisitos**
- ▶ Sem acesso ao código-fonte
- ▶ Foca no **comportamento externo**
- ▶ Valida se sistema faz o que deveria

## Quando usar:

- ▶ Teste de requisitos funcionais
- ▶ Validação de APIs e interfaces
- ▶ Teste de aceitação
- ▶ Complementar testes caixa-branca

## Analogia

Como testar um carro sem abrir o capô: aceleração, freios, direção funcionam?

# Classes de Equivalência

# Classes de Equivalência

## Conceito fundamental

**Ideia:** Dividir domínio de entrada em **partições** onde todos elementos se comportam similarmente

### Classes de Equivalência:

- ▶ Elementos da mesma classe produzem resultado equivalente
- ▶ Se um elemento da classe passa, todos devem passar
- ▶ **Testar um representante de cada classe**

### Tipos de classes:

- ▶ **Válidas:** Entrada aceita, comportamento esperado
- ▶ **Inválidas:** Entrada rejeitada, erro tratado

### Benefício

Reduz drasticamente número de testes mantendo boa cobertura!



# Exemplo 01

# Desconto por Idade

## Especificação:

- ▶ 0-17 anos: sem desconto
- ▶ 18-64 anos: 10% desconto
- ▶ 65+ anos: 20% desconto
- ▶ Idade negativa ou não-numérica: erro

## Classes de Equivalência:

Classe	Intervalo	Tipo
CE1	idade < 0	Inválida
CE2	$0 \leq \text{idade} \leq 17$	Válida (0%)
CE3	$18 \leq \text{idade} \leq 64$	Válida (10%)
CE4	idade $\geq 65$	Válida (20%)
CE5	não-numérico	Inválida

**Casos de teste:** um representante por classe (ex: -5, 10, 30, 70, "abc")

# Implementando Classes de Equivalência

```
1 @pytest.mark.parametrize("idade,desconto_esperado", [  
2     (-5, None),           # CE1: inválida  
3     (10, 0),              # CE2: 0-17  
4     (30, 0.10),          # CE3: 18-64  
5     (70, 0.20),          # CE4: 65+  
6 ], ids=["negativa", "crianca", "adulto", "idoso"])  
7  
8 def test_calcular_desconto_idade(idade, desconto_esperado):  
9     if desconto_esperado is None:  
10         with pytest.raises(ValueError):  
11             calcular_desconto(idade)  
12     else:  
13         resultado = calcular_desconto(idade)  
14         assert resultado == desconto_esperado  
15
```

# Critérios para Identificação de Classes de Equivalência

# Identificando Classes de Equivalência

## Critérios práticos

### **Para intervalos numéricos:**

- ▶ Uma classe para cada intervalo válido
- ▶ Classes inválidas: abaixo e acima dos limites

### **Para conjuntos/enumerações:**

- ▶ Uma classe para cada valor válido
- ▶ Uma classe para valores inválidos

### **Para condições booleanas:**

- ▶ Uma classe verdadeira
- ▶ Uma classe falsa

### **Para strings:**

- ▶ Vazia, tamanho normal, tamanho limite, muito longa
- ▶ Caracteres válidos/inválidos

# Exemplo 02

# Validação de Senha

## Exercício

**Especificação:** Um sistema de cadastro deve validar a senha informada pelo usuário. A senha é considerada válida quando possui entre 8 e 20 caracteres, contém pelo menos uma letra maiúscula e pelo menos um dígito numérico, e não apresenta espaços. Senhas fora do intervalo de comprimento, sem maiúscula, sem dígito ou com espaço devem ser rejeitadas. Caso a entrada não seja do tipo textual, o sistema deve lançar um erro.

### Tarefa

Identifique as classes de equivalência, monte a tabela e escreva os casos de teste com pytest.

