# ThothLib

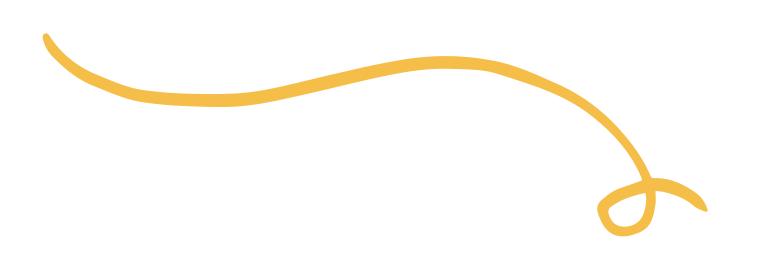
Gestão inteligente, é com a gente

- Hanan Ortiz
- José Eduardo
- Luis Gustavo
- Lucas Alves
- Lucas Donizete
- Matheus Alencar

## Contextualização

- Instituções e suas bibliotecas
- Malefícios do atual método de gestão dos livros

"O excesso de impressões, muitas vezes desnecessárias, leva ao consumo exagerado de papel e, por sua vez, o consumo de árvores e de todos os recursos utilizáveis na produção de papel (RECK,2007)."



### **User Stories**

1.1

eu como admin da biblioteca quero um sistema que faça controle de estoque para otimizar meu tempo <sup>2.1</sup>eu como usuário da biblioteca quero ter uma forma mais ágil de verificar o acervo para poder ser mais rápido na hora de selecionar um livro <sup>3.1</sup>eu como usuário da biblioteca quero poder realizar a seleção do livro de maneira digital para conseguir ser mais ágil na retirada eu como professor da
Bandtec quero um
sistema para verificar o
histórico de retiradas
para poder oferecer
bonificação para
alunos mais ativos

biblioteca quero
poder realizar o
cadastro digital dos
livros para obter
uma maior eficácia
na gestão

eu como usuário da biblioteca quero poder visualizar uma lista com todos os livros disponíveis para saber quais livros já estão prontos para uso

eu como usuário da biblioteca quero receber alertas com os prazos de entrega para garantir uma entrega no prazo correto

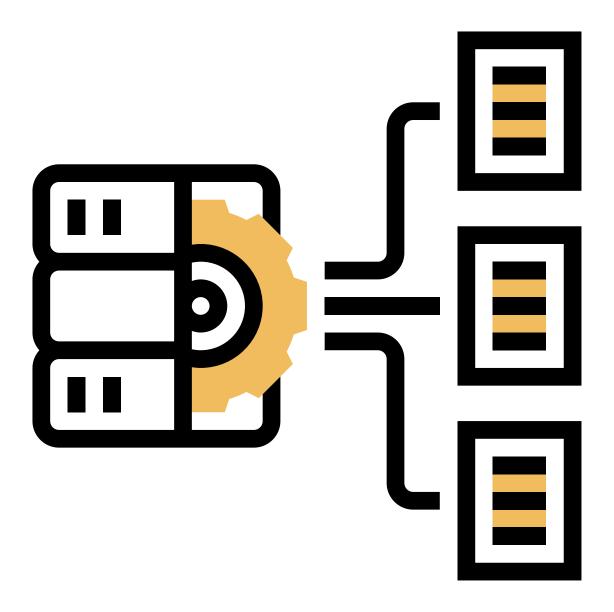
4.1

eu como professor da
Bandtec quero poder
identificar quais alunos
mais ativos na
biblioteca para
oferecer interações
com a aula

