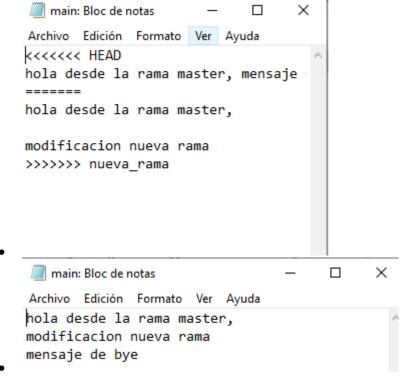
## 1. Merge conflicto

- Tenemos un proyecto en la rama principal creamos un archivo main al cuan agregaremos un texto (add, commit)
- Creamos una rama secundaria la cuan nos ayudara a modificar el archivo anterior (add, commit)

```
RTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (maste
$ git checkout -b nueva_rama
Switched to a new branch 'nueva_rama'
JSER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (nueva_r
$ git add .
JSER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (nueva_r
$ git commit -m "se agrego contenido"
[nueva_rama 64f3082] se agrego contenido
1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)
ama)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
USER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (master)
$ git add .
USER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (master)
$ git commit -m "se agrego mensaje de bye
[master 0a16494] se agrego mensaje de bye
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
USER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (master)
$ git merge nueva_rama
Auto-merging main.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in main.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
USER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (master
MERGING)
$ git add .
USER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (master
$ git commit -m "conflicto resuelto"
[master 66a6a10] conflicto resuelto
USER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (master)
$ git merge nueva_rama
Already up to date.
```

- Regresamos a la rama master y hacemos un cambio en el archivo(add,commit)
- Intentamos fusionar las ramas y surge el conflicto, necesitamos hacer la modificación de manera manual



- Hacemos las modificaciones y guardamos
- Intentamos hace la fusión de nuevo, en este caso ya no es necesario

```
USER@DESKTOP-NRTG9M9 MINGW64 ~/Documents/proyectos eclipse/MergeConflic (master)

$ git log --oneline --decorate --all --graph

* 66a6a10 (HEAD -> master) conflicto resuelto

|\
| * 64f3082 (nueva_rama) se agrego contenido

* | 0a16494 se agrego mensaje de bye

|/

* all0eb5 file main
```

- 2. Lambda link: https://github.com/Luis-Jasso/lambdas.git
- 3. Invección de dependencias
  - Trata de solucionar las necesidades de creación de los objetos de una manera práctica, útil, escalable y con una alta versatilidad del código.
  - En principio de inyección de dependencias propone evitar las dependencias rígidas entre componentes utilizando las siguientes técnicas:
    - -Utilizar abstracciones: en lugar de referencias directas entre clases, facilita remplazar componentes con mayor facilidad.
    - -Hacer que una clase reciba referencias a los componentes que necesita para funcionar: en lugar de permitir que sea ella misma quien los instancie de forma directa o a través de factorías.