SISTEMAS DE NUMERAÇÃO E CÓDIGOS ESPECIAIS

OBJETIVOS

- Relembrar Conceitos do Sistema Decimal de Numeração;
- Diferenciar os Sistemas Analógicos dos Sistemas Digitais;
- Conhecer Novos Sistemas de Numeração;
- Representar Informações em Sistemas Diferentes do Decimal;
- Trabalhar com os Sistemas Binário, Octal e Hexadecimal;
- Converter Informações de um Sistema para outro;
- Trabalhar com os Códigos BCD e Alfanumérico;
- Realizar Operações Aritméticas Básicas no Sistema Binário;
- Representação de Números Negativos.

RESUMO

- 1.1 Tipos principais
- 1.2 Conversões entre Bases
- 1.3 "Software" Conversor
- 1.4 Código BCD
- 1.5 Código Alfanumérico
- 1.6 Operações aritméticas
- 1.7 Números Negativos

1.1 Tipos principais

1.1.1 Decimal

Forma Posicional

$$645,13_{10} = 600 + 40 + 5 + 0,1 + 0,03 = \frac{6 \times 10^{2} + 4 \times 10^{1} + 5 \times 10^{0} + 1 \times 10^{-1} + 3 \times 10^{-2}}{2}$$

Forma Polinomial (FP)

$$D_{r} = \begin{bmatrix} a_{m-1}x & r^{m-1} + ... + a_{0}x & r^{0} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_{-1}x & r^{-1} + ... + a_{-n}x & r^{-n} \end{bmatrix} = N_{10} = \sum_{j=-n}^{m-1} a_{j}x & r^{j}$$
(1.1)

$$581 = \frac{5x100}{|} + \frac{8x10}{|} + \frac{1x1}{|} = \frac{5x10^2 + 8x10^1 + 1x10^0}{|}$$

Centena Dezena Unidade Forma Polinomial

1.1.2 Binário

$$\begin{aligned} \mathsf{D_r} &= 1110_2 = 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 \\ &= 8 + 4 + 2 + 0 = 14_{10} = \mathsf{N_{10}} \end{aligned}$$



$$D_r = 101, 11_2 = 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2}$$

= 4 + 0 + 1 + 0,5 + 0,25 = 5,75₁₀



1.1.3 Octal

$$46,72_8 = 4x8^1 + 6x8^0 + 7x8^{-1} + 2x8^{-2} = 4x8 + 6x1 + 7/8 + 2/64$$
Forma Polinomial
$$= 38,906250_{10}$$

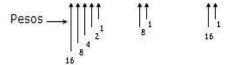
1.1.4 Hexadecimal

$$5B3,C1_{16} = 5 \times 16^{2} + B \times 16^{1} + 3 \times 16^{0} + C \times 16^{-1} + 1 \times 16^{-2}$$

= $5 \times 16^{2} + 11 \times 16^{1} + 3 \times 16^{0} + 12 \times 16^{-1} + 1 \times 16^{-2}$
= $1459,753906..._{10}$

Tabela 1.1

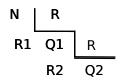
Decimal	Binário	Octal	Hexadecimal
0	0	0	0
1	1	1	1
2	10	2	2
3	11	3	3
4	100	4	4
5	101	5	5
6	110	6	6
7	111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	Α
11	1011	13	В
12	1100	14	С
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F
16	10000	20	10
17	10001	21	11
18	10010	22	12
19	10011	23	13
20	10100	24	14

