

Circuitos Digitais

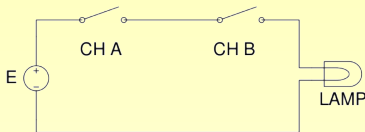
Álgebra de Boole



Prof. Dr. Fábio Rodrigues de la Rocha

- George Boole - 1854;
- Claude Shannon - 1937 - Tese no MIT sobre circuitos elétricos usando números binários e álgebra booleana;
- Funções lógicas NOT AND e OR - tabela verdade
- Exemplo de um sistema físico usando AND e OR.

Sistema físico para um AND

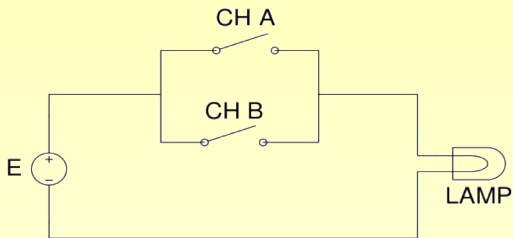


CH A	CH B	LAMP
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

LAMP = CHA and CHB

LAMP = CHA.CHB

Sistema físico para um OR

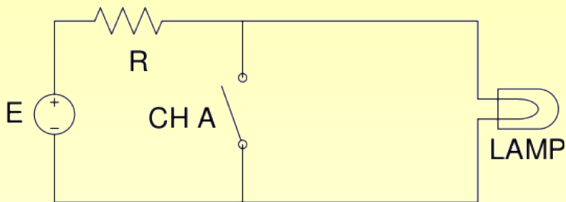


CH A	CH B	LAMP
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

$LAMP = CHA \text{ or } CHB$

$LAMP = CHA + CHB$

Sistema físico para um NOT



CH A	LAMP
0	1
1	0

$$\text{LAMP} = \text{not CHA}$$

$$\text{LAMP} = \overline{\text{CHA}}$$

$$\text{LAMP} = \text{CHA}'$$

Sendo A um valor lógico (pode assumir apenas dois valores 0 ou 1 - verdadeiro ou falso), \bar{A} é a negação ou o completo de A . Assim, se $A=1$ o complemento será 0 e vice-versa. Logicamente, $\overline{\bar{A}} = A$

Teoremas

$$A + 0 = A$$

$$A + 1 = 1 \text{ (elemento nulo)}$$

$$A + A = A \text{ (Idempotencia)}$$

$$A + \bar{A} = 1$$

$$A \cdot 1 = A$$

$$A \cdot 0 = 0 \text{ (elemento nulo)}$$

$$A \cdot A = A \text{ (Idempotencia)}$$

$$A \cdot \bar{A} = 0$$

Teorema dualidade

Teoremas

$$A + AB = A$$

$$A(A+B) = A \text{ (dual)}$$

$$AB + A\bar{B} = A$$

$$(A+B)(A+\bar{B}) = A \text{ (dual)}$$

$$A + \bar{A}B = A + B$$

$$A(\bar{A} + B) = AB \text{ (dual)}$$

$$A + BC = (A+B)(A+C)$$

$$A(B+C) = AB + AC \text{ (dual)}$$

$$AB + \bar{A}C = (A+C)(\bar{A}+B)$$

$$(A+B)(\bar{A}+C) = AC + \bar{A}B \text{ (dual)}$$

$$AB + \bar{A}C + BC = AB + \bar{A}C$$

$$(A+B)(\bar{A}+C)(B+C) = (A+B)(\bar{A}+C) \text{ (dual)}$$

Exemplo:

Utilizando a tabela verdade prove que:

- $A + \overline{A}B = A + B$
- $(A + B)(\overline{A} + C)(B + C) = (A + B)(\overline{A} + C)$

Teorema de De Morgan:

Um teorema especial conhecido como Teorema de De Morgan é assim enunciado: “O complemento de um produto é igual a soma dos complementos e o completo de uma soma é igual ao produto dos complementos”

Ou usando a notação:

$$\overline{A.B.C.D} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C} + \overline{D}$$

O teorema se aplica a qualquer quantidade de termos.