# Validação de Senha

## Resolução - Classes de Equivalência

Classe	Descrição	Tipo
CE1	comprimento < 8 caracteres	Inválida
CE2	comprimento > 20 caracteres	Inválida
CE3	sem letra maiúscula	Inválida
CE4	sem dígito numérico	Inválida
CE5	contém espaço	Inválida
CE6	entrada não-textual	Inválida
CE7	8-20 chars, maiúscula e dígito	Válida

### Representantes:

- ▶ CE1: "Ab1x"    CE2: "Ab1x"\* 6
- ▶ CE3: "abcdefgh1"    CE4: "abcdefgh"
- ▶ CE5: "Ab1 cdef"    CE6: 12345678
- ▶ CE7: "Senha123"



# Validação de Senha

## Resolução - Casos de Teste

```
1 @pytest.mark.parametrize("senha, esperado", [  
2     ("Ablx",          False), # CE1: muito curta  
3     ("Ablx" * 6,      False), # CE2: muito longa  
4     ("abcdefg1",      False), # CE3: sem maiuscula  
5     ("Abcdefgh",      False), # CE4: sem digito  
6     ("Ab1 cdef",      False), # CE5: tem espaco  
7     ("Senha123",      True),   # CE7: valida  
8 ], ids=["curta", "longa", "sem_mai", "sem_dig", "espaco", "valida"])  
9 def test_validar_senha(senha, esperado):  
10     assert validar_senha(senha) == esperado  
11  
12 def test_validar_senha_tipo_invalido():  
13     with pytest.raises(TypeError): # CE6  
14         validar_senha(12345678)  
15
```

# Validação de Senha

## Resolução - Implementação

```
1 def validar_senha(senha):  
2     if not isinstance(senha, str):  
3         raise TypeError("Senha deve ser texto")  
4     if len(senha) < 8 or len(senha) > 20:  
5         return False  
6     if not any(c.isupper() for c in senha):  
7         return False  
8     if not any(c.isdigit() for c in senha):  
9         return False  
10    if " " in senha:  
11        return False  
12    return True  
13
```

### Observação

7 classes identificadas → 7 casos de teste. Cobertura completa sem testes redundantes!

# Análise de Valor Limite

# Análise de Valor Limite

## Bugs nas fronteiras

### Observação empírica:

Defeitos concentram-se nas **fronteiras** das classes de equivalência

### Por quê?

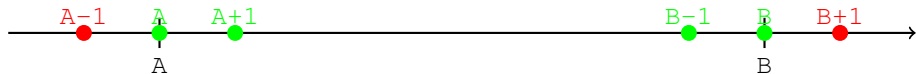
- ▶ Erros de comparação ( $<$  vs  $<=$ )
- ▶ Erros off-by-one
- ▶ Limites mal definidos
- ▶ Casos extremos não considerados

### Princípio

Além de testar representantes, teste os **valores limite** de cada classe!

# Regra dos Valores Limite

Para um intervalo **[A, B]** válido, testar:



Inválido

Válido

Inválido

**6 valores:** A-1, A, A+1, B-1, B, B+1

# Exemplo 03

# Sistema de Notas

**Especificação:** Nota entre 0.0 e 10.0 (inclusive)

**Classes de Equivalência:**

- ▶ CE1: nota < 0.0 (inválida)
- ▶ CE2:  $0.0 \leq \text{nota} \leq 10.0$  (válida)
- ▶ CE3: nota > 10.0 (inválida)

**Valores Limite:**

Valor	Classe	Status
-0.1	CE1	Inválido
<b>0.0</b>	CE2	<b>Válido (mínimo)</b>
0.1	CE2	Válido
9.9	CE2	Válido
<b>10.0</b>	CE2	<b>Válido (máximo)</b>
10.1	CE3	Inválido

# Implementando Valores Limite

```
1 @pytest.mark.parametrize("nota,valida", [  
2     (-0.1, False),    # Abaixo do mínimo  
3     (0.0, True),      # Mínimo  
4     (0.1, True),      # Logo acima mínimo  
5     (5.0, True),      # Meio do intervalo  
6     (9.9, True),      # Logo abaixo máximo  
7     (10.0, True),     # Máximo  
8     (10.1, False),    # Acima do máximo  
9 ], ids=[  
10 "abaixo_min", "min", "acima_min", "meio", "abaixo_max", "max", "acima_max"  
11 ])  
12  
13 def test_validar_nota(nota, valida):  
14     if valida:  
15         assert validar_nota(nota) == True  
16     else:  
17         with pytest.raises(ValueError):  
18             validar_nota(nota)  
19
```



