

Informe de desarrollo

Una vez finalizado el proyecto, toca mirar hacia atrás y reflexionar acerca del proceso y resultado. El objetivo fundamental es aprender a partir de la experiencia, identificando aspectos positivos y áreas de mejora.

El informe de desarrollo es un documento en el que debes incluir cada uno de los puntos. Se incorporan algunas preguntas para ayudar a elaborar cada apartado.

- **Valoración del resultado final:**

Una vez finalizado el proyecto y viendo el resultado final podemos afirmar que cumple con lo esperado inicialmente, reflejando de manera exitosa la visión que teníamos al principio del proyecto. Hemos podido implementar toda la funcionalidad esperada de manera correcta cumpliendo con los requisitos y objetivos establecidos. Desde el punto de partida hemos añadido mejoras, ya que durante el desarrollo del proyecto surgieron nuevas ideas. También destacar que gracias a las tutorías del proyecto que hicimos en clase pudimos mejorar el proyecto. Hemos logrado abordar todos los aspectos previstos en el plan inicial sin dejarnos ningún elemento no implementado.

- **Valoración del proceso de realización del proyecto:**

Hemos distribuido la tarea para cada entrega de forma que todos tuviéramos una parte parecida del proyecto, y todos cumplimos con nuestras respectivas asignaciones. Es cierto que algunos participantes tienen una contribución más elevada debido a la longitud de las tareas asignadas, pero no de manera intencional para que una persona tuviera más carga de trabajo que otra. No hubo conflictos internos, ya que cada miembro cumplió con sus tareas dentro de los plazos acordados.

Hemos utilizado la hoja de cálculo de planificación para el seguimiento y hemos registrado las horas reales dedicadas por cada persona. En general, el recuento de cada persona ha coincidido con las 50 horas por persona, esto debe ser gracias a la efectiva planificación y gestión del tiempo de cada uno de los integrantes del grupo.

Hemos mantenido un desarrollo constante del proyecto cumpliendo con las entregas previstas. Sin embargo, es cierto que hubo semanas menos intensas en las que avanzábamos a un ritmo más pausado, mientras que las semanas con entregas implicaban un mayor esfuerzo.

El uso de Github ha sido satisfactorio, aunque enfrentamos algunas complicaciones al principio, una vez resueltas, todo funcionó sin problemas.

Para resolver dudas y problemas establecimos reuniones entre todos los integrantes cada dos semanas. Además, usamos StackOverflow y ChatGPT para resolver cuestiones específicas.

Empleamos Discord como herramienta colaborativa, ya que la hemos usado de manera continua para otros trabajos e incluso para ocio. Encima la posibilidad de compartir pantalla ayudó a resolver los problemas más fácilmente.

- **Identificad las 3 cuestiones más positivas del proceso de realización del proyecto**

La creación de este proyecto nos ha permitido:

- 1: Diseñar una interfaz gráfica, que nos ha permitido expresar la creatividad en términos de diseño de interfaz a nuestro gusto desde cero.
- 2: La planificación a la que hemos estado obligados a seguir por lo que nos ha ayudado a mantener el trabajo constante durante el semestre.
- 3: El aprendizaje de los conceptos fundamentales que nos han ayudado a poder estar más preparados a la hora de los exámenes.

- **Identificad las 3 cuestiones más negativas del proceso de realización del proyecto**

- 1: Buscar una función recursiva útil que funcionara correctamente.
- 2: Conseguir la información de la pokédex y meterla en la ventana de creación de los equipos.
- 3: Había veces que llegábamos un poco justos a las entregas por la dificultad del propio proyecto.
 - Para cada cuestión, ¿podéis encontrar alguna justificación o posible solución?
 - 1: Después de pensar en distintas soluciones y muchas pruebas de código encontramos una buena.
 - 2: Nos costó mucho tiempo pero al final lo conseguimos.
 - 3: Organizarse mejor.

- **Lecciones aprendidas**

- Intentaríamos organizar mejor el proyecto, definir desde el principio las funciones (recursividad, bases de datos, csv, etc) y organizar un poco mejor el tiempo.
- Por parte de tutorías eran suficientes y nos ayudaron mucho en los problemas que íbamos teniendo, pero habría estado bien tener en algún sitio bien definido que había que entregar para cada entrega desde el principio.

- **Uso de herramientas de Inteligencia Artificial Generativa**

Hemos utilizado ChatGPT sobretudo para corregir los errores que nos diera el código y que ninguno sabía cómo responder. Algunas veces lo usamos para generar código pero acabamos cambiando las cosas, por lo que al final era una mezcla entre su respuesta y nuestras ideas. En la creación de bases de datos intentamos usar ChatGPT, pero las respuestas que nos dio no se correspondían a como lo habíamos dado en clase, por lo que descartamos lo que nos dio la IA y lo hicimos nosotros. Al no entender el contexto del proyecto a veces ChatGPT no era capaz de dar respuestas precisas. Las IAG pueden ser un obstáculo si se usan como única fuente de

aprendizaje, pero si se usan como ayuda pueden ser muy beneficiosas tanto en el aprendizaje como en el mundo laboral, y aunque una IA pueda generar código básico no es capaz de hacer los programas que podemos hacer las personas.