

## **Ejercicio 6**

### **Requisitos funcionales**

#### **Acciones:**

- Registrar nuevos pedidos de entrega.
- Seleccionar el tipo de transporte adecuado para la entrega según la distancia y el peso.
- Calcular el costo total de la entrega, aplicando descuentos si es necesario.
- Generar un reporte mensual que indique los ingresos totales por tipo de transporte.
- Guardar y cargar la información de los pedidos en archivos CSV.

#### **Datos necesarios:**

- Nombre del cliente
- Peso del artículo
- Distancia desde la oficina al lugar de entrega
- Tipo de transporte seleccionado
- Costo total del pedido

### **Análisis y Diseño**

#### **Identificación de clases y atributos:**

##### **Clases:**

- Interfaz: Es una clase interface que tendrá los métodos que va a realizar un transporte.
- Transporte: Es una clase abstracta que tiene los atributos generales de un transporte.
- Camión: Es una clase con los atributos específicos de un camión.
- Motocicleta: Es una clase con los atributos específicos de una motocicleta.
- Drone: Es una clase con los atributos específicos de un drone.
- Pedido: Es la clase en la que se realizaran los pedidos y guardar en un csv.
- Gestion: Es la clase encargada de realizar los métodos.
- DriverProgram: Es la clase encargada de interactuar con el usuario.

##### **Atributos:**

##### **Interfaz:**

#### Transporte:

- Double tarifabase: Es el encargado de guardar el precio de la tarifa base por kilómetro.
- Double capacidad: Es el encargado de guardar el peso del artículo a enviar.

#### Camion:

- Int descuento: Es el porcentaje de descuento por cierta distancia de kilómetros recorridos.

#### Motocicleta:

#### Drone:

- Int limite: Es el encargado de guardar el límite que puede recorrer el dron para una entrega.

#### Pedido:

- Date fecha: Es el encargado de guardar la fecha en la que se realizó el pedido.
- Double costototal: Es el encargado de guardar el costo total del pedido

#### Gestion:

- ArrayList<Pedido> pedidos: Es el encargado de almacenar los pedidos realizados.

#### DriverProgram:

#### Relación:

- Interfaz: Es una clase interface.
- Transporte: Es una clase abstracta que implementa Interfaz.
- Camión: Es una clase modelo que extiende Transporte.
- Motocicleta: Es una clase modelo que extiende Transporte.
- Drone: Es una clase modelo que extiende Transporte.
- Pedido: Es una clase que está compuesta por Transporte.
- Gestión: Es la clase encargada de realizar todos los métodos necesarios.
- DriverProgram: Es la clase encargada de interactuar con el usuario.

## **Métodos y comportamiento polimórfico:**

Métodos interfaz:

- Int calcularCosto()
- String validarEntrega()

Interfaz:

- Int calcularCosto(): Se encargará de calcular el costo total del pedido.
- String validarEntrega(): Se encargará de dar aprobación a la entrega o no.

Transporte:

- Getters y setters: Se encargarán de recibir y devolver datos.

Camion:

- Getters y setters: Se encargarán de recibir y devolver datos.

Motocicleta:

- Getters y setters: Se encargarán de recibir y devolver datos.

Drone:

- Getters y setters: Se encargarán de recibir y devolver datos.

Pedido:

- Getters y setters: Se encargarán de recibir y devolver datos.

Gestion:

- String guardarPedido(int, String, Date, double): Se encargará de guardar los pedidos en el ArrayList

DriverProgram:

- public static void main(String[] args).

## **Diseño UML**

