Universidad Autónoma de Aguascalientes Centro de Ciencias Básicas



Desarrollo Web

Documento Técnico

6° Semestre

Proyecto Final: TIENDA DE ENCHILADAS

Maestra: Margarita Mondragón Arellano

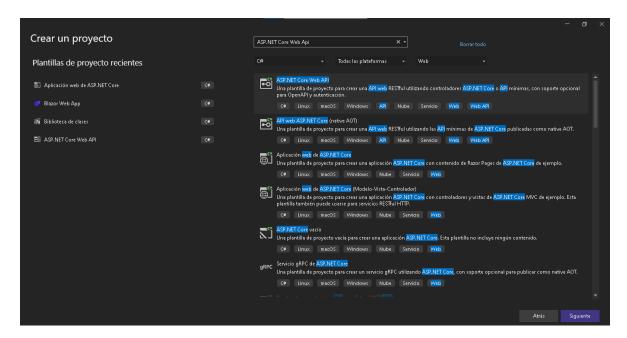
Integrantes:

Luis Antonio Jaime Vidales ID: 336273 Yair de la Riva Belmares ID: 339089

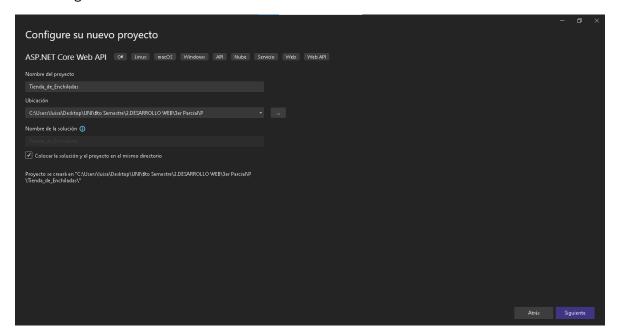
Documento Técnico

Link GitHub: https://github.com/Luis0426/ProyectoFinalWeb

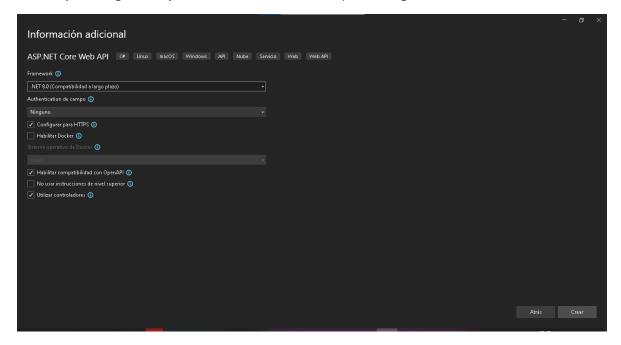
 Primero se crea un proyecto en visual studio donde se hara un proyecto de tip ASP.NET Core WeB API



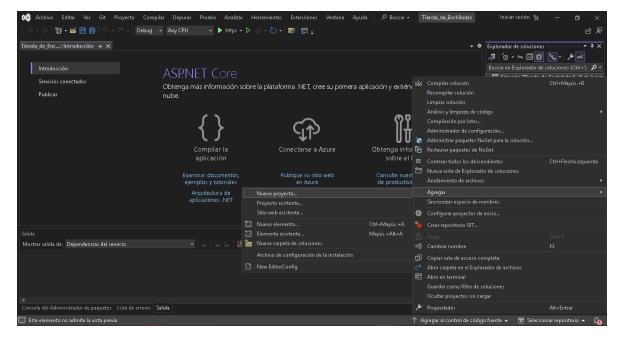
 Después de dar al botón de aceptar, se tiene que el nombre del proyecto en nuestro caso será: "Tienda de enchiladas" al asignarle el nombre damos clic en el botón de siguiente



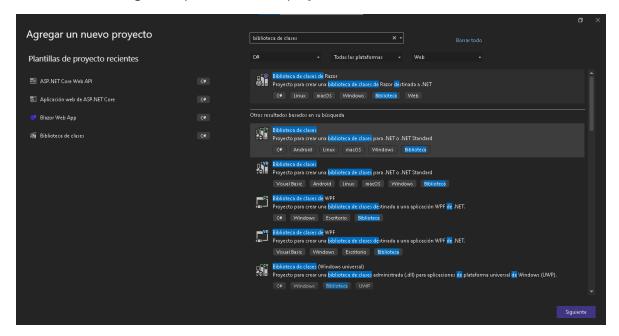
 Al dar siguiente nos aparecerá información adicional de la configuración del proyecto que estamos creando, por recomendación dejamos por default las casillas y secciones ya configuradas y al damos al boton "crear" por consiguiente



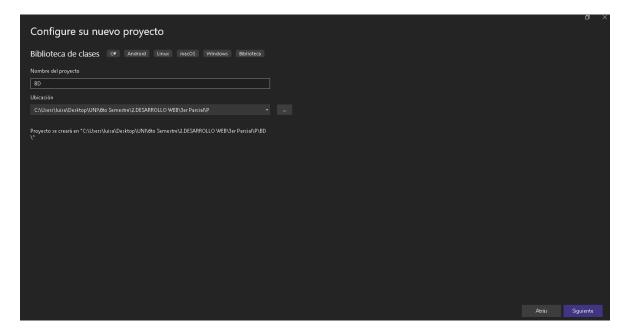
 Al momento de crear la ventana del proyecto, nos vamos al explorador de soluciones del proyecto para crear un nuevo proyecto donde crearemos una biloteca de clases