A segunda parte do teorema :

$$\overline{A + B + C + D} = \overline{A}.\overline{B}.\overline{C}.\overline{D}$$

Postulado P1 - associatividade

O resultado da “soma” de três elementos quaisquer, por exemplo X, Y e Z, não depende da ordem das parcelas :

$$X + Y + Z = (X + Y) + Z = X + (Y + Z)$$

O resultado do “produto de três elementos quaisquer, por exemplo X, Y e Z não depende da ordem dos termos nos produtos:

$$X.Y.Z = (X.Y).Z = X.(Y.Z)$$

Postulado P2 - comutatividade

O resultado da “soma” de dois elementos quaisquer, por exemplo X e Y não muda se a ordem for mudada :

$$X + Y = Y + X$$

O resultado do “produto de dois elementos quaisquer, por exemplo X e Y não muda se a ordem for mudada:

$$X.Y = Y.X$$

Postulado P3 e P4 - elemento unitário

O elemento unitário de uma operação é um elemento que o seu emprego na operação com um valor X resulta no próprio elemento X :

$X + 0 = X$ Para a operação OU o elemento unitário é 0

$X.1 = X$ Para a operação AND o elemento unitário é 1

Postulado P5 - distributividade E sobre OU

O "produto" de um elemento X qualquer pela expressão $(Y+Z)$ é igual a soma do "produto" de X pelos elementos Y e Z :

$$X.(Y + Z) = (X.Y) + (X.Z)$$

Postulado P6 - distributividade de OU sobre E

A “soma” de um elemento X qualquer com o “produto” dos elementos Y e Z é igual ao “produto” das “somadas” de X com os elementos de Y e Z :

$$X + (Y.Z) = (X + Y).(X + Z)$$

É uma função que assume 0 ou 1.

$$F(A, B, C, D) = A.\overline{B}.D + \overline{A}.\overline{B}(C + A.D)$$

Represente a função usando uma tabela verdade.

Projete uma função lógica de três variáveis (A , B e C) que assume o valor 1 quando A for 0 e B for 1 ou quando A for igual a 1 e C igual a 0.

1) Passo criar a tabela verdade com as três variáveis de entrada

2) Preencher a coluna com 1 quando o enunciado for verdade

3) Criar a função lógica utilizando os termos que estão em 1 na saída da tabela verdade

Projete uma função lógica de três variáveis (A , B e C) que assume o valor 1 quando a maioria das entradas está em 1.

1) Passo criar a tabela verdade com as três variáveis de entrada

2) Preencher a coluna com 1 quando o enunciado for verdade

3) Criar a função lógica utilizando os termos que estão em 1 na saída da tabela verdade

Usando a tabela verdade mostre que:

$$A\overline{B} + \overline{A}.B = \overline{(A.\overline{B}) + (A.B)}$$

Usando os postuladores e teoremas, mostre que:

$$A\overline{B} + \overline{A}.B = \overline{(A.B)} + (A.B)$$

Simplifique:

$$1 \quad w = \overline{z.0}$$

$$2 \quad w = (a + 1)(b + 0) + ss + 1$$

$$3 \quad w = \overline{t} + \overline{r.t}$$

$$4 \quad w = \overline{\overline{x} + x}$$

$$5 \quad w = (\overline{x} + y)(\overline{x + y})$$

$$6 \quad w = x(\overline{x} + y)$$

$$7 \quad w = x.y + \overline{y.x.z}$$

$$8 \quad w = \overline{x}(x + y) + \overline{z} + z.y$$

$$9 \quad v = \overline{w + w\overline{x} + yz}$$

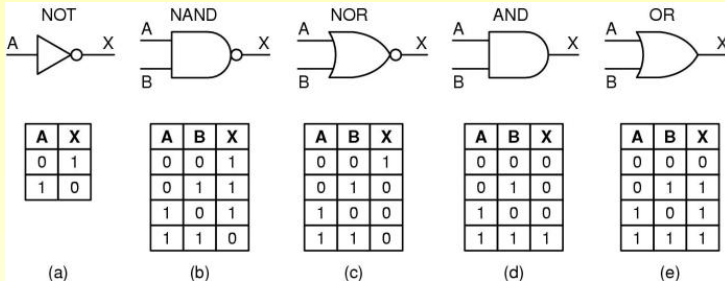
Dada a função lógica de quatro variáveis baixo,
represente-a como uma soma de produtos

