

**Tarefa - Semana 1 e Semana 2**  
**Carlos Luilquer (20150465)**

Um processo consiste em um conjunto de atividades interdependentes, com responsáveis e com estradas e saídas definidas. Assim, existe um conjunto de passos parcialmente ordenados, relacionados com artefatos, recursos, pessoas, estruturas organizacionais e restrições. Tendo como propósito produzir e manter os produtos de software requeridos. A estrutura de um processo consiste em: fases, disciplinas e atividades. Assim, alguns elementos relacionados às atividades são: artefatos (entrada e saída), papéis (responsáveis, participantes) e os recursos (consumíveis e não consumíveis). Além disso, é importante fazer o detalhamento de uma atividade, pois, assim podem ser estabelecidos passos, procedimentos, e regras as quais estabelecem alguns aspectos sobre o fluxo de uma atividade. Abaixo segue uma tentativa de um processo de desenvolvimento de software.

Processo:	PE - Processo exemplo
Fase:	1. Definição

Atividade:	1.0 Reunião para definir o tema do projeto
Versão:	1.0 Início
Responsável:	Equipe
Participantes	Todos da equipe
Entradas:	1. Definir tema do projeto 2. Delegar tarefas para os membros da equipe 3. Criar um repositório público
Saídas:	1. Documento com os requisitos primários
Recursos:	1. Conferência online para reunião (meet) 2. Conexão com internet.
Passos	
1.	Listar possíveis temas para o projeto Pesquisar nos meios digitais e físicos os temas para o projeto
2.	Separar as demandas para cada um da equipe. Atribuir para os membros da equipe as tarefas de acordo com o perfil de cada participantes.
3.	Criar um repositório público.

4.	<p>Definir um meio padrão para iniciar a elaboração do projeto e prosseguir com as implementações.</p> <p>Gerar documento inicial de requisitos. Encaminhar documento em pdf da reunião para todos os membros da equipe.</p>
----	--

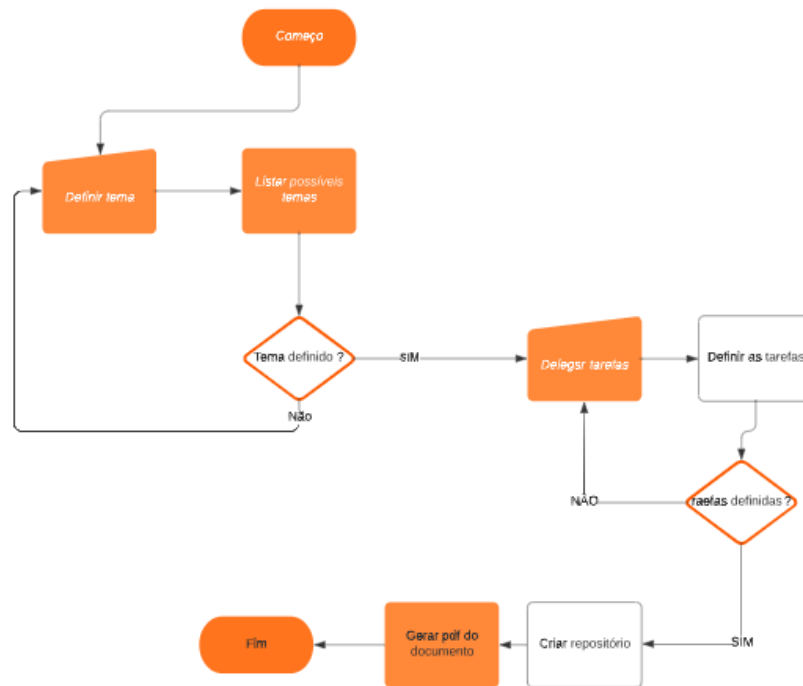


Figura 1. Fluxograma das atividades relacionadas ao projeto.