



# UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE QUERÉTARO

---

## DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES

Grupo: TIID-215

Practica 6 - Reporte

PROFESOR: Iván Isay Guerra López

ALUMNO: Luis Guadalupe Barrón Durán

## StyleSheets

- Permite definir estilos como objetos JavaScript
- Muchas propiedades son parecidas a CSS, pero en camelCase

`backgroundColor`

`background-color`

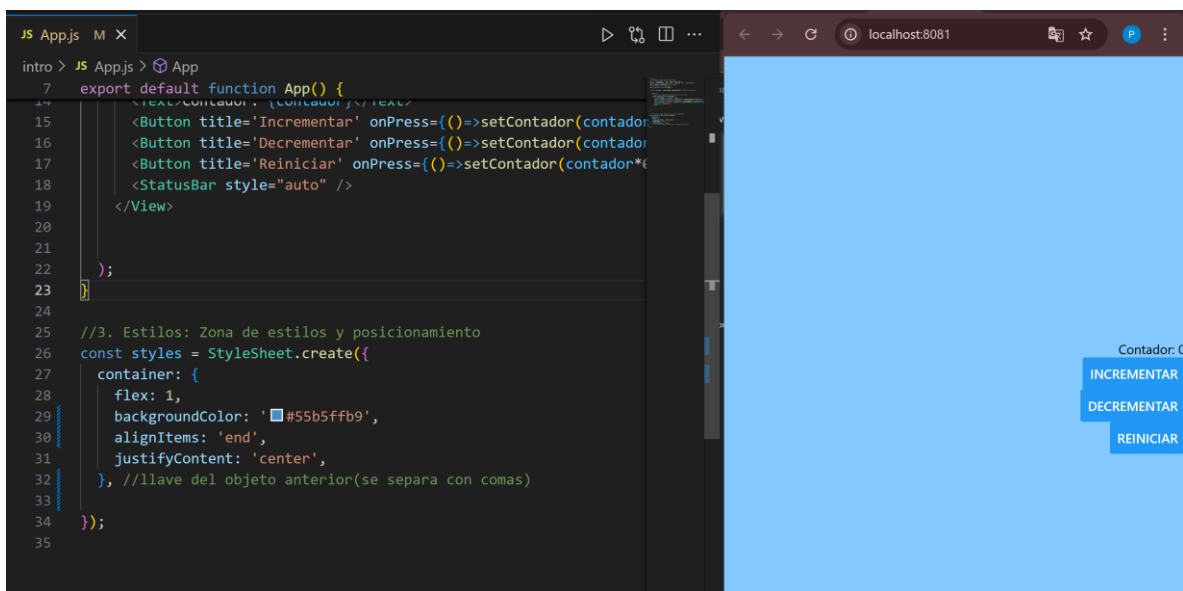
- Usa Flexbox para distribuir elementos
- Puedes tener un archivo JS para estilos compartidos entre componentes

Practica:

1. Ubicamos el apartado de estilos y posicionamiento. Dentro de ellos tenemos

`alignItems`: Posiciona en el eje X

`justifyContent`: Posiciona en el eje Y



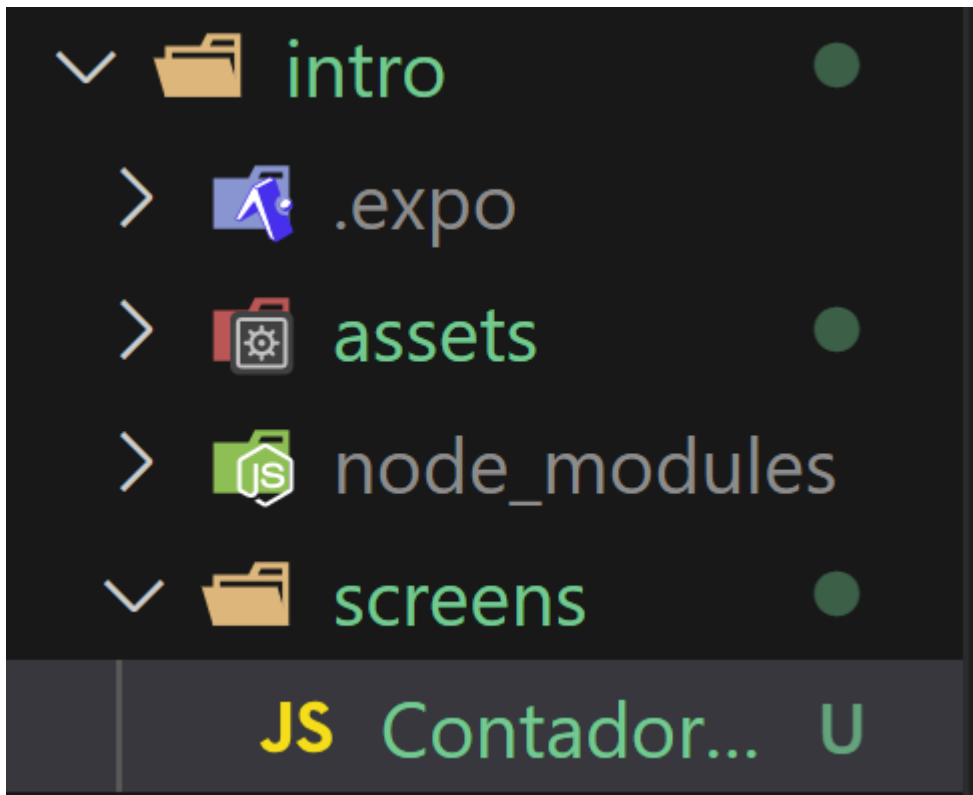
En la parte de los componentes, adaptamos el texto, el contador y los tres botones, llamando las clases que creamos por cada objeto para que se apliquen las características a cada uno.

```
return (  
  //todos los componentes van dentro de una vista  
  <View style={styles.container}>  
    <Text style={styles.texto}>Contador</Text>  
    <Text style={styles.texto2}>{contador}</Text>  
  
    <View style={styles.contenedorBotones}>  
      <Button color="orange" title='Incrementar' onPress={()=>setContador(contador+1)}></Button>  
      <Button color="purple" title='Decrementar' onPress={()=>setContador(contador-1)}></Button>  
      <Button color="orange" title='Reiniciar' onPress={()=>setContador(contador*0)}></Button>  
    </View>  
  
    <StatusBar style="auto" />  
  </View>  
  
);
```

En la parte de los estilos, hicimos varios cambios y creamos distintas clases con nombres clave para asignarlos a cada elemento. Al final la parte de estilos quedo asi:

```
//3. Estilos: Zona de estilos y posicionamiento  
const styles = StyleSheet.create({  
  container: {  
    flex: 1,  
    backgroundColor: '#f9d8ab',  
    alignItems: 'center', //Eje horizontal  
    justifyContent: 'center', //Eje vertical  
  }, //llave del objeto anterior(se separa con comas)  
  //creamos mas objetos teniendo en cuenta la coma para separarlos  
  texto: {  
    fontFamily: 'Times New Roman',  
    fontSize: 30,  
    color: '#000000ff',  
    fontWeight: 'bold',  
    fontStyle: 'italic',  
    textDecorationLine: 'line-through',  
  },  
  texto2: {  
    fontFamily: 'Courier',  
    fontSize: 40,  
    color: '#000000ff',  
    fontWeight: '900',  
    //fontStyle: 'italic',  
  },  
  contenedorBotones: {  
    marginTop: 20,  
    flexDirection: 'row',  
    gap: 20, //separacion entre botones  
  },  
});
```

Despues de asignar todas las nuevas caracteristicas y posiciones a todos los elementos, crearemos una carpeta en la carpeta principal de intro llamada screens, en esta carpeta crearemos todos las pantallas que utilicemos. Dentro de esta carpeta crearemos un archivo js con el nombre ContadorScreen.



Copiamos todo el contenido de App y lo pegamos en el nuevo archivo. Despues eliminamos la mayoría del código en el archivo de App de tal manera que nos quede asi.

```
JS App.js M × JS ContadorScreen.js U ×
intro > JS App.js > ...
1  import ContadorScreen from './screens/ContadorScreen';
2  export default function App() {
3    return (
4      <ContadorScreen></ContadorScreen>
5    );
6  }
7  |
```

## **Conclusión:**

Con esta practica aprendimos a manejar sobre los estilos que podemos asignar a distintos elementos de nuestra aplicación. Ademas aprendimos a conectar o llamar distintas pantallas para tener mejor gestión de nuestro proyecto.