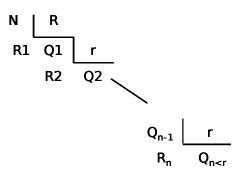


1.2 CONVERSÕES ENTRE BASES

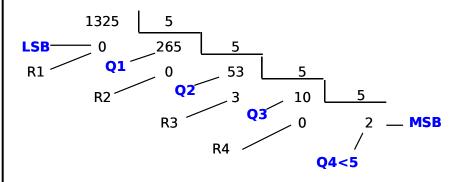
1.2.1 Decimal Inteiro N para a Base r

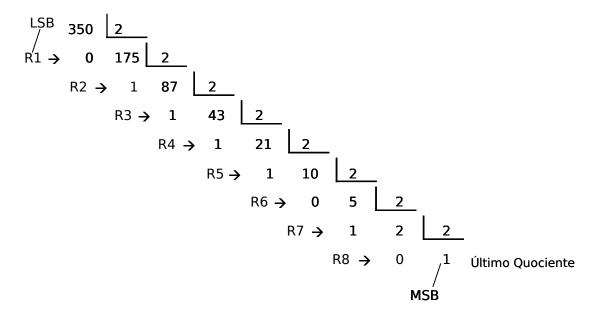






$$\mathsf{D}_{\mathsf{r}} \; = \; (\mathsf{Q}_{\mathsf{n}} \; \mathsf{R}_{\mathsf{n}} \; \mathsf{R}_{\mathsf{n-1}} \; \mathsf{R}_{\mathsf{n-2}} \; \dots \; \mathsf{R_{1}})$$





$$19/2 = 9 + 1/2 = Q1 + a0/r - Q1 = 9$$
 $9/2 = 4 + 1/2 = Q2 + a1/r - Q2 = 4$
 $4/2 = 2 + 0/2 = Q3 + a2/r - Q3 = 2$
 $2/2 = 1 + 0/2 = Q4 + a3/r - Q4 = 1$
 $1/2 = 0 + 1/2 = Q5 + a4/r - Q5 = 0$

$$a0/r = 1/2 - a0 = 1$$
 $a1/r = 1/2 - a1 = 1$
 $a2/r = 0/2 - a2 = 0$
 $a3/r = 0/2 - a3 = 1$
 $a4/r = 1/2 - a4 = 1$

1.2.2 Base r para Decimal

$$581_9 = 5 \times 9^2 + 8 \times 9^1 + 1 \times 9^0$$

= $5 \times 81 + 8 \times 9 + 1 \times 1$
= 478_{10}

1.2.3 Base 2 para 2K e vice-versa

0 1 0 1 0 1,
$$110 100_2$$
 Sentido de formação de grupos

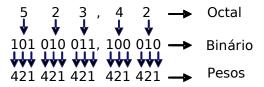
$$0 1 0 1 0 1, 1 1 0 1 0 0_{2} \longrightarrow Grupos com 3 "bits"$$

$$2 5 6 4 \longrightarrow Equivalentes Octais$$

$$10101,1101_2 = 25,64_8$$

$$10110,1101_2 = 26,64_8 = 16,D_H$$

Conversão da base 2K para a base 2



Portanto,

 $523,42_8$ é igual a $101010011,100010_2$

1.2.4 Fração Decimal para a Base r

```
0,253 \times 8 = 2,024 = 0,024 + 2

0,024 \times 8 = 0,192 = 0,192 + 0

0,192 \times 8 = 1,536 = 0,536 + 1

0,536 \times 8 = 4,288 = 0,288 + 4

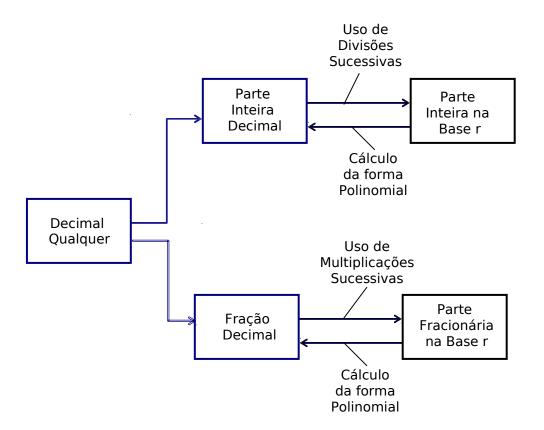
0,2014_8 = 2 \times 8^{-1} + 0 \times 8^{-2} + 1 \times 8^{-3} + 4 \times 8^{-4} = 0,2529296875_{10} < 0,253_{10}

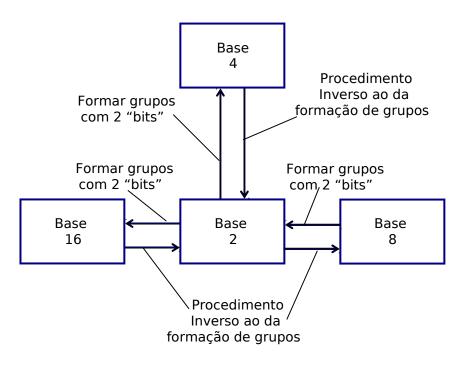
0,288 \times 8 = 2,304 = 0,304 + 2

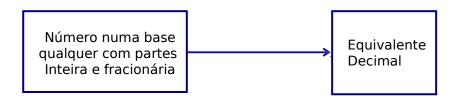
0,20142_8 = 0,2529907226_{10} < 0,253_{10}
```

