

# **Отчёт по лабораторной работе 8**

**Архитектура компьютеров**

Верастеги Котера Луис Элвис

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>18</b>

## Список иллюстраций

2.1	Программа в файле lab8-1.asm . . . . .	7
2.2	Запуск программы lab8-1.asm . . . . .	8
2.3	Программа в файле lab8-1.asm . . . . .	9
2.4	Запуск программы lab8-1.asm . . . . .	10
2.5	Программа в файле lab8-1.asm . . . . .	11
2.6	Запуск программы lab8-1.asm . . . . .	12
2.7	Программа в файле lab8-2.asm . . . . .	13
2.8	Запуск программы lab8-2.asm . . . . .	13
2.9	Программа в файле lab8-3.asm . . . . .	14
2.10	Запуск программы lab8-3.asm . . . . .	14
2.11	Программа в файле lab8-3.asm . . . . .	15
2.12	Запуск программы lab8-3.asm . . . . .	15
2.13	Программа в файле lab8-4.asm . . . . .	16
2.14	Запуск программы lab8-4.asm . . . . .	17

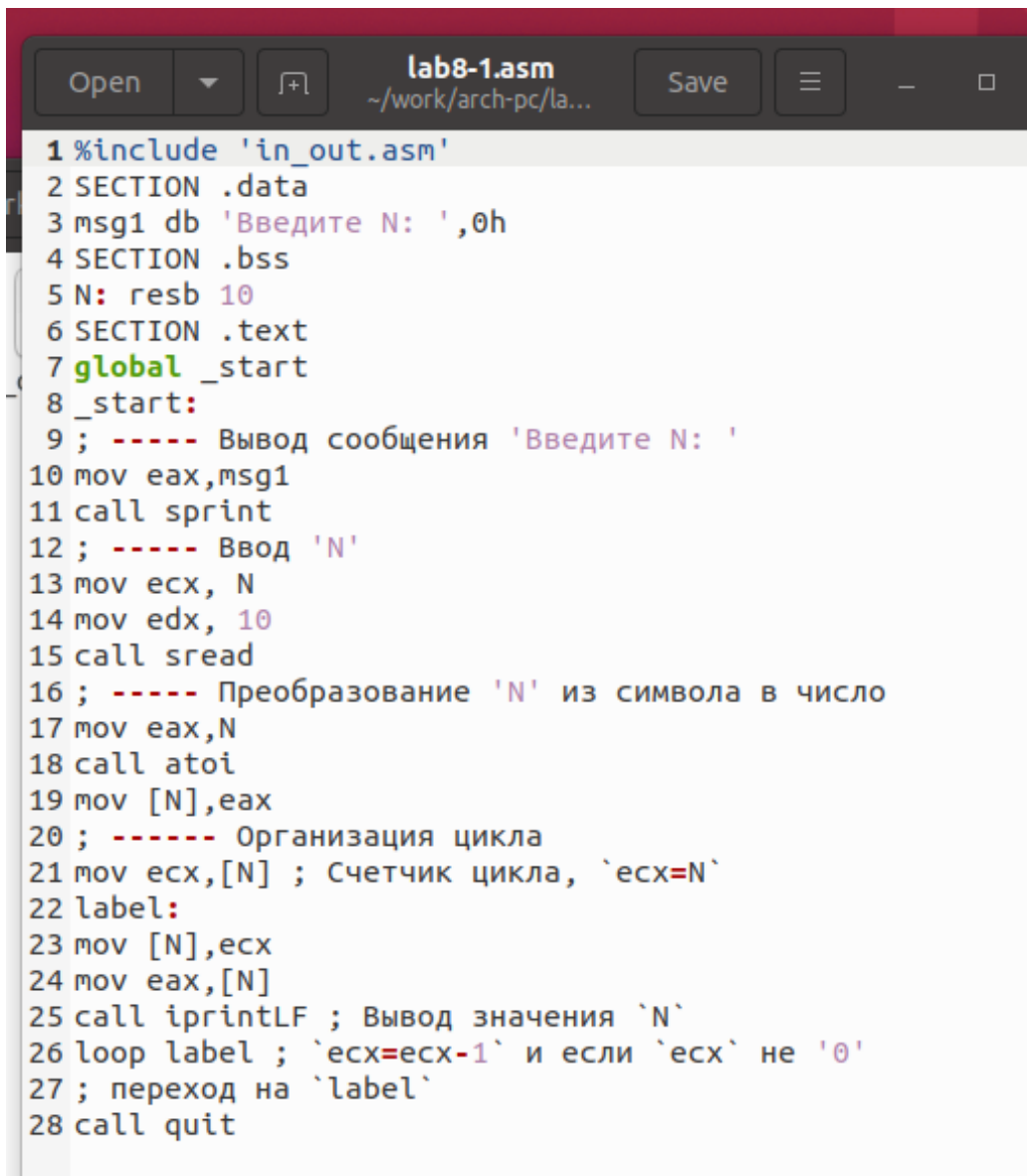
## Список таблиц

# 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки..

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. Создал каталог для программ лабораторной работы № 8, перешел в него и создал файл lab8-1.asm