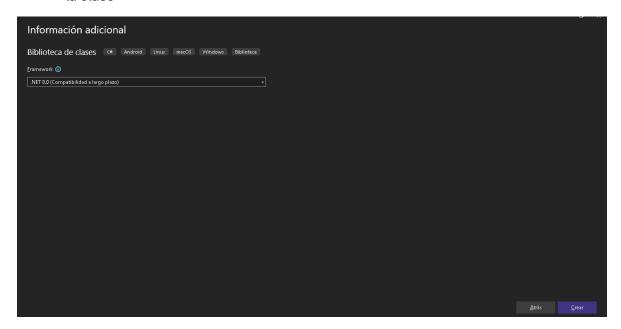
 La biblioteca de clases nos servirá para la exportación de métodos y clases de razor que tendremos que utilizar para la aplicación/proyecto y por consiguiente damos al botón de siguiente para nombrar el proyecto



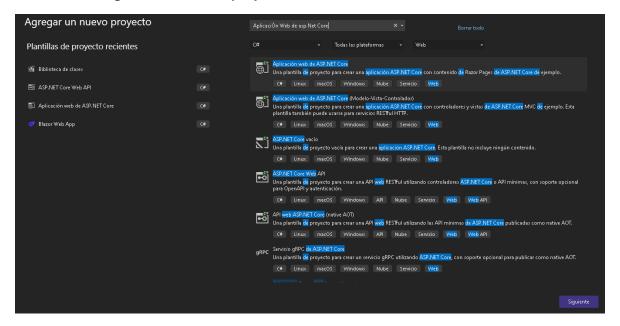
 Nombramos la biblioteca de clases como BD donde haremos el contexto y tablas de la base de datos



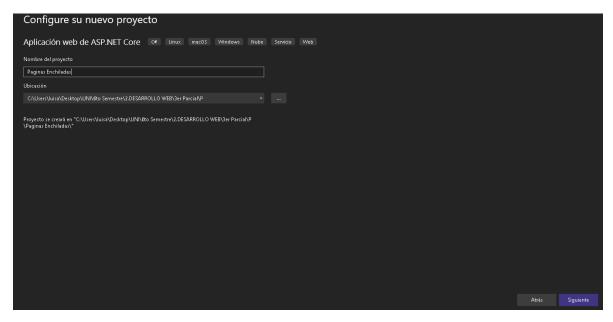
 Al momento de crear y dar nombre a la biblioteca de clases damos en crear para crear la clase



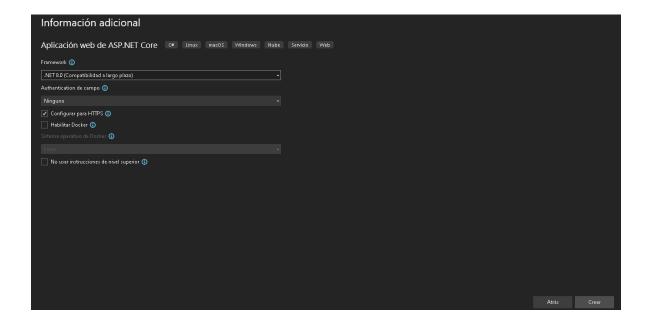
 Después creamos otro proyecto para utilizar las páginas de razor para mostrar la interfaz gráfica de altas, bajas y cambios



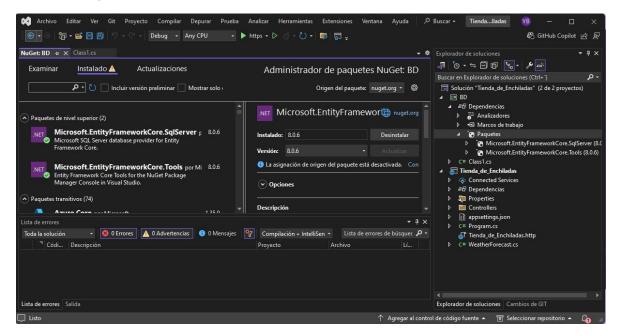
 Después le asignamos el nombre del proyecto como: "Pagina_Enchiladas" y damos a crear al botón de crear proyecto



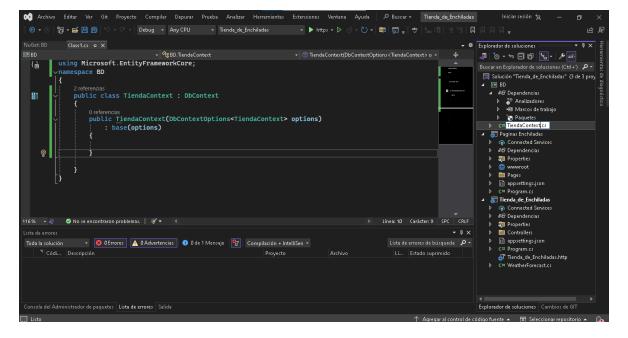
• Al dar siguiente nos aparecerá información adicional de la configuración del proyecto que estamos creando, por recomendación dejamos por default las casillas y secciones ya configuradas y al damos al botón "crear" por consiguiente



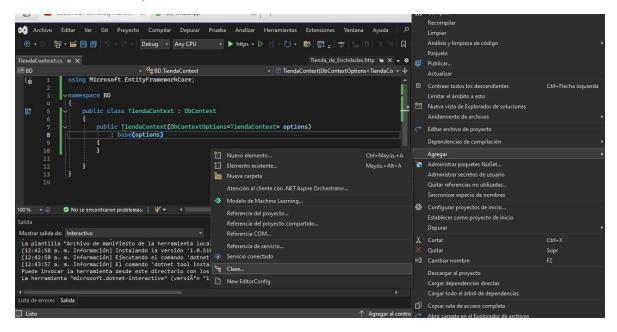
 Despues nos vamos a la seccion DB – dependencias damos clic derecho y damos clic en "administrador de paquetes NUGET". Vamos a instalar los NUGETS: microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer y microsoft.EntityFrameworkCore.Tools esto nos servirá para poder conectarnos a la base de datos y hacer consultas y demás para gestionar la base de datos



