

Universidade Federal de Santa Catarina Campus Araranguá - ARA Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde Departamento de Computação Plano de Ensino

SEMESTRE 2021.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA				
CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA		Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS - TEÓRICAS	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS - PRÁTICAS
DEC7130	ENGENHARIA DE SOFTWARE	II	3	1
TOTAL DE HORAS- AULA SEMESTRAI S	HORÁRIO TURMAS TEÓRICAS	HOR	ÁRIO TURMAS PRÁTICAS	MODALIDADE
72	09655 e 04652 - 4.1830-2	09	655 e 04652 - 6.1830-2	Remota Assíncrona e Síncrona

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(ES)

Profa. Max Pereira

E-mail: max.pereira@ufsc.br

Horário de atendimento: Terça e Quinta das 17:00 às 18:00 por vídeo conferência

(https://meet.google.com/yjz-qxfi-omc)

PRE-I		

III. I KE-KEQCISITO(S)		
CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	
DEC7138	Análise e Projeto de Software (ENC)	
DEC7124	Engenharia de Software I (TIC)	

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Engenharia de Computação (ENC)

Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)

V. JUSTIFICATIVA

O profissional responsável por desenvolver sistemas computacionais necessita conhecer e aplicar as principais metodologias adotadas pelo mercado de trabalho para desempenhar sua função com qualidade e ser competitivo no mercado.

VI. EMENTA

Evolução da prática de desenvolvimento de software; Critérios de qualidade de artefatos de software; modelos de ciclo de vida; metodologias de desenvolvimento de software; manutenção de software; engenharia reversa; modelagem formal de sistemas; abordagens voltadas ao reuso de software; teste de software; gerenciamento do processo de produção de software e técnicas de apoio ao gerenciamento do processo de produção de software; apoio automatizado ao desenvolvimento de software.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Fornecer subsídios ao aluno para que ele possa compreender os processos de desenvolvimento, implementação e manutenção de software.

Objetivos Específicos:

O aluno ao final do curso deve possuir habilidades para:

- Definir engenharia de software explicitando seus conceitos e objetivos;
- Conhecer e aplicar o conceito destinado aos processos de software;
- Conhecer os modelos de ciclo de vida;
- Entender o que é um software de qualidade e conhecer as métricas existentes.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Parte I: Processo de Software

- Visão geral de processo de software
- Modelos de ciclo de vida

Parte II: Evolução de Software

- Processo de manutenção de software
- Engenharia reversa e Reengenharia de software
- Gerenciamento de Sistemas Legados

Parte III: Qualidade de Software

- Verificação e Validação
- Teste de software
- Qualidade de produto e qualidade de processo

IX. COMPETÊNCIAS/HABILIDADES

- Indicar modelos de processos de desenvolvimento de software;
- Especificar processos de software;
- Conhecer aspectos de qualidade de software;
- Identificar diferentes tipos de atividades de manutenção de software, assim como, os principais fenômenos relacionados à evolução de software;
- Aplicar métodos de gerência de projeto de software.

X. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- A disciplina será ministrada através de aulas expositivas síncronas e atividades assíncronas.
- O material de apoio será postado no Moodle.
- As atividades práticas serão desenvolvidas utilizando ferramentas computacionais.

Requisitos de infraestrutura necessários para ministrar as aulas:

- Acesso à Internet;
- Software livre para modelagem UML;
- Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle.

XI. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá frequência e aproveitamento nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente FI).
- A nota mínima para aprovação na disciplina será MF>=6,0 (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2°. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).
- Ao aluno que não comparecer efetuar às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)
- O registro de frequência será efetuado para aulas assíncronas e síncronas. No primeiro caso serão disponibilizadas atividades com tempo de execução de 48 horas em que, a partir da execução destas, os alunos terão a presença registrada. Para o segundo caso ao final das aulas será realizado o registro.

Avaliações:

- Trabalhos práticos (TP): Quatro (4) trabalhos em dupla realizados de forma assíncrona quanto ao seu desenvolvimento e síncrona no que se refere à apresentação do trabalho (quando for solicitado). Os requisitos do trabalho serão divulgados no decorrer da disciplina.
- Prova (P): Atividade individual realizada de forma síncrona no horário regular da disciplina.
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma: MF = P *0,4 + TP*0,6
- A avaliação de recuperação (REC) seguirá a mesma regra da P.

