

## Verificação e Validação (V&V) de Software

**Engenharia de Software II** 

Profa. Andréa Sabedra Bordin

## Introdução

- O desenvolvimento de software está sujeito a diversos tipos de problemas, os quais acabam resultando na obtenção de um produto diferente daquele que se esperava.
- Muitos fatores podem ser identificados como causas de tais problemas, mas a maioria deles tem uma única origem: erro humano (DELAMARO, MALDONADO e JINO, 2007).

## Processos de Verificação e Validação

- Objetivo:
  - Assegurar que o software:
    - a) cumpra as suas especificações.
    - b) atenda às necessidades do usuário/cliente.
- Quando acontece:
  - Ao longo do processo de desenvolvimento.
- Como acontece:
  - Revisões dos requisitos
  - Revisões de projeto
  - Inspeções de código
  - **Testes** do produto

Garantir a **qualidade** do produto de software

## Verificação e Validação

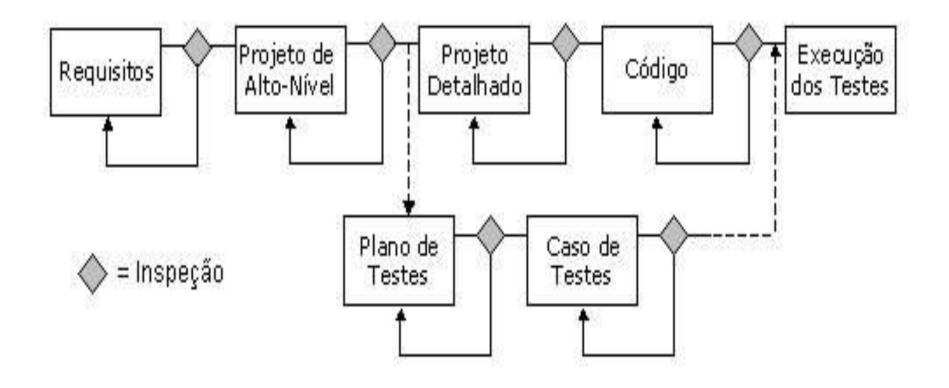
### Verificação

- Assegurar consistência, completude e corretude em cada fase do ciclo de desenvolvimento e entre as fases.
- Verifica se o software está de acordo com suas especificações. Supõe falhas na especificação.
- "Estamos construindo o produto corretamente?"

### Validação

- Assegurar que o sistema deve atender às expectativas do cliente/usuário. Se realiza o que o cliente espera que ele faça.
- Estamos construindo o produto correto?"

# Verificação e Validação



## Diferenças chave

- O processo de verificação inclui a verificação de documentos, design, código e programa, enquanto o processo de validação inclui testes e validação do produto real.
- A **verificação** não envolve a execução do código, enquanto a **validação** envolve a execução do código.
- A verificação usa métodos como revisões, walkthroughs, inspeções, enquanto a validação usa métodos como teste de caixa preta, teste de caixa branca e teste não funcional.
- A **verificação** verifica se o software confirma uma especificação, enquanto a **validação** verifica se o software atende aos requisitos e expectativas.
- A verificação encontra os bugs no início do ciclo de desenvolvimento, enquanto a validação encontra os bugs que a verificação não consegue detectar.
- A **verificação** é feita pela equipe de qualidade, enquanto a **validação** é feita pela equipe de teste com a equipe de qualidade.

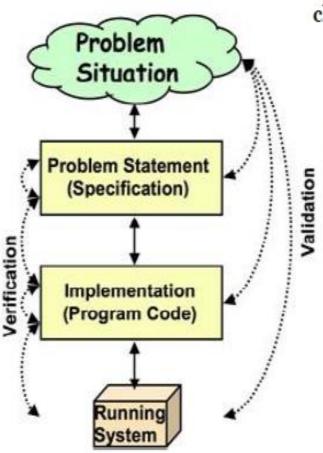
## Verificação e Validação

A distinção entre os dois termos está amplamente relacionada ao papel das especificações.

- A **verificação** é o processo de averiguar se o software atende à especificação.
  - Verifica se documentos, projeto, código foram construídos de acordo com os requisitos ou não.
  - As <u>revisões</u> podem ser formais ou informais.
- A validação é o processo de averiguar se a especificação captura as necessidades do cliente.
  - Envolve atividades como <u>teste de unidade, teste de</u> <u>integração, teste de sistema e teste de aceitação do usuário</u>.

Verificação é o processo de verificar se o software atende à especificação.

- Verifica se o software é bem construído e sem erros.
- Verificação ajuda a determinar se o software é de alta qualidade mas não assegura que o sistema é útil.
- É um processo relativamente objetivo, na medida em que, se os vários produtos e documentos são expressos com precisão suficiente, não devem ser necessários julgamentos subjetivos, a fim de verificar o software.



Validação é o processo de verificar se a especificação capta as necessidades do cliente.

 Validação é um processo subjetivo.
 Trata-se de fazer avaliações subjetivas de quão bem o sistema proposto aborda uma necessidade no mundo real.

## Técnicas de V&V

### Estática: Inspeção de software

- Verificação de requisitos, diagramas, código-fonte (correspondência com a especificação).
- Qualquer representação legível de software pode ser inspecionada.
- Não se verifica propriedades como desempenho e confiabilidade.

#### Dinâmica: Teste de software

- Execução da implementação do software com dados de teste.
- Comportamento operacional/desempenho e confiabilidade são observados .

## Referências

- Sommerville, Ian. Engenharia de Software 8ª Edição 2007.
- Pressman, R.S., Engenharia de Software. 6a edição, McGrawHill, 2006.
- Delamaro, M.E., Maldonado, J.C., Jino, M., Introdução ao Teste de Software, Série Campus SBC, Editora Campus, 2007.
- Koscianski, A., Soares, M.S., Qualidade de Software, Editora Novatec,
  2006.
- Myers, G.J., The Art of Software Testing, 2nd edition, John Wiley & Sons, 2004.
- McGregor, J.D., Sykes, D.A., A Practical Guide to Testing Object-Oriented Software, Addison-Wesley, 2001.
- http://istqbexamcertification.com/what-is-validation-in-softwaretesting-or-what-is-software-validation/
- Brazilian Software Test Qualification Board. http://www.bstqb.org.br/
- Introdução à Inspeção de Software. http://www-di.inf.puc-rio.br/~kalinowski//publications/KalinowskiS07.pdf

## Referências

**IEEE STANDARDS ASSOCIATION** 

**<b>PIEEE** 

IEEE Standard for System, Software, and Hardware Verification and Validation

**IEEE Computer Society** 

Sponsored by the Software and Systems Engineering Standards Committee

https://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=8055462