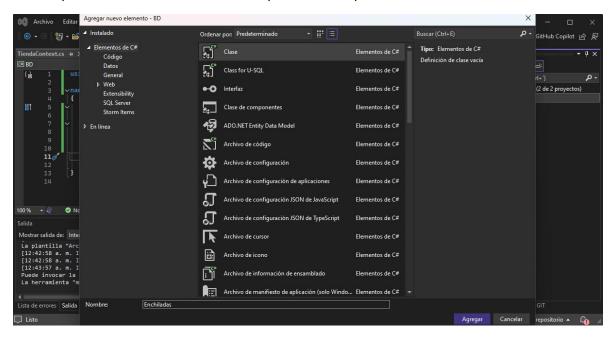
 Cuando se termine de poner la constructor se tiene que cambiar el titulo de la clase para poder enlazar con la tabla que vamos a crear



 Para poder crear una tabla a través de una clase necesitamos dar clic derecho en la clase de BD en la cuan seleccionaremos el boton Agregar y despues daremos clic en en el boton que dice clase



 Al mostrarnos una segunda ventana seleccionaremos "clase" y en nuestro caso le pondremos nombre "Enchilada" para simular que es la tabla



 Cuando creamos la clase, en vez de internal, la volvemos publica, para que la podamos llamar desde otra clase y después creamos los atributos de la tabla enchiladas que con la instruccion key y DatabaseGenerated damos entender que la premera sentencia de la id es un id intercrementable

```
Enchilada.cs + × 20240622205256_initial.cs
          chiladas • %Paginas_Enchiladas.Models.Enchilada
vusing System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
                                                                                                                                            ∅ · ≒ □ □ № - 
🔚 Paginas Enchiladas
                                                                                   🕶 🔑 id Enchilada
         using System.ComponentModel.DataAnnotations;
using System.ComponentModel;
                                                                                                                                               3 Properties
            amespace Paginas_Enchiladas.Models
                                                                                                                                                DAL
D C# TiendaContext.cs
               6 referencias
public class Enchilada
                                                                                                                                                ■ Migrations

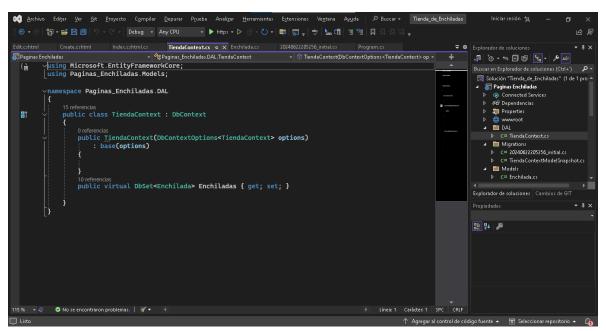
> C# 20240622205256_initial.cs
                                                                                                                                                     C# TiendaContextModelSnapshot.cs
                   [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]

■ Models

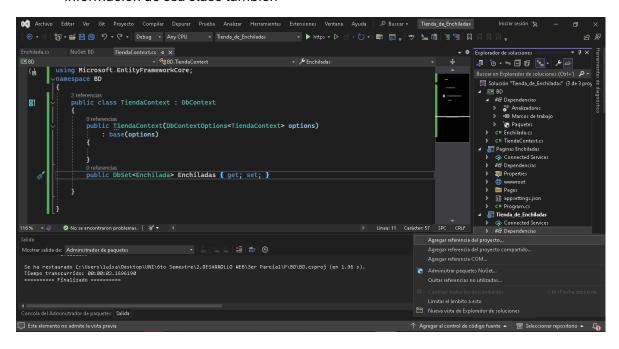
                   public int id_Enchilada { get; set; }
                                                                                                                                               [Required]
                    [DisplayName("Tipo de Tortilla")]
                                                                                                                                             Explorador de soluciones Cambios de GIT
                    public string? Tipo_tortilla { get; set; }
                   [Required]
                                                                                                                                             Enchilada.cs Propiedades del archivo
                    public string? Relleno { get; set; }
                                                                                                                                             ☐ Opciones avanzadas

Acción de compilaciór Compilador de C#
                   12 referencias
public string? Salsa { get; set; }
[Required]
                                                                                                                                               Copiar en el directorio No copiar
                                                                                                                                              Espacio de nombres de
                   public float Precio { get; set; }
                                                                                                                                             Acción de compilación
```

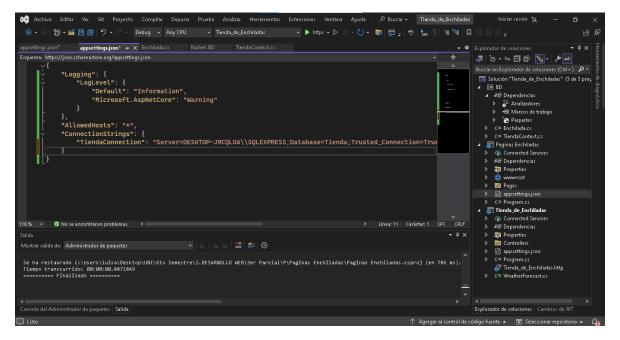
Con la instrucción public DbSet<Enchilada> Enchiladas {get; set;} enlazamos y conectamos la clase Enchilada a nuestro nucleo de la base de datos que en este caso sería el contexto de nuestra base de datos llamada "Tienda Context" donde "dbContextOptions" le indicamos que justamente nuestra clase es el contexto



