

Desenvolvimento de Sistemas Web

Prof.: Adriano de Oliveira

email: adriano.inovar@gmail.com

Turma: 05652 - 3-2020-2 e 5-1830-2



JUSTIFICATIVA

✓ Esta disciplina de caráter técnico prepara o discente para o desenvolvimento de soluções computacionais usando linguagens e ferramentas para criação de aplicações Web.



EMENTA

✓ Características da arquitetura de aplicações na Web. Paradigma de desenvolvimento de aplicações para a Web. Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a web. Banco de dados para Web. Estudo de casos.



OBJETIVO GERAL

✓ Tornar os alunos capazes de visualizar soluções computacionais para problemas através das aplicações online e dotá-los da capacidade de construção de páginas e sistemas web, em linguagem de alto nível que implementem as soluções vislumbradas.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ✓ Apresentar a programação Web;
- ✓ Apresentar as técnicas de programação Web;
- ✓ Apresentar as diversas ferramentas que ajudam nesse desenvolvimento;
- ✓ Conhecer a sintaxe da linguagem PHP;
- ✓ Integrar a programação Web com Banco de Dados;
- ✓ Capacitar o aluno no uso linguagem de programação PHP;
- ✓ Desenvolver uma aplicação Web em PHP.
- ✓ introduzir o aluno a linguagem Go (Golang)



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ✓ 1: Introdução ao Desenvolvimento Web
 - Arquitetura da Web
 - Linguagens de programação Web
 - Frameworks de Programação Web
 - Visão geral do desenvolvimento para a Web
 - Servidores, requisições, transferência de dados



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

✓ 2: Introdução ao PHP

- Sintaxe Básica do PHP
- Variáveis
- Operadores lógicos e aritméticos
- Estruturas de controle: condicionais e repetição
- Funções
- Métodos GET e POST
- Cookies
- Sessões

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ✓ 3: HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap
 - Sintaxe básica HTML
 - Formulários em HTML
 - Introdução ao CSS
 - Introdução ao JS
 - Layout responsivo com Bootstrap



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ✓ 4: Conexão ao Banco de Dados
 - Conexão usando o MySQLi
 - Consultas
 - CRUD



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

✓ <u>5: PHP 0.0.</u>

- Classes
- Métodos e atributos
- Herança
- Classe Abstrata
- Interfaces
- Modificadores de acesso: público, protegido e privado
- Conexão com BD usado PDO
- CRUD PDO



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

✓ <u>6: MVC</u>

- Definição
- Introdução a linguagem Go (Golang)
- Model View Controller (Golang)



METODOLOGIA DE ENSINO

- ✓ Aulas não presenciais síncronas e assíncronas (material disponível no Moodle)
- ✓ Participação no Ambiente Virtual de Aprendizagem (Moodle) e utilização de outras ferramentas de Tecnologias da Informação e Comunicação
- ✓ Atividades individuais e em grupo

AVALIAÇÕES

✓ AV1: Trabalho Prático 1

✓ AV2: Trabalho Prático 2

✓ AV3: Trabalho Prático 3

✓ Média Final (MF) calculada da seguinte forma:

 $MF = AV1 \times 0.30 + AV2 \times 0.30 + AV3 \times 0.40$



BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- ✓ Gilmore, W. J.. Beginning PHP And MySQL. 4o. Edição. Editora Apress. (online em www.freepdf-books.com)
- ✓ Suehring, S., Valade, J., PHP, MySQL, JavaScript & HTML5 All-in-One For Dummies. Editora John Wiley & Sons, Inc. (online em www.freepdf-books.com)



BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- ✓ Mcgrath, M.. PHP and MySQL in easy steps. 2o. Edição. (https://www.php-books.com/book/php-and-mysql-in-easystep)
- ✓ Learn Web Programming in Go by Examples. (online em https://gowebexamples.com/)



BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

✓ Frank M. Kromann. PHP and MySQL Recipes: A Problem-Solution Approach. Second Edition.(online em http://php-books.com)