ATIVIDADE: Geração de Histórias de Usuário com ChatGPT

1.	☐ Adaptar o Prompt apresentado abaixo
	☐ Atualize o prompt apresentado acima com base nos dados do projeto da equipe (tipo de aplicativo, perfis de usuários, funcionalidades principais etc.).
2.	☐ Interagir com o ChatGPT ☐ Envie o prompt adaptado ao ChatGPT. ☐ Analise as histórias de usuário geradas e discuta com a equipe se serão utilizadas como estão ou ajustadas.
3.	 Registrar as Histórias □ Copie as histórias de usuário geradas para um documento de texto. □ Faça ajustes, se necessário, para manter a padronização com os demais requisitos.
4.	☐ Gerar PDF ☐ Converta o documento com o prompt criado e as histórias de usuários geradas pelo ChatGPT para o formato PDF.
5.	 ☐ Organizar no Repositório ☐ Adicione o arquivo PDF na pasta "Requisitos de Usuário" do repositório da equipe no GitHub.

Prompt-modelo – Exemplo aplicativo de mensagens instantâneas

Estou especificando um aplicativo de mensagens instantâneas, semelhante ao WhatsApp ou Telegram.

Os principais usuários são:

- Usuário comum (pessoa que usa o app para se comunicar com amigos e família),
- · Administrador de grupo,
- Moderador de conteúdo.

As principais funcionalidades incluem:

- Envio e recebimento de mensagens de texto, áudio e imagem;
- Criação e administração de grupos;
- Notificações;
- Bloqueio de usuários;
- Denúncia de mensagens inadequadas.

Gere 4 **histórias de usuário** cobrindo diferentes funcionalidades e perfis de usuário. Use o seguinte formato:

Como [tipo de usuário], eu quero [ação] para [benefício].

Organize as histórias por perfil de usuário.

Crie também os critérios de aceitação para cada história.

Perfil: **Usuário Comum**

História 1

Como usuário comum, eu quero sortear um número entre 1 e 32 para participar de forma simples e rápida sem fazer apostas.

Critérios de Aceitação:

- O sistema permite escolher um número entre 1 e 32.
- Não há necessidade de inserir valor de aposta.
- O sorteio pode ser realizado com um clique em "Sortear".
- O sistema exibe o número sorteado na tela.

História 2

Como usuário comum, eu quero receber uma mensagem de aviso se eu errar o número para saber imediatamente o resultado do sorteio.

Critérios de Aceitação:

- Após o sorteio, se o número escolhido for diferente do número sorteado, uma mensagem de aviso aparece.
- A mensagem deve conter uma linguagem clara informando que o número não foi sorteado.
- A mensagem deve ser exibida em até 3 segundos após o sorteio.



História 3

Como apostador, **eu quero** poder escolher um número entre 1 e 32 e adicionar um valor à aposta para participar do sorteio com chance de ganhar dinheiro.

Critérios de Aceitação:

- O usuário pode selecionar um número entre 1 e 32.
- O usuário pode inserir um valor em reais para a aposta.
- O botão "Fazer aposta" só fica habilitado após a escolha do número e valor.
- A aposta é registrada com número e valor definidos.

História 4

Como apostador, **eu quero** receber uma mensagem de parabenização quando acertar o número apostado **para** saber que ganhei a aposta.

Critérios de Aceitação:

- Se o número apostado for igual ao número sorteado, uma mensagem de parabenização é exibida.
- A mensagem deve conter o valor ganho (conforme regras de premiação).
- A mensagem deve ter destaque visual (ex: cor verde, ícone de troféu, etc.).
- A mensagem deve ser exibida imediatamente após o sorteio.