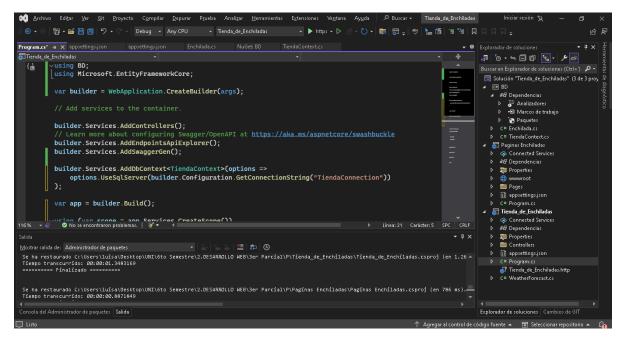
• Con la instrucción "dbset<Enchilada> Enchilada" enlazamos la clase enchilada que seria como nuestra tabla para cuando hagamos la migración puede tomar la información de esa clase también



 Después pasamos a la clase "appsettings.json" que es donde pondremos nuestra conexión nuestra base de datos que gracias a "ConnectionString" podemos poner una cadena que servirá para poner el enlace de la base de datos y en la cual llamaremos a nuestro enlace de conexión "TiendaConnection"



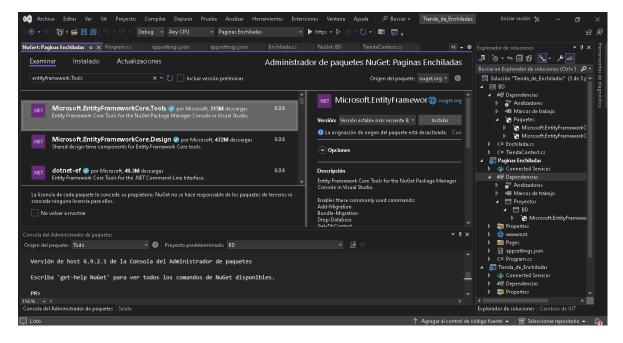
• Ahora vamos a la clase "program.cs" donde ahora haremos una inyección de dependencia que seria "builder.Services.AddDbContext<TiendaContext>(options=options.UseSqlServer(builder.Configuration.GetConnectionString("TiendaConnection")));" esta dependencia significa que le quitara la acción de crear objetos si no que solo recibira tales objetos, y como podemos ver mandamos a llamar nuestro enlance a la base de datos y con esto hacemos que ejecute nuestra base de datos. Donde esmuy importante donde poner la inyección de dependencia que es antes de la instruccion "var app =builder.build();"



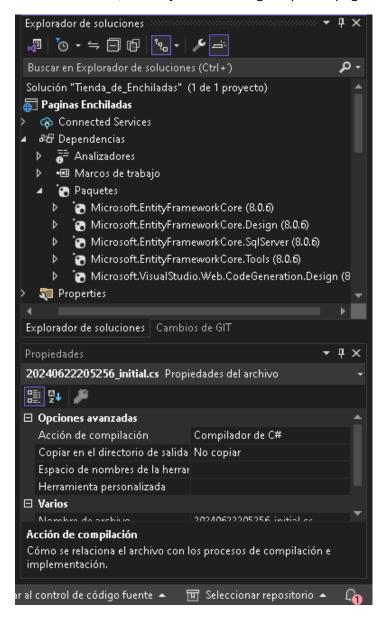
 Ahora en el apartado del explorador de soluciones buscamos nuestro proyecto de soluciones que vendria siendo "Paginas_Enchiladas" y denntro del proyecto buscamos el apartado de dependencias y seleccionamos las dependencias y hacemos clic derecho y damos clic en: "Administrador de paquetes Nuguet"

```
| Connected Services | Context | Secondary | Programs |
```

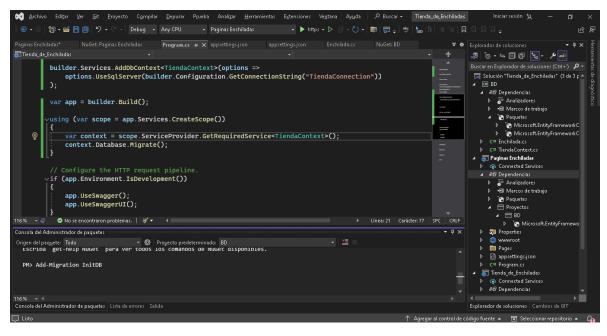
• En el administrador de paquetes nuget buscamos los paquetes de Micorsoft.EntityFrameworkCore.Toools, Micorsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer, Micorsoft.EntityFrameworkCore.Desing, Micorsoft.EntityFrameworkCore y los instalamos en las dependencias del proyecto de solución



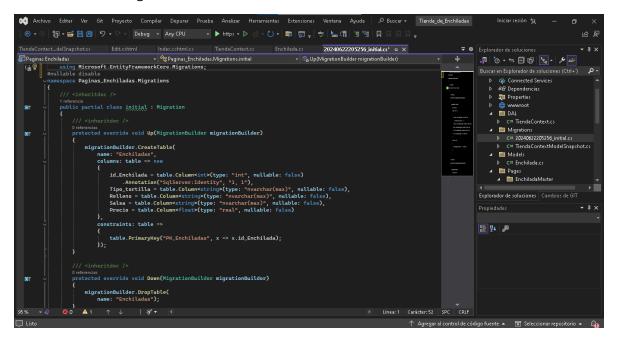
 Para checar que se allá instalado los paquetes nugets, entramos al explorador de soluciones del proyeto y en el apartado de las dependencias hacemos clic hasta desplegarlo hasta los paquetes donde veremos que todos estén instalados. El rol que tienen estos paquetes es que nos van a servidor en toda la administración de la base de datos, clases y métodos al igual que las páginas que vamos a utilizar