2. Написал в файл lab8-1.asm текст программы из листинга 8.1. Создал исполняемый файл и проверил его работу.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 mov [N],ecx
24 mov eax,[N]
25 call iprintLF ; Вывод значения `N`
26 loop label ; `ecx=ecx-1` и если `ecx` не '0'
27 ; переход на `label`
28 call quit
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab8-1.asm

```

luisverastegui@ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-1.o -o lab8-1
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 3
3
2
1
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 4
4
3
2
1
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$

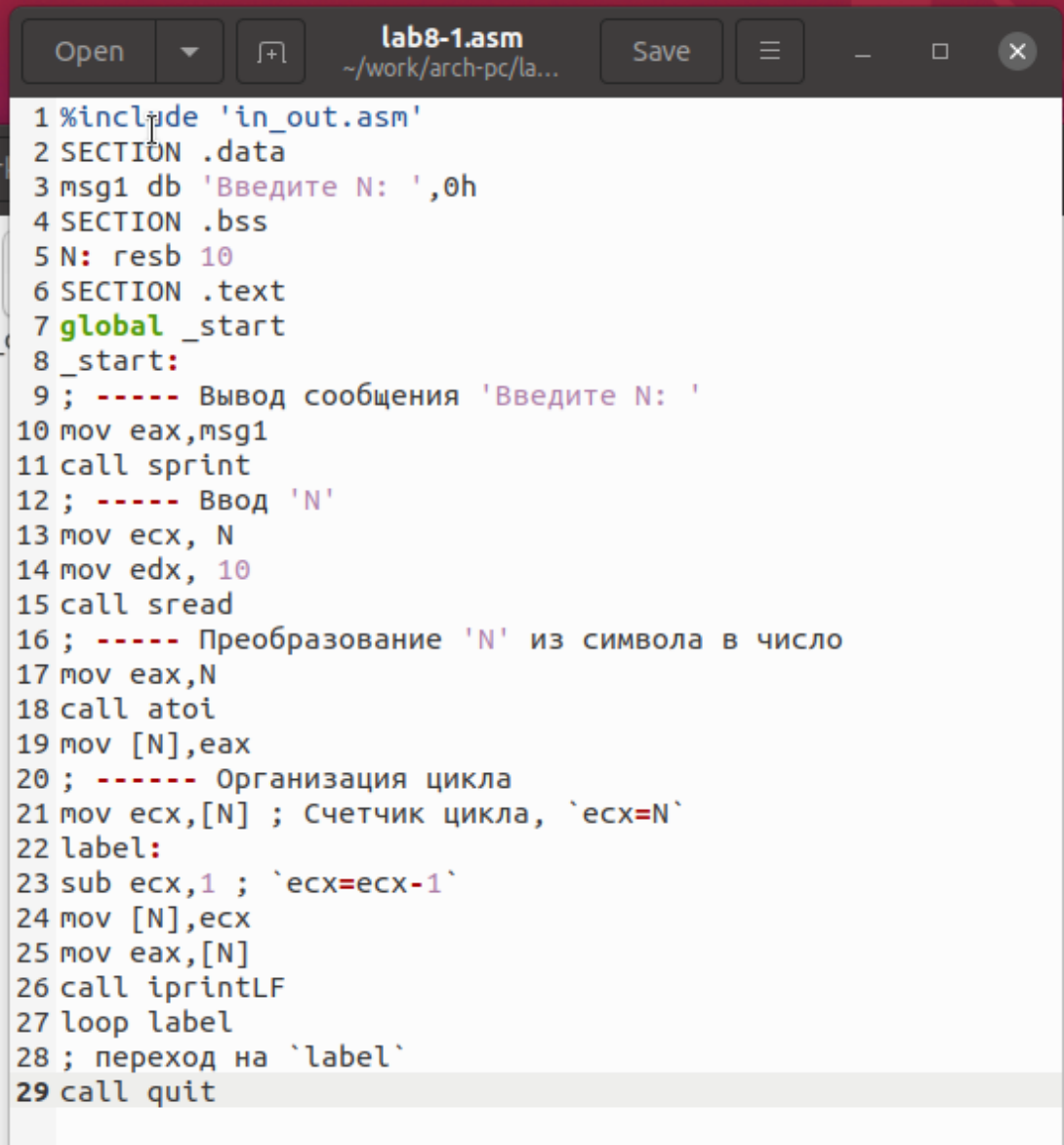
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab8-1.asm

3. Данный пример показывает, что использование регистра `ecx` в теле цикла `loop` может привести к некорректной работе программы. Изменил текст программы добавив изменение значение регистра `ecx` в цикле: Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Какие значения принимает регистр `ecx` в цикле? Соответствует ли число проходов цикла значению `N`, введенному с клавиатуры?

Программа запускает бесконечный цикл при нечетном `N` и выводит только нечетные числа при четном `N`.





