

PokemonTB

Planificación:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tntiKOWvUNEp6hRikpznhhIH_dgOgM-0iLt0qaTGf0/edit?usp=sharing

- **Integrantes del proyecto:**
 - Ismael Bonachía, Luis Rodríguez, María Vivar y Oier García
- **Titulación:**
 - Inf + CDIA y CDIA
- **Usuarios:**
 - Jugadores de distintas entregas de Pokémon
- **Resumen/Contexto:**
 - PokemonTB es una aplicación que te permite crear y eliminar equipos pokemon de todas las generaciones y guardarlas en un usuario para poder comparar distintos equipos y sacar distintas estadísticas relacionadas con las stats de cada pokemon y poder decidir que pokemons son mejores y en qué condiciones podrias usar un equipo u otro.
- **Funcionalidad:**
 - a. **Primer Menú:**

Esta ventana es la ventana inicial de nuestro programa. En esta podemos seleccionar logearse como usuario o crearnos uno en caso de que no tengamos uno.
 - b. **Login Usuario**

Al introducir el nombre de usuario y la contraseña abre el menú desde el cual podrás entrar a tus equipos.
 - c. **Registro Usuario**

Si no estás ya registrado te permite crear tu usuario.
 - d. **Menú Principal**

Tras hacer el login se abrirá esta ventana desde la cual podremos acceder a la pokedex y a la ventana de equipos.
 - e. **Pokédex**

Esta ventana es una tabla con todos los pokemon y su información.
 - f. **Equipos**

En esta ventana está la lista de equipos que el usuario tiene creados y tres botones para crear, comparar o eliminar equipos.
 - g. **Añadir Equipo**

Se abre un cuadro de diálogo que te permite definir el nombre del equipo.

h. Comparar Equipos

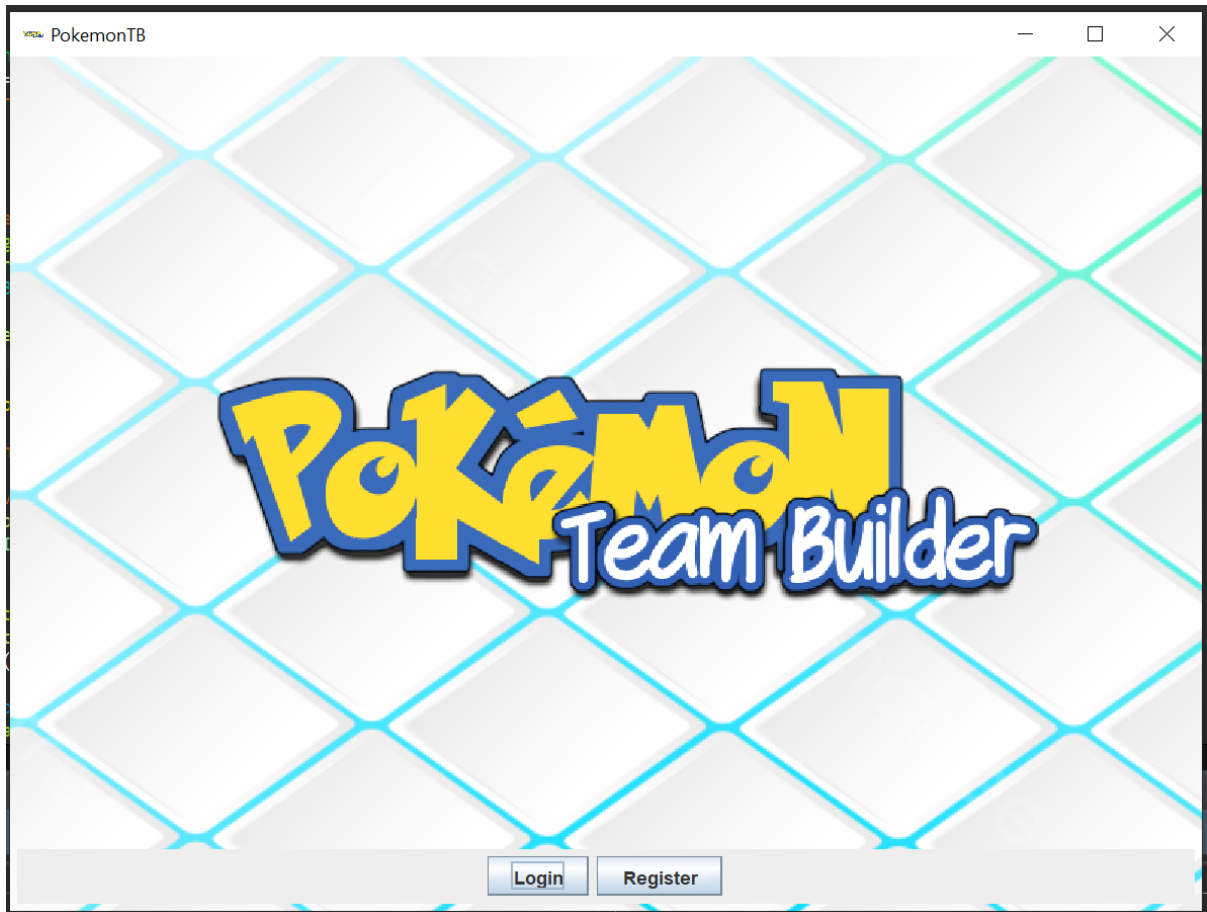
Se muestran los dos equipos que se elijan para poder compararlos.