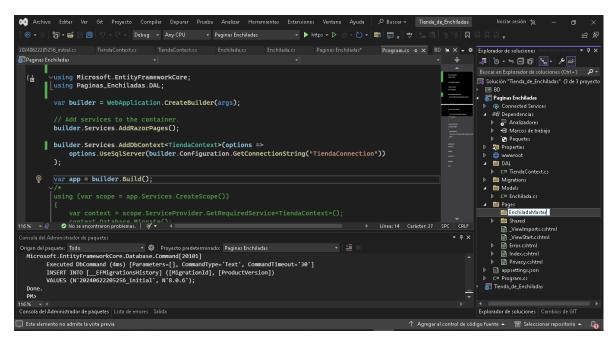
 Lo siguiente es abrir el administrador de paquetes nutget que es la terminal donde haremos la migración de la base de datos con el comando "add-Migration initial" esto genera una carpeta adicional donde se llamara "Migration"



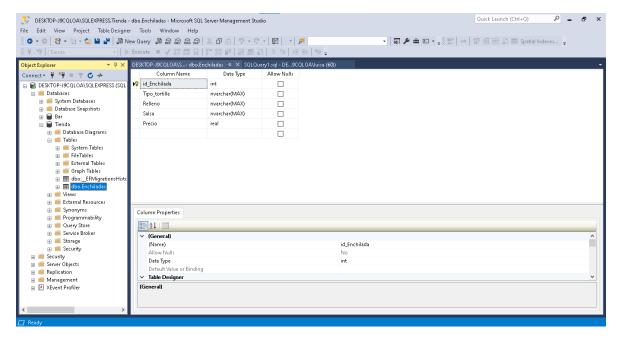
Dentro de la carpeta "Migration" se encontrarán 2 clases generados por el comando donde la clase que dice initial.cs se encuentra la estructura de la tabla donde genero columnas, llaves primarias y campos de la clase enchilada, la migración significa que estamos migrando toda la información de la clase enchilada a la base de datos



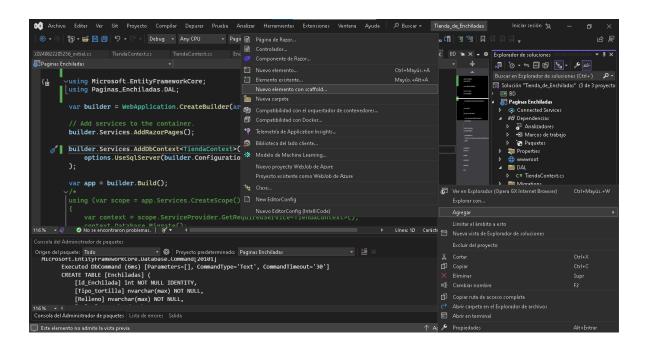
 Ahora en la misma terminal de los paquetes nuget escribimos el comando "updatedatabase" esto genera las columnas de la tabla en la base de datos y por consecuente la tabla tambien



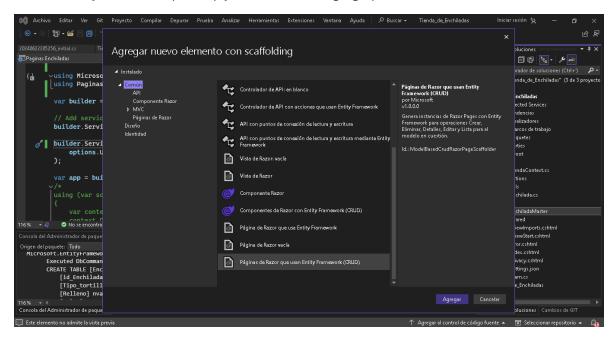
 Vamos a nuestra aplicacion de Microsoft SQL sever manassgement donde comprobaremos que se haya creado correctamente las columnas y la tabla de enchilada para asegurarnos damos clic derecho en la base de datos llamada tienda y damos clic otra vez en la opción de refrech



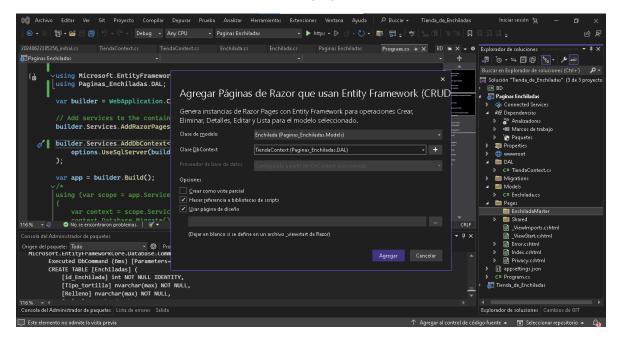
- Ya que terminamos con el contexto de la base de datos, ahora vamos con la creación de las paginas que vamos utilizar para dar altas, bajas, cambios y consulta en este caso vamos al explorado de soluciones y creamos una carpeta que se va a llamar "enchiladasMaster" donde vamos a crear todas las paginas que vamos a utilizar
- Después damos clic derecho en la carpeta creada que fue "Enchilada Master" damos clic en agregar y seleccionamos "Nuevo Elemento con Scaffold" para crear las páginas que vamos a requerir de alta, baja, cambio y consulta



