

### LUIZ GUILHERME ALMAS ARAÚJO JUAREZ DE PAULA CAMPOS JÚNIOR

ASPECTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO

JUIZ DE FORA

2022

# ASPECTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO

Trabalho para a Disciplina de Aspectos Teóricos da Computação, como requisito para aprovação na disciplina. Professor: Gleiph Ghiotto Lima de Menezes

## Sumário

1 ORIENTAÇÕES PARA EXECUÇÃO DO PROJETO	. 3
1. BUILD E EXECUÇÃO DO PROJETO	. 3
2. COMANDOS POSSÍVEIS	. 4
2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS	.5

### 1 ORIENTAÇÕES PARA EXECUÇÃO DO PROJETO

#### 1. BUILD E EXECUÇÃO DO PROJETO

Nós optamos por utilizar o Maven como gerenciador e automação de construção do projeto. Para executar o projeto, devem ser seguidos os passos:

1. O terminal/cmd deve ser aberto na raíz do projeto

2. Deve ser executada a instrução "mvn clean install" para que o Maven gere o código extra necessário, validar e compilar o projeto.

3. Após a execuação do comando acima, será criado um arquivo .jar executável dentro da pasta target do projeto, que é o arquivo responsável por executar a aplicação no prompt. O usuário deve caminhar até a pasta de target (comando cd target no cmd) e, dentro dessa pasta, executar o comando "java -jar TrabalhoDCC146-1.0.jar".

Após a execução desses passos o projeto já estará pronto para receber as instruções necessárias.

#### 2. COMANDOS POSSÍVEIS

Após executar o arquivo. jar basta escolher uma opção válida para uso do programa:

- 2 \* :c Carrega um arquivo com definições de tags (validador de ER).
- \* :q Sair do programa.
- \* :s Salvar as tags em um arquivo.
- \* :p Executa a divisão e classificação de tags de uma expressão.

#### 2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Optamos por utilizar a IDE Intellij para desenvolvimento, o github como ferramenta para versionamento de código e a linguagem de programação Java.