









## TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ECATEPEC

**PROFESORA: Griselda Cortes Barrera** 

**MATERIA: Base de Datos para Dispositivos Mobiles** 

**GRUPO: 5801** 

**EQUIPO: Titans** 

#### **ALUMNOS:**

Arce Baeña Alam Jael
Hernández Rodríguez Paula
Robert Garibay Víctor Dalith
Vázquez Ríos Luis Ángel

**PROYECTO: "Email"** 

FECHA: 11 de mayo del 2022

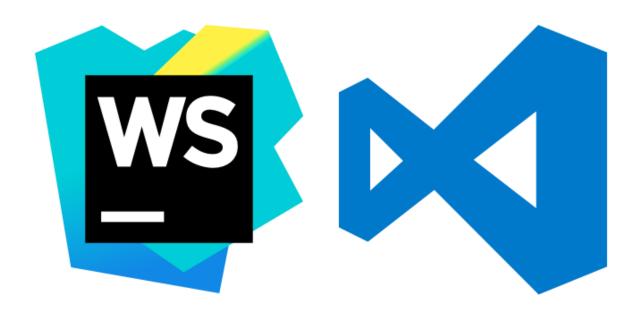
# Contenido

Objetivo.	3
Justificación.	4
Proceso.	5
Instalación.	5
1.1 WebStorm	5
1.2 Instalación	5
1.3 pasos	6
1.4 Finalización	6
Actividad	8
2.1	8
2.2	9
2.3	9
2.4	10
2.5	10
2.6	12
2.7	12
2.8	13
2.10	14
2.11	14
2.12	14

## Objetivo.

Los alumnos en este avance del proyecto del primer parcial donde el equipo realizara un diseño de un Email con los conocimientos adquiridos durante las clases y ala vez por medio de investigaciones para fortalecer este proyecto y desarrollar nuestras capacidades de forma positiva dentro de la materia de Base de Datos para Dispositivos móviles gracias a los conocimientos adquiridos en las clases con la profesora y sus actividades en clase y las prácticas.

Por otra parte, pondremos en práctica las funciones de los Módulos y parte de los Componentes, poder ahora demostrarlo por medio de este Modulo programable, solo con el fin de conocer un poco más de asignatura de Base de Datos para Dispositivos Móviles, así como corresponda todo con el fin de aumentar el conocimiento.



#### Justificación.

En este proyecto el punto principal es poder diseñar por medio de los módulos un Email que será proyectada en pantalla, para esto es necesario explicarles de una forma más argumentada de forma tipo manual para la realización del este avance del proyecto.

Este diseño de Email esta realizado para poder dar a conocer como serían las condiciones de programación para hacerlo visible en pantalla o en espacio específico, para esto tendremos que explicar paso a paso como se desarrollaría este proceso con un fin profesional y más explícito.

La importancia de este avance de este primer proyecto es que nuestro equipo de titanes como alumnos estemos mejor preparados a resolver problemáticas y saber dar soluciones para ello tendremos distintas circunstancias y datos que nos ayudaran a entregar un buen resultado, los motivos que llevaron al investigador a realizar el trabajo es más que nada el poder dar solución con la información otorgada.

#### Proceso.

#### Instalación.

#### 1.1 WebStorm

Entrar al Sitio web oficial de JetBrains por medio del buscador de preferencia, luego haga clic en Herramientas para seleccionar WebStorm haga clic en descargar y espere a que se descargue el navegador.



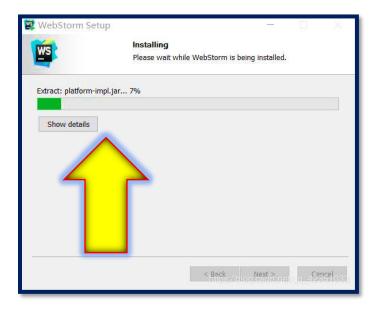
#### 1.2 Instalación

Haremos doble clic en el archivo WebStorm-2019.2.2.exe para abrir la interfaz del asistente de instalación y después un clic en el botón Siguiente para ingresar al siguiente paso en la interfaz, puede personalizar el directorio de instalación



