

Instituto Politécnico Nacional
Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería
y Ciencias Sociales y Administrativas



Ingeniería de Pruebas

Primer parcial

DOCUMENTO DE DISEÑO

Diseñador:

Pallares Hernández Alejandro

Grupo: 6NM60

Version 3: Calculadora grafica

Fecha: 18 de Marzo del 2025

Propósito: Este documento detalla el diseño de la interfaz de usuario para una aplicación de calculadora simple y funcional, enfocada en usabilidad y estética moderna.

Objetivo: Proporcionar una herramienta intuitiva para realizar cálculos básicos (suma, resta, multiplicación, división y porcentaje).

Asi como la integracion de botones que realicen el manejo de la memoria (MC, M+, M-, MR.)

Requisitos funcionales: Se describen en el documento de requerimientos del proyecto.

Requisitos de Diseño:

Estilo minimalista y limpio.

Tamaño de botones adecuado para pantallas táctiles.

Contraste legible entre texto y fondo.

La pocision de los digitos debe de ser la estandar(7,8,9,4,5,6,1,2,3)

Diseño Final (Mockups):

Paleta de colores:



Fondo blanco (#FFFFFF)

Fondo gris claro (#DAD8D8)

Botones gris oscuro (#707070)

Operadores en gris claro (#EDEDED)

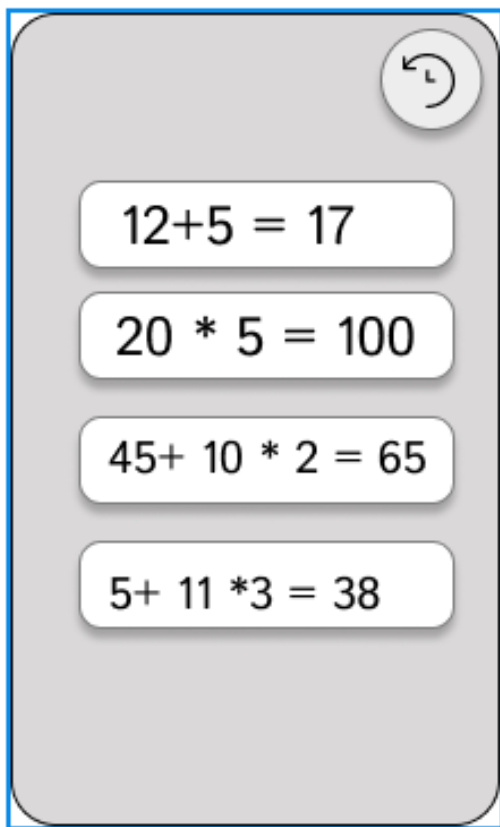
Texto de los dígitos(#FFFFFFF)

Tipografía: Fuente Istok Web, tamaño regular 20pt para botones, 18pt para botones y para display Istok Web 24pt

Espaciado: Margen de 18px entre botones, padding interno de 15px.

Componentes:

Historial:



Frame del fondo:

W: 216 px

H: 359

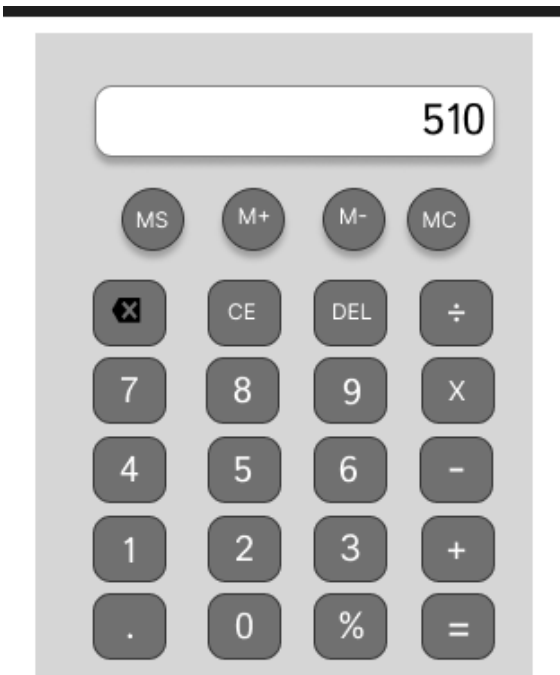
Border radius: 20 px

Boton de historial:

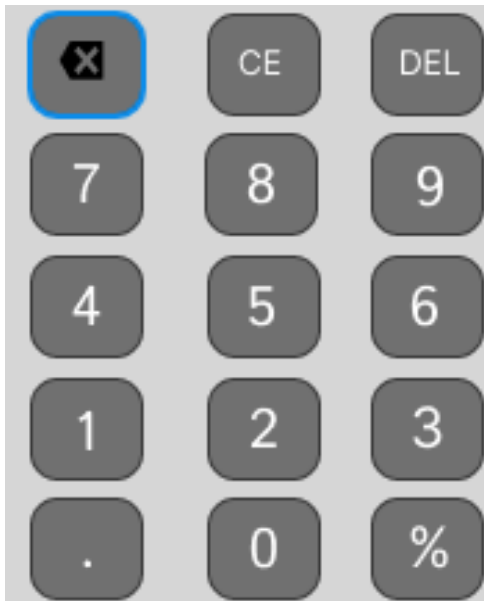


Efecto dropshadow 1px

Calculadora



Botones



Botones de operaciones basicas



Botones de operaciones de memoria



Interfase completa V3:

