

# PROJETO APP COLABORATIVA

Sistemas de Informação em Rede 2526

October 30, 2025

## 1 Fase 2 – Pitch Inicial e Validação entre Pares

### 1.1 Objetivo

Apresentar de forma breve e clara o conceito da aplicação web colaborativa, validando a ideia junto dos colegas e recolhendo feedback construtivo. Esta fase pretende ajudar os grupos a **refinar o conceito** antes de avançarem para o desenvolvimento técnico.

---

### 1.2 Estrutura do Pitch (duração máxima: 2 minutos)

Cada grupo deve preparar uma **apresentação curta (máx. 2 min)** que resuma o essencial do projeto.

O pitch pode ser feito com apoio de slides simples (máx. 3–5).

#### 1.2.1 Conteúdo obrigatório do pitch:

- ☐ **Nome e tema** da aplicação.
- ☐ **Problema / necessidade real** que a aplicação pretende resolver.
- ☐ **Público-alvo** e contexto de utilização.
- ☐ **Principais funcionalidades previstas**.
- ☐ **Modelo de interação ou mockups principais**.

- ☐ **Valor acrescentado / impacto esperado.**
- ☐ **Ferramentas e tecnologias previstas.**
- ☐ (opcional) **O que esperam validar com o feedback dos colegas.**

*Dica:*

O pitch deve ser **curto, visual e convincente** — pensem em como apresentariam a ideia a potenciais utilizadores ou parceiros.

---

### 1.3 Validação entre Pares

Após cada apresentação, **dois outros grupos** devem fornecer feedback construtivo, respondendo a um pequeno formulário de avaliação (ou comentário direto).

O objetivo é ajudar cada grupo a **melhorar o conceito e clarificar requisitos**.

#### 1.3.1 Critérios de Feedback entre Pares

- Clareza e coerência da apresentação.
- Relevância do tema e ligação com a comunidade.
- Viabilidade técnica e adequação das funcionalidades.
- Originalidade e potencial de colaboração real.
- Sugestões de melhoria.

Cada grupo deverá **guardar o feedback recebido** (ex.: capturas, notas, ficheiro .md ou .pdf) e incluir um **resumo das observações** no repositório.

*nota: os documentos de suporte serão definidos posteriormente*

---

## 1.4 Tarefas Principais

- ☐ Preparar apresentação de 2 minutos (e.g. slides).
  - ☐ Apresentar o conceito ao restante grupo-turma.
  - ☐ Assistir e avaliar **dois outros grupos**, preenchendo feedback construtivo.
  - ☐ Recolher e resumir o feedback recebido.
  - ☐ Atualizar o README do projeto com uma secção “**Validação Inicial / Fase 2**”.
- 

## 1.5 Checklist de Entrega

### 1.5.1 Antes do Pitch

- ☐ A equipa definiu um orador (ou dois).
- ☐ O pitch foi ensaiado e respeita o limite de 2 minutos.
- ☐ Slides simples, claros e visuais (máx. 5).
- ☐ Inclui o essencial: problema, público-alvo, funcionalidades, mockups e impacto.
- ☐ Todos os elementos do grupo conhecem a proposta e podem responder a perguntas.

### 1.5.2 Após o Pitch

- ☐ Feedback de pelo menos **dois grupos** registado.
  - ☐ Síntese do feedback para incluir incluída no repositório / moodle
  - ☐ README do repositório atualizado com resumo da fase.
- 

## 1.6 Critérios de Avaliação

Critério	Descrição	Peso
Clareza e estrutura da apresentação	Comunicação e organização das ideias	30%
Relevância e ligação com contexto real	Aderência à comunidade / problema concreto	25%
Originalidade e potencial colaborativo	Grau de inovação e utilidade prática	20%
Qualidade do feedback fornecido a outros grupos	Pertinência e contributo para melhoria	15%
Registo e integração do feedback recebido	Reflexão e síntese crítica	10%

## 1.7 Entrega

- **Ficheiros a incluir no repositório / entrega no moodle:**
  - pitch
  - documento de feedback
- **README atualizado com link para o pitch e resumo do feedback.**

### 1.7.1 Critérios de Sucesso

- ☐ Pitch de 2 minutos, objetivo e envolvente.
- ☐ Ideia clara, contextualizada e relevante.
- ☐ Feedback real recolhido e registado.
- ☐ Melhoria das funcionalidades ou requisitos com base no feedback.
- ☐ Preparação adequada para a Fase 3 (Protótipo Funcional).

#### *Dica:*

Use o pitch como momento para **testar a vossa ideia no mundo real**.

As observações dos colegas são uma oportunidade para corrigir falhas e reforçar o impacto do vosso projeto.