### 1.3 pasos

Elijaremos algunas configuraciones de operación personalizadas, esta interfaz nos sirve para seleccionar el nombre de la carpeta en el menú de inicio, lo cual no es necesario que lo configuremos nosotros mismo, simplemente hacemos clic en el botón Siguiente para continuar después esperemos a que se complete la instalación del software



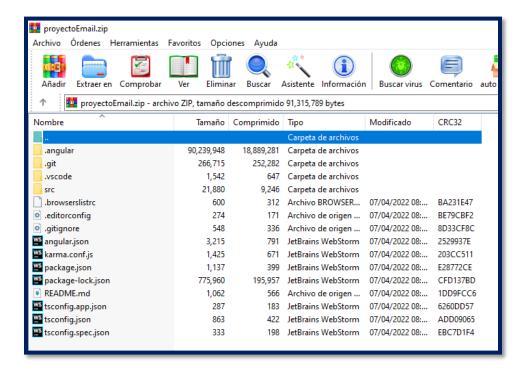
#### 1.4 Finalización

La instalación ya terminada solo damos clic el botón Finalizar en la figura para cerrar el asistente para esto la primera vez que abra el software, se le preguntará si desea importar el archivo de configuración.



#### Actividad.

La carpeta comprimida de .zip contiene estos archivos del angular el code, los paquetes y las configuraciones.



2.1Paso para poder iniciar el proyecto con el comando ng new email-app

```
aamr0 at C:/MyProjects
   ng new email-app
  aamr0 at C:/MyProjects
   1s
   Directory: C:\MyProjects
Mode
                                          Length Name
                     LastWriteTime
              4/3/2022 10:31 PM
                                                  AbrAzCore
              2/25/2022 5:49 PM
                                                  MySandbox
               4/7/2022 9:24 PM
                                                  proyecto
  aamr0 at C:/MyProjects
    cd .\proyecto\
  aamr0 at .../proyecto on ♦ main (☑)
    1s
```

2.2 Abriremos en el editor y vamos a crear 4 con el comando de ng generate component lo haremos.

```
aamrO at .../proyecto on ♦ main (☑ )
    ng generate component nav-bar
CREATE src/app/nav-bar/nav-bar.component.html (22 bytes)
CREATE src/app/nav-bar/nav-bar.component.spec.ts (627 bytes)
CREATE src/app/nav-bar/nav-bar.component.ts (278 bytes)
CREATE src/app/nav-bar/nav-bar.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (988 bytes)
 aamr0 at .../proyecto on ♦ main (☑ △ ) took 4s
    ng generate component actions-bar
CREATE src/app/actions-bar/actions-bar.component.html (26 bytes)
CREATE src/app/actions-bar/actions-bar.component.spec.ts (655 bytes)
CREATE src/app/actions-bar/actions-bar.component.ts (294 bytes)
CREATE src/app/actions-bar/actions-bar.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1088 bytes)
 aamr0 at .../proyecto on ♦ main (☑ △ ) took 4s
    ng generate component mail-list
CREATE src/app/mail-list/mail-list.component.html (24 bytes)
CREATE src/app/mail-list/mail-list.component.spec.ts (641 bytes)
CREATE src/app/mail-list/mail-list.component.ts (286 bytes)
CREATE src/app/mail-list/mail-list.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1180 bytes)
 aamr0 at .../proyecto on ♦ main (☑ △ ) took 6s
    ng generate component new-email
CREATE src/app/new-email/new-email.component.html (24 bytes)
CREATE src/app/new-email/new-email.component.spec.ts (641 bytes)
CREATE src/app/new-email/new-email.component.ts (286 bytes)
CREATE src/app/new-email/new-email.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1272 bytes)
```

2.3
Dentro de app podremos ver [as un app.component.html saldrá ahí.



# 2.4 Tendremos todos estos componentes en el orden que van colocados en app.component.css (css).

```
app.component.html M X
src > app > 😈 app.component.html > 🎸
                                                                        O di
       Go to component
       <div class="container">
           <div class="row">
               <div class="col-md-12">
                   <div class="card">
                       <app-nav-bar></app-nav-bar>
                       <app-actions-bar></app-actions-bar>
                        <app-mail-list></app-mail-list>
                   </div>
  8
               </div>
 10
           </div>
```

#### 2.5

El **index.html** solito solo contiene los links hacia los cdns para poder usar bootstrapd y ese app-root el programa lo hará ya que hace referencia al **app.component.html**.