```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 sub ecx,1 ; `ecx=ecx-1`
24 mov [N],ecx
25 mov eax,[N]
26 call iprintLF
27 loop label
28 ; переход на `label`
29 call quit
```

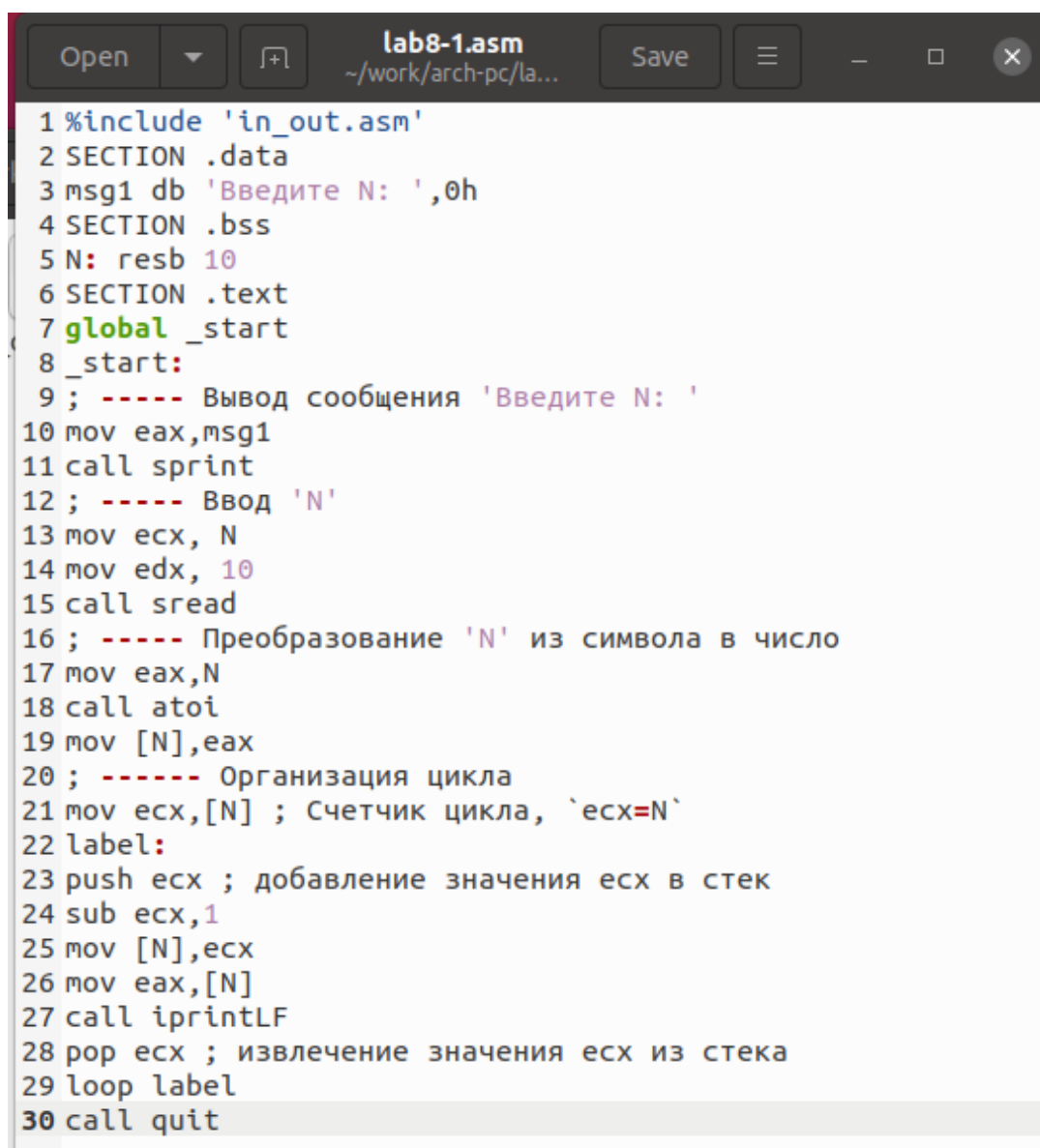
Рис. 2.3: Программа в файле lab8-1.asm

```
4294942234
4294942232
4294942230
4294942228
4294942226
4294942224
4^C
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 4
3
1
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab8-1.asm

4. Для использования регистра `ecx` в цикле и сохранения корректности работы программы можно использовать стек. Внеси изменения в текст программы добавив команды `push` и `pop` (добавления в стек и извлечения из стека) для сохранения значения счетчика цикла `loop`. Создал исполняемый файл и проверьте его работу. Соответствует ли в данном случае число проходов цикла значению `N` введенному с клавиатуры?