# Exemplo 04

# Desconto por Quantidade

## Exercício

### **Especificação:**

Um sistema de vendas calcula descontos com base na quantidade de itens do pedido. Pedidos com 1 a 5 itens não recebem desconto. Pedidos com 6 a 20 itens recebem 10% de desconto. Pedidos com 21 ou mais itens recebem 20% de desconto. Quantidade zero ou negativa deve lançar um erro, assim como quantidade não-inteira.

### Tarefa

Identifique as classes de equivalência, liste os valores limite de cada fronteira e escreva os casos de teste com pytest.

# Desconto por Quantidade

## Resolução - Classes de Equivalência

Classe	Descrição	Tipo
CE1	quantidade $\leq 0$	Inválida
CE2	não-inteiro	Inválida
CE3	$1 \leq \text{quantidade} \leq 5$	Válida (0%)
CE4	$6 \leq \text{quantidade} \leq 20$	Válida (10%)
CE5	quantidade $\geq 21$	Válida (20%)

### Fronteiras identificadas:

- ▶ Fronteira inferior: entre CE1 e CE3  $\rightarrow$  valores 0, 1, 2
- ▶ Fronteira interna 1: entre CE3 e CE4  $\rightarrow$  valores 4, 5, 6, 7
- ▶ Fronteira interna 2: entre CE4 e CE5  $\rightarrow$  valores 19, 20, 21, 22

# Desconto por Quantidade

Resolução - Tabela de Valores Limite

Valor	Classe	Status	Desconto
0	CE1	Inválido	erro
<b>1</b>	CE3	<b>Mínimo CE3</b>	0%
2	CE3	Válido	0%
4	CE3	Válido	0%
<b>5</b>	CE3	<b>Máximo CE3</b>	0%
<b>6</b>	CE4	<b>Mínimo CE4</b>	10%
7	CE4	Válido	10%
19	CE4	Válido	10%
<b>20</b>	CE4	<b>Máximo CE4</b>	10%
<b>21</b>	CE5	<b>Mínimo CE5</b>	20%
22	CE5	Válido	20%

# Desconto por Quantidade

## Resolução - Casos de Teste (1/2)

```
1 @pytest.mark.parametrize("qtd,esperado", [  
2     (0,      None),    # CE1: invalido  
3     (1,      0.00),    # minimo CE3  
4     (2,      0.00),    # interior CE3  
5     (4,      0.00),    # proximo ao limite CE3  
6     (5,      0.00),    # maximo CE3  
7     (6,      0.10),    # minimo CE4  
8     (7,      0.10),    # interior CE4  
9     (19,     0.10),    # proximo ao limite CE4  
10    (20,     0.10),    # maximo CE4  
11    (21,     0.20),    # minimo CE5  
12    (22,     0.20),    # interior CE5  
13 ])
```

# Desconto por Quantidade

Resolução - Casos de Teste (2/2)

```
1 def test_calcular_desconto(qtd, esperado):
2     if esperado is None:
3         with pytest.raises(ValueError):
4             calcular_desconto(qtd)
5     else:
6         assert calcular_desconto(qtd) == esperado
7
8 def test_desconto_tipo_invalido():
9     with pytest.raises(TypeError): # CE2
10         calcular_desconto(3.5)
11
```

# Desconto por Quantidade

## Resolução - Implementação

```
1 def calcular_desconto(qtd):  
2     if not isinstance(qtd, int):  
3         raise TypeError("Quantidade deve ser inteira")  
4     if qtd <= 0:  
5         raise ValueError("Quantidade deve ser positiva")  
6     if qtd <= 5:  
7         return 0.00  
8     if qtd <= 20:  
9         return 0.10  
10    return 0.20  
11
```

### Observação

Duas fronteiras internas (5→6 e 20→21) exigem atenção redobrada aos operadores < vs <= -- erros clássicos de off-by-one!