1.2.5 Número com parte Inteira e Fracionária

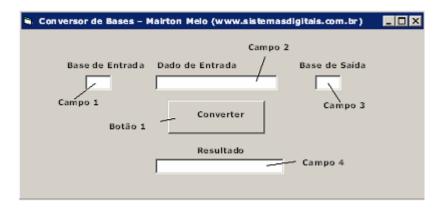
```
350,233
350_{10} = 101011110_{2}
0,233 \times 2 = 0,466 = 0,466 + 0
0,466 \times 2 = 0,932 = 0,932 + 0
0,932 \times 2 = 1,864 = 0,864 + 1
0,864 \times 2 = 1,864 = 0,864 + 1
0,728 \times 2 = 1,456 = 0,456 + 1
0,233_{10} \text{ \'e aproximadamente igual a 0,00111}_{2}.
350,233_{10} \cong 101011110,00111... \text{ }_{2}
```







1.3 "SOFTWARE" CONVERSOR

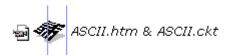


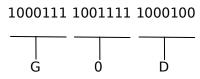
1.4 CÓDIGO BCD

```
2 3 5 , 4 1 — Decimal 0010 0011 0101 , 0100 0001 — Equivalente BCD 8421 8421 8421 8421 — Pesos
```