Программа выводит числа от `N-1` до `0`, число проходов цикла соответствует `N`.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 push ecx ; добавление значения ecx в стек
24 sub ecx,1
25 mov [N],ecx
26 mov eax,[N]
27 call iprintLF
28 pop ecx ; извлечение значения ecx из стека
29 loop label
30 call quit
```

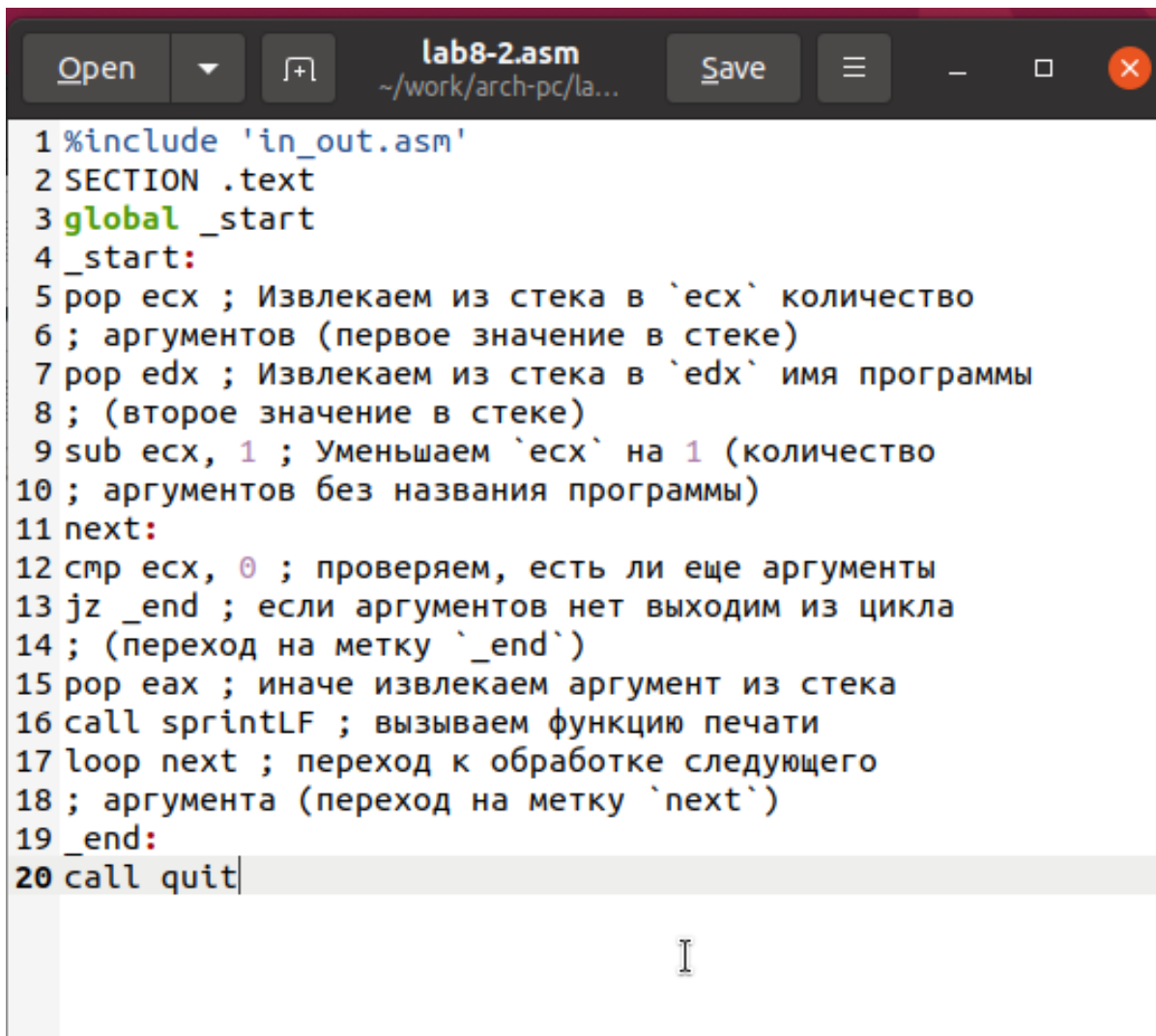
Рис. 2.5: Программа в файле lab8-1.asm

