

EJERCICIOS DE APRENDIZAJE

Ahora es momento de poner en practica todo lo visto en la guía.

VER VIDEOS:

- A. [Fundamentos Básicos de Git](#)
- B. [Inicialización Repositorio Local](#)
- C. [Enviar Información entre Repositorios](#)
- D. [Moverse entre Diferentes Commits](#)

1. Vamos a crear una carpeta con un archivo txt, dentro poner el texto que queramos, esta carpeta junto con el txt tienen que iniciarse como un repositorio local. Además deberemos subir este archivo a un repositorio remoto.
2. Ahora tenemos que modificar el txt y subir esos cambios al repositorio remoto.

VER VIDEOS:

- A. [Creación de una Nueva Rama](#)
- B. [Merge entre Ramas](#)
- C. [Clonar un Repositorio](#)
- D. [Repaso de Comandos](#)

3. Para el siguiente ejercicio, van a tener que trabajar en equipo, con sus compañeros de mesa.
 - a) El facilitador de cada equipo debe crear un repositorio público con el nombre practica_github seleccionando la opción Initialize this repository with a README.
 - b) Una vez creado el repositorio el facilitador debe invitar a los integrantes de su mesa al mismo. Clickear en el botón Invite a collaborator y buscar a los miembros de su mesa por username o email.
 - c) Cada miembro debe aceptar la invitación al repositorio. Checkear la invitación el email y clickear en View Invitation.
 - d) Clonar el repositorio. Cada miembro del equipo debe clonar el repositorio con el archivo ReadMe. Luego de aceptar la invitación github te redirige al repositorio.
 - e) Cada miembro de la mesa, incluido el facilitador, debe crear su propia rama para trabajar sobre el archivo ReadMe
 - f) Ahora cada miembro de la mesa, debe incluir su nombre en el archivo ReadMe de manera local y subirlo a su rama.
 - g) Cuando todos los miembros de la mesa han agregado su nombre al archivo ReadMe, de uno en uno, ir uniendo en la rama master todos vuestros cambios. Al final les debería quedar un archivo ReadMe con todos sus nombres.
4. Ahora van a continuar trabajando como mesa. Vuestra tarea ahora es que cada miembro de la mesa, incluido el facilitador, debe crear su branch y crear una de las siguientes clases: Gato, Perro, Caballo, Conejo, Pájaro y Pato. Cada uno le va a poner los atributos que desee.

El facilitador va a tener que crear el repositorio y subir un proyecto de Java vacío para que los miembros de la mesa puedan clonar y crear su clase. Una vez que cada miembro haya creado su clase en su respectiva rama, deberán unir todas las clases en la rama master, para que quede el proyecto final.