1.5 CÓDIGO ALFANUMÉRICO

0000 NUL 0 DLE 10 SP 20 0 30 @ 40 P 50 60 0001 SOH 1 DC1 11 ! 21 1 31 A 41 Q 51 a 61 0010 STX 2 DC2 12 " 22 2 32 B 42 R 52 b 62 0011 ETX 3 DC3 13 # 23 3 33 C 43 S 53 c 63 0100 EOT 4 DC4 14 \$ 24 4 34 D 44 T 54 d 64 0101 ENQ 5 NAK 15 % 25 5 35 E 45 U 55 e 65 0110 ACK 6 SYN 16 & 26 <											4	b6 b5 b	3	Bit" MSE I	"E	ı	b3 b2 b1 b0
0001 SOH 1 DC1 11 ! 21 1 31 A 41 Q 51 a 61 0010 STX 2 DC2 12 " 22 2 32 B 42 R 52 b 62 0011 ETX 3 DC3 13 # 23 3 33 C 43 S 53 c 63 0100 EOT 4 DC4 14 \$ 24 4 34 D 44 T 54 d 64 0101 ENQ 5 NAK 15 % 25 5 35 E 45 U 55 e 65 0110 ACK 6 SYN 16 & 26 6 36 F 46 V 56 f 66 0111 BEL 7 ETB 17 27 <t< td=""><td>11</td><td>111</td><td></td><td>110</td><td></td><td>101</td><td></td><td>100</td><td></td><td>011</td><td></td><td>010</td><td></td><td>001</td><td></td><td>000</td><td>\mathbb{N}</td></t<>	11	111		110		101		100		011		010		001		000	\mathbb{N}
0010 STX 2 DC2 12 " 22 2 32 B 42 R 52 b 62 0011 ETX 3 DC3 13 # 23 3 33 C 43 S 53 c 63 0100 EOT 4 DC4 14 \$ 24 4 34 D 44 T 54 d 64 0101 ENQ 5 NAK 15 % 25 5 35 E 45 U 55 e 65 0110 ACK 6 SYN 16 & 26 6 36 F 46 V 56 f 66 0111 BEL 7 ETB 17 27 7 37 G 47 W 57 g 67	p 70	р	60		50	Р	40	@	30	0	20	SP	10	DLE	0	NUL	0000
0010 STX 2 DC2 12 22 2 32 B 42 R 32 B 62 0011 ETX 3 DC3 13 # 23 3 33 C 43 S 53 C 63 0100 EOT 4 DC4 14 \$ 24 4 34 D 44 T 54 d 64 0101 ENQ 5 NAK 15 % 25 5 35 E 45 U 55 e 65 0110 ACK 6 SYN 16 & 26 6 36 F 46 V 56 f 66 0111 BEL 7 ETB 17 27 7 37 G 47 W 57 g 67	q 71	q	61	a	51	Q	41	Α	31	1	21	!	11	DC1	1	SOH	0001
0100 EOT 4 DC4 14 \$ 24 4 34 D 44 T 54 d 64 0101 ENQ 5 NAK 15 % 25 5 35 E 45 U 55 e 65 0110 ACK 6 SYN 16 & 26 6 36 F 46 V 56 f 66 0111 BEL 7 ETB 17 27 7 37 G 47 W 57 g 67	r 72	r	62	b	52	R	42	В	32	2	22	II.	12	DC2	2	STX	0010
0101 ENQ 5 NAK 15 % 25 5 35 E 45 U 55 e 65 0110 ACK 6 SYN 16 & 26 6 36 F 46 V 56 f 66 0111 BEL 7 ETB 17 27 7 37 G 47 W 57 g 67	s 73	S	63	С	53	S	43	С	33	3	23	#	13	DC3	3	ETX	0011
0110 ACK 6 SYN 16 & 26 6 36 F 46 V 56 f 66 0111 BEL 7 ETB 17 27 7 37 G 47 W 57 g 67	t 74	t	64	d	54	Т	44	D	34	4	24	\$	14	DC4	4	EOT	0100
0111 BEL 7 ETB 17 27 7 37 G 47 W 57 g 67	u 75	u	65	е	55	U	45	Е	35	5	25	%	15	NAK	5	ENQ	0101
	v 76	V	66	f	56	٧	46	F	36	6	26	&	16	SYN	6	ACK	0110
1000 BS 8 CAN 18 (28 8 38 H 48 X 58 h 68	w 77	w	67	g	57	W	47	G	37	7	27		17	ETB	7	BEL	0111
	x 78	х	68	h	58	Х	48	Н	38	8	28	(18	CAN	8	BS	1000
1001 HT 9 EM 19) 29 9 39 I 49 Y 59 i 69	y 79	у	69	i	59	Υ	49	I	39	9	29)	19	EM	9	HT	1001
1010 LF 0A SUB 1A * 2A : 3A J 4A Z 5A j 6A	z 7A	z	6A	j	5A	Z	4A	J	3A	:	2A	*	1A	SUB	A0	LF	1010
1011 VT 0B ESC 1B + 2B ; 3B K 4B [5B k 6B	{ 7B	{	6B	k	5B	[4B	K	3B	;	2B	+	1B	ESC	0B	VT	1011
1100 FF 0C FS 1C , 2C < 3C L 4C] 5C I 6C	7C		6C	1	5C]	4C	L	3C	٧	2C	,	1C	FS	0C	FF	1100
1101 CR 0D GS 1D - 2D = 3D M 4D \ 5D m 6D	} 7D	}	6D	m	5D	\	4D	М	3D	=	2D	-	1D	GS	0D	CR	1101
1110 SO OE RS 1E . 2E > 3E N 4E] 5E n 6E	7E		6E	n	5E]	4E	N	3E	^	2E		1E	RS	0E	SO	1110
1111 SI OF US 1F 2F ? 3F O 4F _ 5F O 6F D	EL 7F	DEL	6F	0	5F	_	4F	0	3F	?	2F		1F	US	OF	SI	1111
T	<u></u>		<u>†</u>		<u></u>		<u>†</u>		<u>†</u>		<u></u>		<u>†</u>		1		T
"Bit" LSB Equivalente Hexadecimal	"Bit" LS																