```
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-1.o -o lab8-1  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1  
Введите N: 3  
2  
1  
0  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1  
Введите N: 4  
3  
2  
1  
0  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab8-1.asm

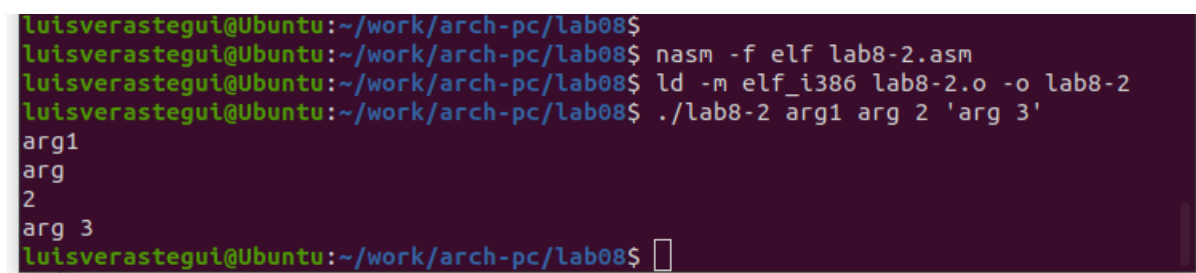
5. Создал файл lab8-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab08 и ввел в него текст программы из листинга 8.2. Создал исполняемый файл и запустил его, указав аргументы. Сколько аргументов было обработано программой?

Программа обработала 4 аргумента.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .text
3 global _start
4 _start:
5 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
6 ; аргументов (первое значение в стеке)
7 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
8 ; (второе значение в стеке)
9 sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
10 ; аргументов без названия программы)
11 next:
12 cmp ecx, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы
13 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
14 ; (переход на метку `_end`)
15 pop eax ; иначе извлекаем аргумент из стека
16 call sprintLF ; вызываем функцию печати
17 loop next ; переход к обработке следующего
18 ; аргумента (переход на метку `next`)
19 _end:
20 call quit
```

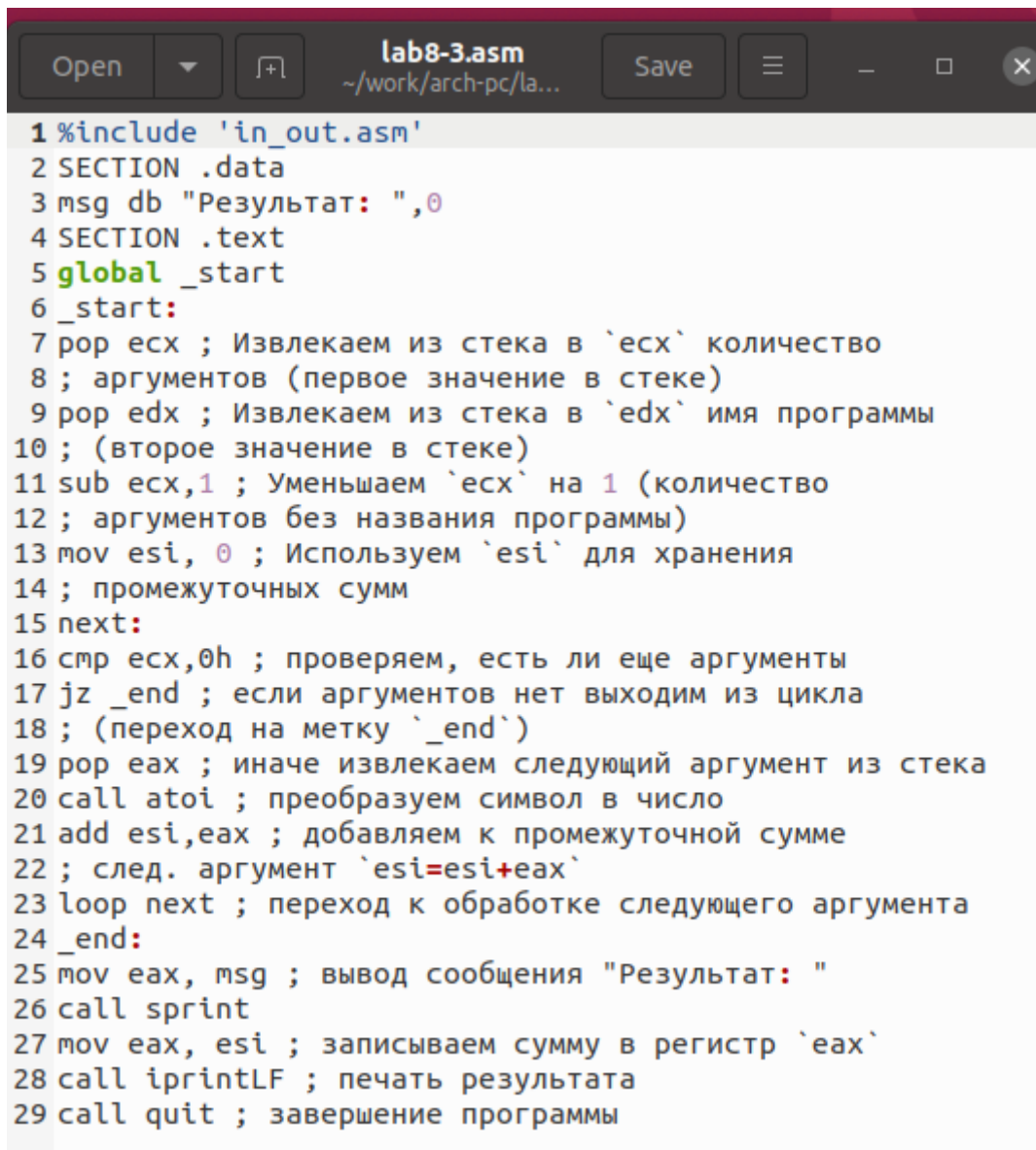
Рис. 2.7: Программа в файле lab8-2.asm



