

Luis Felipe Nunes de Carvalho

Palmas, Tocantins • luisj2felipe09@gmail.com • linkedin/in/luisfelipenunescarvalho/ • github.com/Luis-Felipe-N

Atividades de Liderança

AgendaODS 2030

Remoto/Palmas, Brasil

Desenvolvedor Full-Stack

Jan. 2025 - Ago. 2025

- Revitalizei a experiência do usuário (UX) e o design (UI) do projeto, com a implementação de um novo visual e a otimização de funcionalidades essenciais.
- Participei do desenvolvimento do back-end, criando novas rotas de API e colaborando no planejamento estratégico de funcionalidades para aprimorar o sistema.
- Ofereci suporte técnico e orientação contínua para os participantes do projeto, garantindo a sua estabilidade e a usabilidade.

Passo UFT

Presencial/Palmas, Brasil

Desenvolvedor Full-Stack

Dez. 2022 - Fev. 2023

- Unifiquei o sistema de login de todos os projetos da UFT e centralizei o acesso aos links dos sistemas em uma única plataforma.
- Aprimorei a experiência e o design das páginas de acesso, facilitando a navegação para alunos e servidores.

Experiência

Rede de Colaboracao do Tocantins

Remoto/Palmas, Brasil

Engenheiro de Software

Jan. 2023 - Ago. 2025

- Criação de uma plataforma online com o objetivo de ensinar e capacitar profissionais. Desenvolvido para o projeto PRISME TOCANTINS, ele atua como um espaço virtual onde instrutores podem oferecer minicursos e atividades.
- A plataforma foi projetada para atender e avaliar participantes de mais de 117 municípios do Tocantins, o que demonstra sua ampla aplicação regional.
- Além de ser uma ferramenta de aprendizado, o sistema permite a avaliação dos municípios e a emissão de certificações para os participantes, validando a conclusão dos cursos e atividades oferecidas.

Universidade Federal do Tocantins

Presencial/Palmas, Brasil

Desenvolvedor Full-Stack

Fev. 2022 - Fev. 2024

- Criação e manutenção de APIs REST com JavaScript e Django (Python), com foco na lógica de negócio e gestão de bancos de dados. No front-end, foi utilizado TailwindCSS/Bootstrap para o desenvolvimento de interfaces.
- Participação ativa em reuniões de planejamento com a equipe, que incluíam servidores e alunos, para mapear os requisitos e garantir que as soluções tecnológicas atendessem às necessidades da instituição.
- Condução de mentoria e orientação para novos estagiários, facilitando sua integração e contribuindo para o desenvolvimento técnico da equipe.

Habilidades

- **Técnicas:** HTML, CSS, JavaScript, Typescript, React.js, Next.js, TailwindCSS, SASS, RadixUI, Python, Django, Node.js, Express, Fastify, SQL, Firebase, Prisma, TypeORM, REST APIs, Git, GitHub, CI/CD, Figma, Scrum, Testes Automatizados, Azure (VM, Web APP), AWS (EC2).
- **Idiomas:** Português (Nativo), Inglês (Intermediário)

Educação

Universidade Federal do Tocantins

Localização (Palmas - TO)

Bacharelado em Ciência da Computação

Set 2021 - Set 2026