Observações:

- **REC:** Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).
- Nova avaliação: O aluno, que por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar atividades avaliativas previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido à Chefia do Departamento de Ensino, na Secretaria Integrada de Departamento SID, ao qual a disciplina pertence, dentro do prazo de 3 (três) dias úteis, apresentando documentação comprobatória.

XII. CRONOGRAMA		
SEMANA	DATAS	ASSUNTO
1	25/10/2021 a 30/10/2021	E1: Apresentação do plano de ensino. (síncrono)
		E2: Unidade I: Introdução a processos de software. (síncrono)
2	01/11/2021 a 06/11/2021	E1: Unidade I: Processos de software prescritivos.(síncrono)
		E2: Tarefa. (assíncrono)
3	08/11/2021 a 13/11/2021	E1: Unidade I: Processos ágeis. (síncrono).
		E2: Tarefa. (assíncrono)
4	15/11/2021 a 20/11/2021	E1: Unidade I: Processos ágeis. (síncrono)
		E2: Apresentação do Trabalho 1. (síncrono)
5	22/11/2021 a 27/11/2021	E1: Unidade II: Manutenção (síncrono).
		E2: Tarefa. (assíncrono)
6	29/11/2021 a 04/12/2021	E1: Unidade II: Manutenção (síncrono).
		E2: Tarefa. (assíncrono)
7	06/12/2021 a 11/12/2021	E1: Unidade I: Manutenção (síncrono)
		E2: Apresentação do Trabalho 2. (síncrono)
8	13/12/2021 a 18/12/2021	E1: Unidade III: Verificação e Validação - Inspeções. (síncrono)
		E2: Tarefa. (assíncrono)
9	31/01/2022 a 05/02/2022	E1: Unidade III: Verificação e Validação - Testes. (síncrono)
		E2: Tarefa. (assíncrono)
10	07/02/2022 a 12/02/2022	E1: Unidade III: Qualidade de Software (síncrono).
		E2: Tarefa. (assíncrono)
		Apresentação do Trabalho 3 (síncrono).
11	14/02/2022 a 19/02/2022	E1: Unidade III: Modelos de maturidade: CMMI (síncrono).
		E2: Tarefa. (assíncrono)
12	21/02/2022 a 26/02/2022	E1: Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI (síncrono).
		E2: Tarefa. (assíncrono)
12	21/02/2022 a 26/02/2022	

13	28/02/2022 a 05/03/2022	E1: Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR (síncrono).
		E2: Tarefa. (assíncrono)
14	07/03/2022 a 12/03/2022	E1: Unidade II: Gerenciamento de projeto de software (síncrono).
		E2: Apresentação do Trabalho 4 (síncrono).
15	14/03/2022 a 19/03/2022	E1: Exercícios. (assíncrono)
		E2: Prova (P). (síncrono)
16	21/03/2022 a 26/03/2022	E1: Divulgação de notas. (assíncrono)
		E2: Prova de recuperação (síncrono).

Obs: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades

XIII. FERIADOS PREVISTOS PARA O SEMESTRE		
02/11/2021	Finados	
15/11/2021	Proclamação da República	
28/02/2022	Carnaval - Ponto Facultativo	
01/03/2022	Carnaval	
02/03/2022	Quarta-feira de cinzas (Ponto Facultativo até 14 horas)	

XIV. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BOURQUE, P.; FAIRLEY, R.E. *Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, Version 3.0*, IEEE Computer Society, 2014. Disponível em: https://www.computer.org/education/bodies-of-knowledge/software-engineering

GOERICKE, Stephan. The Future of Software Quality Assurance. Berlin: Springer, 2020. Disponível em: https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-030-29509-7

GRUHN, Volker; STRIEMER, Rüdiger. The Essence of Software Engineering (2018). Disponível em: https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-319-73897-0

HAZZAN, Orit; DUBINSKY, Yael. Agile Software Engineering. Berlin: Springer, 2008. Disponível em: https://link.springer.com/book/10.1007/978-1-84800-198-5

JALOTE, Pankaj. Concise Introduction to Software Engineering (2008). Disponível em: https://link.springer.com/book/10.1007/978-1-84800-302-6

MENS, T.; DEMEYERS, S. Software Evolution. Berlin: Springer, 2008. Disponível em: https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-540-76440-3

O'REGAN, Gerard. A Practical Approach to Software Quality. Berlin: Springer, 2002. Disponível em: https://link.springer.com/book/10.1007/978-0-387-22454-1

PRESSMAN, Roger S. e MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem profissional.8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. Alguns capítulos disponíveis em: <

https://books.google.com.br/books?id=wexzCwAAQBAJ&lpg=PA15&dq=engenharia%20de%20software&hl=pt-BR&pg=PR3#v=onepage&q=engenharia%20de%20software&f=false >

WASLAWICK, Raul Sidnei. Engenharia de software: conceitos e práticas. 2ª edição. Rio de Janeiro: Elsevier, 2019. . Alguns capítulos disponíveis em: <

https://books.google.com.br/books?id=d1qnDwAAQBAJ&lpg=PP1&dq=engenharia%20de%20software&hl=pt-BR&pg=PT9#v=onepage&q=engenharia%20de%20software&f=false

XV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR		
BECK, K. Programação extrema (xp) explicada: acolha as mudanças. Porto Alegre: Bookman, 2004. 182p.		

GAMMA, E. ET AL. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000. 364p

JACOBSON, I; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. The unified software development process. Boston: Addison-Wesley, 1999.

LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e aos projetos orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML - Guia do Usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

MENDES, E.; MOSLEY, N. Web Engineering. New York: Springer, 2007.

PAULA FILHO, W. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, c2009.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional.7. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011. 780 p.

REUSSNER, Ralf. Managed Software Evolution. Springer Open, 2019. Disponível em: https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-030-13499-0

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2007. xiv, 552 p.

Professor(a):	
Aprovado pelo Colegiado do Curso em//	Presidente do Colegiado:



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CAMPUS ARARANGUÁ

CENTRO DE CIÊNCIAS, TECNOLOGIAS E SAÚDE COORDENADORIA DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

ROD. GOVERNADOR JORGE LACERDA, 3201. BAIRRO JARDIM DAS AVENIDAS - CEP 89906-072 - ARARANGUÁ / SC TELEFONE +55 (48) 3721-2172

SITE: www.enc.ufsc.br

Araranguá, 21 de setembro de 2021.

PARECER PLANOS DE ENSINO DE 2021.2

A coordenação do Curso de Engenharia de Computação analisou e emitiu parecer sobre os planos de ensino referente ao segundo semestre de 2021. A partir da análise dos referidos planos, recomenda-se que:

1 Recomendações gerais

Os Planos de Ensino devem estar em consonância com a Resolução nº 003/CEPE/84 e, portanto, devem conter as seguintes informações: identificação da disciplina (código, nome, número de créditos teóricos e práticos e modalidade), requisitos (código e nome das disciplinas que servem de pré-requisitos e requisitos paralelos), identificação da oferta (cursos para os quais a disciplina é oferecida), ementa, objetivos, conteúdo programático e bibliografia. Os Planos de Ensino devem conter, ainda, os itens metodologia de ensino, metodologia de avaliação, nova avaliação e cronograma.

$\mathbf{2}$ Recomendações específicas

Planos de ensino aprovados

Os planos de ensino abaixo discriminados cumprem todas as exigências da Resolução $n^{\circ}003/CEPE/84$ e recomendações e, portanto a coordenação recomenda sua aprovação:

COORDENADORIA ESPECIAL INTERDISCIPLINAR EM TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

- 2021.2.CIT7122.Elaboração de Trabalhos Acadêmicos
- 2021.2.CIT7137.Ciência Tecnologia e Sociedade
- 2021.2.CIT7567.Inovação e Propriedade Intelectual

2.1.2DEPARTAMENTO DE ENERGIA E SUSTENTABILIDADE

- 2021.2.EES7374.Fundamentos de Controle.05655
- 2021.2.EES7527.Fenômenos de Transportes.05655

2.1.3 COORDENADORIA ESPECIAL DE FÍSICA, QUÍMICA E MATEMÁTICA

- \bullet 2021.2.FQM7001.Pré cálculo
- 2021.2.FQM7002.Química Geral e Experimental



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CAMPUS ARARANGUÁ

CENTRO DE CIÊNCIAS, TECNOLOGIAS E SAÚDE COORDENADORIA DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

ROD. GOVERNADOR JORGE LACERDA, 3201. BAIRRO JARDIM DAS AVENIDAS - CEP 88906-072 - ARARANGUÁ / SC TELEFONE +55 (48) 3721-2172