```
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-2.asm
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-2.o -o lab8-2
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-2 arg1 arg 2 'arg 3'
arg1
arg
2
arg 3
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
```

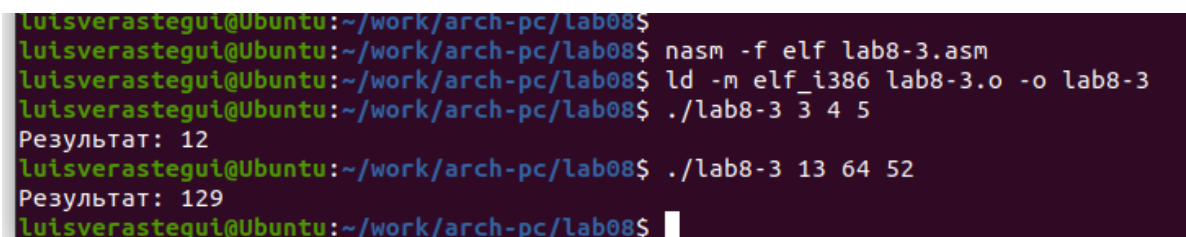
Рис. 2.8: Запуск программы lab8-2.asm

6. Рассмотрим еще один пример программы которая выводит сумму чисел, которые передаются в программу как аргументы.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 SECTION .text
5 global _start
6 _start:
7 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
8 ; аргументов (первое значение в стеке)
9 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
10 ; (второе значение в стеке)
11 sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
12 ; аргументов без названия программы)
13 mov esi, 0 ; Используем `esi` для хранения
14 ; промежуточных сумм
15 next:
16 cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
17 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
18 ; (переход на метку `_end`)
19 pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
20 call atoi ; преобразуем символ в число
21 add esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
22 ; след. аргумент `esi=esi+eax`
23 loop next ; переход к обработке следующего аргумента
24 _end:
25 mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
26 call sprint
27 mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
28 call iprintLF ; печать результата
29 call quit ; завершение программы
```