# Combinando Classes e Limites

## Estratégia completa:

### 1. Identificar classes de equivalência

Válidas e inválidas

### 2. Para cada classe válida:

- ▶ Testar um valor representativo (meio)
- ▶ Testar valores limite (fronteiras)

### 3. Para cada classe inválida:

- ▶ Testar valores que violam restrições
- ▶ Testar valores limite adjacentes

## Resultado

Cobertura abrangente com número reduzido de testes!



# Tabela de Decisão

# Tabela de Decisão

Lógica condicional complexa

## Quando usar:

- ▶ Múltiplas condições independentes
- ▶ Lógica de negócio com várias regras
- ▶ Comportamento depende de combinações

## Estrutura:

- ▶ **Condições:** Entradas/critérios (S/N ou V/F)
- ▶ **Ações:** Resultados/comportamentos esperados
- ▶ **Regras:** Combinações de condições → ações

## Benefício

Garante que todas combinações relevantes foram consideradas!

# Exemplo 05

# Aprovação de Empréstimo

## Especificação:

- ▶ Aprovar SE: idade  $\geq 18$  E renda  $\geq$  R\$ 3000 E score  $\geq 600$
- ▶ Rejeitar caso contrário

## Tabela de Decisão:

Condição	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8
Idade $\geq 18$ ?	S	S	S	S	N	N	N	N
Renda $\geq 3000$ ?	S	S	N	N	S	S	N	N
Score $\geq 600$ ?	S	N	S	N	S	N	S	N
<b>Ação</b>								
Aprovar	X							
Rejeitar		X	X	X	X	X	X	X

**8 regras** =  $2^3$  combinações (todas relevantes)

# Implementando Tabela de Decisão

```
1 @pytest.mark.parametrize("idade,renda,score,aprovado", [
2     (25, 4000, 700, True),      # R1: SSS -> Aprovar
3     (25, 4000, 500, False),     # R2: SSN -> Rejeitar
4     (25, 2500, 700, False),     # R3: SNS -> Rejeitar
5     (25, 2500, 500, False),     # R4: SNN -> Rejeitar
6     (17, 4000, 700, False),     # R5: NSS -> Rejeitar
7     (17, 4000, 500, False),     # R6: NSN -> Rejeitar
8     (17, 2500, 700, False),     # R7: NNS -> Rejeitar
9     (17, 2500, 500, False),     # R8: NNN -> Rejeitar
10 ])
11
12 def test_aprovar_emprestimo(idade, renda, score, aprovado):
13     resultado = aprovar_emprestimo(idade, renda, score)
14     assert resultado == aprovado
15
```

# Redução de Tabelas

Don't Care (X)

**Situação:** Algumas condições não importam para certas ações

**Exemplo Empréstimo Simplificado:**

Condição	R1	R2	R3	R4
Idade $\geq$ 18?	S	S	S	N
Renda $\geq$ 3000?	S	S	N	X
Score $\geq$ 600?	S	N	X	X
Aprovar	X			
Rejeitar		X	X	X

**R4:** Se idade  $<$  18, renda e score não importam (X = don't care)

**R3:** Se renda  $<$  3000, score não importa

Redução: 8 regras  $\rightarrow$  4 regras

# Pairwise Testing

# Teste Combinatorial

O problema da explosão combinatória

**Cenário:** Sistema com 10 parâmetros booleanos (S/N)

**Combinações totais:**  $2^{10} = 1024$  casos de teste

**Observação empírica:**

- ▶ Maioria dos bugs envolve interação de **2 parâmetros**
- ▶ Poucos bugs envolvem 3+ parâmetros

## Pairwise Testing (Teste aos Pares)

Garante que **todas combinações 2-a-2** são testadas, reduzindo drasticamente o número de casos.