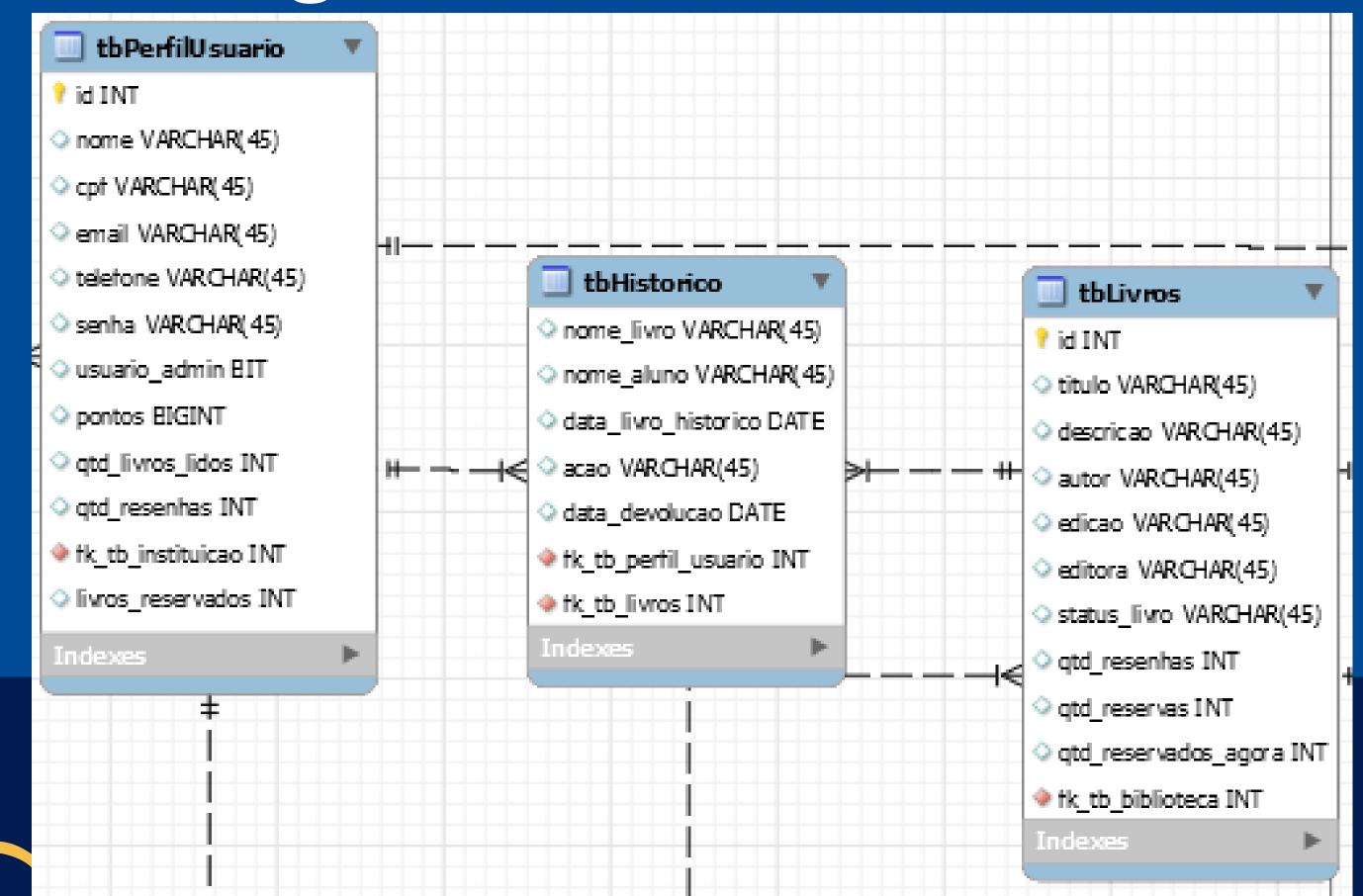
## Product Backlog

Estado ▼	Funcionalidades	Descrição de requisitos	Essencia -	   Important	Desejave
Concluido	Cadastro <us1.1></us1.1>	Cadastrar Usuario Admin	X		
Concluido	Cadastro <us1.2></us1.2>	O sistema deverá cadastrar livros	X		
Concluido	Cadastro <us2.2></us2.2>	Cadastrar usuario Comum	X		
Planejamento	Notificação <us1.1></us1.1>	A aplicação deverá notificar caso o prazo esteja acabando			
Concluido	Aplicação <us2.1></us2.1>	A aplicação deverá ter a relação de livros disponiveis		X	
Concluido	Aplicação <us3.1></us3.1>	A aplicação deverá reservar livros para o usuario	X		
Execução	Aplicação <us2.3></us2.3>	aluno publica algo que ele achou relevante sobre o livro			
Concluido	Aplicação <us1.1></us1.1>	A aplicação deve ter a relação de livros Indisponiveis	Х		
Concluido	Aplicação <sb></sb>	A aplicação deverá atrelar o livro ao usuario logo após a retirada	X		
Concluido	Aplicação <us2.1></us2.1>	A Aplicação deverá ter uma lista de todos livros.		X	
execução	Aplicação <us2.3></us2.3>	A aplicação deverá rankear os livros mais usados			X

