# **UNIVERSIDAD CONTINENTAL**

#### **FACULTAD DE INGENIERÍA**

# ESCUELA ACADÉMICO PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

#### **CURSO:**

TALLER DE PROYECTOS - I - ING. DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

#### **DOCENTE:**

AMERICO ESTRADA SANCHEZ

#### TEMA:

"SafeRoute: Desarrollo de un Sistema Web para optimización de rutas seguras en Cusco; 2025"

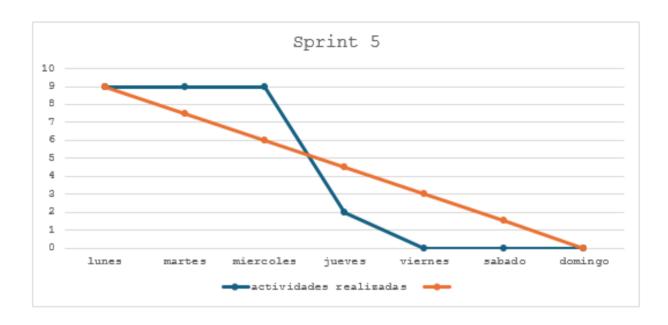
#### **PRESENTADO POR:**

APELLIDOS Y NOMBRES	CÓDIGO
CASTILLO CCANTO FRANK	74534208
ESPETIA MAMANI JHON CRISTIAN	74988478
RAFAELE HUAMAN LUIS CRISTIAN	74653997

## **SPRINT 5**

#	ни	Actividad	Tiempo(h)
48	HU-23	Implementar opción compartir (WhatsApp/SMS)	1.50
49	HU-23	Enviar ubicación actualizada periódicamente	2.50
50	HU-24	Guardar rutas en BD	3.00
51	HU-24	Mostrar historial con fecha/hora	2.65
52	HU-13	Crear formulario	2.00
53	HU-13	Guardar en BD	2.00
54	HU-13	Asociar coordenadas	1.65
49	HU-19	Configurar notificaciones	4.00
50	HU-19	Asociar a nivel de riesgo	2.50
Total			20.76

## **BURN DOWN CHART**



N°	Actividades - HU	Nombre	Por hacer	Haciendo	Hecho
1	HU-23	Implementar opción compartir (WhatsApp/SMS)			Implementar opción compartir (WhatsApp/SMS)
2	HU-23	Enviar ubicación actualizada periódicamente			Enviar ubicación actualizada periódicamente
3	HU-24	Guardar rutas en BD			Guardar rutas en BD
4	HU-24	Mostrar historial con fecha/hora			Guardar rutas en BD
5	HU-13	Crear formulario			Crear formulario
6	HU-13	Guardar en BD			Guardar en BD
7	HU-13	Asociar coordenadas			Asociar coordenadas
8	HU-10	Configurar notificaciones			Configurar notificaciones
9	HU-10	Asociar a nivel de riesgo			Asociar a nivel de riesgo

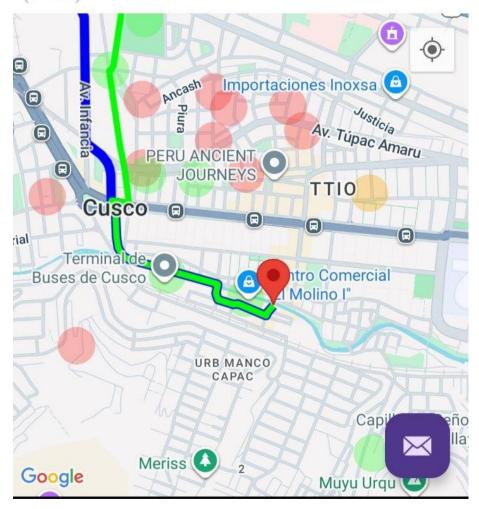
#### **Documentacion sprint-5**

#	HU	Actividad	Tiempo(h)
48	HU-23	Implementar opción compartir (WhatsApp/SMS)	1.50
49	HU-23	Enviar ubicación actualizada periódicamente	2.50
50	HU-24	Guardar rutas en BD	3.00

#### a) implementar opcion compartir whatsapp



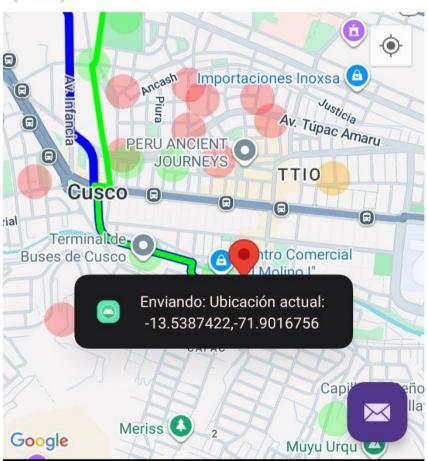
Comparando | Azul: Corta (10 min) | Verde: Segura (9 min)



b) enviar ubicacion actualizada periodicamente

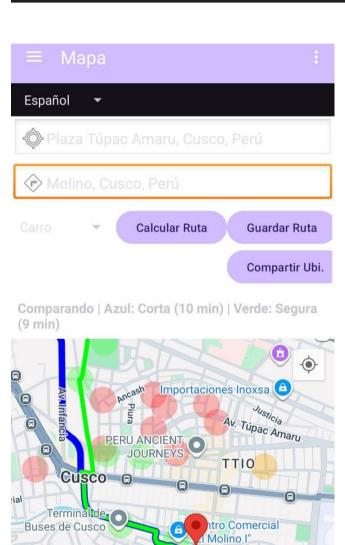


Comparando | Azul: Corta (10 min) | Verde: Segura (9 min)