i. Eliminar Equipo

Te permite seleccionar un equipo para borrarlo.

j. Crear Equipos

Esta ventana te permite seleccionar/cambiar los 6 pokemons de tu equipo.



PokemonTB

×

Login Session

Username or email:

Password:

Show

☐ Admin

Accept

Back

Menu

—

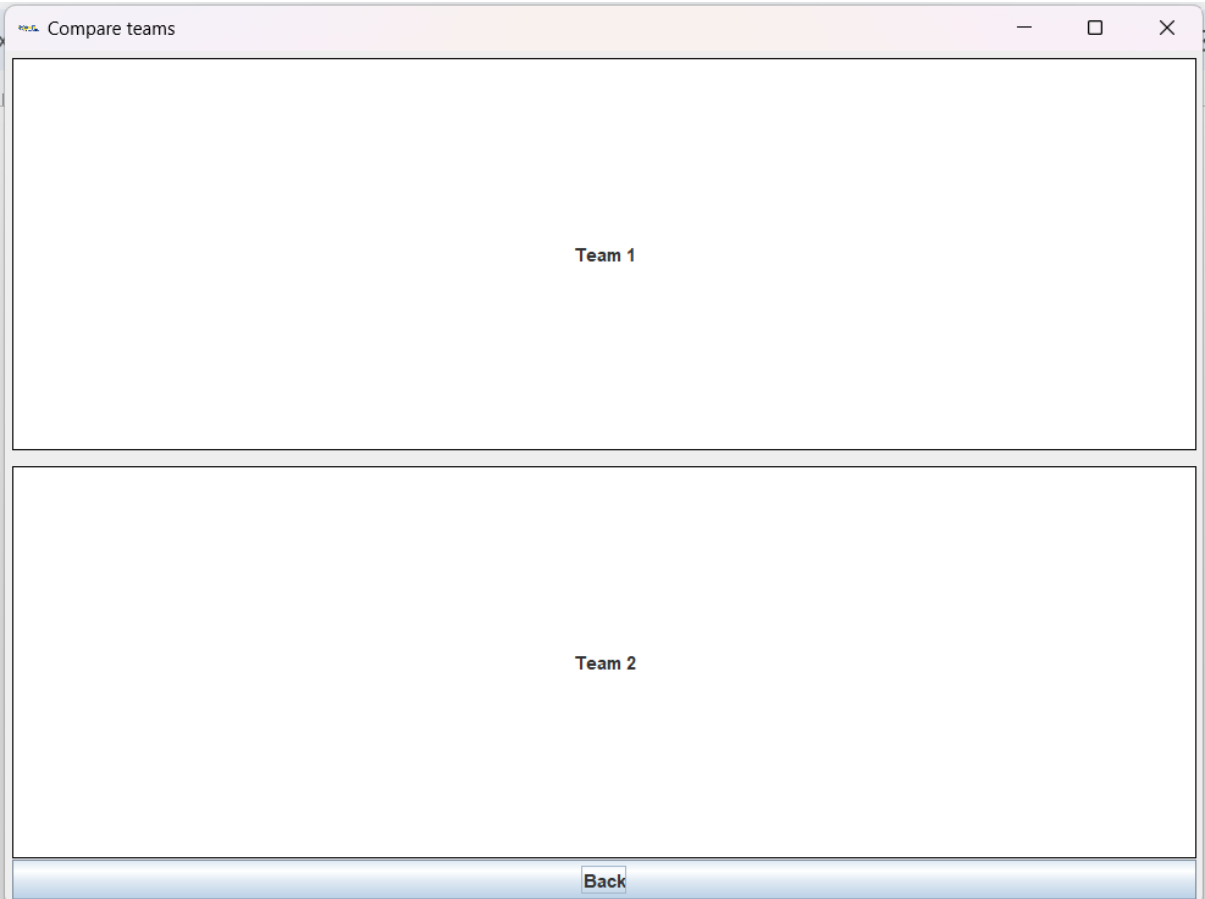
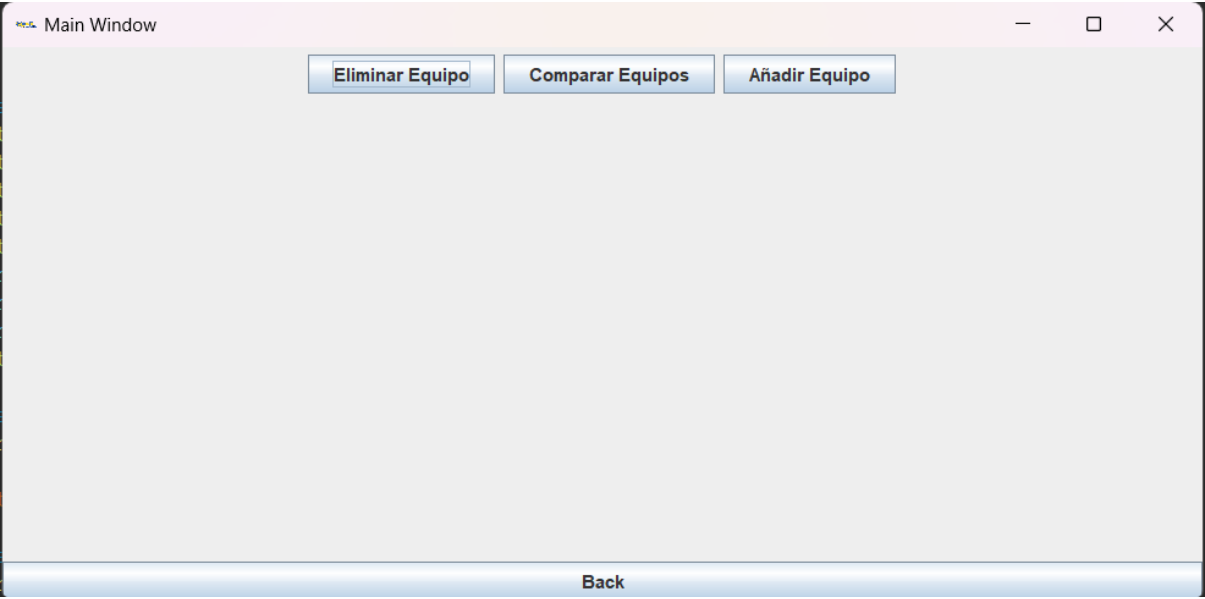
□

