



REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y TECNICOS



DESARROLLO DE APP JAVA Y ANDROD
LUIS FERNANDO ALVARADO MORATAYA



Requerimientos funcionales.

1. REALIZAR OPERACIONES MATEMÁTICAS BÁSICAS: LA APLICACIÓN DEBE PERMITIR AL USUARIO REALIZAR OPERACIONES DE SUMA, RESTA, MULTIPLICACIÓN Y DIVISIÓN CON NÚMEROS DECIMALES.

2. REALIZAR CONVERSIONES DE MEDIDAS DE ALMACENAMIENTO: LA APLICACIÓN DEBE TENER LA CAPACIDAD DE CONVERTIR MEDIDAS DE ALMACENAMIENTO, COMO BYTES, KILOBYTES, MEGABYTES, GIGABYTES.

3. PROPORCIONAR UNA INTERFAZ INTUITIVA: LA INTERFAZ DE LA CALCULADORA DEBE SER FÁCIL DE USAR Y COMPRENSIBLE, CON BOTONES NUMÉRICOS Y DE OPERACIÓN CLARAMENTE ETIQUETADOS.

4. PERMITIR BORRAR Y EDITAR LA ENTRADA: EL USUARIO DEBE TENER LA OPCIÓN DE BORRAR O EDITAR LOS NÚMEROS INGRESADOS ANTES DE REALIZAR UNA OPERACIÓN.

5. CONTROLAR ERRORES Y MOSTRAR MENSAJES DE ERROR: LA APLICACIÓN DEBE MANEJAR SITUACIONES DE ERROR, COMO DIVISIÓN POR CERO O INGRESO DE DATOS NO VÁLIDOS, Y MOSTRAR MENSAJES DE ERROR CLAROS AL USUARIO.



REQUERIMIENTOS TECNICOS.

1.DESARROLLO EN JAVA Y ANDROID STUDIO: LA APLICACIÓN DEBE SER DESARROLLADA UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVA Y EL ENTORNO DE DESARROLLO ANDROID STUDIO.

2.SOPOORTE DE VERSIONES DE ANDROID: LA APLICACIÓN DEBE SER COMPATIBLE CON DIFERENTES VERSIONES DE ANDROID, LO CUAL IMPLICA DEFINIR LA VERSIÓN MÍNIMA Y LA VERSIÓN OBJETIVO.

3.VALIDACIÓN DE ENTRADA DE DATOS: SE DEBEN IMPLEMENTAR VALIDACIONES PARA ASEGURARSE DE QUE LOS DATOS INGRESADOS POR EL USUARIO SEAN CORRECTOS Y VÁLIDOS ANTES DE REALIZAR LAS OPERACIONES O CONVERSIONES.

4.SOPOORTE DE VERSIONES DE ANDROID: LA APLICACIÓN DEBE SER COMPATIBLE CON DIFERENTES VERSIONES DE ANDROID, LO CUAL IMPLICA DEFINIR LA VERSIÓN MÍNIMA Y LA VERSIÓN OBJETIVO.

5.GESTIÓN DE EVENTOS DE USUARIO: LA APLICACIÓN DEBE MANEJAR EVENTOS DE USUARIO, COMO CLICS EN BOTONES Y ENTRADA DE TEXTO, PARA REALIZAR LAS OPERACIONES Y CONVERSIONES CORRESPONDIENTES.

6.PRUEBAS EXHAUSTIVAS: LA APLICACIÓN DEBE SER SOMETIDA A PRUEBAS EXHAUSTIVAS PARA ASEGURAR SU FUNCIONAMIENTO CORRECTO Y LIBRE DE ERRORES, UTILIZANDO TÉCNICAS COMO PRUEBAS UNITARIAS Y PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO.