Рис. 2.9: Программа в файле lab8-3.asm

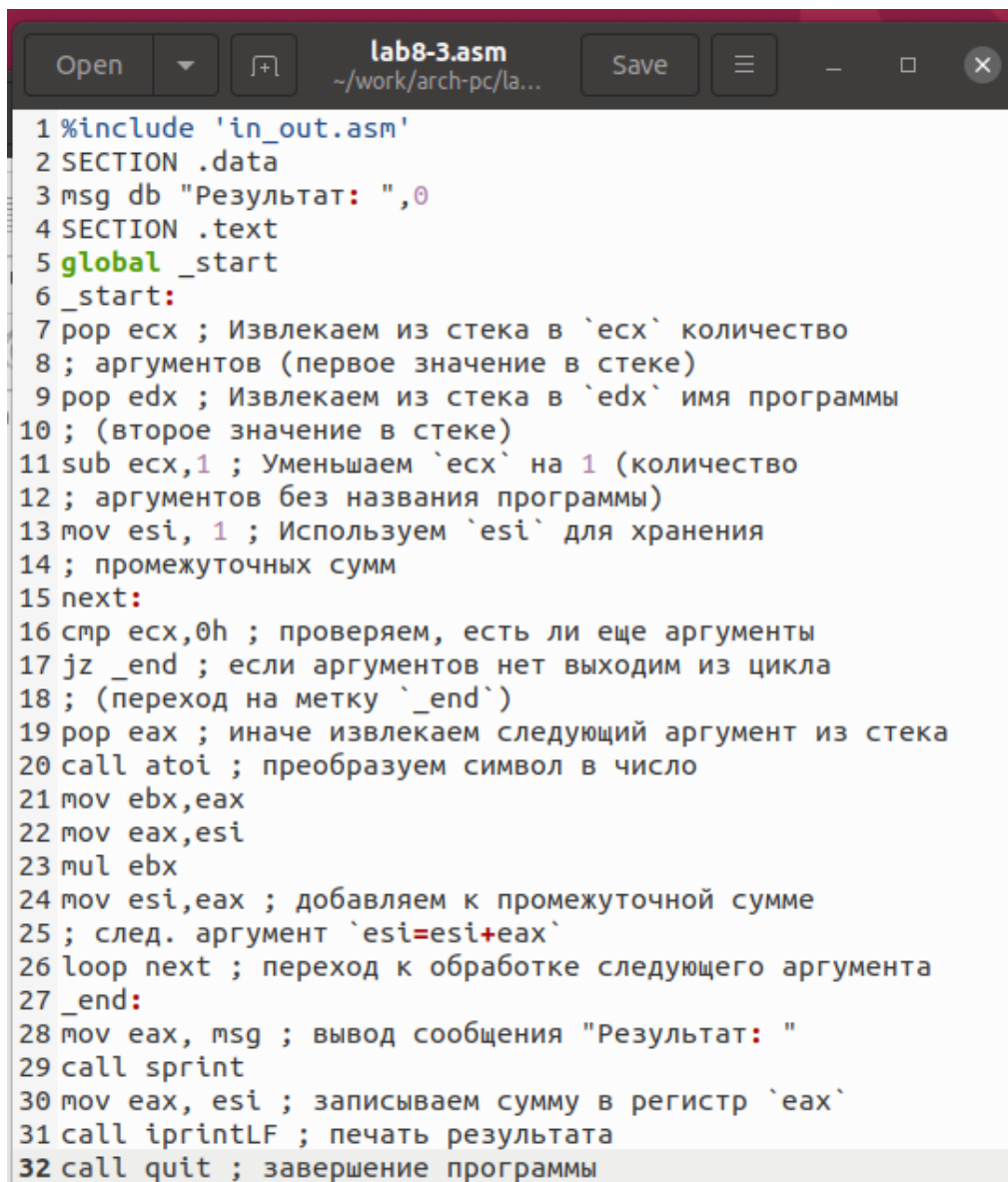


```
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-3.o -o lab8-3
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 3 4 5
Результат: 12
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 13 64 52
Результат: 129
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.10: Запуск программы lab8-3.asm

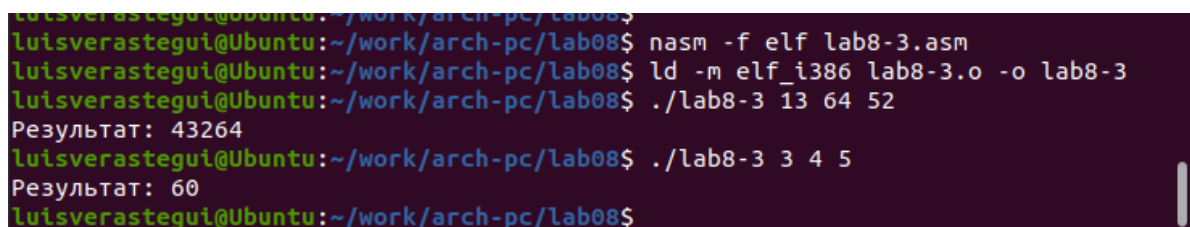
7. Изменил текст программы из листинга 8.3 для вычисления произведения

аргументов командной строки.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 SECTION .text
5 global _start
6 _start:
7 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
8 ; аргументов (первое значение в стеке)
9 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
10 ; (второе значение в стеке)
11 sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
12 ; аргументов без названия программы)
13 mov esi, 1 ; Используем `esi` для хранения
14 ; промежуточных сумм
15 next:
16 cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
17 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
18 ; (переход на метку `_end`)
19 pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
20 call atoi ; преобразуем символ в число
21 mov ebx,eax
22 mov eax,esi
23 mul ebx
24 mov esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
25 ; след. аргумент `esi=esi+eax`
26 loop next ; переход к обработке следующего аргумента
27 _end:
28 mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
29 call sprint
30 mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
31 call iprintLF ; печать результата
32 call quit ; завершение программы
```

