

# 2024 008 SELEÇÃO DESENVOLVEDOR WEB (ANALISTA DE SISTEMAS I) - SP

## PROVA DE SELEÇÃO

### I - MODELAGEM ORIENTADA A OBJETOS DE UMA CLASSE *GREVE*

#### **Objetivo:**

Avaliar a capacidade do candidato em aplicar os conceitos de orientação a objetos e construção de uma API.

#### **Definição:**

## Greve:

Greve é a interrupção temporária, voluntária e coletiva de atividades ou funções, geralmente realizada por trabalhadores como forma de protesto ou reivindicação. Em outras palavras, é quando um grupo de pessoas que trabalham em um mesmo lugar decide parar de trabalhar por um período para chamar a atenção para alguma demanda que não está sendo atendida, como aumento de salário, melhores condições de trabalho ou direitos trabalhistas.

#### **Motivação:**

Por que as pessoas fazem greve?

- Melhoria das condições de trabalho: salários mais justos, jornada de trabalho menor, melhores benefícios, mais segurança no trabalho, etc.
- Direitos trabalhistas: reconhecimento de sindicatos, negociação coletiva, fim da discriminação, etc.
- Protestos contra políticas governamentais: em alguns casos, as greves podem ser utilizadas para expressar descontentamento com decisões políticas que afetam os trabalhadores.

### Enunciado:

A) Crie classe(s) **em Java** para representar a greve. Essa classe deve modelar os principais atributos e comportamentos relacionados a uma greve, tais como:

- \* Data de início
- \* Data de fim
- \* Motivo(s) da greve
- \* Categoria(s) dos trabalhadores em greve (ex: professores, médicos, metalúrgicos)
- \* Sindicato responsável
- \* Número de trabalhadores em greve
- \* Local da greve (cidade, estado ou região)
- \* ... (adicione outros atributos que julgar necessários).

B) Desenvolva uma API Rest que represente o CRUD de uma greve. Crie, pelo menos, dois *endpoints* para a recuperação dos dados. O armazenamento das informações pode ser feito em memória ou em banco de dados.

C) Faça uma pequena documentação das tecnologias usadas para instalar o seu sistema.

D) Compartilhe seu projeto e documentação: [selecaoanalista1@dieese.org.br](mailto:selecaoanalista1@dieese.org.br)

### II – PORTFÓLIO

A) Escolha um projeto do qual tenha participado. Descreva os objetivos e resultados do projeto.

B) Selecione, desse projeto, uma classe que tenha implementado. Não precisa ser em Java. Descreva o modelo e as funcionalidades. Você pode utilizar diagramas que ajudem a entender.

C) Conte por que razão selecionou este projeto e esta classe.

D) Compartilhe seu projeto e envie suas respostas para [selecaoanalista1@dieese.org.br](mailto:selecaoanalista1@dieese.org.br)

### III – PRAZO

VOCÊ TEM **ATÉ O DIA 30/08/2024 ÀS 23:59** PARA ENVIAR SUAS RESPOSTAS.

BOA SORTE!