×

Open Teams

Pokedex

Logout



Create Pokemon Team Window

Panel 1

Panel 2

Panel 3

Panel 4

Panel 5

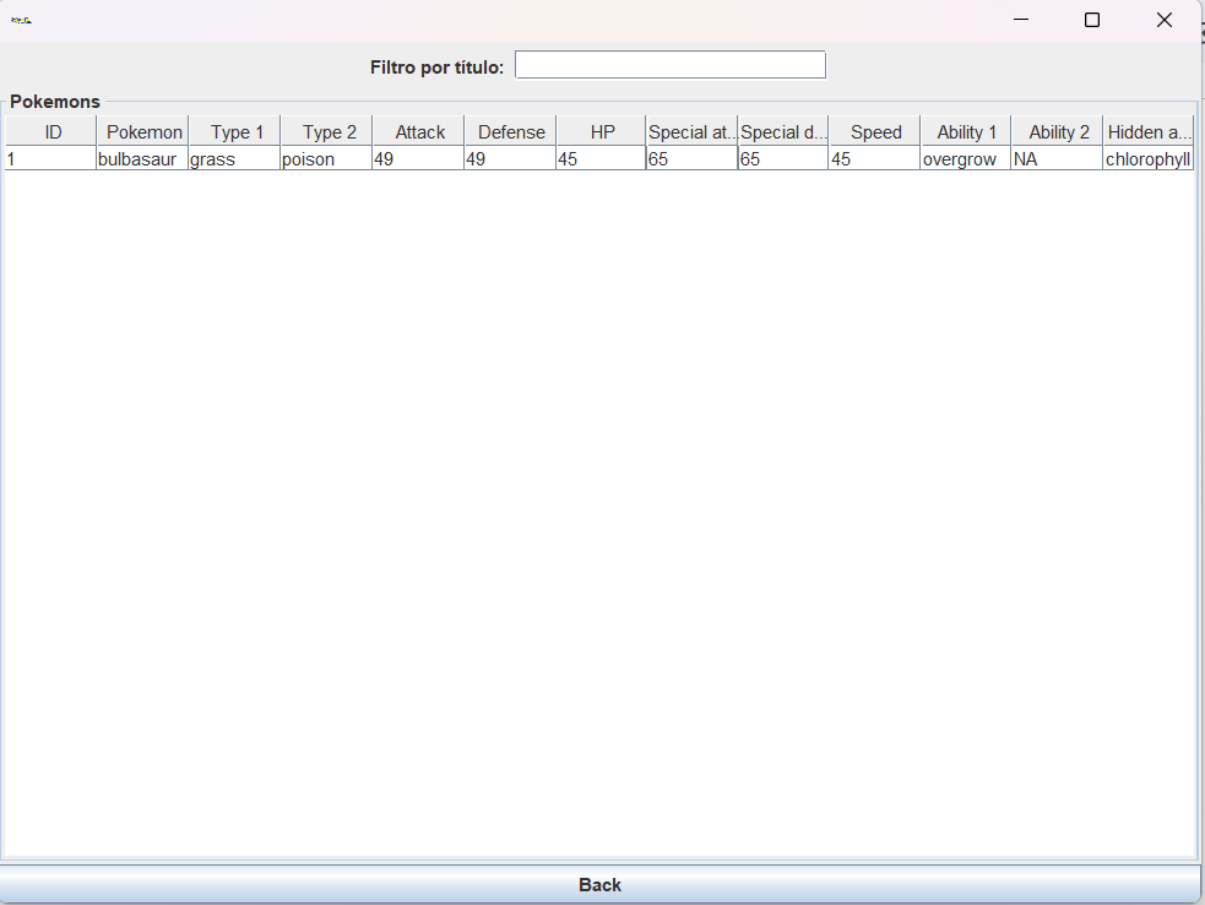
Panel 6

Guardar equipo

Filtro por título:

Pokemon													
Selection	ID	Pokemon	Type 1	Type 2	Attack	Defense	HP	Special ...	Special ...	Speed	Ability 1	Ability 2	Hidden a...
javax.s...	1	bulbasaur	grass	poison	49	49	45	65	65	45	overgrow	NA	chloroph...

Accept



- **Requisitos:**

a. Interfaz gráfica

Durante la creación de las ventanas planeamos usar elementos avanzados de Swing como JProgressBar, para mostrar las estadísticas de los distintos pokemons con su respectivos colores y diseño.

b. Estructuras de datos

Uso de estructura List para crear la lista de pokemons de cada equipo
y uso de las estructura Map para relacionar las id 's de los equipos
pokémon de cada usuario con cada lista pokemon.

c. Uso de Ficheros

Usaremos un CSV para cargar a la base de datos la lista de pokemons con estadísticas y todos sus propiedades, y en caso de que se añadan más pokemons al CSV, estos se cargarán directamente en la tabla correspondiente de la BBDD.

d. Pruebas Unitarias (JUnit 4)

Comprobación de una correcta lectura y escritura de pokemons en la base de datos tras cargarlos del CSV. Comprobación del correcto funcionamiento de todas las tablas de la base de datos.

e. Bases de datos

Crearemos tablas para Usuario, Equipo Pokemon, Pokemon en principio, aunque esto está sujeto a cambios con el avance del proyecto.

f. Recursividad

Uso de la recursividad para encontrar Pokemons en la ventana Pokedex usando un buscador.