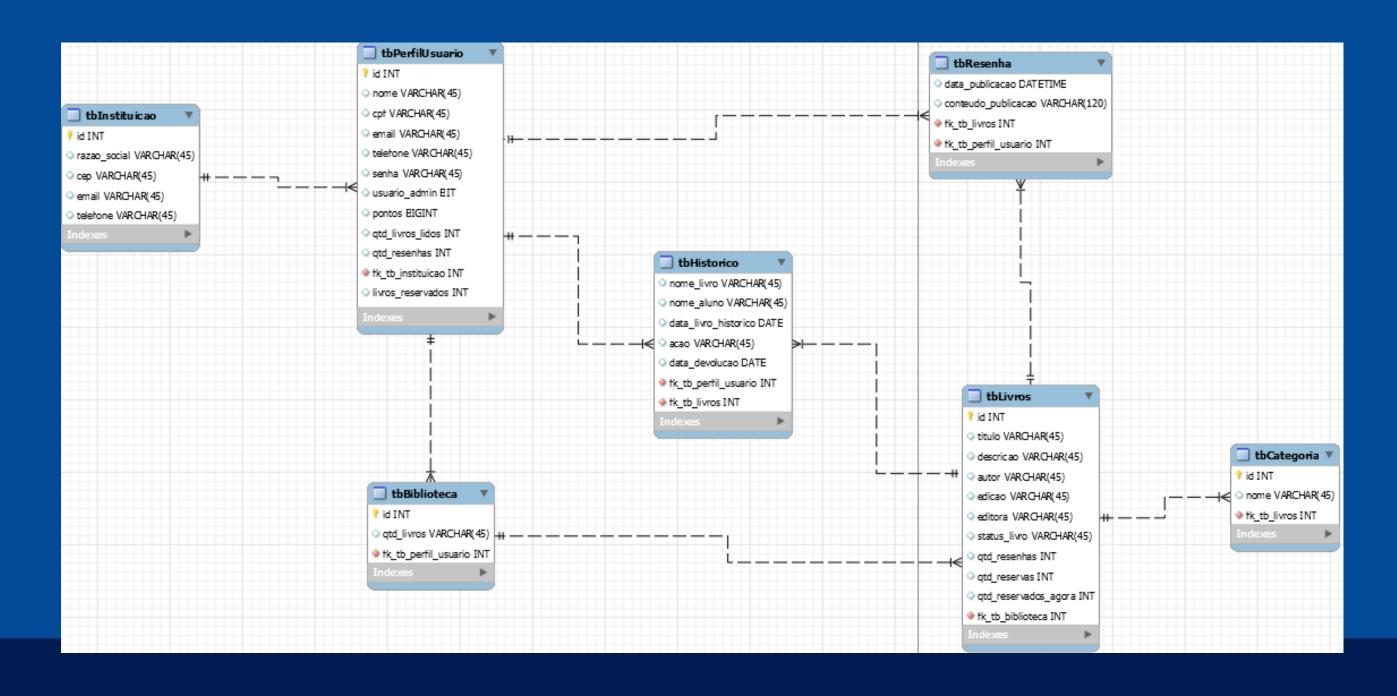
## Modelo Lógico



## Modelo Lógico



## Modelo Lógico





#### Classes de teste unitario

```
@Before
public void setup() {...}
@Test
public void BuscaLivbroPorIdTest() {
    Integer idTeste = 90000;
    Optional<Livros> livroTeste = usuario.buscarLivro(idTeste);
    Assertions.assertEquals( expected: 90000, livroTeste.get().getId());
    Assertions.assertEquals( expected: "TesteJunit", livroTeste.get().getTitulo());
    Assertions.assertEquals( expected: 0, livroTeste.get().getQtdReservadoAgora());
```

#### Classes de teste unitario

```
@Test
public void RetirarTest() {
    UsuarioAdmin teste = Mockito.mock(UsuarioAdmin.class);
    Integer idRegistro = 6666;
    Integer idLivro = 8888;
    Integer idUsu = 9999;
    String tipo = "Retirada";
    teste.criaResgistroComIdRegistro(idRegistro, idLivro, idUsu, tipo);
    Mockito.verify(teste).criaResgistroComIdRegistro(idRegistro, idLivro, idUsu, tipo);
    Mockito.verify(teste, Mockito.times( wantedNumberOfInvocations: 1)).criaResgistroComIdRegistro(idRegistro, idLivro, idUsu, tipo);
```