NUL	Nulo ("Null")
SOH	Começo de cabeçalho ("Start of heading")
STX	Começo de texto ("Start text")
ETX	Fim de texto ("End text")
EOT	Fim de transmissão ("End of transmission")
ENQ	Inquirição ("Enquiry")
ACK	Reconhecimento ("Acknowledge")
BEL	Campainha ou alarme ("Bell signal")
BS	Retorno de espaço ("Backspace")
HT	Tabulação horizontal ("Horizontal tab")
LF	Alimentador de linha ("Line feed")
VT	Tabulação vertical ("vertical tab")
FF	Alimentação de papel ("Form feed")
CR	Retorno de carro ("Carriage return")
SO	Desliga maiúsculas ("Shift out")
SI	Liga maiúsculas ("Shift in")

DLE	Escape ou enlace de dados ("Data link escape")
DC1	Dispositivo de controle 1 ("Direct control 1")
DC2	Dispositivo de controle 2 ("Direct control 2")
DC3	Dispositivo de controle 3 ("Direct control 3")
DC4	Dispositivo de controle 4 ("Direct control 4")
NAK	Não-reconhecimento ("negative acknowledge")
SYN	Sincronismo ocioso ("Sincronismo idle")
ETB	Fim de transmissão/bloco (End transmission block")
CAN	Cancelamento ("Cancel")
EM	Fim de suporte ("End of medium")
SUB	Substituição ("Substitute")
ESC	Escape ("Escape")
FS	Separador de arquivo ("Form separator")
GS	Separador de grupo ("Group separator")
RS	Separador de gravação ("Record separator")
US	Separador de itens ("Unit separator"
SP	Espaço

1.6 OPERAÇÕES ARITMÉTICAS BÁSICAS

Adição de Binários Inteiros sem Sinal

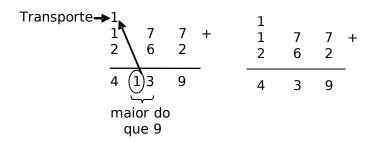


Tabela 1.3

Num.1		Num.2		Resultado	Transporte
0	+	0	II	0	0
0	+	1	II	1	0
1	+	0	II	1	0
1	+	1		0	1

Transporte
$$\rightarrow$$
 1 1 0 0
1 1 0 1 + \rightarrow 13 + 0
1 0 0 1 1 \rightarrow 6
1 0 0 1 1

Transporte
$$\rightarrow$$
 1 0 1 1 1 1 1
1 0 1 1 1 1 + \rightarrow 47 +
1 0 0 1 1 1
1 0 1 0 1 1 0
86

Subtração de Binários Inteiros sem Sinal

Minuendo
$$\rightarrow$$
 536 - Subtraendo \rightarrow 142 Subtraendo \rightarrow Subtraendo

Tabela 1.4

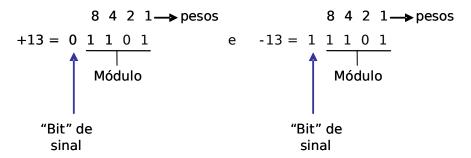
Num.1		Num.2		Resultado	Empresta
0	-	0	=	0	0
0	-	1	II	1	1
1	-	0	=	1	0
1	-	1	=	0	0

Empréstimo
$$\rightarrow$$
 $-1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix}$

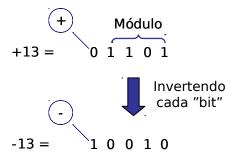
Multiplicação de Binários Inteiros sem Sinal

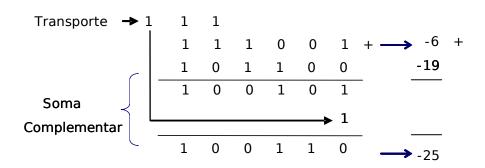
1.7 REPRESENTAÇÃO DE NÚMEROS NEGATIVOS

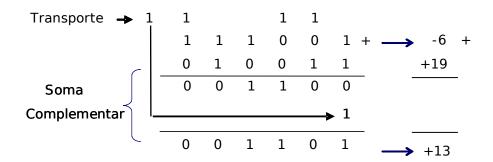
Sinal e módulo



Complemento de 1







Complemento de 1

$$-16$$
 8 4 2 1 \longrightarrow 8 + 4 + 1 = +13