$$f(A, B, C, D) = (\bar{A} + BC)(B + \bar{C}D)$$

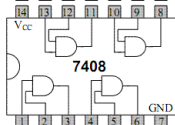
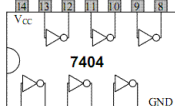
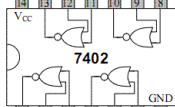
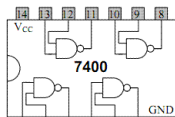
usando a lei distributiva temos:

- Alguns exemplos de portas lógicas;
- Alguns exemplos de circuitos integrados;
- Porta lógica ideal x real;
- TTL e CMOS, níveis de tensão na entrada e saída
- Equivalência de portas lógicas

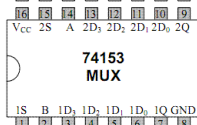
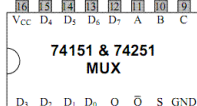
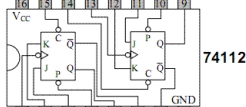
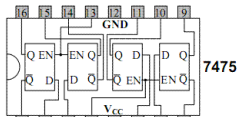
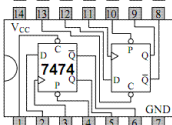
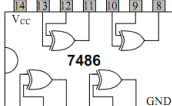
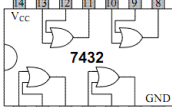
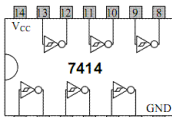
Portas lógicas



Portas lógicas - circuitos integrados



(Álgebra de Boole)



Portas lógicas - níveis lógicos

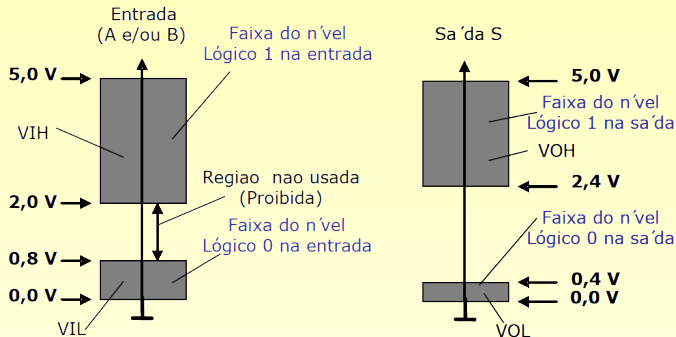
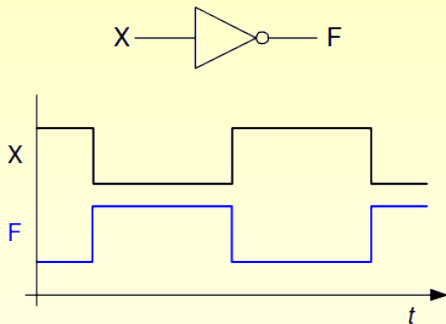


Figura 2.14 Convenções dos níveis lógicos para TTL.

Portas lógicas - tempo de propagação

Idealmente, as portas lógicas responderiam instantaneamente a variações na entrada...

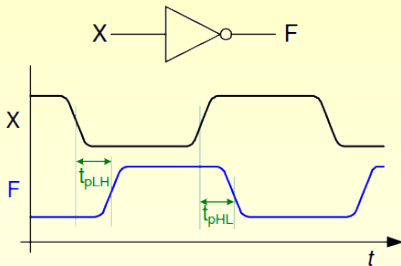


Portas lógicas - tempo de propagação

...mas, na realidade:

os sinais de entrada não são ondas perfeitas

as portas lógicas respondem com um atraso temporal



Portas lógicas - tempo de propagação



t_{pLH} – Tempo de propagação LOW→HIGH

Tempo que a saída demora a subir em resposta a uma variação na entrada que causa essa subida