# Exemplo 06

# Pairwise Testing

## Parâmetros:

- ▶ SO: Windows, Linux, Mac
- ▶ Browser: Chrome, Firefox
- ▶ Idioma: PT, EN

**Combinações totais:**  $3 \times 2 \times 2 = 12$

## Pairwise (exemplo):

SO	Browser	Idioma
Windows	Chrome	PT
Windows	Firefox	EN
Linux	Chrome	EN
Linux	Firefox	PT
Mac	Chrome	PT
Mac	Firefox	EN

**6 casos cobrem todos os pares!** (50% redução)

# Property-Based Testing

# Property-Based Testing

Nova abordagem

## Testes tradicionais:

- ▶ Casos específicos: `"2 + 3 = 5"`
- ▶ Você define entradas e saídas
- ▶ Limitado aos casos que você pensou

## Property-Based Testing:

- ▶ Define **propriedades** que devem sempre ser verdadeiras
- ▶ Ferramenta **gera casos automaticamente**
- ▶ Testa centenas/milhares de combinações
- ▶ Framework Python: **Hypothesis**

## Vantagem

Descobre casos que você nunca pensaria em testar manualmente!

# Propriedades vs Exemplos

## Teste tradicional (exemplo):

- ▶ `assert somar(2, 3) == 5`
- ▶ `assert somar(0, 5) == 5`
- ▶ `assert somar(-2, 2) == 0`

## Property-based (propriedade):

- ▶ **Comutatividade:** `somar(a, b) == somar(b, a)` para qualquer `a, b`
- ▶ **Identidade:** `somar(x, 0) == x` para qualquer `x`
- ▶ **Associatividade:** `somar(somar(a,b), c) == somar(a, somar(b,c))`

## Importante

Propriedades são **universais**, exemplos são **específicos**!

# Hypothesis: Instalação e Uso Básico

## Instalação:

```
$ pip install hypothesis
```

## Exemplo simples:

```
1 from hypothesis import given
2 import hypothesis.strategies as st
3
4 @given(st.integers())
5 def test_reverter_duas_vezes(x):
6     # Reverter uma lista duas vezes = original
7     lista = [x]
8     assert lista == list(reversed(list(reversed(lista))))
9
```

Hypothesis gera automaticamente vários valores de x e testa!

# Strategies: Gerando Dados

Hypothesis oferece **strategies** para gerar diversos tipos:

```
1 import hypothesis.strategies as st
2
3 st.integers()           # Inteiros
4 st.floats()             # Floats
5 st.text()               # Strings
6 st.booleans()           # Booleanos
7 st.lists(st.integers()) # Listas de inteiros
8 st.tuples(st.text(), st.integers()) # Tuplas
9
10 # Com restrições
11 st.integers(min_value=0, max_value=100)
12 st.text(min_size=1, max_size=10)
13 st.lists(st.integers(), min_size=1)
14
```

# Exemplo 07



# Propriedade de Ordenação

```
1 from hypothesis import given
2 import hypothesis.strategies as st
3
4 @given(st.lists(st.integers()))
5 def test_ordenar_propriedades(lista):
6     ordenada = sorted(lista)
7
8     # Propriedade 1: tamanho não muda
9     assert len(ordenada) == len(lista)
10
11    # Propriedade 2: todos elementos presentes
12    assert set(ordenada) == set(lista)
13
14    # Propriedade 3: está ordenada
15    for i in range(len(ordenada) - 1):
16        assert ordenada[i] <= ordenada[i+1]
17
```

Hypothesis testa com: listas vazias, grandes, duplicados, negativos...

# Exemplo 08

# Descobrendo Bugs

## Função com bug sutil:

```
1 def calcular_media(numeros):  
2     return sum(numeros) / len(numeros)  
3
```

## Property-based test:

```
1 @given(st.lists(st.floats(), min_size=1))  
2 def test_media_propriedades(numeros):  
3     media = calcular_media(numeros)  
4  
5     # Média deve estar entre min e max  
6     assert min(numeros) <= media <= max(numeros)  
7
```

## Hypothesis descobre:

Falha com lista vazia! Erro: ZeroDivisionError

# Simulação e Teste de Software (CC8550)

Aula 03 - Técnicas caixa-preta: particionamento e análise de valor  
limite

Prof. Luciano Rossi

Ciência da Computação  
Centro Universitário FEI

1º Semestre de 2026