Рис. 2.11: Программа в файле lab8-3.asm

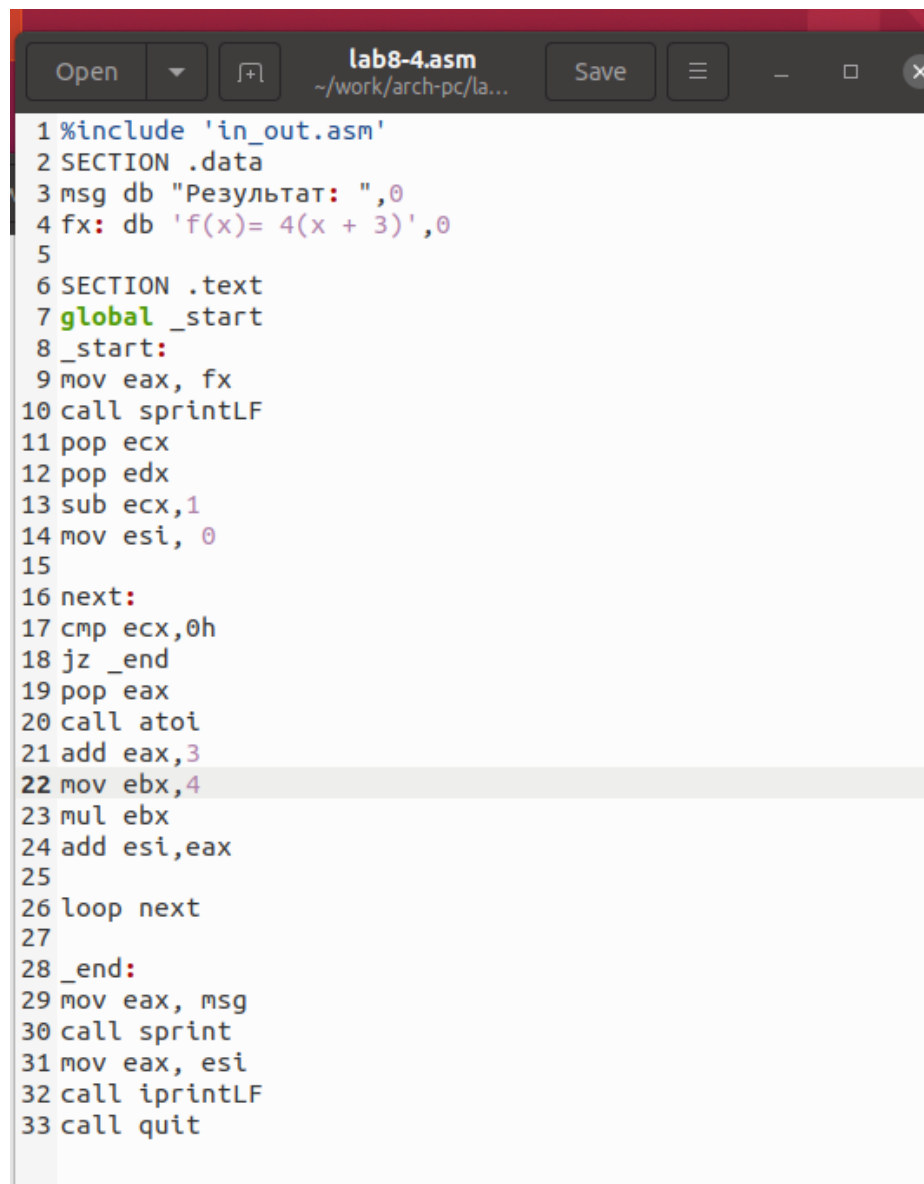


```
luisverastegui@ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
luisverastegui@ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-3.o -o lab8-3
luisverastegui@ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 13 64 52
Результат: 43264
luisverastegui@ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 3 4 5
Результат: 60
luisverastegui@ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.12: Запуск программы lab8-3.asm

8. Напишите программу, которая находит сумму значений функции  $f(x)$  для  $x = x_1, x_2, \dots, x_n$ , т.е. программа должна выводить значение  $f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_n)$ . Значения  $x$  передаются как аргументы. Вид функции  $f(x)$  выбрать из таблицы 8.1 вариантов заданий в соответствии с вариантом, полученным при выполнении лабораторной работы № 7. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу на нескольких наборах  $x$ .

для варианта 5  $f(x) = 4(x + 3)$



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)= 4(x + 3)',0
5
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintf
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 add eax,3
22 mov ebx,4
23 mul ebx
24 add esi,eax
25
26 loop next
27
28 _end:
29 mov eax, msg
30 call sprintf
31 mov eax, esi
32 call iprintLF
33 call quit
```

Рис. 2.13: Программа в файле lab8-4.asm



```
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-4.asm  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-4.o -o lab8-4  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4  
f(x)= 4(x + 3)  
Результат: 0  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 3 4 6  
f(x)= 4(x + 3)  
Результат: 88  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 1  
f(x)= 4(x + 3)  
Результат: 16  
luisverastegui@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.14: Запуск программы lab8-4.asm

## 3 Выводы

Освоили работы со стеком, циклом и аргументами на ассемблере `nasn`.