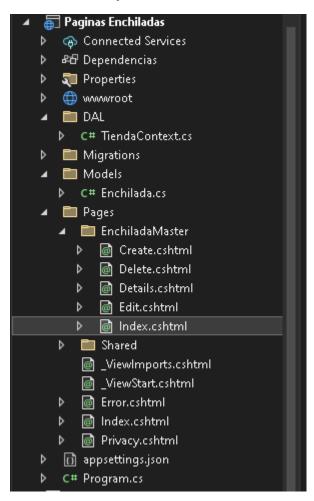
 Al dar clic nos mandará una ventana donde nos dará opciones de que elementos queremos agregar, nosotros daremos clic en el elemento "Paginas de razor que usan Entity Famework (CRUD) y damos clic en agregar)



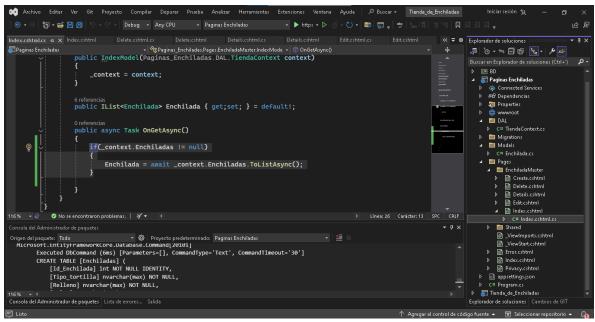
 Después se nos presentara otra pantalla donde se muestran los campos "Clase modelo" y "Clase DbContext" donde en el campo de clase modelo seleccionaremos la clase "Enchilada" y Nuestra clase Dbcontext será "TiendaContext" lo demas lo dejaremos en default y damos clic en agregar



 Al darle al botón "agregar" en la carpeta de "EnchiladasMaster" se crearon 5 páginas y 5 clases de tipo .cshtml donde haremos el diseño y configuración de las altas, bajas, cambios y consulta



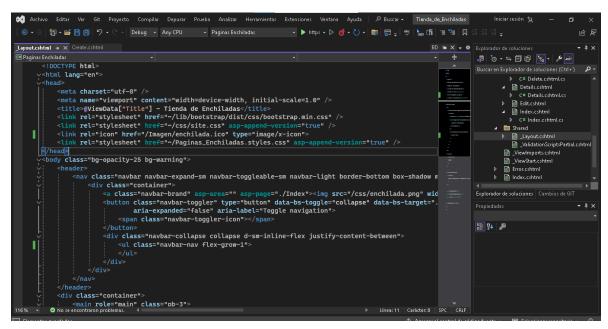
• En la primera página que es el index dentro de lo que es atrás de la pagina encontraremos la clase ".CS" de la página index donde estan todas las actividades que hace toda la base de datos, lo que hizimos modificación del código donde esta marcado color parte azul, en la parte del if, llamaremos el metodo OneGetAsync donde dentro de la condición, obtendremos la lista de enchiladas y conectaremos el contexto de nuestra base de datos y leeremos los datos de la tabla enchilada para que la presente en la parte del frontend



Index (Tabla en caso de no tener datos)

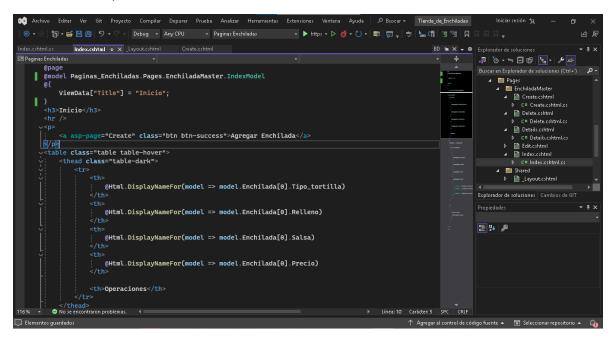
• En la condición, se especifica que si hay registros dentro de la base de datos se mostrara los datos de las enchiladas, pero si no hay datos en la tabla se mostrara el siguiente mensaje diciendo que no hay enchiladas registradas

- En la parte del layout que se encuentra en la carpeta de "shared" forma del indice del menu en el cual cambiamos y agregamos, una imagen que vendria siendo el logo de la tienda en la parte superior donde esta el encabezado que este lo pusimos en Formato .ico para que este sea el icono de nuestra pagina de inicio para despues poner en la parte del body cambiamos el fondo de un color beigh para todas las paginas
- Después en la parte sub encabezado que seria el header agregamos en la etiqueta nav nuestro titulo de la pagina que vendria siendo tienda de enchiladas y eliminamos las incensarías del contenido nava que vendría siendo: home, y private
- Y agregamos por ultimo una imagen a lado del titulo de nuestra pagina que vendría siendo el icono mismo que pusimos en nuestra pagina



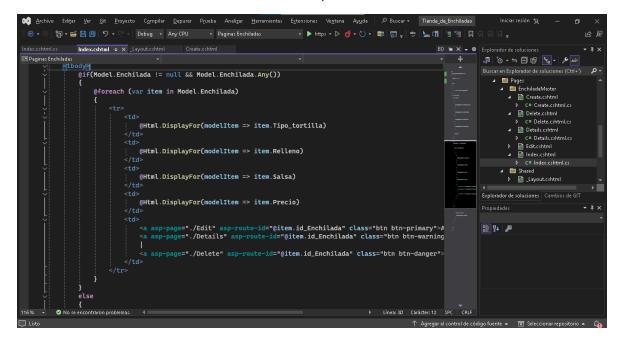
Index(FrontEnd- Boton Agregar- Tabla Encabezado)

