



TECNOLÓGICO
NACIONAL
DE MÉXICO



TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ECATEPEC

PROFESORA: Griselda Cortes Barrera

MATERIA: Base de datos para Dispositivos Móviles.

GRUPO: 5801

ALUMNOS: Arce Baeña Alam Jael

Hernández Rodríguez Paula

Robert Garibay Víctor Dalith

Vázquez Ríos Luis Ángel

ACTIVIDAD: “Propuesta Comercialización”

FECHA:

24 de abril del 2022

Problemática.


La situación de la problemática surge con el tema de Comercialización donde se diseñará la parte visual de una galería de productos a la venta para los usuarios los cuales se ven afectados por la dificultad de las aplicaciones al interactuar con ellas ya que no todas son tan amigables con el cliente, ha habido algunos intentos efectivos de empresas para mejorar en las últimas fechas ya que este tipo de Comercialización aumento entres las personas en toda la región de país y el poder abordar este problema tendremos beneficios visuales y contribuirá a la facilidad de interacción garantizado el aumento de comensales.

Todo esto con un fin el cual es obtener una comprensión más completa qué todos nos involucremos en el diseño de las plataformas, para esto se requiere una investigación cualitativa en profundidad que puede ayudar a desarrollar más la Comercialización con mayor flexibilidad.

Objetivo.

Este objetivo tiene como punto principal la investigación y el diseño visual Comercial, para ello el equipo propondrá un tipo de diseño que satisfaga al usuario proponiendo una galerías de imágenes del producto de exhibición así mismo colocándole un nombre principal (titulo), un nombre secundario (subtitulo) y un botón el cual nos mostrara una breve descripción del producto elegido por el usuario, esta participación colectiva ayudara a mejorar el diseño e Identificará los factores más significativos en la Comercialización del producto para ello se realizará experimentos en el diseño con el fin de encontrar la efectividad de este proyecto.

Diseño.




GraphQL


GraphQL: introduction to graphQL for beginners

🕒 2h 40m | 📊 Advance

★★★★☆ 2.5 (1,500)

\$500 ~~\$600~~

 Brooklyn Simmons




JavaScript


A Complete Beginner's Guide to JavaScript

🕒 4h 10m | 📊 Advance

★★★★☆ 3.5 (7,500)

\$700 ~~\$850~~

 Jenny Wilson




Node.js


Beginning Node.js, Express & MongoDB Development

🕒 2h 00m | 📊 Intermediate

★★★★☆ 4.0 (15,700)

\$800 ~~\$950~~

 Sina Ray




Laravel


Laravel: The Ultimate Beginner's Guide to Learn

🕒 1h 00m | 📊 Beginner

★★★★☆ 4.5 (2,500)

\$170 ~~\$220~~

 Sobo Rikhan




Gatsby


Revolutionize how you build the web

🕒 1h 46m | 📊 Intermediate

★★★★☆ 2.0 (16,500)

\$800 ~~\$850~~

 Jenny Wilson




HTML5


HTML Full Course - Build a Website Tutorial

🕒 3h 16m | 📊 Beginner

★★★★☆ 3.0 (1,600)

\$550 ~~\$700~~

 Miston Wilson




Node.js


Beginning Node.js, Express & MongoDB Development

🕒 2h 00m | 📊 Intermediate

★★★★☆ 4.0 (15,700)

\$800 ~~\$950~~

 Sina Ray




Laravel

Laravel: The Ultimate Beginner's Guide to Learn

🕒 1h 00m | 📊 Beginner

★★★★☆ 4.5 (2,500)

\$170 ~~\$220~~

 Sobo Rikhan

