

Prototipado de web

1. PROTOTIPO DE UNA PÁGINA WEB

Tema: Fundamentos del Diseño Web

Objetivo:

Desarrollar un prototipo funcional de una página web aplicando los conceptos y principios básicos aprendidos en la UT1. El prototipo debe incluir aspectos clave como la estructura, usabilidad, accesibilidad, diseño visual y jerarquía de contenido.

Descripción de la Actividad:

El prototipo debe reflejar los principios básicos de un buen diseño web, asegurando una experiencia de usuario óptima y funcional. Para esta actividad, se propone diseñar un **prototipo para una web de un centro cultural**, donde los usuarios puedan encontrar información sobre eventos, talleres, exposiciones, etc.

El prototipo se realizará únicamente en formato digital utilizando una herramienta de diseño **Adobe XD**.

Propuesta del tema del sitio web:

- **Centro Cultural "Conecta Arte"**: Un sitio web para un centro cultural donde se ofrezcan talleres de arte, exposiciones, conciertos, y eventos culturales. El sitio debe incluir una sección de actividades programadas, un formulario de inscripción y contacto, una galería de imágenes, y la localización del centro.

Instrucciones:

1. Prototipo Digital

- Utiliza una herramienta digital de diseño de interfaces (como **Adobe XD**) para crear un prototipo completo del sitio web.

- Define la estructura de las páginas principales, los menús, las secciones clave y la disposición de los elementos en el sitio.
- Las páginas mínimas que debes diseñar son:
 - **Página de inicio:** Presentación del centro y destacados de las actividades principales.
 - **Listado de eventos:** Un calendario o lista con los próximos eventos y talleres.
 - **Detalle de evento/taller:** Información detallada de un evento o taller en particular.
 - **Formulario de inscripción:** Permitir a los usuarios registrarse en los talleres o eventos.
 - **Página de contacto y localización:** Información sobre cómo llegar al centro, con un mapa y un formulario de contacto.
- Asegúrate de aplicar los principios de diseño web vistos en clase:
 - **Estructura clara y jerarquía visual.**
 - **Navegación intuitiva.**
 - **Accesibilidad:** Considerar contrastes de color, textos alternativos para imágenes y usabilidad con teclado.
 - **Diseño responsive:** Adapta el diseño para visualización en dispositivos móviles.

2. Entrega:

- Sube el archivo del prototipo digital Adobe XD en el formato adecuado, junto con una explicación de las decisiones de diseño adoptadas en un archivo Word.

Criterios de Evaluación:

- **Estructura y navegación (30%):**
 - Claridad y coherencia en la organización del contenido.
 - Navegación intuitiva y fácil de seguir.
- **Diseño visual y usabilidad (40%):**
 - Aplicación adecuada de los principios de diseño (espaciado, tipografía, jerarquía visual).
 - Facilidad de uso y funcionalidad de los elementos interactivos (botones, menús, formularios).

- Diseño responsive adaptado a diferentes dispositivos.
- **Accesibilidad y conformidad con estándares web (20%):**
 - Consideración de accesibilidad (contrastes de color, etiquetas de texto alternativo, compatibilidad con teclado).
 - Conformidad con las buenas prácticas de diseño web.
- **Presentación y justificación (10%):**
 - Justificación del diseño elegido y de las decisiones tomadas.
 - Claridad en la presentación del prototipo y su funcionalidad.