SITE: www.enc.ufsc.br

- 2021.2.FQM7101.Cálculo I
- 2021.2.FQM7102.Cálculo II
- 2021.2.FQM7103.Geometria Analítica
- 2021.2.FQM7104.Álgebra Linear
- 2021.2.FQM7105.Cálculo III
- 2021.2.FQM7106.Cálculo IV
- 2021.2.FQM7107.Probabilidade e Estatística
- $\bullet~2021.2.\mathrm{FQM7110}.\mathrm{F}$ ísica A
- $\bullet~2021.2.\mathrm{FQM7111}.\mathrm{F}$ ísica B
- 2021.2.FQM7112.Física C
- 2021.2.FQM7331.Fundamentos dos Materiais
- 2021.2.FQM7536.Estática e Dinâmica

2.1.4 DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

- 2021.2.DEC0006.Estrutura de Dados
- 2021.2.DEC0012.Linguagem de Programação I
- 2021.2.DEC7070.Introdução a Engenharia de Computação
- 2021.2.DEC7123.Organização e Arquitetura de Computadores I
- 2021.2.DEC7129.Banco de Dados I
- 2021.2.DEC7130.Engenharia de Software II
- 2021.2.DEC7142.Cálculo Numérico em Computadores
- 2021.2.DEC7504. Análise de Sinais e Sistemas
- 2021.2.DEC7510.Linguagens Formais e Autômatos
- 2021.2.DEC7511.Microprocessadores e Microcontroladores
- 2021.2.DEC7513.Projeto de Sistemas Embarcados
- $\bullet~2021.2. DEC7523. Modelagem Simulação$
- 2021.2.DEC7532.Linguagem de Programação II
- 2021.2.DEC7536.Projeto e Analise de Algoritmos
- 2021.2.DEC7541.Inteligência Artificial I
- 2021.2.DEC7542.Inteligência Artificial II
- 2021.2.DEC7545.Circuitos Elétricos para Computação
- 2021.2.DEC7546.Circuitos Digitais
- 2021.2.DEC7546.Circuitos Digitais
- 2021.2.DEC7548.Comunicação de Dados
- 2021.2.DEC7553.Tópicos Especiais III
- 2021.2.DEC7554.Seminários Técnico Científicos
- 2021.2.DEC7556.Arquitetura de Sistemas Operacionais
- 2021.2.DEC7557.Redes de Computadores
- 2021.2.DEC7558.Sistemas Distribuídos
- 2021.2.DEC7562.Sistemas Operacionais Embarcados
- 2021.2.DEC7563.Redes sem Fios
- 2021.2.DEC7565.Construção de Compiladores
- 2021.2.DEC7566.Gerenciamento de Projeto
- 2021.2.DEC7571.Trabalho de Conclusão de Curso I
- 2021.2.DEC7572.Trabalho de conclusão de curso II



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CAMPUS ARARANGUÁ

CENTRO DE CIÊNCIAS, TECNOLOGIAS E SAÚDE

COORDENADORIA DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

ROD. GOVERNADOR JORGE LACERDA, 3201. BAIRRO JARDIM DAS AVENIDAS - CEP 88906-072 - ARARANGUÁ / SC TELEFONE +55 (48) 3721-2172 SITE: www.enc.ufsc.br

Araranguá, 21 de setembro de 2021.

Atenciosamente,

Prof. Pabricio de Oliveira Ourique, Ph.D. Coordenador do Curso de Eng. de Computação - UFSC Portaria 2703/2018/GR

Fabricio de Oliveira Ourique, Dr. Prof. Adjunto / SIAPE: 1863254 UFSC / Campus Araranguá

Prof. Fabricio de Oliveira Ourique

Coordenador do Curso de Engenharia de Computação Portaria: 2703/2018/GR

Os planos de ensino do curso de graduação em Engenharia de Computação do primeiro semestre de 2021 foram aprovados na 35^a reunião ordinária do NDE do Curso de Graduação em Engenharia de Computação em 20 de setembro de 2021 e na 83^a reunião ordinária do Colegiado do Curso de Graduação em Engenharia de Computação em 21 de setembro de 2021.