- En la parte de la pagina index modificamos y agregamos los botones que serian de agregar, modificar, consultar y eliminar para una mejor estítica para la tabla y el botón de agregar que seria registrar una nueva enchilada la pusimos abajo de la tabla
- Por ultimo la tabla le agregamos un diseño de bootrap determinado para una mejor estética en la cual al pasar el mause en el alguno de los campos tiene un efecto de color al poner el mause sobre el



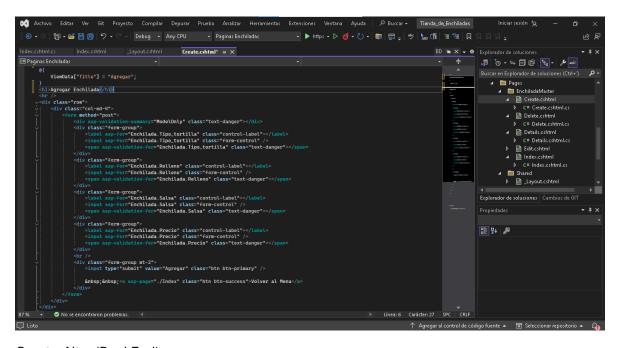
Index(Tabla Datos y Operaciones)

En este básicamente muestra los datos que tenemos el tabla de enchilada



Create-Altas (FrontEnd)

 En esta pagina podemos crear y registra una nueva enchilada en la cual pide todos de los datos de los campos que se necesitan obligatoriamente para llenar requeridos y este viene con dos botones que es una para registrar y volver al menú o la lista de los datos de la tablas enchilada



Create-Altas(BackEnd)

• En la parte de backend de la pagina para crear o registra un la enchilada contiene todo lo necesario para se resgistre en la base de datos

```
領・≅ 🖺 🛛
                                          Debug - Any CPU - Paginas Enchiladas
                                                                                                      - ▶ https - ▷ 🎳 - ひ - 👼 🛜 📲 🌣 🔚 偱 🖫 🖫 🕡
                                                                                                                                                                                                                  全 系
Create.cshtml.cs + X Index.cshtml.cs
                                                  - 🍪 Paginas_Enchiladas.Pages.EnchiladaMaster.CreateMod - 💪 _context
                                                                                                                                                                           3 0 - 5 □ □ 10 10 1
         using Paginas_Enchiladas.Models:

    □ Pages
    □ EnchiladaMaster
    □ Create.cshtml
    □ C Create.cshtml.cs
              space Paginas_Enchiladas.Pages.EnchiladaMaster

■ Details.cshtml

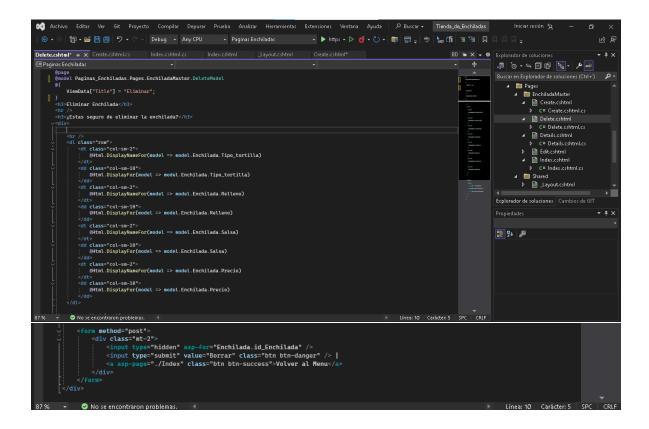
    Details.cshtml.cs
    Edit.cshtml
    Index.cshtml

                      _context = context;
                                                                                                                                                                                            C# Index.cshtml.cs
                                                                                                                                                                                     Shared

Layout.cshtml
                                                                                                                                                                            E ₽ #
                     olic async Task<TActionResult> OnPostAsync()
                       _context.Enchiladas.Add(Enchilada);
await _context.SaveChangesAsync():
```

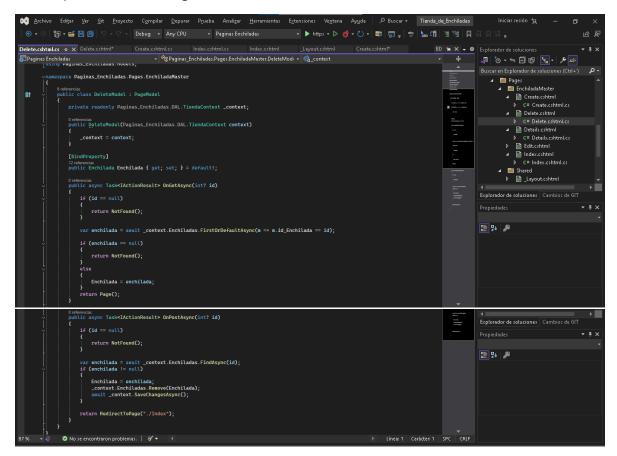
Delete (FrontEnd)

 En la pagina de eliminar un registro de la base de datos básicamente muestra todos los todos del registro de la enchilada que queremos eliminar, para eliminar este registro básicamente en el pagina del index donde viene la tabla de todos los datos registrados anteriormente en el lado inferior derecho viene el botón de eliminar donde muestra específicamente el dato o registro que quieres eliminar



