

Iniciado em	Monday, 6 Jun 2022, 11:13
Estado	Finalizada
Concluída em	Monday, 6 Jun 2022, 11:53
Tempo empregado	39 minutos 28 segundos
Avaliar	6,00 de um máximo de 10,00(60%)

Questão 1

Completo

Atingiu 0,00 de 2,00

Em muitos sistemas operacionais existem as funções "copiar", "deletar" e "mover" arquivos. Por que não substituir "mover" por "copiar" e "deletar"?

Devido as operações relacionadas com a manipulação de arquivos, é possível perceber que não existe a possibilidade de Mover e Substituir um arquivo, mas existe a possibilidade de verificar se o arquivo existe no diretório destino, se existir, deletar o mesmo, em seguida utiliza-se o Move para mover de um diretório para o outro.

Logo, não é possível substituir "mover" por "copiar" e "deletar". Pois, o sistema de operação de arquivos é baseado em ponteiros, existe endereços na memória definidos para armazenar e consequentemente manipular tais arquivos.

Comentário:

Questão 2

Completo

Atingiu 0,00 de 2,00

Sistemas de arquivos são organizados na forma de árvores (grafos acíclicos conexos). Cite um problema possível se ciclos fossem permitidos? Justifique. (dica: stackexchange)

Como cada registro é associado a uma chave e a árvore é ordenada pela chave. Consequentemente, quando comparado a leitura de grande porte, como: leituras aleatórias, seria difícil administrar todo esse fluxo caso os ciclos fossem permitidos.

Assim, um problema seria, dificuldade de leitura e organização no sistema de arquivos.

Comentário:

Questão 3

Correto

Atingiu 6,00 de 6,00

Assuma um sistema de arquivos onde cada bloco mede 2 Kbytes (ou seja, $2 * 1024$ bytes). Os endereços dos blocos são números inteiros que medem 4 bytes. Abaixo preencha as lacunas informando o número de acessos a disco necessários para carregar na RAM o byte 204800 de um arquivo de 400 Kbytes usando as distintas técnicas de alocação.

Considere que cada acesso a disco consiste de uma chamada fseek e uma chamada fread. Lembre-se que uma única chamada a fread pode ler $n \geq 0$ byte(s) **consecutivo(s)**. Ainda, para os itens **a--c** abaixo assuma que você sabe o endereço do primeiro bloco do arquivo (ou seja, você não precisa de mais acessos a disco para descobrir o endereço do primeiro bloco). Analogamente, para **d** assuma que você sabe o endereço do inode do arquivo. Assuma também que cada inode ocupa somente um bloco e que os ponteiros para os conteúdos dos arquivos são da seguinte forma: 12 ponteiros diretos, 1 indireto, 1 duplamente indireto e 1 triplamente indireto.

- a) Na alocação contígua precisa-se de ✓ acesso(s).
- b) Na alocação por lista encadeada precisa-se de ✓ acesso(s)
- c) Na alocação por lista encadeada em memória (FAT), precisa-se de ✓ acesso(s)
- d) Na alocação por i-node precisa-se de ✓ acesso(s)

Instrução para preencher as lacunas: digite somente **números inteiros** por lacuna (por exemplo, 5 e não cinco). Certifique-se que **não há espaço em branco** antes ou depois do número digitado.