t_{pHL} – Tempo de propagação HIGH→LOW

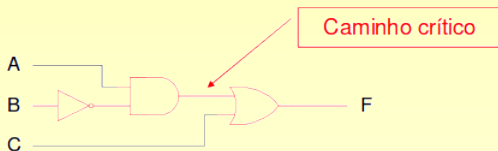
Tempo que a saída demora a descer em resposta a uma variação na entrada que causa essa descida

t_{pd} – Tempo de propagação

$$t_{pd} = \text{Max}(t_{pLH}, t_{pHL})$$

Portas lógicas - tempo de propagação

Exemplo:



$$t_{pd(\text{Total})} = t_{pd(\text{NOT})} + t_{pd(\text{AND})} + t_{pd(\text{OR})} = 27\text{ns}$$

Exemplo de uma situação:

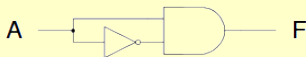
passagem de $A=1, B=1, C=0 \rightarrow F=0$

para $A=1, B=0, C=0 \rightarrow F=1$ (B mudou de 1 para 0)

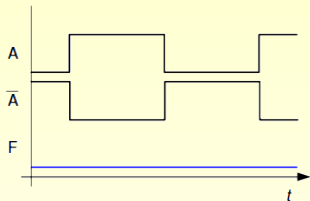
Portas lógicas - tempo de propagação

Os tempos de propagação podem também ser responsáveis por ocorrerem “picos” na saída...

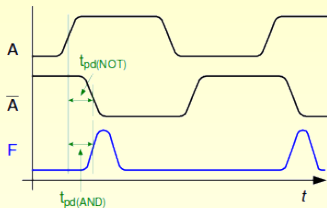
Exemplo:



Comportamento teórico

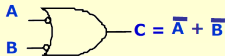
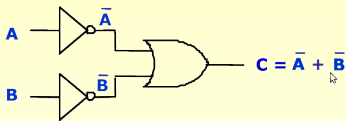
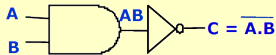
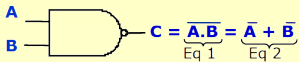


Comportamento mais realista



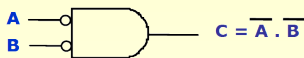
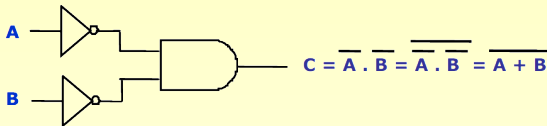
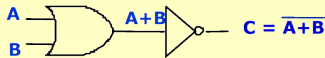
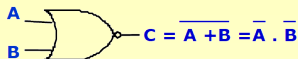
Portas lógicas - equivalencia

NAND



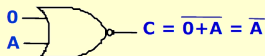
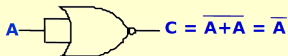
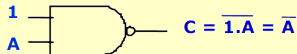
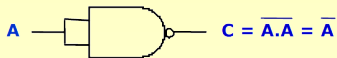
Portas lógicas - equivalencia

NOR



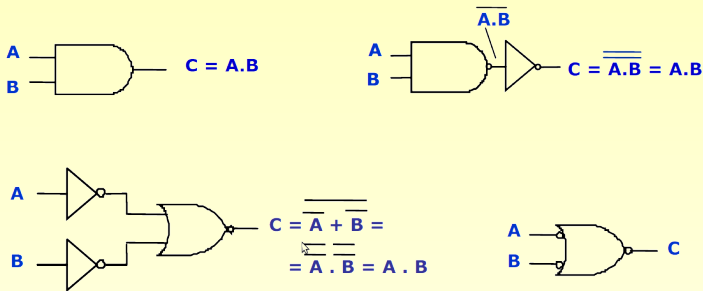
Portas lógicas - equivalencia

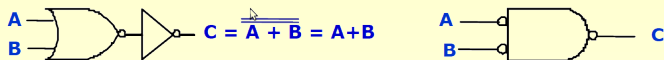
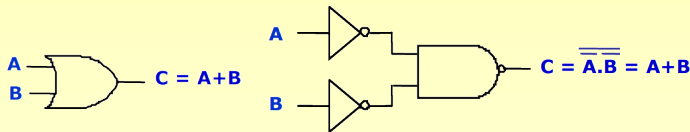
NOT