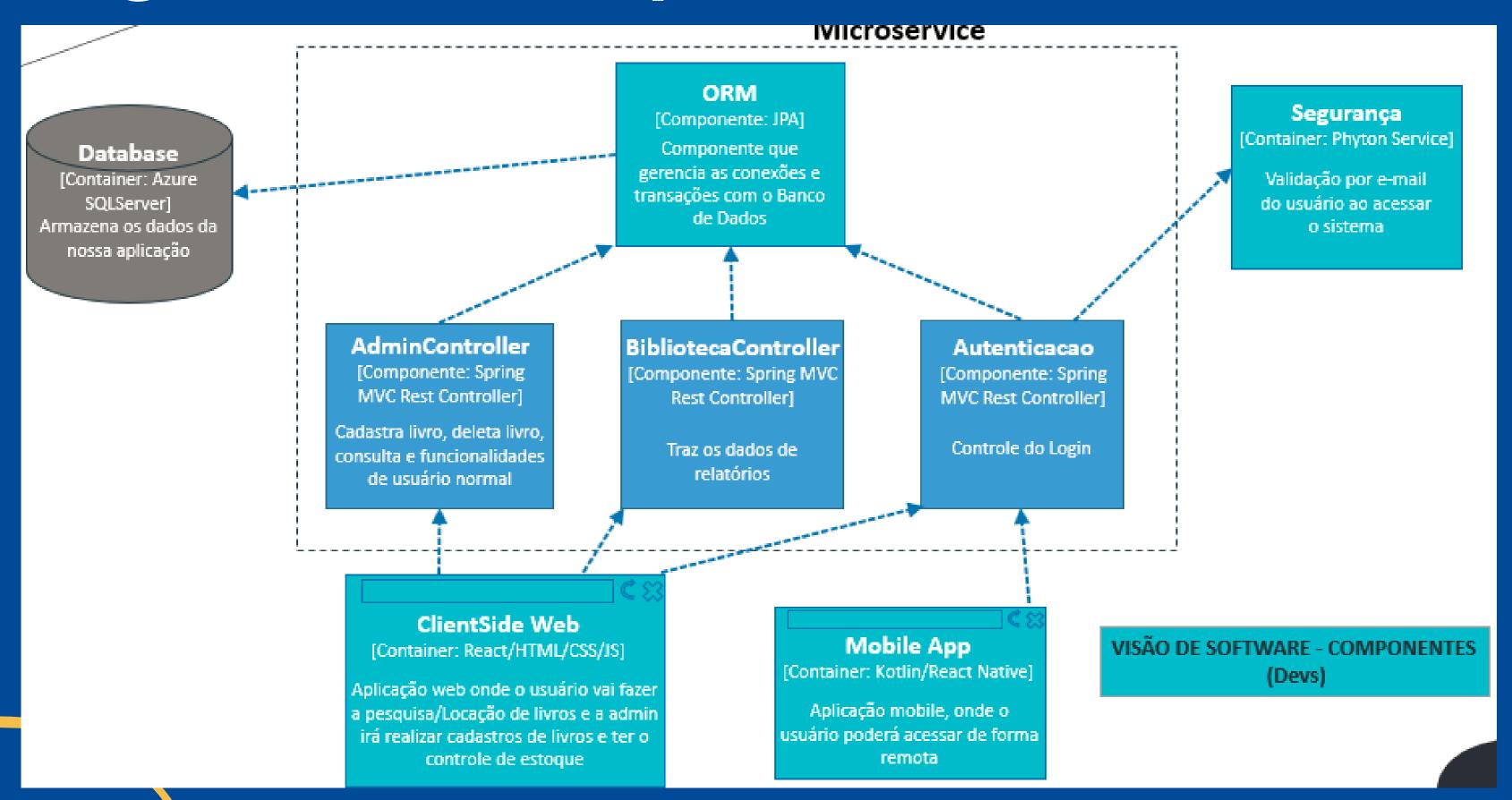
#### Classes de teste unitario

```
@Autowired
MockMvc mockMvc;
@Test
public void adminControllerTestListUsuariosAdmin() throws Exception {
mockMvc.perform(get( urlTemplate: "/admin")).
            andExpect(status().is0k());
```

### Planilha UAT

Cenário	Condição/Iteração com sistema	Massa de Teste	Esperado / Valor esperado	Status – Desenvolvimento
Pesquisar Livro	Logar no sistema, entrar na tela de listagem de livros e digitar no input o nome do livro	Nome do Livro: Java	Trazer A lista de livro com o titulo: "JAVA".	OK
Pesquisar Livro	Logar no sistema, entrar na tela de listagem de livros e digitar no input o nome do livro	Nome do Livro: ""	O sistema ira exibir um pop-up de erro: "Digite no minimo 3 letras"	ок
Pesquisar Livro	Logar no sistema, entrar na tela de listagem de livros e digitar no input o nome do livro	Nome do Livro: "fenfiawnfiawfawf"	O sistema ira exibir um pop-up de erro: "Não existe um livro com esse nome"	ок
Filtrar Livro	Logar no sistema, entrar na tela de listagem de livros e clicar na opção de "filtrar por", escolher categoria e digitar a categoria desejada	Filtrar por :"Categoria" e digitar :"Tecnologia".	O sistema deve exibir apenas livros da categoria "Tecnologia".	OK
Filtrar Livro	Logar no sistema, entrar na tela de listagem de livros e clicar na opção de "filtrar por", escolher categoria e digitar a categoria desejada	Filtrar por :"Categoria" e digitar :"ijaoinfaoiwnfiaw".	O sistema ira exibir uma mensagem de erro: "Categoria não encontrada"	Ok

