

Há três momentos em que as threads são utilizadas e todas são chamadas dentro da função *verifyVeracity* no arquivo *processing.c*.

A primeira é para verificar a veracidade das linhas do sudoku, que chama a função *verifyRows* que itera sobre cada linha do sudoku, criando uma thread para cada linha que o index é múltiplo de 3.

A segunda, *verifyColumns*, é para verificar a veracidade das colunas e segue a mesma lógica da função *verifyRows* e também cria uma thread para as colunas que são múltiplas de 3.

por fim, a terceira utilização de threads é feita na função *verifySubgrid* onde a função verifica a veracidade do subgrid do sudoku informado no arquivo e diferente dos outros dois casos cria uma thread para onde o índice é diferente de um múltiplo de 3.

Vale destacar que 12 foi o número padrão de threads utilizados nesse programa.

Após a criação das threads em *pthread\_create*, é utilizado *pthread\_join* para aguardar a execução de todas elas.