#### c) Guardar ruta en BD

```
btnGuardarRuta.setOnClickListener( View v -> {
    if (origenLatLng != null && destinoLatLng != null) {
        // Aquí puedes guardar la ruta en Firestore o local
        Toast.makeText(requireContext(), "Ruta guardada exitosamente", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    } else {
        Toast.makeText(requireContext(), "Selecciona origen y destino primero", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});
```



URB MANCO

Meriss (1)

Google

Capi

Muyu Urqu

#### **SPRINT 5**

Mostrar historial de rutas
Crear formulario

la implementación de la característica "Historial de Rutas". El objetivo es permitir que los usuarios guarden las rutas que calculan y puedan consultarlas más tarde. Al hacer clic en una ruta guardada en el historial, el usuario es redirigido al mapa, donde se traza automáticamente el trayecto seleccionado.

#### A. El Modelo de Datos: Historial Ruta. java

Este archivo es la "plantilla" o POJO (Plain Old Java Object) que define la estructura de los datos que se guardarán en la colección historialRutas de Firestore.

```
package com.example.myapplicationf.Models;
import com.google.firebase.Timestamp;
```

```
destinoNombre,
destinoLat, double destinoLng,
       this.origenNombre = origenNombre;
       this.origenLng = origenLng;
       this.destinoLat = destinoLat;
       this.destinoLng = destinoLng;
origenNombre; }
```

```
public double getOrigenLng() { return origenLng; }
  public void setOrigenLng(double origenLng) { this.origenLng = origenLng;
destinoLat; }
  public double getDestinoLng() { return destinoLng; }
destinoLng; }
  public void setTimestamp(Timestamp timestamp) { this.timestamp =
```

#### B. La Pantalla del Mapa: HomeFragment.java

1. **Recibir y dibujar una ruta del historial:** Comprueba si recibe datos (coordenadas) al ser creado. Si es así, traza la ruta automáticamente.

#### \* Código para Guardar la Ruta en Firestore

Esta funcionalidad se activa cuando el usuario presiona el botón "Guardar Ruta". Se divide en dos partes: el *listener* del botón y el método que hace el trabajo de guardar.

- El onClickListener del Botón btnGuardarRuta:

Este bloque de código, que se encuentra en el método on CreateView, es el que "escucha" cuándo el usuario presiona el botón. Verifica que haya una ruta válida antes de llamar al método que la guardará.

#### - El Método guardarRutaEnHistorial():

Este es el método que se encarga de toda la lógica de guardado. Crea un objeto HistorialRuta con todos los datos necesarios (ID del usuario, nombres, coordenadas y fecha/hora) y lo envía a la colección historialRutas en tu base de datos de Firestore.

```
private void guardarRutaEnHistorial() {
    // Obtiene el usuario actual para asignarle la ruta
    FirebaseUser user = FirebaseAuth.getInstance().getCurrentUser();
    if (user == null) {
        Toast.makeText(getContext(), getString(R.string.historial_no_login),
        Toast.LENGTH_SHORT).show();
        return;
    }
    String uid = user.getUid();

    // Crea un nuevo objeto "HistorialRuta" con todos los datos
```

```
origenLatLng.longitude,
          destinoLatLng.latitude,
           .add(nuevaRuta)
Toast.makeText(getContext(), getString(R.string.historial ruta guardada),
           .addOnFailureListener(e -> Toast.makeText(getContext(),
getString(R.string.historial error guardar), Toast.LENGTH SHORT).show());
```

## \* Código para Recibir y Dibujar la Ruta del Historial

Esta es la parte que se activa cuando el usuario hace clic en un elemento del historial y es redirigido al mapa. Se encuentra dentro del método onMapReady.

#### A. Bloque para Recibir los Datos:

Este código comprueba si el HomeFragment recibió un "paquete" de datos (Bundle) con las coordenadas de la ruta. Si los encuentra:

- 1. Extrae las coordenadas y los nombres.
- 2. Rellena los campos de texto de origen y destino en la pantalla.
- 3. Simula un clic en el botón "Calcular Ruta" (btnCalcularRuta.performClick()) para que la ruta se trace automáticamente.

```
Bundle args = getArguments();
origenLatLng = new LatLng(args.getDouble("origenLat"),
args.getDouble("origenLng"));
args.getDouble("destinoLng"));
origenNombre = args.getString("origenNombre");
destinoNombre = args.getString("destinoNombre");
   etDestino.setText(destinoNombre);
```

## C. El Diseño de la Lista: item\_historial\_ruta.xml y fragment\_slideshow.xml

Estos archivos definen la apariencia de la pantalla de historial.

#### item\_historial\_ruta.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
xmlns:app="[http://schemas.android.com/apk/res-
auto] (http://schemas.android.com/apk/res-auto) "
android:layout width="match parent"
android:layout height="wrap content"
android:layout marginHorizontal="8dp"
android:layout marginVertical="4dp"
app:cardCornerRadius="8dp"
app:cardElevation="2dp">
android:layout width="match parent"
android:layout height="wrap content"
android:orientation="vertical"
android:padding="16dp">
android:id="@+id/tvOrigenHistorial"
android:layout width="wrap content"
android:layout height="wrap content"
android:textStyle="bold"
android:textSize="16sp"
android:textColor="@android:color/black"/>
android:id="@+id/tvDestinoHistorial"
android:layout width="wrap content"
```

#### fragment\_slideshow.xml

android:text="@string/historial\_vacio"
android:textSize="18sp"
android:visibility="gone"
tools:visibility="visible"/>
</RelativeLayout>