Portas lógicas - equivalencia

AND





Considerando a função booleana
$$f(A, B, C) = A.\overline{B}.C + \overline{A}.(\overline{C} + B)$$

Crie a tabela verdade da função

Represente um circuito composto por portas lógicas

x	y	z	$f(x,y,z)$	$f'(x,y,z)$
0	0	0	1	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	0	1

$$\begin{aligned}f &= x'y'z' + x'y'z + x'yz' + x'yz + xyz' \\&= m_0 + m_1 + m_2 + m_3 + m_6 \\&= \Sigma m(0,1,2,3,6)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}f' &= xy'z' + xy'z + xyz \\&= m_4 + m_5 + m_7 \\&= \Sigma m(4,5,7)\end{aligned}$$

x	y	z	$f(x,y,z)$	$f'(x,y,z)$
0	0	0	1	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	0	1

$$\begin{aligned}f &= (x' + y + z)(x' + y + z')(x' + y' + z') \\&= M_4 M_5 M_7 \\&= \prod M(4,5,7)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}f' &= (x + y + z)(x + y + z')(x + y' + z) \\&\quad (x + y' + z')(x' + y' + z) \\&= M_0 M_1 M_2 M_3 M_6 \\&= \prod M(0,1,2,3,6)\end{aligned}$$

Formas padrão das funções lógicas



Produto de somas:

$$f(A, B, C) = A(\overline{B} + C)$$

Pretende-se transformar a equação em produto de somas. O primeiro termo falta B e C e o segundo termo falta A. Utilizando um truque, podemos inserir um termo $B\overline{B}$ e $C\overline{C}$ ao primeiro termo e $A\overline{A}$ ao segundo.

$$(A + B\overline{B} + C\overline{C})(B + C + A\overline{A})$$

Depois, basta aplicar o teorema que diz

$$:A + BC = (A + B)(A + C) \text{ (distributividade).}$$

Formas padrão das funções lógicas



Soma de produtos:

$$f(A, B, C, D) = (A\bar{B} + \bar{A}B)(C + \bar{C}D)$$

Pretende-se transformar a equação em soma de produtos.

Podemos realizar as multiplicações, resultando em:

$$A\bar{B}C + A\bar{B}.\bar{C}D + \bar{A}.BC + \bar{A}B\bar{C}D$$

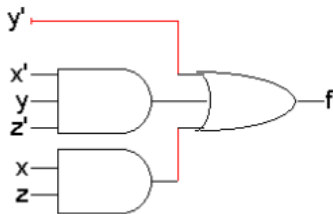
Agora, adiciona-se os termos faltantes $(D + \bar{D})$, resultando em:

$$A\bar{B}C(D + \bar{D}) + A\bar{B}.\bar{C}D + \bar{A}.BC(D + \bar{D}) + \bar{A}B\bar{C}D$$

$$A\bar{B}CD + A\bar{B}C\bar{D} + A\bar{B}.\bar{C}D + \bar{A}.BCD + \bar{A}.BC\bar{D} + \bar{A}B\bar{C}D$$

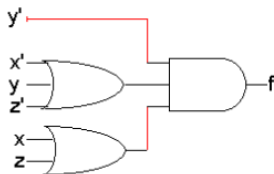
$$A\bar{B}C\bar{D} + A\bar{B}.\bar{C}D + \bar{A}.BCD + \bar{A}.BC\bar{D} + \bar{A}B\bar{C}D$$

Estruturas de dois níveis de portas

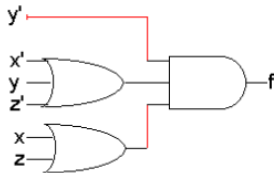


$$f(x,y,z) = y' + x'yz' + xz$$

Estruturas de dois níveis de portas



$$f(x,y,z) = y' (x' + y + z') (x + z)$$



$$f(x,y,z) = y' (x' + y + z') (x + z)$$