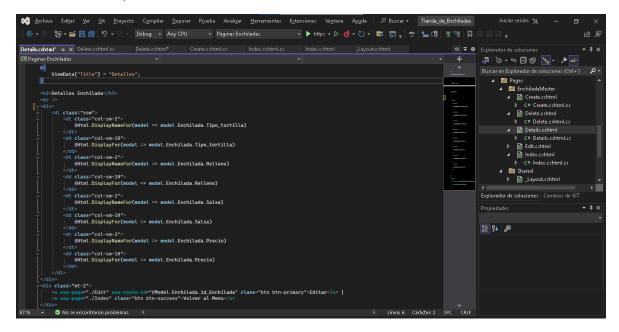
Delete (BackEnd)

 En la parte del backend de la página para eliminar un registro de la tabla enchilada básicamente muestra toda la actividad que se tiene que hacer en la base de datos para eliminar un registro de la tabla



Detalles-Consulta(FrontEnd)

 En la parte de la pagina de consulta de los datos de la tabla enchilada muestra todos los datos registrados de la enchilada ya para consultar dicho datos, al dar clic en del botón de consultar desde la pagina de index o menu redirecciona a este pagina de consulta para mostrar la información mas detallada



Detalles-Consulta (BackEnd)

 En la parte del backend de la página para consultar un registro de la tabla enchilada básicamente muestra toda la actividad que se tiene que hacer en la base de datos para consultar un registro de la tabla enchilada

```
- Debug - Any CPU - Paginas Enchiladas
Details.cshtml.cs → X Details.cshtml*
                                                    🕶 🐾 Paginas_Enchiladas.Pages.EnchiladaMaster.DetailsMod 💌 💪 _context
                                                                                                                                                                                     ₹ 6 · ≒ □ □ 14 · ≯ = 1
                                                                                                                                                                                         scar en explorador de soluciones (Ltr

■ Pages
■ EnchiladaMaster
■ ② Create.cshtml
□ C# Create.cshtml.cs
■ ③ Delete.cshtml
              espace Paginas Enchiladas.Pages.EnchiladaMaster
               6 referencias
public class DetailsModel : PageModel
 盟
                                                                                                                                                                                                       C# Delete.cshtml.cs

    Details.csntml.cs
    Edit.cshtml
    Index.cshtml
    C# Index.cshtml.cs
                                                                                                                                                                                             Explorador de soluciones Cambios de GIT
                        var enchilada = await _context.Enchiladas.FirstOrDefaultAsync(m => m.id_Enchilada == id);
if (enchilada == null)
                                                                                                                                                                                     盟 弘 🎤
                No se encontraron problemas. |
```

Edit-Actualizar(FronEnd)

```
⑥ → ◎ 🏗 → 📽 🖺 📳 🥠 → 🤍 → Debug → Any CPU → Paginas Enchiladas
                                                                                                              岭 原
Edit.cshtml* -p × Details.cshtml.cs Details.cshtml*
                                                                                         4 6 · ≒ □ □ 14 · 1
🕮 Paginas Enchiladas
   @page
@model Paginas_Enchiladas.Pages.EnchiladaMaster.EditModel
@{
                                                                                            3>Actualizar Enchilada</h3>
                                                                                                  C# Create.cshtml.cs

■ Details.cshtml

    C    Details.cshtml.cs
    Edit.cshtml

                                                                                                  C# Edit.cshtml.cs

    ■ Shared
    □ _Layout.cshtml
                                                                                          □ □ →
```

Editar-Actualizar (BackEnd)

Para la pagina actulizar un registro de la tabla de enchiladas, para relizar esta accion se necesita dar al boton de actulizar desde la pagina index para que selecciones el regsitro que quieres actulizar al momento de dar clic al boton redirecciona a este, la pagina muestra en cuandros de dialogo toda la informacion del dato o registro que ya se habia agregado anteriormente para que este puede ser reemplazado por la nueva información que vamos agregar ya que modificamos los campos que queremos modificar hasta abajo aparacera el boton de de guardar registro y este inmediatamente se regresera al indez o menu para que se muestra que se ha modificado correctamente

```
🙀 Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda 🔑 Buscar 🕶 Tienda_de_Enchiladas
                              Details.cshtml.cs Details.cshtml Delete.cshtml.cs Delete.cshtml Create.cshtml.cs
Edit.cshtml.cs → X Edit.cshtml*
                                                                                                                                   # # Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+)
       using Paginas Enchiladas Models:
                                                                                                                                                   哥↑
                                                                                                                                                         C# Create.cshtml.cs
                                                                                                                                                              C# Delete.cshtml.cs
                                                                                                                                                           Details.cshtml

C# Details.cshtml.cs
                                                                                                                                                         C# Edit.cshtml.cs
               [BindProperty]
16 referencies
public Enchilada Enchilada { get; set; } = default!;
                                                                                                                                                              C# Index.cshtml.cs

    ■ Shared
    □ Layout.cshtml
                     return NotFound():
                                                                                                                                                 E 9↓ 🎉
                      return NotFound();
```

 En la parte del backend de la página para modificar o cambiar un registro de la tabla enchilada básicamente muestra toda la actividad que se tiene que hacer en la base de datos para modificar un registro de la tabla enchilada sin necesidad de que primero que metamos el id del registro

Así finamente quedaría nuestra pagina y diseño de la pagina tienda de enchiladas



Vista de diseño de para crear un registro de la tabla de enchiladas



Vista de diseño de para modificar o actualizar un registro de la tabla de enchiladas



Vista de diseño de para consultar un registro de la tabla de enchiladas



• Vista de diseño de para eliminar un registro de la tabla de enchiladas

