



# Universidad Autónoma de Santo Domingo

PRIMADA DE AMÉRICA | Fundada el 28 de octubre de 1538

## ASIGNATURA

Ing. De Software 2

INF-5250

## TEMA

Actividad 1.4: Elaborar Diagrama de Paquetes Componentes del Sistema

## PROFESOR

Jose Amado P.

## SUSTENTANTES

LUIS MUÑOZ 100265326

LUIS MARTINEZ 100278295

LUIS PERDOMO 100262633

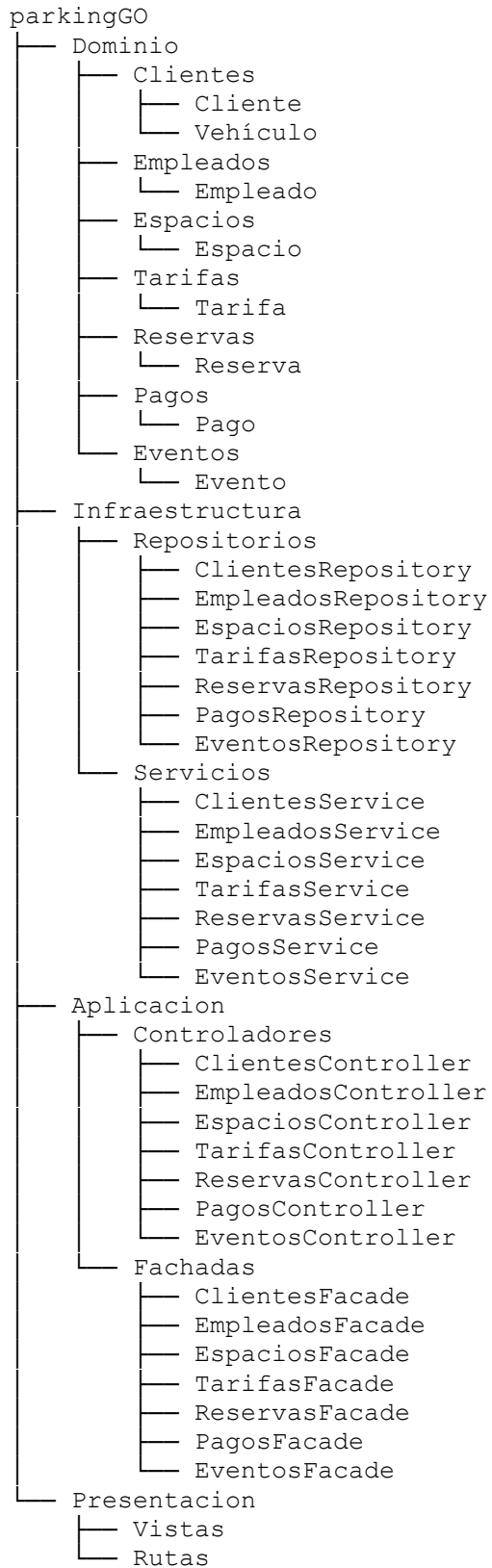
ANA SERRATA 100573897

FRANCISCO FAÑA LIZARDO 100308804

## SECCION

Z02

## Diagrama de paquetes:



## Interfaces y clases reutilizables:

- Dominio:
  - Interfaces:
    - ClienteRepository
    - EmpleadosRepository
    - EspaciosRepository
    - TarifasRepository
    - ReservasRepository
    - PagosRepository
    - EventosRepository
  - Clases:
    - Cliente
    - Vehículo
    - Empleado
    - Espacio
    - Tarifa
    - Reserva
    - Pago
    - Evento
- Infraestructura:
  - Interfaces:
    - ClientesService
    - EmpleadosService
    - EspaciosService
    - TarifasService
    - ReservasService
    - PagosService
    - EventosService

- Aplicacion:
  - Interfaces:
    - ClientesFacade
    - EmpleadosFacade
    - EspaciosFacade
    - TarifasFacade
    - ReservasFacade
    - PagosFacade
    - EventosFacade

Los componentes a reutilizar en cada módulo del sistema son:

- Dominio: Este módulo es el más reutilizable, ya que contiene las clases y interfaces que representan los datos del sistema, como clientes, empleados, espacios, tarifas, reservas, pagos y eventos.
- Infraestructura: Este módulo contiene los repositorios y servicios que se utilizan para acceder y manipular los datos del sistema. Los repositorios son clases que se encargan de almacenar y recuperar los datos de la base de datos, mientras que los servicios son clases que se encargan de realizar operaciones más complejas con los datos, como validar entradas, calcular precios o generar informes.
- Aplicacion: Este módulo contiene los controladores y fachadas que se utilizan para exponer la funcionalidad del sistema a los usuarios. Los controladores son clases que se encargan de manejar las solicitudes de los usuarios y devolver las respuestas correspondientes. Las fachadas son clases que proporcionan una interfaz simplificada para acceder a la funcionalidad del sistema, ocultando los detalles de implementación.

Por ejemplo, el módulo de reservas podría reutilizar las siguientes clases e interfaces del módulo de dominio:

- Cliente
- Espacio
- Tarifa
- Reserva

Y podría reutilizar los siguientes servicios del módulo de infraestructura:

- ClientesService
- EspaciosService
- TarifasService
- ReservasService

Y podría reutilizar la siguiente fachada del módulo de aplicación:

- ReservasFacade

De esta manera, el módulo de reservas puede enfocarse en su funcionalidad específica (gestionar reservas) sin tener que preocuparse por la implementación de los detalles de los datos o de la lógica de negocio subyacente