## Diagrama de componentes



## Aplicação web

- Fila
- Pilha
- API Google Books
- Exportação/Importação de arquivo de layout
- API Python
- Fluxos de locação dos livros
- Gameficação

## Swagger

#### Tothlibs API REST \*\*\*

[ Base URL: thothlibs.azurewebsites.net/ ]

https://thothlibs.azurewebsites.net/v2/api-docs

Essa é uma API para gerenciamento de bibliotecas

Terms of service

GET

@Tothlibs - Website

Send email to @Tothlibs

Apache License Version 2.0

#### admin-controller Admin Controller

GET /admin Retorna uma lista de usuarios administradores

/admin Realiza o cadastro de um administrador

/admin/{idAdmin} Retorna um administrador com ID especifico



- Problemas com o banco de dados
- Muita demanda em pouco tempo
- Desafios superados
- Obrigado pela atenção

## White Paper



Autores: Hanan ortiz, José Eduardo, Lucas Alves, Lucas Donizete, Luis Gustavo, Matheus Alencar

Alunos do Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas — 3º Semestre 2021-2

Orientador: Professor Alex Barreira SPTech- São Paulo - SP

Resumo

Este projeto trata-se do desenvolvimento de um aplicação para utilização em computadores (desktop e laptop), otimizando a gestão e controle de estoque de livros nas instituições de Ensino.

Os grupos de usuários que farão uso da aplicação será: Administradores responsáveis pela gestão e controle de estoque da biblioteca; Alunos da instituição,

Os majores motivadores para o desenvolvimento desse projeto foram: Garantir major segurança em processos de retirada e devolução no estoque;

Agilizar o trabalho do administrador em validar as pendencias para com a biblioteca; Sustentabilidade na exclusão da utilização de papel para relatórios, controle de entrada e saída dos livros:

#### Introdução

Em instituições de ensino pelo Brasil ainda utilizam a forma tradicional de gestão de entrada e saída de livros, ou seja, de forma escrita em planihas de papel físico é uma realidade presente em diversos estados

Nessa atual forma de gestão podem ocorrer diversos problemas como: falta de controle de estoque, perca(perda) de livros, rasura do papel, pouca agilidade, pouca sustentabilidade. E esses problemas desencadeíam diversos outros problemas, De acordo com o Site http://aems.edu.bs/

"Segundo a instituto Akatu, instituição que estimula o consuma consciente, a produção de papel está entre as processos industriais que mais cansomem água. Para entender o sistema industrial do setar necessita 540 litras de água para produzir um quilo de papel."

[...]" para fazer uma folha de papel A4 são necessários 10 litros de água. "

E isso acaba não sendo sustentável visto que temos outras formas de resolver essa mesma questão sem utilizar papel, além da agua também devemos observar todo o desmatamento causado para utilizar todo essa papel

#### Solução

#### Planejamento

O nosso projeto passou por uma fase de planejamento bem estruturada, nela passamos por diversas ferramentas, técnicas e metodologias como user journey map, mapa de empatia, LeanUX, Story board, Gantt e Proto Persona. Essa fase foi muito importante para visualizarmos onde nosso projeto se encaixaria diante ao mercado, e para termos um ponto focal para trabalharmos, e assim criarmos nossa aplicação para o cliente final ideial.

#### ProtoPersona

Baseado em pesquisas com alunos da faculdade e pessoas que tem contato com a administração da biblioteca da SpTech chagamos em um paralelo de dois usuarios comuns do nosso sistema, o usuario Administrador e o usuario comum/aluno.

Para termos em mente qual era o perfil esperado preferimos separar os dois tipos de usuarios, pois cada qual teria os seus proprios seus objetivos, motivações, seus ideais, suas histórias e estilo de vida.

Ter esse perfil do nosso cliente administrador separado do cliente usuario/aluno foi ideal e muito importante para projetarmos e construirmos as próximas fases do nosso projeto, por exemplo, a construção do protótipo das telas do sistema.