MANUAL DO JOGO “LAST HOPE”

Last Hope é um jogo estilo **shoot ‘em up** ou popularmente conhecido como jogo “de navinha” o grande objetivo e permanecer intacto pelo maior tempo possível, assim alcançando maiores pontuações e a tela de vitória.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Figura 1 home

Esta é a tela inicial, onde se apresenta o nome do jogo e abaixo um botão **(iniciar)** que ao ser clicado possibilita que o jogo seja iniciado.

Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Figura 2 História

Ao iniciar o jogo irá aparecer uma tela contando a história do jogo, e logo abaixo um botão **(Jogar)** que ao ser pressionado se inicia a partida.

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

FIGURA 3 NOTIFIER

Ao entrar nesta tela irá aparecer um notificador, explicando os controles do jogo, ao clicar em **(Entendi)** o Timer da partida começa e a gameplay se inicia.

Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente

Figura 4 gameplay

Iniciado a partida o jogador deverá mover a **Nave (Last-try)** posicionada na parte inferior , arrastando o dedo sobre a tela impedindo que as duas naves se colidam.

Na parte superior com tarja branca consta o contator de Tempo atual e o Maior feito (recorde). O contador se utiliza de segundos na pontuação.

A nave em formato de estrela será o **Boss** no qual se moverá de forma aleatória pelo cenário.

Estrela dourada em fundo preto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Figura 5 fim de jogo

Quando houver colisão entre as duas naves irá aparecer a tela e fim de jogo, informando o primeiramente o tempo do jogo realizado e o maior registrado dentre as partidas.

**Obs:** Não haverá tela de vitória, o jogo se estenderá até que a **colisão** se concretize.

Haverá duas opções clicáveis **(Recomeçar)** para iniciar uma nova partida, **(Menu)** para retornar a tela inicial.