Generando el mismo programa el app-root el cual sabemos que referencia al app.component.html.

```
src > app > 3 app.component.css > 😝 .font-light
       body{
           background: #edf1f5;
           margin-top:20px;
       .card {
           position: relative;
        <element class="mailbox-widget">
            <element class="custom-tab">
                <element class="nav-item">
                    <element class="nav-link">
        Selector Specificity: (0, 4, 0)
       .mailbox-widget .custom-tab .nav-item .nav-link {
           border: 0;
           color: □#fff;
           border-bottom: 3px solid transparent;
       .mailbox-widget .custom-tab .nav-item .nav-link.active {
           background: 0 0;
           color: ■#fff;
           border-bottom: 3px solid ■#2cd07e;
       .no-wrap td, .no-wrap th {
           white-space: nowrap;
       .table td, .table th {
           padding: .9375rem .4rem;
           vertical-align: top;
           border-top: 1px solid □rgba(120,130,140,.13);
       .font-light {
           font-weight: 300;
 36
```

```
index.html M X

src > □ Index.html > ② html > ② body.mat-typography > ② script

chead>

deta charset="utf-8">
chead>

deta charset="utf-8">
citile>Proyectoo/(title>
dose here="\">
dink rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
dink rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
dink rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
dink href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto:wght@300;400;500&display=swap" rel="stylesheet">
dink href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto:wght@300;400;500&d
```

# 2.6 En el styles.css solo vamos a encontrar el body con el cual diseñaremos y daremos el estilo que ya tenemos en mente.

#### 2.7

Para esto tenemos que saber que todos los componentes tienen su contenido en **component.html** por lo cual es solo pura estructura **html** las cuales estarán en las carpetas que les corresponden.

2.8 El **actions'bar component** tiene una lógica muy distinta.

```
visible:boolean=false;
toggleEmail(){
  this.visible = !this.visible;
}
```

2.9

El **boooleano** igual a false es el que está leyendo la ventanita de correo Email por lo cual esta **funcion toggleEmail** solo le va a cambia el valor actual que tenga, esta función la vamos a llamar dentro del botón verde que se ve en la interfaz de nuevo correo Email.

#### 2.10

Para llamarlo será con el (click)="toggleEmail()" así llamaremos la función y esto hace que se pueda ver y desaparezca la ventanilla dentro de ese mismo archivo del actions-bar component.html.

```
| </div>
</div>
<app-new-email *ngIf="visible"></app-new-email>
```

2.11

```
visible:boolean=false;
toggleEmail(){
 this.visible = !this.visible;
}
```

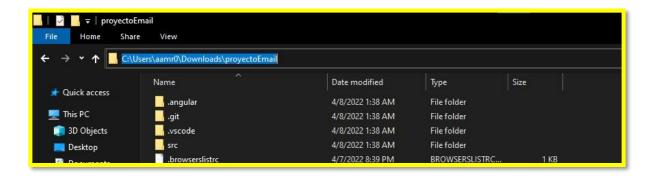
#### 2.12

Ya después solo ponemos **ng serve** para que podamos ver en pantalla para esto corremos extrayendo en su carpeta y copiando la dirección de esta carpeta.

```
Extraer en "proyectoEmail\"
```

#### 2.13

Ya que copiamos la dirección de la carpeta seguimos con abrir el archivo de **powershell** para poder escribir cd y pegamos la dirección.



#### 2.14

Posterior mente entraremos a la carpeta donde solo escribiremos np m install.

```
aamr0 at .../proyectoEmail on ② main (② ② ) took 39s
③ ng serve
/ Generating browser application bundles (phase: building)...
```

2.15 Terminando de cargar ya podrás observar trabajando en Chrome colocando el **ng server** y lo buscamos.

